零售价 12元
邮发代号：52-190 Vol. 171
每月5日发行
国际标准刊号：ISSN-1008-2352 国内统一刊号：CN45-1239/TP

独家！暗黑3 BOSS身份大揭秘

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略

上古卷轴5 The Elder Scrolls V SKYRIM 天际

直到我的膝盖中了一箭

看NI妹
姐姐妹妹长大啦！

微专栏
2012一起玩穿越！

英雄联盟专区
统治战场最强黑店阵容解析



随刊附赠
2012年游戏台历

电脑乐园游戏攻略
2012
撸（第五章）
《如果宅》作者有时右逝最新连载力作
1月号
总第171期

雷攻不倒問 过关斩奖

读者朋友们想要参加哪一项活动，就可将此项活动单元剪下，装入信封内邮寄到电攻编辑部。注：如不想撕剪杂志的，复制复印皆有效

来信地址 上海市闵行区桂平路470号14幢1F 电攻编辑部 收 邮编 200233

只要答对问题，就有很大机会中奖哦！



在2011年即将结束的时候，超人气格斗网游《地下城与勇士》又一新版本——第二季第二章前奏“异界战歌”即将强势登场。异界战歌带来全新勇者模式，进入异界地下城时，如果队伍等级在Lv65以上，选择地下城界面会增加“勇者模式”按钮。该模式要求的抗魔值更高，难度也会相应的增加。与此同时为了让更多玩家体验到异次元裂缝，原有的异界地下城及其练习模式进入条件会大幅度降低。崭新的异次元裂缝，勇士们准备好来挑战了吗？

奖品



DNF 女枪手办 ￥58

DNF 战斗背包 ￥128





万能之神，陨落。天地色变，星辰堕。超时代魔幻战争网游《兵王》融合了魔法、武斗、机械元素，在奥丁大陆展开精彩绝伦的魔幻PK对决。游戏以极致美的画面表现力为卖点，以大范围多维度强PVP玩法为核心，并辅以各种创新玩法，力求“在PK型网游中做到画面最美，在视觉系网游中做到最激情、最耐玩”。

奖品







限量版军牌项链U盘 ￥99

兵王 烫金T恤 ￥59

【请沿虚线剪下】

电脑乐园 游戏攻略 2012.01 Personal Compute Game Guide

电攻俱乐部

上海市闵行区桂平路470号14幢厂房1F 编辑部 邮编200233

＊ 会员资料 ＊

姓名： 年龄： 电话：

地址：

最近在玩的游戏：

E-MAIL： 性别：☐男 ☐女

QQ： 邮编： 星座：

是否愿意成为电攻俱乐部会员： ☐ 是 ☐ 否

是否愿意公开你的个人信息： ☐ 是 ☐ 否

是否愿意成为电攻微博的粉丝： ☐ 是 ☐ 否

2012年1月杂志改版大调查

两本刊物你更喜欢哪一本？

☐ 游戏情报刊 ☐ 游戏攻略刊

你对改版后杂志最大的感觉是什么？

改版后你最喜欢的栏目是

改版后你最不喜欢的栏目是

你对杂志所赠送的是否满意？☐ 是 ☐ 否

你觉得下期杂志送什么游戏周边最好

你是否满意杂志变厚涨价？为什么？

你这本杂志的传阅人数： ☐ 自己看 ☐ 2-5人 ☐ 更多

电攻侦探社

案件一：谁说谎了呢？sky又是怎么知道的呢？

案件二：小丑留下的信息在哪里呢？

【请沿虚线剪下】

2012末日大逃亡
把电攻带在身边！



《电脑游戏攻略》杂志邮购优惠方案

电攻2012年度杂志征订行动正式开始，从现在起只要汇款到编辑部邮购2012年全年杂志（杂志为月刊，每本12元），立即可获得每月10元一本的特别优惠价格，免邮费！（注：邮局邮发代号购买不在活动范围内）

~~原价：全年144元（12期）~~

优惠价：全年120元（12期）



立即获赠

2011年度电攻百兆俱乐部会员精选游戏套装一份

内含12款经典游戏

（注：游戏套装赠品将与2011年1月杂志一期邮递）

邮购方法：在你所在地邮局办理汇款，写明邮购《电脑游戏攻略》杂志2012年全年或者月份明细（几月——几月）。

汇款地址：上海市闵行区桂平路470号14幢5楼 电脑游戏攻略 上海编辑部 金艳 收

邮政编码：200233

邮购电话：021-64850690 021-64855468

淘宝网购全年杂志更可获赠电攻游戏周边书籍

魔兽世界地图攻略册



星际争霸2攻略本



魔兽英雄卡牌



任选一款

电攻淘宝网站：shop33860899.taobao.com

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

PCGG 游戏新闻
004 游戏新闻

PCGG 微专栏
010 2012一起玩穿越！
014 撸 第四章
015 四格漫画
016 写作之路

PCGG 看Ni妹
018 姐姐妹妹长大啦！
新加坡双胞胎美少女 BY2 成人礼！

PCGG 强打攻略专区
022 老滚5技能特技详解！

PCGG 面对面
060 打造中国精品国战网游 美女宣传不是罪！
——专访《兵王》项目总监张华阳

PCGG 攻略全指引
028 神魔大陆
030 完美国际
031 诛仙
032 鹿鼎记
034 天龙八部
036 倩女幽魂
038 梦三国
040 征途2
042 占星屋

PCGG 其他频道
044 暗黑三专区
048 英雄联盟专区
052 电攻宝盒
059 第一现场
062 卡牌桌游
068 后勤组
072 玩家交流
078 哈烧旗舰店
079 回函卡

PC Game Guide 电脑乐园 游戏攻略 月历

电攻单机业界动态表（1月）



2 Thu

完美世界与世嘉、集英社跨界合作的首款动漫题材大型3D MMORPG网游《圣斗士星矢》LOGO正式公布。游戏官网预告页也正式上线。众多玩家期待着切身感受到原著中的热血战斗。

谷歌在2011年底发布了基于它的搜索引擎的热门游戏排行榜。根据它家的统计数据，2011年“被搜索”最多的游戏是《使命召唤》。由于某些技术上的原因，该统计数据不包括全部国家。



9 Tue

据统计，RPG大作《巫师2》被盗版四百五十万份。开发公司打算启用法律手段，向非法下载该游戏的用户追索赔款。

16 Sun

《上古卷轴V》上市后获得了巨大的成功，一举拿下“玩家投入最多时间”和“年度最佳游戏”等多个大奖；销售方面也取得了一千万以上的发货量。《天际》就是高品质带来好收益的一个典型例子。



22 Sat

从不断爆出的销售数据中看，《现代战争3》在上市后的16天内赚到了10亿美元。这一速度打破了此前由电影《阿凡达》保持的，17天内赚到10亿美元的记录。游戏成为娱乐业新宠。



24 Sat

日本公司Bandai发布了一款纪念版的“电子宠物蛋”，以纪念点子宠物“tamagotchi”问世15周年。这款新的电子宠物支持彩屏和无线功能。



25 Fri 发售 **石油突击**

一款结合了塔防和即时战略元素的高画质游戏。玩家在各个区域争夺重要的石油资源。



January



is a good month to...



4
Fri

经过了五年多时间的等待，大型多人在线网络游戏《星球大战：旧共和国》上线与玩家见面了。游戏中，你可以选择成为一个绝地武士、一个西斯武士，或者其他的经典星战角色。该游戏在中国运营的局势还不明朗。

10 **高登市：**
Wed **冒名顶替**

发售

蝙蝠侠题材下的首款FPS游戏，支持4 VS 4多人对战。玩家分别扮演山寨版本的超级英雄和超级坏蛋。





21
Wed

《天龙八部3》开启“雪舞燃情”新玩法！在游戏里，你可以与好友尽享“千杯不醉”的美酒夜，同挂“新春祈年”的幸福结，畅玩“元宵灯谜”连连看，最后再来上一场“BOSS春晚”做收尾。

23
Mon

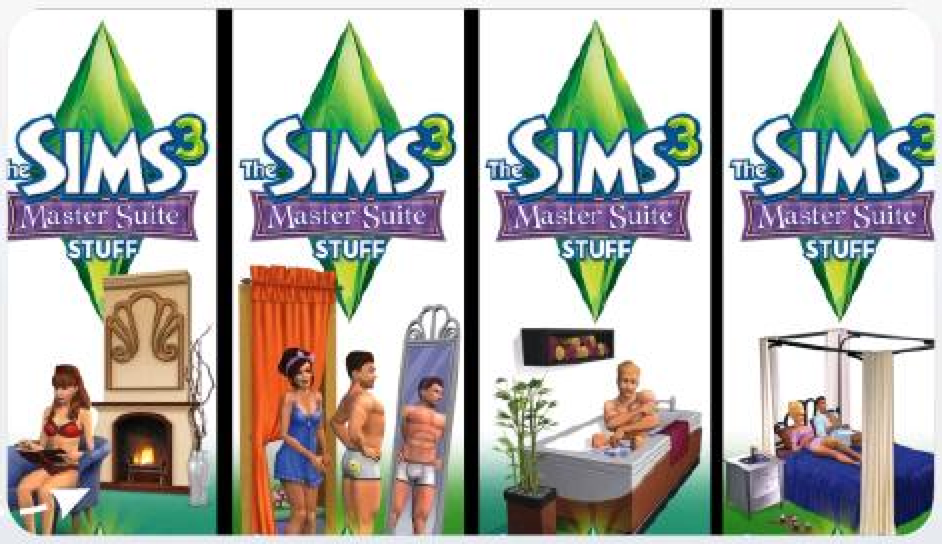


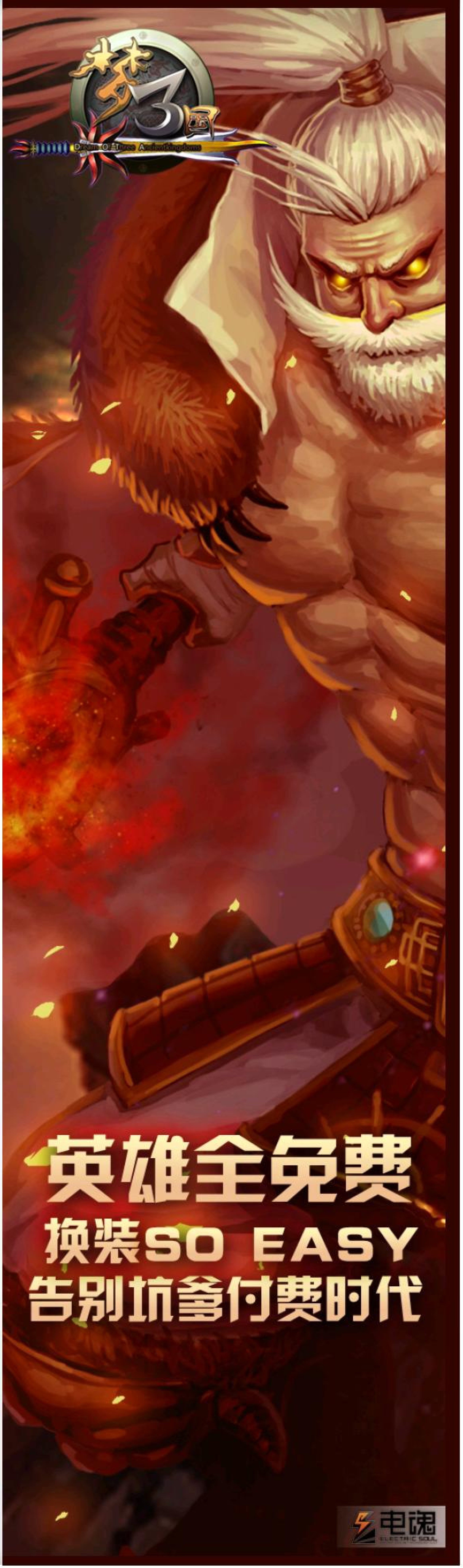


PC上的经典游戏《GTA III》的10周年纪念版已经登陆了移动平台，售价4.99美元。iOS和Android平台都能支持。

27 **发售**
Fri **模拟人生3**

《模拟人生3》第五个物品包：主卧室物品包发布。这次将会给玩家的卧室加入更多的细节元素，成套的睡衣是其中亮点。





游戏新闻 X光透视



■编辑：X先生 ■美术：哈秋 ■文中评论均不代表本刊观点

Zynga公开发行股票

2012年底，美国社交游戏开发商Zynga在美国纳斯达克股票交易市场上市（股票代码：ZNGA），上市首日报收于9.5美元，较10美元的发行价跌幅5%。



Zynga以10美元的最高发行价上限公开发行股票1亿股。该发行价使其估值超过了竞争对手艺电（股票代码：ERTS）。但是Zynga盈利的90%以上来自Facebook。这种过度依赖Facebook的单一盈利模式不被投资者看好。

■国内玩家所熟悉的各种类型社交网页游戏都可以从Zynga的产品线中找到类似的原型。目前Zynga的市值估计在80亿美元以上，而艺电的市值则是70亿美元左右。如果从市场价格来看，Zynga这个2007年成立的新公司已经超越了1982年成立的EA（虽然它的实际收入比EA少），不过距离动视暴雪130亿的市值还是有一定距离。由于《使命召

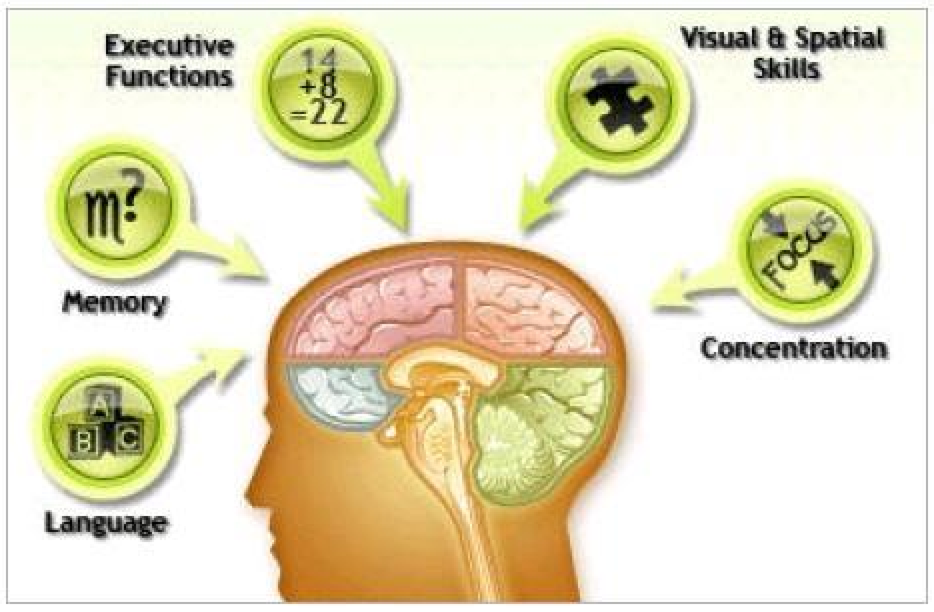
超级游戏引擎



通过不断努力，斯洛伐克的学生们创造了一款超级游戏引擎：Outerra。它的强大之处在于其无缝全模拟的功能。它是一款“上天入地下海无所不包全方位引擎”。它实现了无载入时间，无代码墙的终极流畅体验。只要运行加载后，超级引擎就可以一次性将整个星球渲染完成，之后的环境从太空一直到地面都能随意游历。

该引擎也包含游戏需要的各种基本元素，例如载具和各种物体的3D互动模型。

玩星际 测大脑



国外某大学最近发起了一项有趣的科学研究。该项目计划从三四千的《星际争霸2》Replay中获得统计数据，分析人脑在面对复杂问题时是如何运作的。之前科学家认为，同时面对几件事情时，人脑会高速运作，安排对应的优先级别。这种处理能力在电脑游戏玩家身上常有表现。某些精英星际2玩家每秒能做出5–6个操作。他们的游戏记录是大脑研究领域的良好数据基础。相关研究结果有助于提高生产力或减轻衰老对脑部的影响。

■这样的研究我们自己也可以做。最简单的，每天不同的时间打一盘星际，然后看看Replay的每分钟操作数。坚持一段时间，找出每天APM平均手速最快的时间段，然后就您知道自己的“鸡血”时间了，比如说早上特别兴奋，或者午夜特别能打。以

锻造头盔？烘焙头盔！

在《上古卷轴》中带着头盔满世界转悠已经不是什么新鲜玩法了。前阵子有狂热粉丝在家自己烘焙出了一顶仿真的上古头盔。





■这款头盔只适合战士，不适合法师。因为它的香气会迷惑人，法师的口中会分泌出大量口水，因而不能吟唱法术；而战士则可以因为食物的香气大受鼓舞，杀敌更加勇猛，如饥似渴。受其启发，编辑部的饕餮客大肥羊表示将要考虑制作一款真正的“肉盾”，不

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

我的游戏机是整个房间

玩家可以在360度范围内看到高清投影画面；
您脚下的地板是一台全方位跑步机，你可以朝着各个方向奔跑；
有破解版Kinect捕捉的你肢体动作，请直接举枪瞄准射击；
你的瞄准器是一个定做的iPhone；
如果在游戏中被击中了，会有反馈机制让你小痛一下。


房间周围的动作捕捉器连接电脑，你的一举一动能直接影响游戏人物

今天，玩家越来越注重游戏的外设。拥有一套华丽的游戏装备是每个骨灰玩家的心愿。现在，欧洲的一群狂人制造出了这个时代最终极的FPS模拟器。

■喜欢彩弹射击和真人Cs的朋友有福了。这套设备现在看来没有什么技术上的障碍。如果不出意外，很快就会有游乐场提供这样的游乐设备。大家准备好钱包烧钱就行了。不过从配套的视屏里看，这款模拟器玩起来还是有一点延迟，可能是动作捕捉技术和投影仪配合不密切的关系。“全方位”跑步机的功能同样需要增

突破格斗招式 关节辨识技术



新的技术可以分辨出你是用指甲、指腹、指尖还是用指关节触摸屏幕

Carnegie Mellon 大学的研究人员正在开发一种新的触摸屏幕系统TapSense。它能够精确的识别出你触摸的方式，能够知道你是在手指触摸、指尖触摸、指背触摸还是指甲触摸。这种精确的识别方式给了我们更多可能的操作方式。TapSense 的原理是使用了麦克风作为窃听装置。麦克风能来探测手指与屏幕指尖间微妙的关系，从而判断用户是使用什么部位来触摸。

■一开始我看到这条新闻还没反应过来。后来发现，我靠，这不就是未来平板电脑上格斗游戏的主流操作手法嘛。平板电脑上搓大招就是上上下下，指尖指腹……想要玩转这种触摸屏，先练一套六脉神剑吧。未来




华硕G系列 自由看3D

华硕“玩家国度”旗下推出裸眼3D新机型。华硕G53SX采用目前裸眼3D技术中观感相对更优的柱状透镜技术，配合机身特别内置的摄像头，可实时追踪人眼，使用户在任何角度和位置都能自如观看3D图像。由于这只摄像头能够同时追踪锁定两至三双眼睛，更为用户带来与家人同赏3D的分享乐趣。

同时，该机型采用第二代智能酷睿处理器，以及NVIDIA GTX 560M顶级独立显卡的强强组合。在画面效果上通吃目前的主流游戏。

■笔记本裸眼3D的商业化非常迅速。几乎就是一瞬间，这种技术就来到了普通玩家的身边。笔记本3D画面还有一个好处：那些晕3D的玩家可以揣着笔记本跑来跑去，同步运动，于是也就不会头

又能把脸放到游戏里



R星最近推出活动。8名幸运的混球将有机会把自己的脸蛋儿贴到《马克思佩恩3》中。截止到2012年1月13日，R星每周都会从马克思佩恩的推特（Twitter）中选取部分幸运粉丝。被选中的人可以发一张照片给游戏公司，说不定就能在马克思佩恩的多人模式中看到和自己很相像的人物角色。

■这个招数去年的《虐杀原型2》也使用过，好像效果还蛮好的。其实游戏公司的思想还是不够解放。既然8个玩家的脸可以做到游戏中，那么80个玩家、80万个玩家的脸也可以同样做到游戏中；只要把脸型扫描，建模嵌入的整套软件连带游戏一起发布就行了。以后买游戏的玩家可以回家拿摄像头往自己的脸上一照，然后就看到自己人在游戏狂射。当然，我是不会告诉你，把情敌

Kinect2 或能辨识表情有读唇术





最近，一名相关的开发者爆料称：Kinect 2将更好地支持体感动作以及语音指令。Kinect2的性能无比强大，甚至可以识别玩家唇部语言，判断玩家是否愤怒。这种能力的细节包括追踪玩家声音的强度和音量，识别玩家面部特征并依此判断玩家的情绪状态。

■毫不意外。Kinect将会是下一代电脑操作系统中的王者。差不多就是现在鼠标键盘的地位。不光是电脑的操作，其他有关的许多电子设备的操作都会走向这个方向。多年以后，新兴的机器人统治了地球。当他们回到博物馆参观，他们会把Kinect称为进化史上的第一代“眼睛”。

X光透视

编辑：X先生　美术：哈秋

WCG2011世界总决赛



金灿灿的WCG国家杯

WCG2011世界总决赛国家杯冠军产生，韩国队以4块金牌名列榜首再次捧走了今年的国家杯。中国队夺得1金2银，期待在明年主场能够有所突破。

总结一下今年韩国队的夺冠项目，星际争霸2和魔兽争霸3项目占了2金。这两个项目的冠亚军都是在中国和韩国之间举行。中国选手离冠军可以说是一步之遥。



Sky在中国赛区和小组赛中一路艰苦战斗，时隔四年后再次打入WCG决赛，冲击三冠王。最终惜败于Lyn。赛后Sky也对自己的表现做了总结，分析了自己的成败。无论输赢，天王作为中国电子竞技界的代表人物，已经是一代传奇。



XiGua带着12连胜的成绩闯入星际2项目决赛。虽然最后败在MVP之下，但是他和F91、MacSed一同在世界舞台上所展示的精彩比赛，已经能够给五星红旗增添荣誉。我们期待着国内星际氛围更加成熟，星际选手能在世界级的比赛中取得更大突破。



CF穿越火线项目虽然是一个新晋升的WCG正式项目。但是我国的CF电竞环境一直是最好的。从大量的玩家基础中诞生了高端的职业选手。本次在WCG上获得世界冠军也是众望所归。让我们为东珈AB喝彩。

主要项目冠军和奖金

项目	冠军	奖金
魔兽争霸3	韩国 Lyn	10000
星际争霸2	韩国 MVP	20000
反恐精英	波兰 ESC	25000
FIFA	德国 deto	10000
穿越火线	中国 东珈	25000
英雄联盟	美国 CDE	25000
魔兽世界	韩国 OMG	15000
DNF1v1	韩国 J-cheon	2000
DNF3v3	韩国 Dream Team	3600



英雄联盟战队IG是一支年轻的队伍。他们在本次WCG的比赛中一度气势如虹，草虐了几只欧美强队。可惜在淘汰赛中遭遇强大的CLG，最终败下阵来。可以说这次WCG是中国的英雄联盟与世界强队之间交流的一个好机会。随着时间的推移，期待未来能见到中国的英雄联盟队伍取得更好成绩。

本次WCG中，中国的CS竞技大旗由Tyloo战队扛起。在16强的遭遇战中，Tyloo签运不济，遭遇SK。即使是面对强敌，Tyloo依然打出了自己的风格，自己的水准，在对抗SK的前期比拼中一度领先。最后惜败可以说是已经仁至义尽。



WCG2011主要赛程结束后，昆山市人民政府副市长、党组成员韩卫代表中国昆山市出席在韩国釜山举行的交接仪式。明年的WCG2012将会在中国昆山举行。希望明年我们的电竞国手能够把握好主场优势，总结经验，放稳心态，获取好成绩。

网游+团购
《剑灵·诀》营销出奇招

作为完美世界首款次世代革新2D穿越网游，《剑灵·诀》在市场营销中大胆创新，联手国内知名团购网站拉手网推出连续三波0元团购活动，送出包括iPhone4、iPad2在内的实物奖品，成功吸引数十万名网友参与团购，成为年末团购市场最富创新的强强合作。

游戏主打的5个次世代革新特色，如天空之城、翅膀系统、分时动态副本等，更是极具针对性的直击十年2D网游留下的诸多遗憾，试图唤醒许多曾经的2D用户的美好回忆，重新开始2D游戏生活。



高校学子低碳骑行
《九阴真经》绿色武侠风





作为受国内外广泛关注的国产武侠网游，《九阴真经》在全国部分网吧举行了测试推广活动，提供免费试玩。现场除了有Cosplay精彩表演、Showgirl现场引导玩家进行游戏外，还有激活码购买和参与免费抽奖的机会。这一系列丰富的活动引得很多玩家和武侠迷慕名前来，在游戏测试的网吧门口排起了长队。

同时，上海等地各大高校的武侠文化爱好者们还自发举行了以“绿色游戏，健康生活”为主题的百人自行车骑行活动。游戏蜗牛公司对此进行了全程支持。他们统一穿着《九阴真经》T恤，车身插有“低碳生活、畅品武侠”字样的宣传彩旗，以游戏测试网吧为出发点，沿途环游骑行近90分钟，最后返回出发点。参与骑行的人员介绍，车队车手全部都是中国武侠文化的爱好者和《九阴真经》的忠实粉丝。在支持《九阴真经》到网吧测试的同时，他们希望能通过这次活动使更多的人能了解中国武侠文化，支持绿色游戏。



《鹿鼎记：龙脉传说》
胡歌林更新倾力助阵

搜狐畅游旗下穿越武侠网游《鹿鼎记：龙脉传说》在12年圣诞之际觉醒公测，随着远古巨龙的咆哮一起震撼全球。“龙脉传说”为玩家带来了诸多全新体验，基于原著内容创作的全新幻想剧情、顶级技术打造的绚丽画面、高智能AI系统下的伙伴养成、PVP与PVE模式的完美融合以及全新成就系统等内容，受到了广大玩家的一致好评。公测期间，胡歌、林更新、刘诗诗等明星的助阵颇具看点。

直送LV50高级角色
《永恒之塔》火箭式成长

盛大旗下的著名游戏《永恒之塔》目前颠覆传统升级模式，推出史上最大的感恩回馈活动“等级飞升计划”—拥有30级角色，即可免费申请一个50级高级角色。新手也能轻松成为亚特雷亚的守护者，火箭式成长不再是梦想！

《永恒之塔》等级飞升计划让角色直接跃过了最艰难的升级过程，50级高级角色唾手可得！升级时间节约70%，体验飞一般的升级感受。直送LV50高级角色的“等级飞升计划”推出后，新手也能直接体验“神之竞技场”等高端内容。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

新游X光片

编辑：X先生 美术：哈秋









❶《超凡蜘蛛侠（The Amazing Spider-Man）》。它的名字和下一部蜘蛛侠电影一样，但讲述的是一个不同的故事。蜘蛛侠将要面对大量高科技机器人的入侵。

❷《变形金刚：赛博坦的陨落》继续讲述变形金刚之间异样的友情。游戏中将会出现“组合变形金刚”和“恐龙变形金刚”。

❸《最后的我们》游戏的背景类似电影《我是传奇》，荒废的都市场景给人巨大冲击。

❹《杀手47：赦免》：光头同时扮演者刺杀者和保护者两个角色，在某一关中杀入医院寻找美女。







⑤《命令与征服：将军2》又一款使用寒霜2引擎开发的高级画面游戏。还不升级机器吗？
⑥《生化奇兵：无限》第一人称射击和动作冒险的艺术结合。
⑦《合金装备崛起：复仇》这款有着合金装备名号的游戏将会有大量的冷兵器砍杀内容。
⑧《暗黑3》完整版片头动画惊艳全球。大段原画风格的梦境寓言让人眼前一亮。
⑨《彩虹六号：爱国者》游戏的开场，金融中心遭到恐怖分子的袭击。





专栏 微



TALK 时政/游戏/体育/阅读/娱乐八卦/电影
POLITICS/GAMES/SPORTS/READING/GOSSIP/MOVES

有时右逝

独家连载

撸

文：有时右逝

我是一个温暖的作家。我是一个不和谐的作家。我是一个估计快被跨省的作家。

好友赠言

老湿_sky：右右玩什么游戏，身边的总会出现这么几个极品队友，就好比毛利小五郎到哪，总会死人一样。是巧合还是此人本身就有祸根？



第五章

1

某网站的排行榜出来之后我们可以更加直接的查询自己的成绩了。

但是最近诸事不顺，D因为贪图便宜而搬家；他所住的那个破院子和我当年来北京时落草为寇的小区差不多，电话线满了，不能自己办理宽带，只能和别人共享。

共享这个词表面意思非常美好。

所谓你有一个苹果我有一个苹果我们一分享还是一人一个苹果。你有一个思想我有一个思想我们一分享就一人两个思想。

关键是宽带和老婆一样，属于私有财产。

每天D打排位赛的时候，要不然就是很卡，要不然就是丢包，要不然就是直接掉线。

打游戏虽然不需要占用带宽但是却很需要带宽。

于是每天要打比赛的时候D就在筒子楼里跑上跑下的解释，麻烦大家先别下载。

隔壁邻居的大叔就很不解，问道，你要干啥?

D就说，我一会撸呢……

于是大叔恍然大悟，提上裤子拿起硬盘递给了D：“拿去吧，里面300多G。用不着看在线的。”

2

其实也难怪邻居们误会D。

D每天都在语音频道里大喊以下专业游戏术语：

“艹！！”

“干他干他！！”

“你从后面我从前面！！”

“插眼！！插好眼！！”

“快点！再快点！！”

“哎哟我去！！他们干我呢！！他们干我呢！！”

“给我套子啊！！”

“让我看看草丛里有什么……”

嗯，以上，包括但是不仅限于以上。

为了防止大家误会，我再重申一次：这个游戏是LOL。

3

Angelbaby这几天似乎有点心事重重，每天看着排行榜发愣。

其实我也喜欢看着排行榜发愣，因为D的原因，我们已经滑落出前十名的排行榜了。

很多时候Angelbaby似乎在游戏里会走神……不然的话以他的实力，我们在现在的排名段2v3还是有希望的。

D心里极其烦躁，在星期三晚上又一次占优势的情况下不断丢包被人坑杀之后，索性退出了游戏。

我能听到D语音频道里的消极和不爽。

一个男人最恨的就是在最擅长的领域失去自己所有的能力，霎时间我脑海里浮现出了无数可歌可泣的英雄人物，类似于九千岁魏忠贤、下西洋的郑和、写史记的司马迁等等。

哎，没想到D也如此一蹶不振，走向了残缺人生的低谷。

4

剩下了我和队长，对方两路并行开始偷塔，这是一个无解的局面。

忽然间Angelbaby打字说道：“我们可能需要换人一段时间。”

我心里一凉，没想到最先说出这句话的人竟然是一向不在乎排名和输赢的队长……

霎时间我脑海里又一次翻云覆雨，浮现出许多我们和D一起的酸甜苦辣，那是只有男人和男人在一起战斗无数次之后才会结下的深厚友情，千古不变，经久不衰。

面对着队长打算换人的意图，我自然不能够以缄默作为表态。

我只能有一个答案，一个最坚决的答案。

于是我吐了一口带血的吐沫，眼角闪烁着火焰的颜色，在游戏里慷慨激昂的打字道：

“好！”

5

炎皇的队伍已经顺利保住了第一的位置，傲视群雄。

但是很多人发现炎皇队伍的打法发生了巨大的变化。

很多人都想知道，为什么一向重视防守的炎皇却转型开始走副T的路线，而以打推线为主的幸福太奢侈也开始走gank的路线。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

6

一个游戏究竟应该怎么玩？？

Angelbaby曾经和我们讨论阵容的时候说了许久要注意的事项，但是依旧没有确认名单。

他只是说，想玩谁玩谁就好，只要精通即可。游戏而已，不要太在乎……

这也是为什么angelbaby依旧喜欢选随机英雄的原因。

曾经的炎皇对于angelbaby的这个套路嗤之以鼻，认为angel是持才傲物。

但是自从自己队伍里加入了那个美服的怪物后，炎皇才在些许之间明白了angel真正的意思。

7

阵容是定好的，打法是确定的，就连以前手到擒来的配合现在也是一个固定套路。

Badbaby刚来队伍的时候就说的很明确，他是为了胜利而来的。

虽然现在成效明显，炎皇的队伍已经有点高不可攀；但是……

这个游戏似乎不那么好玩了。

炎皇有时候在想，这个队伍，究竟还是自己那支“最强之盾”的队伍吗？

8

不过炎皇并没有迷茫于自己的困惑，他依旧是炎皇，依旧是网通区的代表人物。

炎皇所要做的事情就是打好每一场比赛的同时，等待着那个让网通区心惊胆战的人物遇到自己。

Angelbaby，你到底什么时候能够来挑战我的王座呢？炎皇看着自己第一名的头衔，忍不住有些期盼，期盼和自己并称为“最强之矛”的那个人来决一死战了。

因为，高手，总是容易寂寞。

9

“错不了了。”几天之后，angelbaby在群里开会的时候忽然说道：“炎皇队里那个家伙我认识。”

我和D当时还在讨论使用无线网卡的可能性以便拯救D的网络，没想到队长忽然说道这件事。

插一句话，D后来用了无线网卡，觉得就是无限网卡。

其实很多人都认识angelbaby，但是难得他会说自己认识其他人。

“谁啊？看名字你俩还是朋友？”我看着队长贴出来的战绩截图问道。

Angelbaby沉默了一会，然后说道：“嗯，也算是朋友。”

“比我们之间的关系还要深吗？”D立刻很警觉的问道。既然angel还认识其他高手，那么说不定就会把那家伙拉过来顶替自己的位置！这个时候，只能打感情牌了！

D自己觉得吧，他和angel一起经历了酸甜苦辣，那是只有男人和男人在一起战斗无数次之后才会结下的深厚友情，千古不变，经久不衰。

坦白讲D自觉自己是angel最好的战友并且没有之一。

正当D自信满满的时候，Angel继续说：“嗯，比我和你们之间的关系深多了。”

D一愣，刚才打了200多字赞叹angel是如何仗义如何义气的字符算是白写了。

Angel隔了一会，在群里继续说道：“因为，是我把badbaby从美服3V3第一名的宝座上拉下来的。”

10

Angel带着我们又进了排位赛打了一场；D毫无悬念的继续掉线，被人杀成了狗。

于是我们默默的退出了游戏，angel说，今天不打了，聊天吧，反正闲着。

“当年我在美服的时候一直打3V3，可以说……呃，你们的水平在我看来就是菜。”angel想了半天也想不出比较合适婉转的词语，索性直说了。

“我进入队伍之前，队长叫GODXGOD……”angel继续说。

“哦，DOGXDOG，这名字好诡异。”我一时间看错了，插了一句嘴。

Angel并没有理会我：“我并没有和我的队长一起打过，只是后来队长却把位置传给了我。再后来……”

Angel没有继续说下去，显得很累一样。

这是我们最后一次看到angel和我们谈起他的美服故事。

11

第二天。Angel果然在队伍里换了人。

但是出人意料的事情是，angel并没有换掉D，而是自己离开了队伍。

在angel离开之前，却把Fratellivita拉进了群里，说是让他来顶替自己的。

再然后，游戏不上线，QQ也不上线，和我们彻底失去了联系。

那一天，我们的队伍跌出了服务器前100。

12

对于angelbaby奇妙的出现和更加潇洒的离开，网通区一时间炸了锅。

不少人都说angel回美服玩去了。

也有人说angel去拍电影了。

还有人说，angel被我写的小说给气死了。

面对种种谣言，第一个坐不住的人出人意料，竟然是嗜血婴儿。

“妈的他人呢？”那天我一上线嗜血婴儿就找到我问angel的去向。

我坦言，我真的不知道，他就是一下子消失了。

“因为觉得打不过所以干脆不玩了？”嗜血婴儿气急败坏的态度让我有点不理解。

这段时间内，嗜血婴儿已经带着自己的队伍和炎皇死磕了五场，全部告负。



现在敢和炎皇正面冲突的队伍其实只剩下了这几支而已，其他的人似乎都默认了炎皇一统天下的局面。

13

"所谓男人，就是不服气。"嗜血婴儿让我一定转告给angelbaby这句话。

晚上七点半到八点半，是属于炎皇队伍上线的时间。

为了积分为了排名，几乎所有33队伍都会刻意避开这个时间打排位赛。

所以最近都是嗜血婴儿在和炎皇打。

很快的，嗜血婴儿的队伍跌出了前十名，而后甚至跌出了前五十。

不少人趁机排名上升。

很多人都会很炫耀的说道，自己是网通第二、网通前三、网通前十。

其实，只有我们这些被炎皇干掉的人才明白，在这个服务器，除了第一以外，一点意义都没有。

14

我也厌倦了每天上线之后一群人问我angelbaby去向的问题。

所以后来我挂出了我的新签名：angel正在修炼。

然后更多的人问我angel是怎么特训的。

我想了想，于是发挥了我小说家的优势，表示撸这个游戏吧参考杨过闭关十六年之后左手天下无敌。

15

Fratellivita是一个很强力的朋友。

之前和YA组合的时候让我们吃了不少苦头。

单打独斗的话，Fratellivita绝对是数一数二的好手。

但是我们的三三组合抛去让YA去耍单以外，对于服务器其实没什么影响。

我不明白的是为什么我们还是一直输。

16

Fratellivita在坚持了三四天之后终于忍不住跑掉了。

坦白讲他吓坏了。

D说，你看我们一直输，所以连Fratellivita离开了，估计以后咱们只能AFK了。

我却一直在想，为什么换了一个实力差不多的选手，我们却输了呢?

答案显而易见：

"肯定是Fratellivita拖后腿了。"我看着Fratellivita13杀2死11助攻的战绩信誓旦旦的说道。

"呃，或者是我们的配合问题？"D看着我1杀12死4助攻的战绩，也暗自推测道。

然后我们合计了一下，得出了正确答案。

是Fratellivita拖了后腿。

17

在angelbaby消失的这几天里，炎皇似乎失去了斗志。

为了防止这个强大的对手攻取自己的宝座，炎皇几乎付出了一切。

但是现在的他被禁锢在自己的堡垒里面，却失去了对手。

坦白讲，炎皇不想这么打游戏了。

Badbaby压根没有把LOL当做一个游戏，他是把这个当做了一个报复的手段。



18

"和我打一场怎么样，badbaby？"在虐掉回声的队伍之后，炎皇忽然对即将下线的badbaby说道。

但是badbaby说，自己没那么多的精力，每天打一个小时就够了。

"如果要是想练配合的话，你们可以找一个替补，我不介意的。"badbaby说道。

"不，我的意思是说……和我打一场。"炎皇犹豫了一会，最终还是开了口："输的人，立刻离开这支队伍，怎么样？"

19

"有意思。"badbaby似乎一点都没有意外，反而笑得特别开心。"不如赌点别的？？输了的人，删号怎么样？"

一直不说话的幸福太奢侈终于开了口："大哥，你觉得这样有意思吗？"

"是他挑起来的啊。"badbaby耸耸肩。

"妈的，打个屁啊，今儿你就给我滚出我们的队伍。"幸福太奢侈压根受够了badbaby的指挥风格，早就不想忍耐了。

一时间没人说话。

最终，还是炎皇开了口："来，我建主；我得让你知道很多事情……比如，山外有山。"

Badbaby点点头，说道："一报还一报，我当然也得回报你：让我也教你点事情，比如，人外有人。"

20

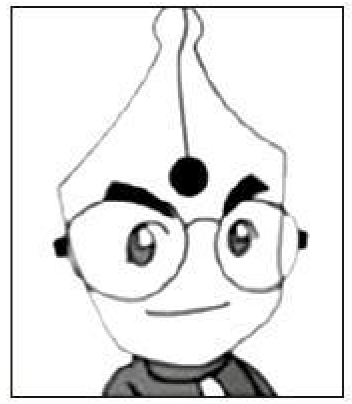
就在我傻乎乎的一边找人和我们打33一边看着炎皇的状态变成了"正在游戏中"，

Angelbaby竟然重新上线了。

上线之后他并没有浪费时间，而是立刻组上了我还有D。

"走。"angel对我们说。"去拿冠军。"

·未完待续·



文：田品吕口

王凌轩，游戏同人四格漫画作者，南京艺术学院动画系教师。代表作：魔兽世界系列四格。

卖火柴的小安妮



创作灵感：没有把握不要惹玩呼啦圈的安妮，不然被晕住不死也是半残

血腥嚎叫



创作灵感：当你毫无预兆地听到一声嚎叫然后发现自己被贴上了Bandi的商标，别犹豫，你即将被Gank

农田考古



创作灵感：西瘟疫之地的化石考古点，部落的考古学家每次来都会糟蹋些庄稼捎带不得不顺手做掉几个农夫……

一拳搞定



创作灵感：大地的裂变中我惊异地发现力量祝福居然带有五秒回蓝属性……加Buff果断不再需要智慧了

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

专 微 栏



章老师 念过几年书，尘世中一个迷途小书童

X先生 电攻新人，喜好不明，兴取向不明

P羊 温柔娴淑，勤劳奋进

肥龙 好写文章，因为没钱，愤世嫉俗

贪睡猫 宅男始祖

Samtown 著名帅哥，女读者众多

朱朱 “非”资深编辑，擅长占卜星象

TALK 时政/游戏/体育/阅读/娱乐八卦/电影
POLITICS/GAMES/SPORTS/READING/GOSSIP/MOVES

有时右逝

写作之路

本文仅代表作者观点

文：有时右逝

我是一个温暖的作家。我是一个不和谐的作家。我是一个估计快被跨省的作家。

前言：

这几天有一个读者很热心的又是加我QQ又是询问我电话又是要和我拜把子结成异姓兄弟。其实我这个人很懒的；异姓兄弟我没什么兴趣，要是异性兄弟倒是可以考虑。不要怪我对自己的读者冷漠，这种情况发生不止一次了；每次都会有不少人在网络上给我留言或者写邮件，言辞之中透露着暧昧、诱惑、懵懂的冲动乃至不懵懂的性冲动等等信息，整个过程从头到尾弄得我面红耳赤气喘吁吁每每到了准备欲提笔回复共商出轨大计之际就会无意间扫到最后的落款：

无一例外都是，“你最忠诚的男读者”。

好了先不说那些伤心事了；这一次这个热心读者如此搜索我的信息让我也是着实感动。在小心的确定对方并不是骗取我个人地址前来寻仇的敌人之后，我还是跟他聊了很久，问了他很多事情。

“我想成为一个作家。”在聊天刚一开始，他这么告诉我，他今年大一，读的是文学系。

我顿时讶然，不晓得为什么这个不到20岁的少年竟然有这么个大逆不道的想法，于是循循善诱欲盖弥彰地进一步问道：“当作家很难的，你有信心吗？”

其实我这是一个反问句；没想到因为网络上聊天打字不好控制语气，对方硬是听成了一个疑问句，于是爽快的回答：“有。连你都能当上作家，我高考的时候语文作文差两分满分，所以一定……”

这次是我哑然了。面对这么一个热心的有志青年，除了尽可能地鼓励对方之外我还能怎么做？于是我默默地开启了自动回复，所以他每一次激情澎湃地诉说着自己一腔豪情之时，都会蹦出“【自动回复】对方暂时离开并且努力艹你二大爷中，请稍后联系（不再提醒）”。

估摸着这孩子和家里的二大爷关系一定不好，整整十分钟后才停止了交流。当然了这也不算是正常意义上的交流，因为只是他在交，而我没有流。虽然我一直在看他的文字，却走神勾起了我写作之路的痛苦回忆。

写作啊……这个无比神圣而又纯洁的动名词，在我人生的旅途中对我毁人不倦，留下了一段段凄美的操蛋故事。

总之千言万语汇成一句话：作家，不是人干的。

我一直到今天为止，都觉得自己不想成为一个所谓的“作家”。

我想慢慢和你说这个故事。

1.作文

任何人接触写作一般都是从作文开始吧？初中时的600字，高中时的800字。也许是天赋异禀，也许是手到擒来，也许是检查写得多了，总之我从来没有为作文发过愁。高一那年我还是祖国的花朵，向往着全面发展数理化全通外加英语生物历史化学语文政治；素质教育四个字霎时间给了我一点误导，以为国家这是对于我个人的重点定向培养。我琢磨着这个教育力度教育成本综合考量下来，莫不是我要当个市长级别的领导干部为国为民操劳一生。很多年以后我才明白，虽然确实不少领导干部都是操、劳一生，但是那不是我。当然了我的个别同学——准确地说是个别女同学们——虽然也和我一样最终没有走上领导岗位，但是还是不少人成为领导操劳的对象。这都是她们个人努力、奋斗的结果，充分体现了古语“天道酬勤”的唯物主义观点。

好了返回来说不争气的我。

数学和语文我一向弄得不错；唯一头疼的科目是英语。其实我老妈是一个很有先见之明的人物，早在上世纪90年代中期就看出了国家发展端倪，于是强行送我去了一个英语辅导班接受超前教育。

不得不说老妈这个明智决策对于我之后的人生产生了极其深远的影响，让我在之后的英语学习中一落千丈。

因为那个时候吧，师资吧不是太好；给我启蒙的英语老师是一个兼职的、词汇量只有50的幼教老师，顶多说几句“哈喽啊”“奈斯图迷途哟”蒙一下家长的水准；最终英语没学到，倒是学到了口语，虽然和电视上听到的感觉不一样，但是我们的幼教老师坚称她的口音是正宗的美式英语，所以“伦敦腔”才会比较严重。其实当时主要是年纪小，不然都不需要英语知识，稍微有点地理常识都可以辩得对方体无完肤。就这么学习英语，直到高中的时候第一次朗读课文，这就叫做养兵千日用兵一时不鸣则已一鸣惊人。英语老师耐心的听完我那饱含深情的外语朗诵之后，还是很热心得和我拉家常以便拉拢师生关系：“同学，你是南方人吧，怎么来河北上学了？”

于是我用十几年培养出来的土生土长的石家庄话回答道：“报告老师，我是河北人。”

顿时英语老师慌了，迟疑一下问道：“那你爸爸是哪里人？”

“石家庄人！”

“妈妈呢？”

“石家庄人！”

英语老师神色凝重，拍了拍我的肩膀，小声叹气，然后神色匆匆去找我们的生物老师问“基因突变是否能够改变一个人的口音”，在得到了否定答案之后，英语老师在办公室里断言：我肯定是外遇产物。

其实吧，我真不是外遇产物，我是外语产物。

跑题了；学校一共就两门语言课程，大家也看到了我和英语之间的关系，无可厚非的我把精力扔到了另一门语言上：语文。说到这里其实很多朋友也和我一样，被这门语言伤心之后索性选择了另一门语言，不少人选的是C++，那就是另一个心碎雨碎感人至深的故事了。

当然了作文，跑题了这么久终于说道了作

文。我喜欢作文的原因是这是唯一一个可以不需要学习和练习就可以完全掌握的得分大题；60分满分哎！很多人都说不晓得怎么在半小时之内码出来800字；这个量级，对我来说别说是码出来就是骂出来也绰绰有余。人都是喜欢在优势项上进一步扩大优势，我也不例外。其实只要把握住精髓，一个作文稿可以用三年不成问题。

我的稿子就是那个时候一手铺垫和设计的，讲述了一个车祸之后，一个热心男青年扶起受伤的老大娘博得阵阵掌声的故事，而肇事司机面红耳赤，最终在良心的谴责下低下了自己羞愧的头。

娓娓道来的故事，平淡而又高尚。所谓一招鲜吃遍天，精益求精需要一步一步来。

一开始这个《车祸》只能得到20分。后来我将主角之一描写成了“一个热心的男党员”。然后这个文章再次考试的时候变成了30分。我顿时受到鼓舞，立刻将老大娘的身世篡改成了孤寡老人穷其一生依旧为灾区捐款捐物的先进典型。

果不其然，再次考试下来，文章变成了40分。这一次我立刻重新扭转剧本，设计了一个新的市长角色演绎催人泪下的剧情，在司机撞人、老年喊人、青年扶人之后该领导立刻纵身一跃飞身下车，大声呵斥司机并且急忙送老人去医院，爱民如子大爱无疆，种种无产阶级革命情怀跃然纸上。

作文到了50分。我知道行百里者半九十，得六十分者半五十。再然后的剧情修改中我充分体现了成为一个科幻作家的潜质，背景设定的发展方向基本上就是人物的级别越来越高，撞完人之后的车祸处理越来越好甚至不惜调动直升机送老太太去600米开外的医院就诊，而整个事件对于国家未来的发展局势走向影响几乎是功不可没。后来我的语文老师看完这篇文章之后有感而发和我探讨，觉得我把“车祸”这个事件的影响力演绎到了一个新的高度，基本上祖国富强、改革开放都是起源于我这场杜撰的事故了。虽然依旧不能给我的作文满分（因为当时教育局局长的儿子和我同级，必须保证他得作文分数最高），但是老师还是拍了拍我的肩膀，说……

“说不定，你真的会成为一个作家。”

这件事这句话这个人对我的触动很大，想必我当时一直欠缺一个除去分数之外的鼓励吧。年轻的时候人总是需要认同感，而这个教语文的梅老师恰巧在这个时间点出现，可谓命运。

高考在即之际，梅老师和我说我需要往回收一点，文笔和故事不能太飘，否则很有可能欲速则不达。当时正好我身边发生了一起好心人救助老太太反被讹钱的故事，于是我顿时涌起了一个相当冲动的想法：我想试一次写实。当然了我觉得我可以把控得住这个文章的整体吧依旧是主旋律真善美……

高考成绩出来以后我才知道，我不该拿一年一次的人生命运转折点来尝试任何创新。现实是残酷的，教训是惨痛的，我没有如愿以偿考上清华大学。如作文只得了20分，如果我可以按照平常的水平哪怕只得50分得话，那么我的高考成绩距离清华的录取线只有460分的差距了。

多可惜。我认定自己是怀才不遇之下教育的牺牲品。多么可歌可泣的一个身份，鉴于我这苦大仇深的背景，我不成为一个作家那可真是暴殄天物。

2. 高考

说来说去提到总成绩我才想起来，哦，高考不仅仅是语文一门。面对着数理化狂潮一波还未平息一波又来侵袭的架势，我果断而又迅速的选择了复读。因为我当时的分数吧只够上一些三流大专，但是听着那些院校的名称顿时我就明白男多女少前景不容乐观。不过我身边也有不少低分同学奋不顾身去读好大学的励志故事，比如前文说到过和我一个分数段的教育局长的儿子，已经进入了我市一本就读。这种勇于挑战自我、实现自我超越的精神是多么从容而又伟大。但是我们两个人从此以后再无交集，不说也罢。

回来说我这个作家。复读的一年基本上就是读书、吃饭的时候读书、上厕所的时候读书、睡觉的时候打着手电读书。我身边有一群这样的刻苦少年，他们坚信着知识改变命运，连我也深受感染乐此不疲。所以说复读那个时代的教育就跟传销一样，你不得不努力。

又是一个一年，高考再次莅临我市观光指导，并且在同一天内日理万机奔赴全国大江南北。考试那天出奇得凉快，一点都不像是三伏天气；而考完试之后又是“一场暴雨洗涤了这个城市的肮脏与疲倦”。当时从考场出来后我情不自禁地看着天空轻声诉出了刚才那句话，顿时一惊，我觉得，这是我这辈子说出的最文学最作家的一句话了，这辈子都无法超越。想不到自己的文学底蕴已经高深至此出口成章！

但是很快我发现极限是如此的低端，在成绩单邮寄到我手中之后我立刻咏颂出了更高水准的文学语言：“我操，功夫不负有心人。”

俗话说真正的文学就是起源于口语，这正代表着我的文学素养终于开始升华到另一个境界。

好了回来说作家第二次高考的成绩单。从报考人数上来看，清华估摸着是没戏了，竞争太激烈，我这个分数去得话很有可能成为牺牲品。毕竟我离它的录取线还有一点差距：200分。但是对比于北大我的优势就明显扩大了不少，因为只距离录取分数线198分而已。不过为了稳中求胜，我还是放弃了这两所知名高校，开始看其他的学校录取条件和资料，以便让我之后的四年可以得到充分的教育与锻炼成为一个可塑之才一个国家栋梁。时至今日可以看出我当年多么幼稚，因为不管是人才还是栋梁都只不过是一个称号而已，人数多了就贬值，物以稀为贵嘛！怪不得现在流行国家脊梁，估摸着按照学历“小学、中学、大学”这种恒久远的繁衍规律来推测，日后还要有国家桥梁、国家屋梁、国家五粮液一类的称号呼之欲出吧。

但是大学还是要上的。俗话说不上大学后悔四年上了大学后悔一辈子……哦不对，是上大学后悔四年不上大学后悔一辈子……总之这两句话里面一定有一个正确答案。家里还是很传统的，都呼吁我一定要上大学，十年——现在是十三年寒窗苦读就是为了成为国家的大学生，先别说大学究竟是大力气学什么，这个名字这个称号听着就倍有面子。隔壁老李家的女儿因为连续加班六个月没有请假而出了一个三八红旗手，邻里之间一时无人能敌，老李走路的时候都是昂首阔步。我们家里因为一直没有什么能人比不过对方而怀恨在心，如今憋了三年终于有了一个大学生可以勉为较之，也算是扬眉吐气。

我一直不明白家长之间的较劲缘起何故；当然了作为先遣部队的我们自然是被牺牲的宿命。天天先说成绩再说思想品德，谁家的谁比你强太多了你知道不知道哎哟我怎么就生了你这么个玩意……说着说着父母都会是一脸被人坑蒙拐骗的委屈。

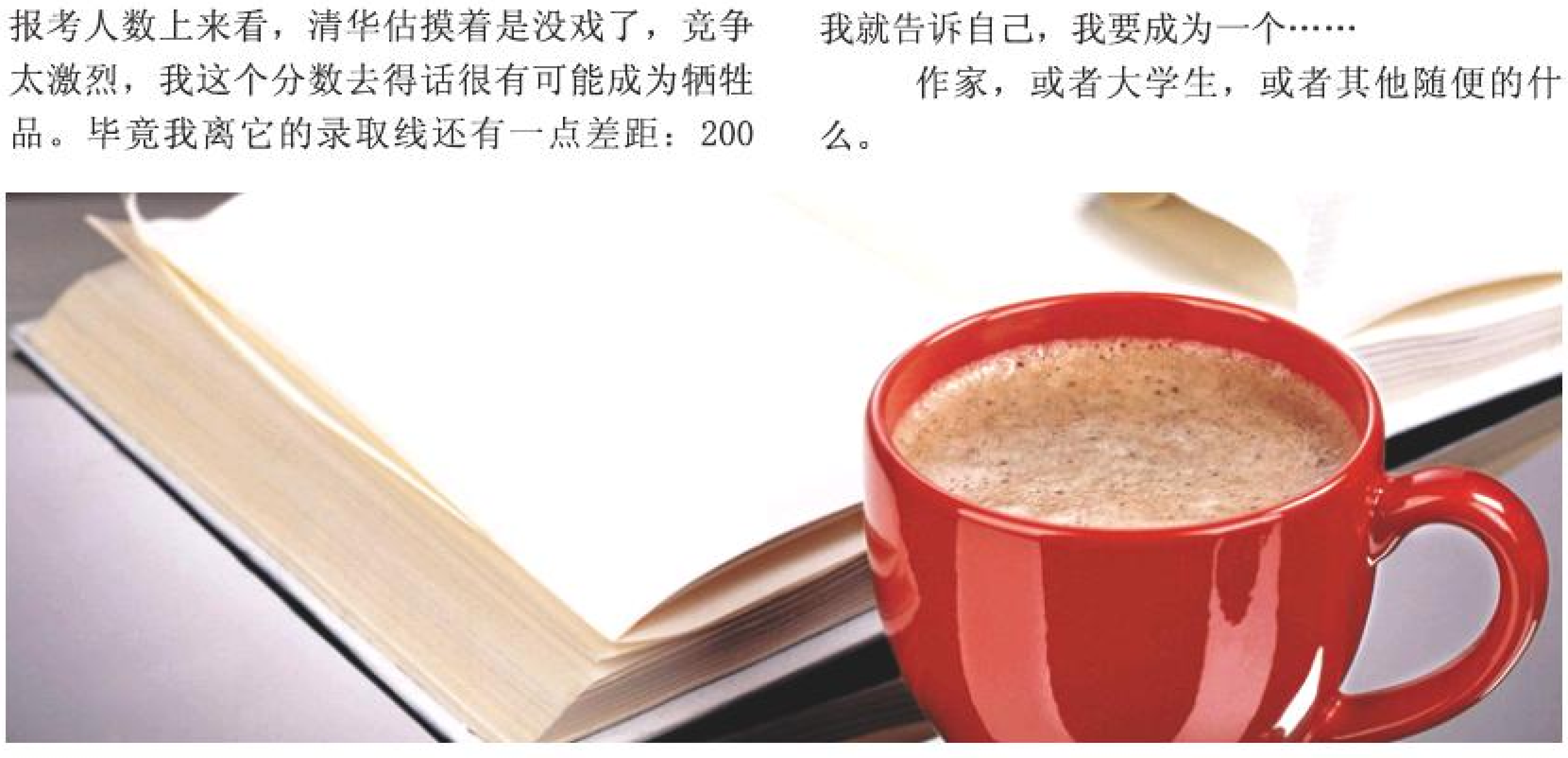
这事真怪不着我啊，你们生我的时候还没我呢，我有什么发言权。

当然了在我有一次据理力争说“人家XX比我还笨但是人家老爹是局长所以他上了XX大学”表示自己输在了起跑线上的时候，换来的是一顿毒打。那次打得我很惨，我深刻明白作家遭受文字狱的痛苦，也明白了一句话叫做枪杆子里面出政权。

所以我走出家门去上大学，很大程度上我把这件事作为一个起点，一个文艺复兴的起点。一个作家免不了漂泊和离乡的思仇，更免不了离家出走的欲望。

那年我19岁。在很多人还在迷茫的时候，我就告诉自己，我要成为一个……

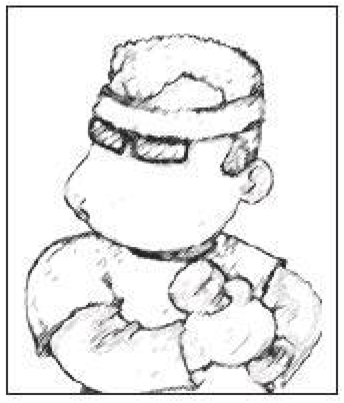
作家，或者大学生，或者其他随便的什么。



专栏 微



TALK 时政/游戏/体育/阅读/娱乐八卦/电影
POLITICS/GAMES/SPORTS/READING/GOSSIP/MOVES



文：肥龙

用流氓的态度严肃，用嬉闹的方式深省——其实，我是个知书达理的读书人。

腾讯微博 t.qq.com 你的心声 世界的回声

注：本文素材全部来源于腾讯微博

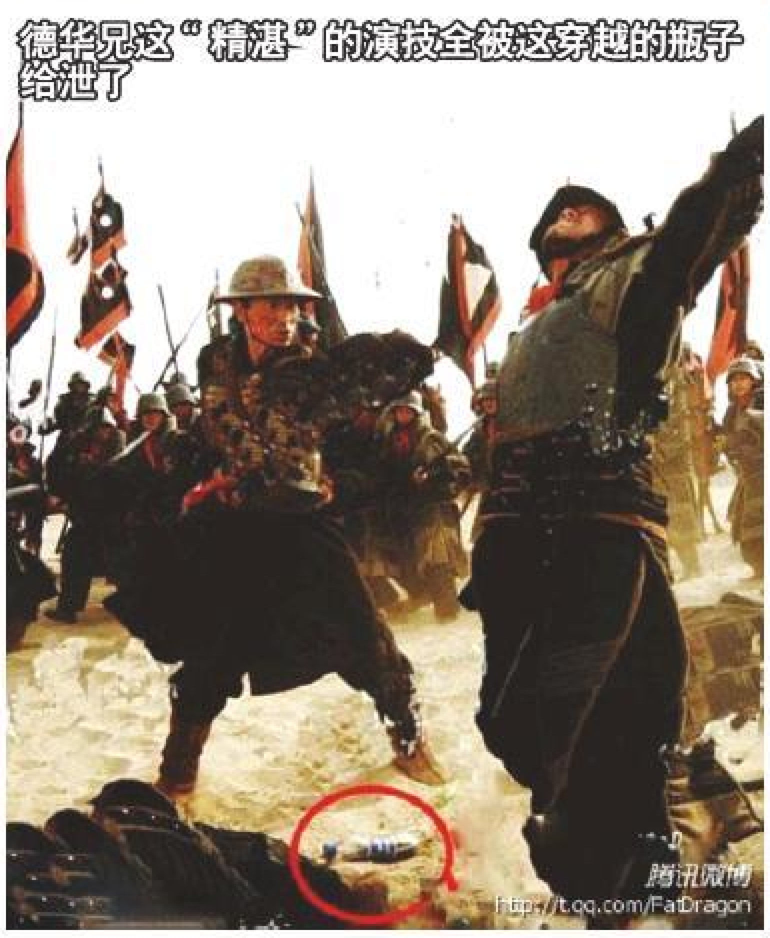
2012 一起玩穿越！

自从当年一部《寻秦记》红遍大江南北以来，网络上便盛行穿越潮流，网络文学的发达更是助长了穿越这一调调儿的发展，如今连媒体主流也往这方面发展，很多穿越剧为了博人眼球连基本的历史常识都弃之不顾。最近一部电视剧《枪炮侯》的热播更是让人捧腹，瞧主人公那一副举重若轻的神情，啥时候我大清国科技如此发达过？连二战中的武器都给搬运过来了。



我没看错的话，这是大清朝吧!

肥龙：《枪炮侯》算什么，穿越乃是我大中华文艺圈一项优良而伟大的传统！



德华兄这“精湛”的演技全被这穿越的瓶子给泄了

肥龙：穿越文化的流行不禁让人深思：同样是穿越剧，美国都是往前穿，我们都是往后穿。一个想不出历史，一个想不出未来。

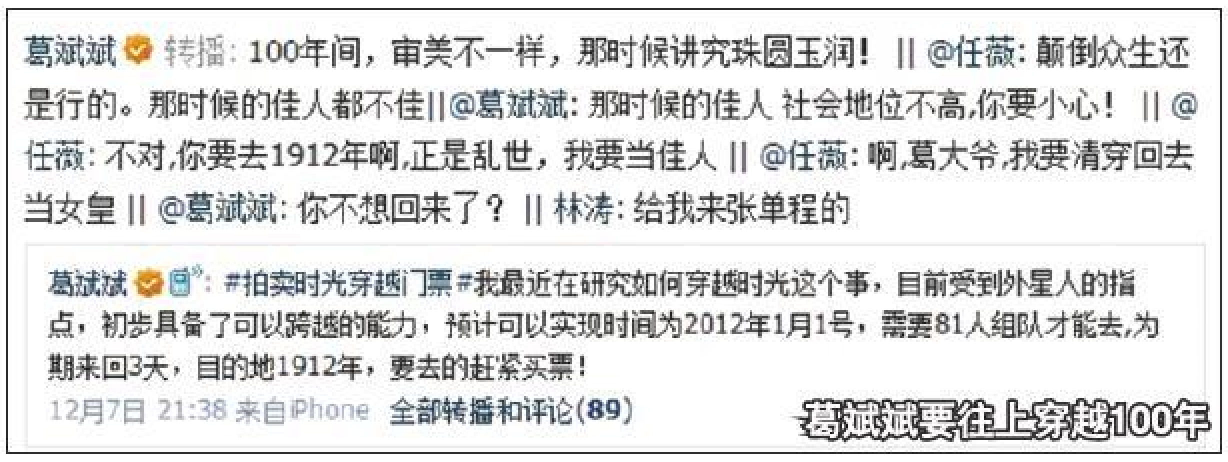


铁甲钢拳是今年影坛的一大亮点

随着时代的发展，游戏这一第九艺术跟各行各业的融合越来越多，今年影坛的一大亮点《铁甲钢拳》虽然也是穿越主题，但是人家是往前穿，剧情合理，科幻的调调儿更让人容易接受，尤其是影片的逻辑缜密，让人感觉不到胡天海地吹牛逼，更像是未来发展的一个缩影。影片最大的亮点就是“动作模拟”，这个技术在当下已经开始普及，微软的Kinnet Xbox360游戏机就是利用这一概念。可以想象越来越多的科技（游戏）应用会在民间逐渐普及——跟国外的超前意识比，我们一律往古代穿越不是做帝王便是当公主的主题则让人哭笑不得。

2012穿越年

自从《2012》这部近在眼前的“穿越影片”开播以来，关于末世的传说越来越多，在2012年搞一张船票也成了大家暴发之后的梦想，一直以来大家都是随便说说而已，哪想到连大名鼎鼎的金酷CEO葛斌斌也参与其中，更在2011年末的时候公然开始组团卖船票。



葛斌斌 转播：100年间，审美不一样，那时候讲究珠圆玉润！ || @任薇：颠倒众生还是行的。那时候的佳人都不佳||@葛斌斌：那时候的佳人 社会地位不高,你要小心！ || @任薇：不对,你要去1912年啊,正是乱世，我要当佳人 || @任薇：啊,葛大爷,我要清穿回去当女皇 || @葛斌斌：你不想回来了？ || 林涛：给我来张单程的

葛斌斌：#拍卖时光穿越门票#我最近在研究如何穿越时光这个事，目前受到外星人的指点，初步具备了可以跨越的能力，预计可以实现时间为2012年1月1号，需要81人组队才能去,为期来回3天，目的地1912年，要去的赶紧买票！

12月7日 21:38 来自iPhone 全部转播和评论(89)

葛斌斌要往上穿越100年

这位昔日斗鲨鱼、卖坦克的游戏公司CEO智商是毋庸置疑的，之前的每一次炒作都证明其宣传目的，这一次卖船票相信也不是空穴来风，肯定埋伏着后手，至于会引出什么样的概念我们不得而知，反正抱着看热闹的心情静候下文。

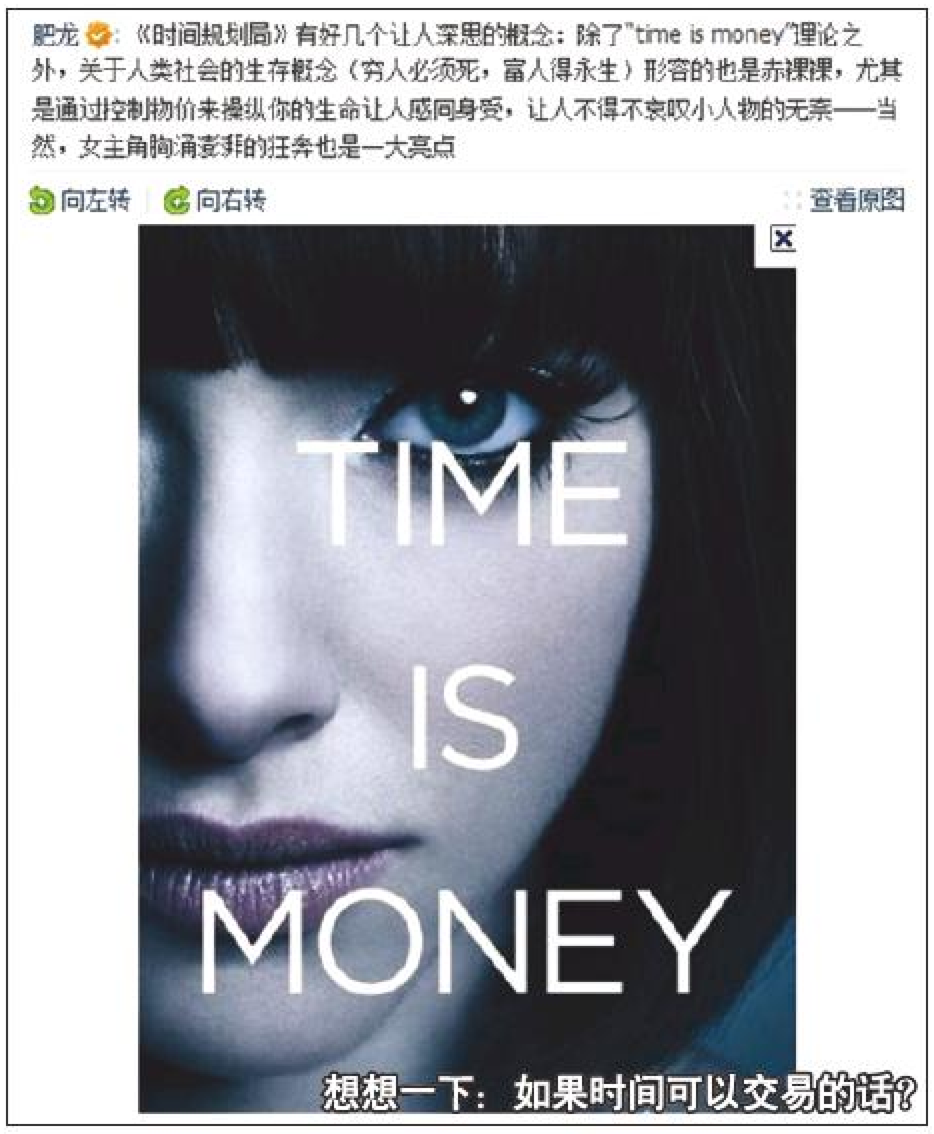
时间规划局

穿越文其实很简单，都是在时间上做手脚，而《时间规划局》更邪乎，直接摆摊卖时间。《时间规划局》有好几个让人深思的概念：除了“time is money”理论之外，关于人类社会的生存概念（穷人必须死，富人得永生）形容的也是赤裸裸，尤其是通过控制物价来操纵你的生命让人感同身受，让人不得不哀叹小人物的无奈——当然，女主角胸涌澎湃的

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

狂奔也是一大亮点。

职业习惯使然，我看片子的时候也想了那么一下下：既然生命可以用时间来计算，时间可以用来交易、掠夺，那将这个概念应用到某些游戏开发上也是可行的（特别是某些FPS游戏），这比杀人爆装备刺激多了！正好可以弥补一下网游千篇一律同质化的毛病。



想想一下：如果时间可以交易的话？

游戏乐趣

腾讯游戏频道：为什么现在玩的游戏越来越多，但投入的感情却越来越少？为什么现在我花的钱越来越多，但获得的回报却越来越少？为什么现在玩游戏只能感觉到疲惫和无奈，是谁剥夺了我们的游戏乐趣？

肥龙：微博上发起了一个关于“游戏乐趣”的话题，吸引了不少人围观，作为一个游戏圈混迹十多年的老鸟，我的感觉是：以前单纯的时候，玩游戏就是为了找存在感，那种快意恩仇的代入体验很难在现实里找到，在游戏里“收获”并不难，那时候快乐也简单。后来工作了，人的追求越来越多，品格越来越低，游戏的乐趣也是越来越少。那种原始的追求游戏快乐的感觉随着沧桑的心态一起衰竭——现在的厂商过于急功近利，最大化地提升了游戏获利的作用，而忽略了用户体验的过程，这也是现在游戏越玩越累的主要原因。



其实快乐很简单，厂商把它弄复杂了

网游变单机，你会玩吗？

电攻曾以精彩的单机内容睥睨业界，但是在网游盛行的今天，曾经的单机游戏逐渐被网游取代，现如今既要做出精品单机内容，又要吸引大量读者颇有些力不从心（大家知道，“网游”是没有内容的）。时至今日，有的网游却又回到了单机游戏的路上。网游变单机，你会玩、会买吗？

微博网友：所谓单机、网游的提法，本身就是落后于时代的……

肥龙：网游的互动性单机还是不具备的，所以那些依附于平台之上可实现交流互动的单机游戏将成为发展趋势，星际、暗黑、LOL、Dota、CF……窃以为都可以归于此类。



单机变网游，你喜欢么？



有人说这是大雾，也有人说这是污染

帝都上演寂静岭现实版

近期微博上关于北京大雾的讨论非常热烈，网友对于天灾人祸的揶揄向来不遗余力，这次中招的是《寂静岭》，各种毫无PS痕迹的照片让人怀疑游戏中的恐怖情景变为现实。



网友发挥想象力应对恶劣天气



店伙见了我们的阵容被吓跑了

魔都上演魔兽世界婚礼

在游戏举行婚礼的玩家不少，但是现实中举行游戏婚礼的有没有见过？最近，一场以魔兽世界为主题的游戏婚礼在上海举办，众多游戏名人盛装亮相，现场上演了一番古今穿越大战，东方武侠和西方科幻齐聚一堂，萨尔酋长主持暴风城国王跟吉安娜的婚礼……爱情的力量让部落和联盟走到了一起。

看Ni妹 GIRLS 2012



编辑：samtown
美编：哈秋

姐姐妹妹长大啦！

新加坡双胞胎美少女BY2 成人礼！

最近大叔收到名叫赵旭的小童鞋来信，说平时电攻只和自己拜把小兄弟分享，两人都是“看你妹”栏目的忠实粉丝。Y的！大叔每期只介绍一个妹子，被你占了，那你小兄弟咋办？好吧！本期借着新年新气象，我就一次成双吧，满足你们俩的愿望！来信告诉我们你俩谁喜欢姐姐，谁喜欢妹妹哦！其他读者也一定要把杂志给自己最好的朋友分享哦！不然，大叔这栏目以后可办不下去了……





姐姐▶

姓名：白纬芬
英文名：Miko
生日：1992.3.23
年龄：19岁
身高：164cm
体重：45kg
专长：体操、自弹自唱、吉他、小提琴
爱好：听歌、逛街、唱歌、Shopping、环游世界
性格：文静
血型：O型
生肖：猴
星座：白羊座
形容自己：随意，不会那么挑剔



By2档案

国籍：新加坡
职业：学生、歌手
毕业院校：永康中学（新加坡）
粉丝官网：by2.youyou.com



◀ 妹妹

姓名：白纬玲
英文名：Yumi
生日：1992.3.23
年龄：19岁
身高：164cm
体重：44kg
专长：体操，自弹自唱，钢琴，骑自行车
爱好：逛街，周游世界，跑步，唱歌
性格：活泼
血型：O型
生肖：猴
星座：白羊座
形容自己：喜欢交朋友也喜欢尝试很多新的事物，喜欢挑战自己



代言网游《西游天下》







BY2是来自新加坡的“白”氏双胞胎女孩，姐姐白纬芬 + 妹妹白纬玲。这个组合名来自于“白兔”（他们都姓白）的谐音。2007年6月，一对双胞胎女孩决定挑战梦想来到了“海蝶森林”，参加了马来西亚举办的“卧虎藏龙选秀比赛”，在2500人的竞争里脱颖而出，最后获得第2名的荣耀，也为自己赢得第一份唱片合约！在国内，BY2组合也积极参与到游戏代言的活动中来，2010年代言了名为《西游天下》的网游，得到了广大玩家的普遍认同。





这对青春、活力、可爱、能歌善舞多才多艺的新加坡孪生双胞胎姐妹缔造华语乐坛的新势力，使90后在娱乐圈的地位渐渐崛起。天赋异禀的音乐才能，年仅花季的年龄唱出不凡的音乐感觉，她们代表的是一群蓄势崛起90后的态度。年轻群体的精神领袖：90后的BY2代表着90后的集体思想概念，他们是逐渐崛起的一代，他们是未来消费的主力军，他们将伴随BY2一起快乐成长。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

前情提要：

苏小桃在幼儿园实习的过程中，再次巧遇天才舞者莫然。后者邀请她参加一个月后的双人舞蹈大赛。面对以冷酷著称的莫然的突然邀请，苏小桃又要怎么应对呢？

舞型舞秀之凤凰涅槃

意料的答复

1 “我想邀请你和我一起参加一个月后的双人舞蹈大赛。”

莫然的话始终在苏小桃的耳边回放，她已经不记得当时自己那呆滞的反应了，更没有来得及思索鼎鼎大名的莫然怎么会知道自己的名字，甚至于居然会邀请自己参加双人舞蹈大赛。

不是苏小桃小看自己，而是她也的确明白自己与莫然大神之间的差距，除了这开学一个多月来的舞蹈课程，苏小桃可算是真的没受过什么专业训练，这要她突然和大神一起参加比赛，还是双人舞蹈，不是在为难她么？

“为什么是我？”

苏小桃记得当天自己呆呆地问了这个问题。

她发誓，她从来不奢望莫然大神会深情的回自己一句“因为你是你”亦或是“因为你是特别的”，可就算是这样，也不用敷衍自己吧。

“因为你笨拙的动作更能突显我的舞蹈技术。”

2 “啊……啊啊……”苏小桃烦躁地在床上打滚，发泄似地把羽毛枕四马分尸，羽毛飘的床上到处都是。

“啊……嚏！”游佳使劲挥舞着自己的小翅膀，到处躲避空中飘舞的羽毛，不由自主地打了个喷嚏。

“阿嚏！小桃，人家的鼻子好痒哦！”

自从知道游佳的真身居然是个性感女郎后，对于她这种稚嫩的说话方式，苏小桃始终不能接受，“我说，舞蹈妖精，你敢用正常的方式说话吗？”

“讨厌，人家说话哪不正常啦！”游佳挥了挥假的仙女棒，作害羞状。

苏小桃以威胁的眼神瞪着游佳。

“哎哟，人家这小小的身子就适合这种说话的语气嘛，你到底怎么了。”游佳大概是飞累了，她挑了个安全的位置坐了下来。

游佳的疑问算是勾起了苏小桃内心的烦躁，于是，她继续在床上翻滚，约摸是翻滚的连自己也有些头昏脑花了，苏小桃这才有点烦恼又略带兴奋地说：“莫然邀请我参加双人舞蹈大赛。”

3 “什么？你说Mars要参加双人赛？”游佳这下说话的语气也不装萝莉了，因为她居然听到了一个令自己震惊的消息。

“喂喂……你不该惊讶他邀请的对象么？居然是我是我是我耶！”苏小桃也不翻滚了，她扑地一下坐了起来。

“有什么好惊讶的，是Mars的话，无论舞伴是谁，都不会影响他的。”游佳鄙视了一下激动的苏小桃，“关键是他从来没有参加过双人赛。”

“对哦。”苏小桃其实也算是很关注莫然了，从他大大小小的比赛来看，确实都只是单人赛，从来没有见过他有舞伴，更别说是参加双人赛了。

“对了，你和莫然大神很熟么？”

“他经常来空城，不过总是默默地坐在角落里，我始终觉得他是在寻找什么。”到底是在寻找什么呢？游佳看着苏小桃若有所思，难道……

说到空城，苏小桃猛地从床上跳了起来，她算是想起来了，她答应今晚给莫然一个答复的，于是赶紧爬下了床，示意游佳一起去空城。

4 莫然轻轻摇晃着手中的酒杯，依旧安静地坐在空城的某个角落里。

他在等待，等待一个晚来的答复。

他知道她会答应的。

其实扯上苏小桃连莫然自己都有些意外，他参加过无数比赛，奖杯无数，唯独没有双人赛的，而这时正好有这么一个契机，可以让莫然去拿到这个奖杯，那又何乐而不为呢？

至于人选，莫然相信空城，所以一直很有耐心的在寻找。

而苏小桃，也许是莫然舞蹈人生中的一个意外，他开始觉得，和这样一个精怪的女孩儿搭档也许是一件有趣的事。

5 看着和Yoga一起向自己走来的苏小桃，莫然满意地勾起了嘴角，“我知道你会答应的。”

“你确定让我这个才学了几个月专业舞蹈训练的人做你的搭档？”苏小桃不知道是不相信自己，还是不相信莫然。

“我确定。”莫然拉了拉身边的椅子，示意苏小桃坐下说。

苏小桃一屁股坐在了莫然的身边，小声的嘀咕：“反正将来后悔的不是我。”

不知道是不是听到了苏小桃的嘀咕，莫然笑了笑，用从未有过的温柔嗓音说道：“我相信你。”

“轰！”苏小桃再次觉得自己的制热系统被莫然搞的紊乱了，要不怎么精怪的苏小桃这会儿的脸红的像猴子屁股呢。

莫然的笑意更深了，他看向一边若有所思的Yoga，打断了她探视的眼神，“不知道是不是可以借下空城的地下舞蹈室呢？”

游佳的视线依旧在苏小桃和莫然之间徘徊，片刻后，她才了悟般地回道：“那有什么问题。”

6 场地的事情搞定了，于是莫然开始向苏小桃讲解一些关于双人舞蹈比赛的事，一个月后的双人舞蹈比赛被定于H市的大剧院举行，这次的规模说大不大，不过是全国舞蹈协会联合举办的，但参赛的人选却不是随意的，只有得到舞蹈协会的认可，才会收到这次比赛的邀请函，而莫然就是首当其冲的那一个。也许是，大家都想看看属于莫然的双人舞。

“你不用紧张，这只是一个小比赛。”莫然毫不在意地说道。

“谁说我紧张了。”苏小桃死不承认。她绝对不会向莫然坦白，她苏小桃长这么大，连个小小的数学竞赛都没有参加过，更何况是舞蹈协会举办的比赛了。这比赛虽然不是全国性质的，但关键是这参赛的人呀，绝对是国际水平的，这不，最有潜力的一个大神就坐在自己身边。

“没有就最好了，不过，既然我们参加，那一定就要拿冠军的。”莫然的自大不是没有资本的，不能说他害怕面对失败，而确实是甚少有人可以使他心悦诚服。

7 “呵呵。呵呵。”苏小桃笑的有点僵硬了。还说不让自己紧张，这一开口就说要拿冠军，难道他以为这比赛的评审都是吃木头长大的。

像是明白苏小桃的担忧，莫然难得的学会了安抚人，“放心，有我在。”

听着莫然的解说，苏小桃顿时觉得不紧张了，不就是一比赛么，连大神都不担心，那自己担心个什么劲呀，横竖不过是输了比赛，反正也没人认识自己。

一旦想通了的苏小桃自然也就不畏畏缩缩的了，所以说苏小桃的思维不能以一般人的逻辑去理解，“那我们什么时候开始练舞？”

“下周一开始，一下课你就来空城。周六周日全天练习。”

在苏小桃的哀嚎中，在游佳充满探索的视线中，莫然已经开始在内心勾勒苏小桃的魔鬼训练计划表了。

变了性的湛学姐

1 苏灼大人真的很奇怪。当初信誓旦旦地说要苏小桃自己打工挣学费的是他，可偷偷让苏妈妈塞银行卡给苏小桃的也是他。坚持不让苏小桃学舞蹈的是他，最后打电话拜托校长多多关照苏小桃的还是他。

好吧，苏灼就是这么一个矛盾的人，而矛盾的原因始终是因为苏小桃。

从这一方面来看，苏小桃无疑是个宠儿。这不，阔别一个多月，女儿终于舍得回家了，苏灼也难得没在周日加班，早早的就拉着苏妈妈去超市买了新鲜的材料，打算好好的给苏小桃补一补。可不是么，学校的饭菜哪有家里的香呢。

还没等两人把菜做好，门铃便响了起来。

“快去开门，可能是小桃回来了。”苏妈妈看着锅里热着的汤，示意一边装作看报纸的苏灼去开门。

2 苏灼喃喃咕咕地说了句真烦，便放下手中拿倒的报纸，起身去开了门。

“死丫头你还知道回来……”

苏灼组织了一上午的语言才起了个头便停止

了，他抬头看着眼前的少年，有几秒钟的疑惑。

“您一定是苏伯伯吧，我爸让我把明早要用的文件交给您，说是您昨晚遗留在他那的。”少年的短发在阳光下闪耀着刺眼的光芒，那白皙的皮肤更显得光亮透明。

“真是麻烦你了，正好，来我们家吃个午饭再走吧。”苏灼很是不好意思，还要麻烦总裁的儿子亲自来家里送文件。

少年面对苏灼的邀请毫不扭捏，大方地答应了，便随着苏灼走进了里屋。

苏妈妈看着客厅里的少年，眼神有几秒钟的恍然，她似乎在哪见过他。片刻后，便打消了心中的疑虑，也许是在苏灼的公司吧。

3 话说苏小桃忍了一个多月，终于忍无可忍地回家了，至此她单方面的宣告和苏灼的冷战到此结束，她想念妈妈烧的松子桂鱼以及苏灼大人拿手的蒜蓉蒸扇贝了。

为了避免老爸老妈看出什么端倪，苏小桃慎重地拒绝了想要来自己家拜访的游佳小童鞋，偷偷地就卷着包袱往家跑了。

“我回来了！不好意思，我走错了。”苏小桃乐呵呵地一进家门，便看见了一个陌生的少年，第一反应便是自己走错门了，下意识地想要回头，还没走几步便顿住了。这装修，这配置，这少年对面坐着的人……

的确是自己家没错呀。

“你耍什么宝呢，还不快进来。”苏灼放下了手中的白子，横眉冷对苏小桃。

苏灼对面的少年闻声，也随之落下黑子，向声音的来源处看去。

4 这带着迷蒙的一眼，又把我们脆弱的苏小桃给惊艳了。

银色的耳钉在阳光的照射下闪闪发光，舒适的微风顽皮地吹散了少年的亚麻色的短发，但仍然掩盖不了那双充满柔情的眼睛，高挺的鼻子，如沐春风般的微笑，仿佛就像是天神精心雕刻一般，而随意扣着的白衬衫更是使他增添了一股说不出的魅力。

苏小桃顿时有种被太阳刺疼眼的感觉，她微微眯了下双眼，越看越觉得此人十分眼熟。

“苏小桃？！”少年没想到苏小桃居然是苏灼的女儿。

“小湛，你认识我们家小桃？”苏灼也在感叹世界如此之小。

“呀，呀，呀……你，你，你……”苏小桃连叫几声，都没把想说的话说出来。只见她深吸了一口气，默念了三遍“这个世界多么美好，空气多么清新”，才镇定地看向眼前的少女，哦不对，已经是少年了。“湛，湛学……啊长，你受什么刺激了？”那一头如丝绸般柔顺的长发呢？

5 淡定。淡定呀。这年头春哥都穿上裙子了，凤姐也要找奥巴马了，不过是变了性的学姐么，没什么好惊讶的。一时激动的苏小桃似乎忘了湛迷离原本的性别就是男。

“呀什么呀，唱戏呢你，还不去洗洗手，准备吃饭了。”不等湛迷离有所表示，苏灼便一掌拍向了仍举着手指的苏小桃。

洗完手便迫不及待地坐上饭桌的苏小桃，还不忘要求湛迷离给自己解惑，“湛学……啊长，你怎么把头发剪了？”说着，还不忘夹一大块桂鱼到自己的碗里。

“没什么，只不过为了避免不必要的误会而已。”湛迷离避重就轻的回答，若有所指的看着苏小桃。

而这头吃的正欢的苏小桃哪知道人家话里误会的来源就是自己，依旧可惜地说，“我还是喜欢你长发呀，那个美啊，像神仙姐姐一样。”

“噗——”湛迷离忍不住喷出了口中的米饭，引来苏小桃惊恐的尖叫。

6 “苏小桃！你给我好好吃饭。”苏灼大人皱紧了眉头，给湛迷离递去了纸巾。

“关我什么事呀，喷饭的又不是我。”苏小桃小声嘀咕，并且偷偷把座位远离了湛迷离，以免再次受到米饭袭击。

“小湛，慢慢吃，不要理会小桃，她就是这样缺根经。”苏灼对自家的精怪女儿已经完全没辙了。

“耶？老爸，原来你认识湛学长啊。”苏小桃终于顺溜的把学长连起来读了，她多怕自己控制不了的又喊句学姐呀，估计苏灼听完又要跳脚了。

“我爸爸是苏伯伯的同事。”湛迷离解释道。

“哦，我说呢，我还在想我们什么时候这么熟了，你都来我家吃饭了。”吃饱了的苏小桃又开始口无遮拦了，敢情她待了这么久一直以为湛迷离是来找自己的。

“噗……”原谅湛迷离吧，他真的很想好好的吃饭。

7 苏灼严厉的视线又毫不留情地向苏小桃射去，转向湛迷离时又变得极其慈祥，“小湛你也是H.B学园的吧。”

湛迷离点了点头，还掩不住的咳嗽了两声：“我是音乐学园的。”他决定停止进食了，不然，不被苏小桃气的噎死，也会喷饭喷的羞愤而死。

“学音乐的呀，真是有理想。主修的是哪门乐器呀？”苏灼对于苏小桃真是恨铁不成钢啊，瞧人家湛总的儿子，读的就是高雅的音乐，哪像自己的女儿整天像个多动症儿童一样，一刻都不知道安静。

“我主修钢琴，辅修小提亲。”湛迷离优雅的用纸巾擦拭着嘴角，眼神却瞥向一旁不以为然的苏小桃，似乎要从她的神情中看出点什么。

苏灼闻言，又是一番赞赏。倒也不是因为湛迷离是湛总的儿子，以苏灼的为人，就算是总理，即便没有真材实料，他也懒的浪费唇舌，更不是个会奉承的人，而是他看看人家儿子，再想到自己那不争气的女儿，这是又嫉妒又愤恨啊。

“钢琴呀，我好像也学过。”苏小桃刚吃完午饭，就接过苏妈妈切好的水果，嘴巴那是一刻也不停息，吃归吃，一双有神的眼睛还盯着苏灼大人和湛迷离之间的互动。

8 “哦？那改天我们可以切磋下。”湛迷离有点小兴奋，心中燃起了一点希冀。

苏灼闻言，冷哼了一声，“如果你指的是六岁那年的电子琴的话。”如果他没记错的话，学了两个月电子琴的苏小桃唯一会弹的一首曲子便是两只老虎，而且还是走调的那种。

“那不是一样么，反正都是用来弹的。”苏小桃吃葡萄不吐葡萄皮，可她却把葡萄核吐的到处都是，引来苏灼的一阵乱瞪。

湛迷离闻言，略显失望地收回了之前想要切磋的提议。

“小桃呀，以后多回家，别又一个多月才回来一次，从学校到家也就三十分钟的路程吧。”苏妈妈给苏灼和湛迷离各泡了毛尖，苏灼是个爱喝茶的人，闲来无事喜欢研究茶道，也不失为一种风雅的爱好。

“哦，知道了。”苏小桃瞅了眼暗自镇定的苏灼，突然想起来舞蹈比赛的事，“哦，对了，我一个月后要去H市参加双人舞蹈比赛。”

9 “什么？！”苏灼大人眼看着又坐不住了，平时挺沉着的一人呀，可真不知上辈子造了什么孽，一遇到苏小桃便像只暴躁的史前生物，“你上学就上学，跳舞就跳舞，参加什么比赛呀。”

苏妈妈轻轻地拍了拍苏灼的肩膀，示意他不要着急，“双人舞比赛？你有舞伴吗？”

“有。就是那个莫然，妈你不是也认识么，全国舞蹈比赛冠军的那个。”苏小桃得意地显摆，果然大神的名字一出，对面三人的表情各有所异，总之很精彩就对了。

“莫然？！那不是林……”

苏灼似乎想要说什么，但被苏妈妈止住了，“确实是一个厉害的孩子，你可要好好努力练习呀，给妈妈拿个奖回来！”

苏小桃自然是爽快的答应了，和父母说了几句后便拉着湛迷离回学校去了。

那时单纯的苏小桃并不明白苏灼大人脸上异样的表情，直到后来，每当回想起那一刻，苏小桃总是想，是不是当初听了苏灼大人的话，不去接触舞蹈，就不会再发生这后来的一切了呢？

一个人的独角戏

1 自从决定和莫然一起参加比赛之后，苏小桃就更加仔细的完成白天的课程了，她深知只有自己加倍的付出，才可以弥补多年来的专业缺失，她一点也不想浪费此时的每一分每一秒。

于是，一到下课时间，苏小桃便催促游佳跟上步伐，以冲刺般的速度向空城跑去，这一路还真算是过五关斩六将，恨不得赶超如今的跑酷人员，一口气的跨越障碍，向地下舞蹈室冲去，也不知道是惯性的原因，还是前方透明玻璃门的阻隔，加速度的冲力使苏小桃来不及做任何煞车防备，前胸贴后背就这么和玻璃门撞在一起。

苏小桃闭上了眼睛，等待即将来临的疼痛，在顺势下坠的那个过程中，她还不忘伸出一只纤纤细手，在胸前比划了两下，口中默念：“啊门。”

（未完待续）



上古卷轴：天际

The Elder Scrolls V SKYRIM

生产技能白皮书

在《上古卷轴5》中，主要有3种生产技能，分别是：锻造、炼金和附魔。从游戏设定的偏向上讲，每种生产技能都有最适合的职业倾向。锻造偏向战士、附魔偏向法师，而炼金则偏向盗贼。当然，这些分类也并不是绝对的。游戏中的职业发展本身就相当自由，所搭配的生产技能就更加随意了。本文将会对每种生产技能的特点进行介绍，助您在发展时能有的放矢。



温馨提示：在准备练生产技能之前，推荐您先去睡上一觉。在床上睡满8小时可以让技能升级快5%；在自己的床上睡可以让技能升级快10%；和心爱的人（结婚）一起过夜——可以让技能升级快15%。

锻造

前弱后强　打造神器

锻造提供了制作护甲和武器的能力。一般来说，你能获得的原料锻造出的装备总是要比同等级区域掉落的装备好上那么一点点。

在游戏的初期，锻造打造出来的装备比不过同等级法师的“法术护甲”，但随着等级的提升，特别是配合附魔和炼金的锻造叠加增强，后期的锻造能够制造出常规情况下无法企及的传说级别神器。



位于雪漫城内的天空熔炉非常壮观，是每一个铁匠必要造访的圣地，这里可以提升技能，还有一个奖励不错的任务

冲级指导

锻造是游戏中最容易冲级的生产技能。

＊低等级的时候，你可以轻易地收集到大量兽皮，然后不断制作皮甲冲级。

＊同样是低等级时，你可以去雪漫城（Whiterun）北面的断流矿（Halted Stream mine）采集矿物。那里大概有50个铁矿和大量其他有用的金属。把这些铁做成匕首就能让你轻松升级。



天际中的矿脉并不容易被发现，请留心路边颜色稍有不同的突出石头



这种类型的矿脉也比较常见，它带有颜色鲜艳的纹理

＊等级提高后，你可以进入世界各地的矮人废墟，拾一堆破烂回来，融化掉，重新制成矮人装备（需要天赋树支持）。

＊另外，你还可以去马卡斯城(Markarth)东南不远的一个矿洞，其中有大量的金银矿脉。采集到的金银可以制作成珠宝。制作珠宝能很快地提升锻造技能。金银的成品还能卖个好价钱。

＊打造出装备后，别忘了强化它们，后期的一次强化能够大大提高装备品质。

附魔

最邪恶　最环保

一般法师不会像战士一样穿着重甲出去砍人，所以在装备的提升上主要就得靠附魔。附魔需要通过灵魂石将特殊的魔法属性附着到装

备上。你可以通过释放一个特定的魔法，从敌人身上吸取能量为灵魂石充能。越高级的灵魂石带来越优质的附魔属性。从这个角度上来说，附魔很邪恶。

玩家一开始对附魔的技巧一无所知，想要获得附魔的配方，必须先“摧毁”魔法物品。你可以在附魔台上把自己用不到的装备分解掉，学习其中的附魔元素。这就像是网游中的装备“分解”一样。从这个角度上来说，附魔很环保。

武器上的附魔通常产生一种攻击特效，例如击中后偷取生命。这样的特效是有次数限定的。使用一段时间后，武器上的附魔特效就会消逝。 护甲装备上的附魔通常产生一种辅助的能力，例如冰霜抵抗增加30%。护甲上的特效是永远有效的。



冬堡南方的阿祖拉神社很难到达，但也是值得一去的观光景点

冲级指导

＊ 摧毁无用的魔法装备，这永远是最容易的附魔练级方式。

＊ 如果你找到了“吸取灵魂”的武器，将会给收集灵魂提供很大方便。塞给你的追随者几粒空的灵魂石，然后再给他装备上“吸取灵魂”的武器，这就是最安逸的吸灵魂方法。

＊ 在冬堡（Winterhold）你可以从Aranea lenith那里接到任务。最终获得黑暗之星（Black Star）或者阿祖拉之星（Azura's Star）。它们都是可以反复使用的灵魂石。

＊ 练附魔的时候您不需要担忧资金的问



吸取灵魂是一种基础的法术，在一般的魔法商人那里都能买到。给目标上这个法术，打败它，灵魂石就会自动充能



黑星专吸人类的灵魂，是邪恶而强大的存在。人类的灵魂总是能提供最好的附魔效果

题。把普通武器附魔后出售，可以获得很好的收入，特别是带有“吸收生命”、“吸收魔法”这类特效的武器。

＊ 某些附魔效果可以增强炼金效果，某些炼金药水可以反过来增强附魔效果，这两者是可反复叠加的。

炼金
赚钱增强两不误

炼金能够制造毒药和药水。毒药用来伤害敌人，药水用来增强自己。一个盗贼型的玩家可以从炼金的产品中获益良多，但其他发展路线的玩家一样也可以捣腾这些瓶瓶罐罐。炼金术必须在炼金台上才能施展。天际省各处城镇都有炼金台。

炼金术的配料探索是上古卷轴中的一大特色。玩家一开始对所有的炼金配方都一无所知，只能在炼金台上慢慢摸索，自己学习各种配料的功效和药性。每种炼金的原材料都有4种隐藏的默认效果。玩家通过瞎配药水或者大胆试吃，就可以发现炼金原材料的效果。等你对多种原材料的效果有所掌握，就能混合出所需要的药水或者毒药了。



霜流灯塔（Frostflow Lighthouse）这个地方大概有400多个魔蟑卵，是很好的赚钱宝地

冲级指导

＊ 炼金技能的增长与所配药剂的效果有关。类似“隐身、瘫痪、减速”之类的强力效果会让你的技能快速增长。制造包含多种效果的药剂也会让炼金技能加倍提高。

＊ 强力冲级药水：

吊苔藓+熊爪（Hanging Moss+ Bear Claws），在河边经常有吊苔藓，杀死熊获得熊爪。

矮人油+盐基（Dwarven Oil+ Salt Pile），矮人遗迹里有不少矮人油，盐则到处都是。

吸血鬼尘+月神蛾翼（Vampire Dust+ Luna Moth Wing）从死去的吸血鬼和某些法师身上可以获得吸血鬼尘，月神蛾在黄昏的湖边最容易发现。

炼金的过程并不强求使用这些药水升级，你可以自己在游戏中寻找大量合适的材料和药水。

＊ 在各大主城游历，向NPC购买原料，加工后售出也是一个不错的主意。

＊ 在游戏的早期，你就能通过月神蛾翼+魔蟑卵（Luna Moth Wings+ Chaurus Eggs）的组合做出非常值钱的隐身药水，从而脱贫致富。月神蛾在黄昏的水域边出没，魔蟑卵在雪漫城（Whiterun）东北的光雾洞穴（Shimmermist Cave）就有不少。

＊ 某些炼金药水可以增强锻造效果。结合附魔反复叠加后的炼金药水可以将锻造提高到一个吓死人的高度，于是你就能打造出神器了。

＊ 通过炼金赚上十几万不是什么难事。



地上发亮的卵囊就是魔蟑产的卵



月神蛾在傍晚和夜间的水域边非常常见，看起来就像是一个发光的蝴蝶

风险提示：所有生产技能的熟练度都会提升人物的等级。如果你在城里宅着，不断地锻造炼金附魔，那么你的人物等级就会迅速提高。如果你的战斗技能没有配套的提升，在野外战斗时就会感到力不从心。



上古卷轴5



老滚5技能特技详解

说到《上古卷轴5》也即我们俗称的“老滚5”，相信不少人都有“膝盖中了一箭”的感想。你看，现在哪个游戏没有面面俱到至令人发指的新手指导？可老滚5偏要当那株奇葩。除了开场动画后的移动、跳跃键提示以外，多少人因为开了宝箱不知道按TAP退出，只好顶着一张苦逼脸求助“度娘”的？多少人看着大地图，不知道去过的地方可以快速旅行，大叹“路漫漫其修远兮”的？多少人拉满弓又突然后悔，只能射自己脚板却不知道有R的？再弱弱地问一句，逃离海尔根后抵达的河望村有个锻造教学任务哦，你是几级发现的？好吧，老滚5并不是一个战斗力只有5的渣滓，你得谨慎挑选难度，或者看看本攻略。

升级配点的建议

对于有心挑战难度的玩家而言，在老滚5中升级是要特别小心的一件事，虽然升级会给角色带来1点属性配点和1点特技点数，但只要点了升级按钮，这个世界的怪物也跟着升级了。如果你一会儿练潜行、一会儿玩打铁，很快就不是怪物们的对手了！不想一遍遍看死亡动画，尽量先主修一门战斗技能让自己的战斗成型。

这代游戏毫无疑问是盗贼、弓手大放异彩的一作。刺客的强力背刺、弓手的远程强力输出，让钻研潜行和箭术的玩家们拥有无可比拟的单杀能力。如果你选择了主修潜行和弓箭，那就大胆地去点这一分支的特技点吧。一旦你点亮了对应星座的每颗星星，那么恭喜你，老滚5已经阻止不了你了，你甚至不需要同伴帮忙，有他们在只会坏事。而法师、近战要考虑的方面就比较多了。





在阿格尼营地可以接受弓箭训练，完成射箭游戏就能提升技能等级

18类技能详解

炼金术



A. 炼金术士：制造的药剂效果增加20%
B. 医生：炼制的恢复生命、魔法和体力的药剂效果增加25%
C. 投毒者：毒药效果增加25%
D. 浓缩毒药：毒药施加于武器的打击次数翻倍
E. 绿色拇指：从植物上采集原料时采集量翻倍
F. 捐赠者：增益型药剂效果增加25%
G. 实验者：吃药材时能显示最先的两个效果
H. 蛇血：50%对所有毒药抗性
I. 纯净：炼制的药剂没有负面效果，炼制的毒药没有增益效果

炼金术是相当有用的一门技术，好处不仅在于自己制造出来的药剂比一般红蓝药管用，你还可以制造出提升附魔技能的药水，配合强化炼金效果的附魔装备，你就可以刷出超级药水和超级附魔效果了！为此在“炼金术士”、“医生”和“捐赠者”上分配些点数是相当划得来的。至于其他的特技就没什么意思了。



附魔中的强化炼金



轻甲



A．灵敏防御： 轻甲防御增加20%
B．量身定制：全身穿着轻甲时护甲增加25% C．畅通无阻：轻甲没有移动惩罚
D．风行者：全身轻甲时耐力恢复速度提高50%
E．灵巧移动：全身轻甲时有10%几率躲避近战伤害
F．套装增强：如果装备整个轻甲套装，将获得额外25%护甲奖励

主修盗贼、刺客类技能，又偏好穿轻甲的朋友可以投资的特技，点数有余的话全点满也不错，尽管似乎不是很有必要。

开锁



A．新手级锁匠：新手锁很容易开
B．学徒级锁匠：学徒锁很容易开
C．快手：能不被察觉地开锁
D．蜡钥匙：开锁成功后自动给你对应的钥匙
E．中级锁匠：中级锁很容易开
F．黄金之触：在箱子中能找到更多金币
G．寻宝猎手：提高50%发现特殊财宝的几率
H．专家级锁匠：专家锁变得容易开
I．锁匠：开锁器初试位置离正确位置很近
J．牢不可破：开锁工具永远不会坏
K．大师级锁匠：大师锁很容易开

除非你愿意练到50级以上，或者对宝箱有特别的憧憬。不然，真的不需要投资任何点数在这个项目上，何况开锁工具的负重是0，你根本用不完。



扒窃



A．妙手神偷：偷窃成功率增加20%。物品重量和价值减少偷窃成功率
B．夜盗：偷窃睡着的目标成功几率增加25%
C．中毒：悄悄把毒药放进别人的口袋
D．扒手：偷窃金币的难度减少
E．钥匙大师：偷窃钥匙总是成功
F．误导：可偷窃目标已装备的武器
G．完美之触：能偷窃目标已装备的道具
H．额外口袋：携带容量增加100

走猥琐流路线，以赚钱、升级铁匠、附魔、炼金技能为首要目标，打算靠钱和自己打造的传奇装备通往胜利的朋友可以尽情在这个项目上投资点数。但如果你的目标是成为一名常规的战士、盗贼或法师的话，一开始拼命点满这个项目并不明智。

潜行



A．潜行：你潜行时增加20%几率不被发现
B．消声移动：护甲发出的声音降低50%
C．轻手轻脚：你不会触发压板式陷阱，包括捕兽夹
D．猫行：潜行时疾行能安静的向前翻滚
E．沉默：奔跑与行走不会为人察觉
F．影子战士：战斗中潜行会短时隐身从而让敌人暂时失去目标
G．背刺：潜行中单手武器攻击造成6倍伤害
H．致命瞄准：潜行中弓箭攻击造成3倍伤害
I．刺客之刃：潜行中匕首攻击造成15倍伤害

因为黑暗兄弟会入门装有2倍背刺伤害效果，配合潜行天赋里的“刺客之刃”，你可以给倒霉鬼们一匕首X30倍伤害的可怕攻击。这就是为啥有传言刺客一招秒龙了！喜欢一击必杀的朋友果断的点选这个项目中的天赋吧，当然，技术不佳的笨贼往往会在刺杀时暴露行踪。这里给你的建议是，时刻留意自己是不是曝光了。

口才



A．砍价：购买价格便宜10%，出售价格增加10%
B．引诱：与异性交易价格得到10%优惠
C．商人：能向任何种类的商人变卖任何物品
D．投资者：能向商人投资500金币来永久增加他的可动用金币
E．销赃者：能向任何你投资过的商人变卖偷来的物品
F．大师级商人：每个商人交易金额提高1000
G．贿赂：能贿赂卫兵无视你的罪行
H．说服：劝说行为简单30%
I．恐吓：恐吓成功几率翻倍

这个项目也没有什么好投资的，一个人的包裹就这么大，装也装不了多少商品。当然，如果你特别喜欢做买卖的话，投资一点倒也不亏。

弓手



A．弓手：弓造成20%更多伤害
B．鹰眼：张弓时可右键开启放大瞄准视角（会消耗体力）
C．稳定之手：在瞄准状态下时间减慢25%
D．强力射击：50%几率晕眩敌人，大型目标不受影响
E．速射：张弓速度提高30%
F．致命一射：10%几率造成致命一击
G．猎人守则：从尸体上取回两倍的箭
H．游侠：提高拉弓状态下移动速度
I．神射：15%几率瘫痪目标数秒

老滚5对弓箭手可谓是照顾有加（瞄准射击，弓手就是这么无脑），特别是配合潜行技能“致命瞄准”的弓手更能打出可观的伤害，并独自在地下城里杀进杀出。除了“游侠”和“猎人守则”这两个特技稍微弱势一点外，其他特技都非常值得投资！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

格挡



A. 盾墙：格挡效果增加20%
B. 快速反应：敌人重击时格挡会使时间减慢
C. 挡开弓箭：击中盾牌的箭没有伤害
D. 元素保护：用盾牌格挡减少火焰、冰霜和闪电伤害50%
E. 格挡奔跑：允许你举起盾牌时快速移动
F. 强力撞击：能使用盾牌猛击
G. 致命猛击：猛击造成五倍更多伤害
H. 撞击破除：有几率在用盾牌猛击时缴械
I. 盾牌冲锋：举盾状态下加速可撞倒大部分敌人

剑盾系的玩家需要适当在这个项目上投资一定点数，特别是“元素保护”、“盾牌冲锋”这两个技能更是堪称神技。这里也顺便一提老滚5的法术伤害计算方式，游戏中的法术抗性意味玩家躲避法术伤害的几率（所以抵抗法术伤害的效果往往不明显），而火焰、冰霜和闪电伤害抗性，则是真实扣除一定比例的毁灭系法术的伤害。所以50%的减少火焰、冰霜和闪电伤害50%是相当不得了的！

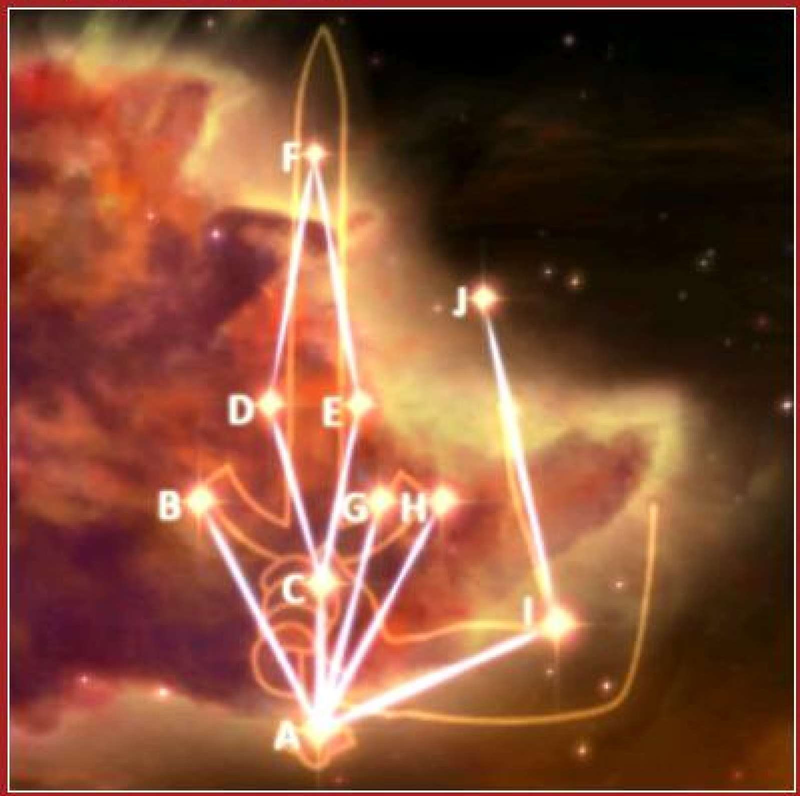
重甲



A. 岿然不动：重甲防御增加20%
B. 钢拳：装备重甲手套会在徒手攻击时根据护甲值造成额外伤害
C. 缓冲：全身重甲时掉落伤害减半
D. 调节：装备重甲时不计重量且不影响移动速度
E. 适应：全身重甲的组合材料相同时获得额外25%护甲
F. 力量之塔：全身重甲时眩晕几率降低50%
G. 套装增强：全身重甲时获得25%额外护甲
H. 反射伤害：全身重甲时10%几率反射物理近战伤害

穿着重甲的玩家需要在这个项目上投资一定点数，当然，如果你有过硬的铁匠技能，可以打造传奇级别的护甲，就可以少投资一点提升额外护甲的项目。

单手武器



A. 单手精通：单手武器造成20%更多伤害
B. 劈砍：用战斧攻击造成额外的流血伤害
C. 单手战术：用单手武器进行重击消耗体力减少25%
D. 站立打击：站立重击攻击伤害增加25%，一定几率秒杀
E. 冲锋：冲刺时能用单手武器重击，并造成双倍致命伤害
F. 大师级单手武器：反手重击有25%几率瘫痪目标
G. 裂骨：使用钉锤攻击忽视25%的护甲
H. 剑士：用剑攻击有10%几率暴击
I. 旋风双武器：双持武器攻击速度快20%
J. 野蛮双武器格斗：双持武器的强力一击造成额外50%伤害

根据你选择的武器，投资合适的特技点吧。这里要特别一提的是，刺客的匕首同样属于单手武器，也就是说单手精通也会让刺客的匕首更具杀伤力，不过刺客的匕首不属于剑系武器，为此要是你是惯用匕首的刺客的话，千万别点“剑士”这个特技。

铁匠



A. 钢制铠甲锻造：能锻造和改进钢制武器和护甲
B. 附魔锻造：能改进已附魔的物品
C. 精灵盔甲锻造：能锻造和改进精灵武器和护甲
D. 高级装甲：能锻造和改进钢制胸甲和鳞制护甲
E. 玻璃铠甲锻造：能锻造和改进玻璃武器和护甲
F. 矮人铠甲锻造：能锻造和改进矮人武器和护甲
G. 兽人铠甲锻造：能锻造和改进兽人武器和护甲
H. 乌木铠甲锻造：能锻造和改进乌木武器和护甲
I. 魔族铠甲锻造：能锻造和改进魔族武器和护甲
J. 龙之铠甲：能锻造和改进龙骨和龙鳞护甲

事实上，自制的传奇级别魔族铠甲已经很不错了，要不要再多花一点点数学会做龙之铠甲就凭你的喜好了，左侧路线轻甲右侧重甲。

双手武器



A. 双手精通：双手武器造成20%更多伤害
B. 四分五裂：用巨斧攻击造成额外流血伤害
C. 深度伤痕：用巨剑攻击有10%的几率造成暴击
D. 碎颅者：用战锤攻击忽略25%的护甲
E. 双手战术：用双手武器进行重击消耗体力降低25%
F. 勇往直前：双手武器冲刺重击造成双倍致命伤害
G. 毁灭打击：站立重击时造成25%额外伤害，且有几率将敌人斩首
H. 清扫：双手武器侧向重击能击中你面前的所有目标
I. 大师级双手武器：反手重击有25%几率击晕目标

双手武器这个项目不推荐新人选择，持双手武器的你不会像剑盾系那样能进行有效的格挡。也就是说你必须硬抗、蛮打，如果没有铁匠、炼金术的药水支持，代价可不小。当然，如果你酷爱“斩首”的感觉的话，就根据你的惯用武器来投资特技点吧。

改变系法术



A. 新手改变系法术：施放新手级改变系法术耗魔减半
B. 改变系双手施法：双手施放改变系法术时，法术提升为强化版
C. 学徒级改变法术：施放学徒级改变系法术耗魔减半
D. 巫师装甲：未着装或身着无甲服装，防御法术如石肤术效果加倍
E. 次级魔法抗性：阻挡10%法术效果
F. 中级改变系法术：施放熟练级改变系法术耗魔减半
G. 稳定：改变系法术持续时间延长
H. 专家级改变系法术：施放专家级改变系法术耗魔减半
I. 元素：吸收任何击中你的法术的30%的法力
J. 大师级变形术：施放大师级改变系法术耗魔减半

初级改变系法术的最大亮点在于“巫师装甲”和“元素”这两项，前者可以让只穿无甲型法袍的法师拥有不亚于战士的防御力，后者

则能让遭到法术攻击的你快速回蓝。建议主修毁灭、召唤系法术的法师可以适当辅修改变系法术。

召唤系法术



A. 新手级召唤法术：施放新手级召唤法术耗魔减半
B. 召唤者：不死系及元素的召唤距离翻倍
C. 元素占卜师：召唤的元素持续时间加倍
D. 元素威能：召唤的元素实力提升50%
E. 共生之魂：你能拥有两个元素或者复生僵尸
F. 召唤系双手施法：双手施放召唤系法术时，法术持续时间加长
G. 亡灵法术：召唤的不死生物持续时间增加
H. 黑暗灵魂：召唤的不死生物生命提高100点
I. 神秘束缚：召唤武器造成更多伤害
J. 窃魂者：召唤武器会对目标施放灵魂陷阱
K. 湮灭束缚：召唤武器可驱逐召唤生物及复生亡灵
L. 学徒级召唤术：施放学徒级召唤系法术耗魔减半
M. 中级召唤术：施放熟练级召唤系法术耗魔减半
N. 专家级召唤术：施放专家级召唤系法术耗魔减半
O. 大师级召唤术：施放大师级召唤系法术耗魔减半

召唤师在老滚5中也是比较吃得开的职业，当然，也有一些特殊BOSS能够克你，例如法术学院任务中会遇到的龙牧师摩洛克，它会魅惑你召唤的宠物反击你。所以在主修召唤系技能的同时，别忘了准备一些后招。

毁灭系法术



A. 新手级毁灭法术：施放新手等级毁灭系法术耗魔减半
B. 强化火焰：火系法术造成25%额外伤害
C. 密集火焰：如果目标的生命值很低，火焰伤害将使目标尖叫着逃跑
D. 强化冰霜：冰霜法术效果增加25%
E. 深度冻结：如果目标的生命值很低，冰霜伤害将瘫痪目标
F. 强化闪电：闪电法术效果增加25%
G. 瓦解：如果目标的生命值很低，闪电伤害将击碎目标
H. 学徒级毁灭法术：施放学徒级毁灭系法术耗魔减半
I. 中级毁灭术：施放熟练级毁灭系法术耗魔减半
J. 专家级毁灭术：施放专家级毁灭系法术耗魔减半
K. 大师级毁灭术：施放大师级毁灭系法术耗魔减半
L. 符文大师：可以在五倍远的地方放置符文
M. 毁灭系双手施法：双手施放毁灭系法术时，将法术提升为强化版
N. 冲击：双手同时施放的大多数毁灭法术将击退敌人

毁灭系法术总得来说还不错，特别是“冲击”特技，可以让你一边对敌人狂轰滥炸，一边把它们晕倒死。唯一令人遗憾的是，大师级毁灭术似乎仅仅只是好看而已，虽然目前的大师级法术强制玩家双手施法，但这类法术居然不带“冲击”效果，而冗长的吟唱时间也让大师级毁灭法术特别容易被敌方的龙吼打断，为此建议大家还是剩下2个点数投资其他项目。

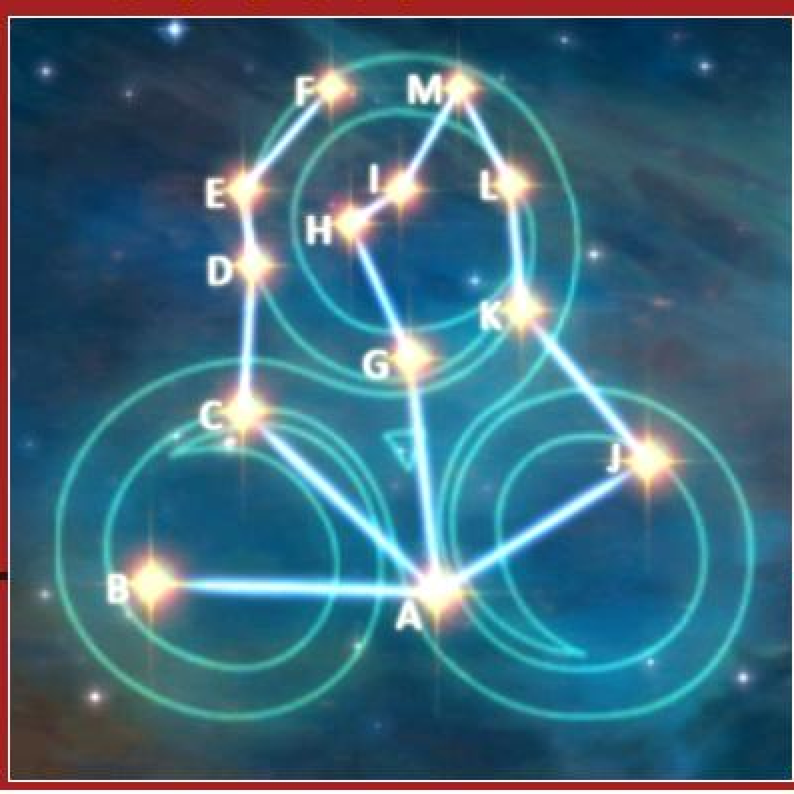
附魔



A. 附魔师：新的附魔效果增加20%
B. 火焰附魔师：武器和护甲上的火焰类附魔效果提升25%
C. 冰霜附魔师：武器和护甲上的冰霜类附魔效果提升25%
D. 闪电附魔师：武器和护甲上的闪电类附魔效果提升25%
E. 额外效果：一件物品可以有两种附魔
F. 有洞察力的附魔师：防具上的技能类附魔效果提升25%
G. 尸体附魔师：防具上的生命、魔力、体力附魔效果提升25%
H. 灵魂压榨者：灵魂石充能时提供额外能量
I. 灵魂虹吸：对怪物的最后一击可自动吸取5%灵魂为武器充能

除了“灵魂压榨者”和“灵魂虹吸”不太有价值以外，这个项目的其他特技都很有价值。顺便一提，你可以学会强化打铁和强化炼金的附魔哦！

幻术系法术



A. 新手级幻术：施放新手级幻术耗魔减半
B. 幻术系双手施法：双手施放幻术时，法术提升为强化版
C. 学徒级幻术：施放学徒级幻术耗魔减半
D. 中级幻术：施放熟练级幻术耗魔减半
E. 专家级幻术：施放专家级幻术耗魔减半
F. 大师级幻术：施放大师级幻术耗魔减半
G. 催眠目光：安抚类法术能影响更强的对手，并和血缘法师及动物法师效果叠加
H. 面目狰狞：恐惧术能影响更强的对手
I. 狂怒：狂暴术能影响更强的对手
J. 动物法师：幻术现在能影响更危险的动物
K. 血缘法师：幻术能影响级别更高的人
L. 寂静施法：施放所有法术对外界都是无声的
M. 思维大师：幻术能影响不死生物、魔族和机器

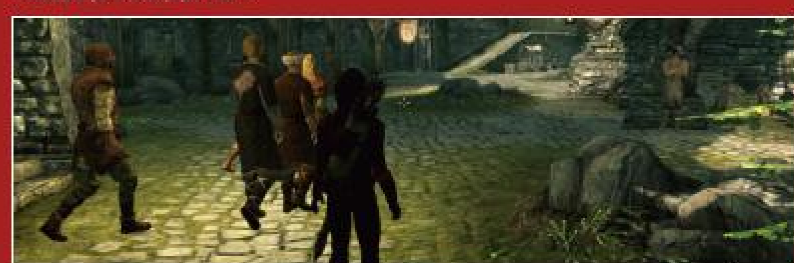
曾经有人仅仅以幻术师的身份，完成了刺客组织“黑暗兄弟会”的所有任务，这足以见证幻术师也是极其强大的所在了。可以这么说，幻术师对付一帮小弟级敌人能做到游刃有余，唯一的遗憾就是BOSS战对幻术师有点难度，还需要其他攻击手段来配合。

恢复系法术



A. 新手级恢复法术：施放新手级恢复系法术耗魔减半
B. 缓解：治疗法术同时回复体力
C. 重生：治疗法术治疗50%更多生命值
D. 死灵法师：所有法术对不死生物更有效
E. 结界吸收：结界被法术击中时回复你的魔法
F. 学徒级恢复法术：施放学徒级恢复系法术耗魔减半
G. 中级恢复法术：施放熟练级恢复系法术耗魔减半
H. 专家级恢复法术：施放专家级恢复系法术耗魔减半
I. 大师级恢复法术：施放大师级恢复系法术耗魔减半
J. 刺激恢复：魔法恢复速度增加20%
K. 灭死：一天一次，如果生命值低于10%则自动治疗250点
L. 恢复系双手施法：双手施放恢复系法术时，法术提升为强化版

除了可以回复体力的“缓解”和增加魔法恢复速度的“刺激恢复”这两个特技比较有价值以外，其他特技的局限性较大，适当并谨慎地投资点数吧。

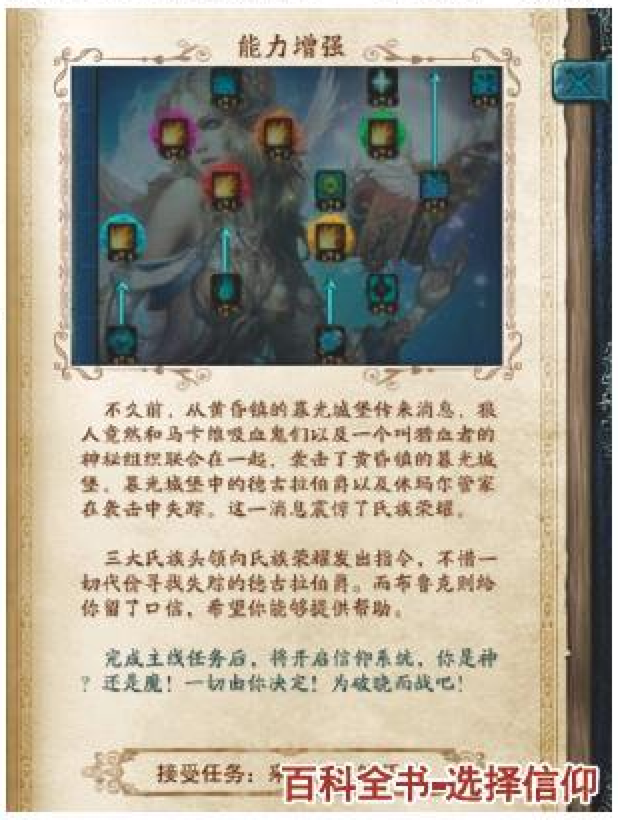




游戏类型	3D奇幻MMO-RPG	运营公司	完美世界
目前状态	公测		
官方网站	shenmo.wanmei.com		

神魔大陆 信仰开启任务详细攻略

《神魔大陆·暮光之城》开放了好多新内容,作为一个喜欢PK的好战分子，笔者最喜欢与期待的就是信仰符文系统，相信和我差不多的大有人在吧，信仰和天赋不同，不是你到了级别就可以加点的，是需要完成任务和累计信仰值的。



百科全书-选择信仰

建议在任务前准备好：胁迫、说服、观察三个技能，另外多准备50瓶特级魔法药水。

达到60级以后，到自由港找福瑞接任务“来自国王的任务”。也可以打开百科全书，然后在60级处点击选择信仰，接受任务。

开启任务



雷辛格的国王

无论选择哪种方法接任务都是一样的，因为下一步你还是需要去找福瑞帮忙。福瑞可以帮你传送到全新的主城雷辛格。接到任务后，去福瑞处选择“魔法传送”，这样我们就能见到雄伟的新城雷辛格了。他的风格与自由港截然不同，完全是两个感觉。跟着任务指引来到雷辛格的皇宫，顺便路上还能欣赏全新的美景。与国王打个招呼，然后到他身边找伊万。



布鲁克的任务道具


雷辛格门口处-盖伦



布鲁克的亲信

到了伊万处，任务才算正式开始。与伊万对话，接取任务“布鲁克的委托”。这时候我们算正式的被卷入了这场风波。接到任务后获得一封信。仔细阅读一下，原来布鲁克的领地黄昏镇被3个不同的势力袭击，而身边又没有信任的人，所以只好拜托我们去找他已经派出去的人，先到城门口的盖伦那里询问一下吧。盖伦会告诉我们布鲁克的亲信就在城外不远处的小村子里，名字叫奇鲁。

布鲁克的委托



失踪的狼人

找到齐鲁以后，他需要我们帮助他杀掉失踪的狼人，位置就在雷辛格大门右转附近的小帐篷中。狼人的血蛮厚的，但是攻击和防御并不高，很容易击杀。杀死后得到一枚奇特的印章、拿着印章到雷辛格的图书馆中找管理员泰伦询问一下勋章的来历。原来印章原名为血棺之印，可以用来复活带着另一个血棺之印的人。

我们需要根据血棺之印的提示，找到另一名携带它的死者并复活他。这个任务是没有引路提示的，每次点血棺之印都会提示东南西北，打开地图，上北下南跟着提示走就可以了。由于每个账号只能做一次任务，所以无法确定任务位置是不是随机的，这里我把自己的任务位置分享给大家，做任务时可以先过去找找看。

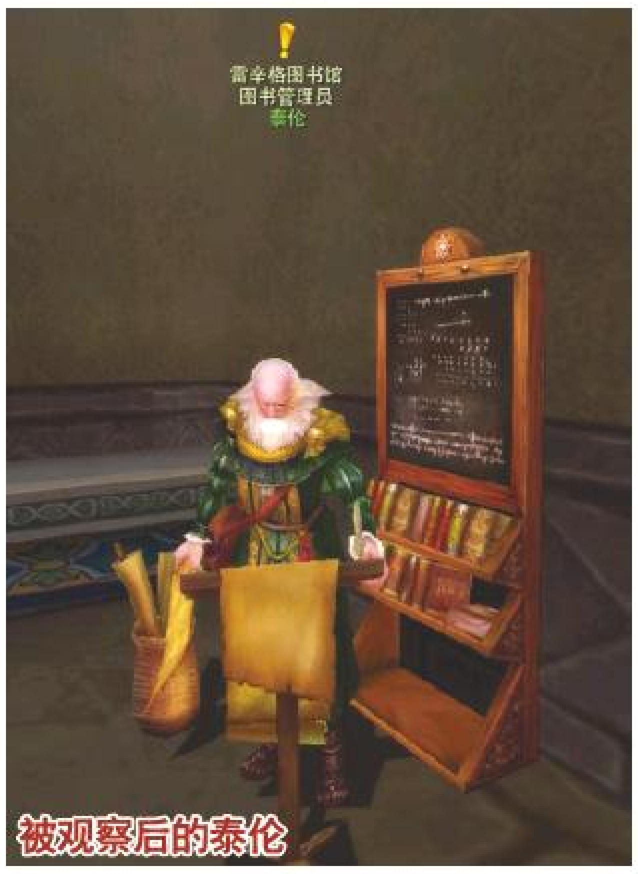
找到坐标以后，地上有一个紫红色的小菱形标志，我们在那里点击血棺之印就可以复活神秘人，一番对话以后，他需要我们拿99个解封之血来跟他兑换他所知道的一切，没办法只能接受。解封之血可以通过击杀比尔血盟的成员和猎血者来获得。


大地图位置

收集齐99个解封之血以后，回到之前的位置，使用血棺之印再次召唤墓中人，听他描述了他的身世。原来这与任务的线索并没有直接的关系，现在我们需要重新寻找线索了。回到图书馆寻找泰伦问一问，看看他是否还知道

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

文：一万个火枪　编：小P羊　美：grass

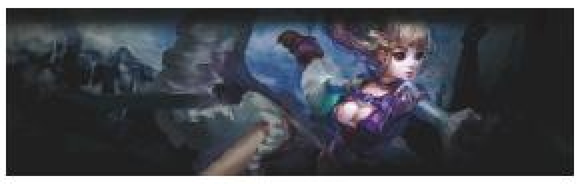


被观察后的泰伦

些什么。结果找到泰伦以后，他明明认识你，却表现出和你素未谋面的样子，这里面到底有什么蹊跷呢？这时候我们需要用观察技能来观察一下他了。

观察技能可以在自由港找厄尔尼诺学习。

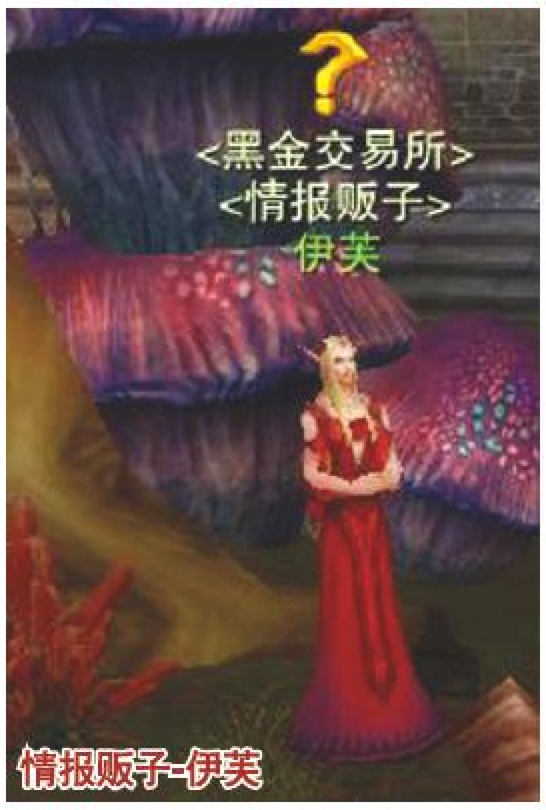
虽然泰伦看起来与我们素未谋面，但他一直在用动作给我们暗示。他用手写出了暗谷伊芙，那我们就去暗谷找找看吧，看是否有新的线索。



新的线索

伊芙作为一名情报贩子，是认钱不认人的。我们将之前的事情告诉了伊芙以后，她很做作的说只收取30%费用，让我们给他一个爽快粉。不远处的图奇就有出售爽快粉，认为太贵的话，也可以找雷辛格大门口的治安官盖伦帮忙。盖伦需要我们帮他了解一下爽快粉的走私渠道，回去找图奇打听打听吧，图奇是不会直接说的，这里需要威胁他一下。

胁迫和说服在自由港皮尔丹尼卡处学习。



情报贩子-伊芙



古代城邦移民的后裔



木柴堆

笔者由于社交贡献不足，到此处无法威胁到图奇，只好花费一钻魂币买一个爽快粉了。如果选择做任务的话应该是可以省下钱的。不管怎么做，只要拿到爽快粉就可以了。伊芙拿到爽快粉以后，很痛快地告诉了我们一些线索，到水晶裂谷去寻找古代城邦移民的后裔“瑞兹”。

从对话中发现他好像跟伊芙有点故事，利用伊芙来和他打听一下线索吧。天下永远没有白来的线索，瑞兹需要一些木柴。在水晶裂谷的入口处，有很多木柴，捡回三份交给瑞兹。捡木柴的时候旁边的黑矮人都是主动攻击怪，实力不强的话不要引到太多矮人，不然就危险了。

选择信仰

瑞兹会让我们到鬼牙堡找索隆，喜欢自动寻径的朋友在这里需要注意一下，如果自动跑过去会引到一个小BOSS基德男爵，跑到鬼牙堡的时候还是多多注意一下吧。索隆对我们充满了敌意，直接用刀砍了过来，等我们从昏迷中醒来时已经到了审判之门。和眼前的卡瑞尔聊一聊吧，原来他能看到我们之前经历的一切，他让我们给他准备50瓶特级魔法药水（这就是为啥之前提示大家准备药水的缘故）。给他药水后，我们的信仰就算成功开启了。下面要做的就是选择神或者魔进行主修，个人感觉神更适合辅助系的。

好了，现在还不能加点呢，任务继续。卡瑞尔需要我们为他带回狂戮之怨、于是我们又要找伊芙去打听打听了……这次不知道又要被黑掉多少钱！不过这次可没这么容易了，知道她吸食爽快粉，也算抓住了她的小尾巴。通过伊芙我们也知道，还有一群人在暗中阻止我们寻找狂戮之怨，到猩红别墅找男爵夫人看看吧。



男爵夫人

前往猩红别墅


是神是魔自己选吧

男爵夫人想叫护卫来灭掉你，这时候就拿伊芙告诉我们的事情来威胁她吧，此处又要用到胁迫技能了。威胁她以后，任务立马得到了进展。找到和男爵夫人有染的车夫，同他进行一番激烈的对话后，他终于吐露了狂戮之怨的所在——鬼牙堡的基德男爵。

基德男爵并不是副本里的那个，直接跑到鬼牙堡就能看到了，不是很好打，实力稍弱的找个朋友来一起帮下忙吧，打死他以后就能得到狂戮之怨了。回去找卡瑞尔完成交差，就可以接到新任务成神之路了。

卡瑞尔身后的两个随从，左边指引你修魔，右边是神。想好了就与他们对话吧。然后点击身上的道具狂戮之怨，就正式完成神或魔的选择了。选择魔的玩家需要杀死召唤出来的狂戮之怨，难度类似基德男爵。打完以后找卡瑞尔，卡瑞尔会告诉我们新的信仰导师——艾菲尔，以后有问题就去找他吧。

经常看到有人说没有办法点信仰，可以打开信仰看一下缺少了什么，缺少的都是红色的。见得最多的就是缺少信仰状态的，这个是在任务时候得到的一个新技能，需要开启这个技能才可以，打开技能栏的主职业分栏就可以看到了。开起信仰状态后，左上角的头像有非常明显的变化，如果和以前一样，说明还没有开启。如果提示任务没完成的，就仔细根据上面写的把任务做完吧！



缺乏信仰值


10级突破任务

信仰每10级都需要突破一次，只有完成了突破任务，才可以继续升级信仰。当信仰等级达到了上限，点开技能栏的信仰界面就可以看到突破任务了。完成任务的时限是4个小时，需要在规定时间内完成突破中所提示的两个任务。

信仰值的上限在人物属性里可以查到，升级信仰等级不但可以提高属性，还可以提高人物的信仰值上限，信仰值可以通过打怪、副本及任务等与经验同时获得。最后，不要光顾着玩信仰，雷辛格的国王还等着我们去交差呢，回去把狂戮之怨交给国王吧。虽然国王对这把神器有些失望、不过还是会给予我们很丰厚的经验奖励以及一把60级的武器。



游戏类型	3D奇幻	运营公司	完美世界
目前状态	公测		
官方网站	w2i.wanmei.com		

黑暗也可以很唯美
全新风格 挑战全新世界

大型3D网游《完美国际》全新资料片《完美国际：黑夜传说》将于12月15日正式上线！资料片以堕落的创世神—黑曜创造新世界怨灵大陆出现为背景，打造黑暗系华丽风格，并将黑暗唯美风格融入到游戏之中，为玩家展现与众不同的全新世界。创世神堕落，欲望的膨胀，信仰的崩塌，黑暗力量骤起，《完美国际：黑夜传说》将我们领人神秘而黑暗的氛围中，感受源自黑暗带来的压迫性美感，体会出独特的风格。

全新故事场景



最新场景：土拔鼠地宫

全新资料片场景中的建筑，处处体现着哥特风邪异的天马行空，有着不可抵挡的魅力。断壁残垣的废墟，宗教信仰象征的祭坛，修长的束柱，富丽堂皇的雕饰，精细雕琢的蓝色琉璃，外观雄伟却不失浪漫气息。锐利的线条，渲染着黑暗和绝望，触动人心。牛角和皮革又为玩家展现了哥特式的野蛮和粗野，感受宗教的兴盛与没落。不仅建筑颠覆以往风格，BOSS也在向玩家传达着“黑暗的力量”。外表镶嵌多彩发光的琉璃，坚硬的皮革以及愤怒的嘶吼，黑暗式的唯美让玩家感受到，绚烂华丽的表象下，黑暗如同石磨般沉重。仿佛魔鬼的绝望，乞求着解脱与救赎。



最新场景：浮空岛

全新的背景故事、刺激的副本任务、绚丽的最新装备、强悍的人物技能等全新玩法。游戏中新增了全新的极品装备来提升玩家的实力，而首次加入的超杀系统更是玩家在游戏中面对挑战，赢取最终胜利的关键，不仅如此，在资料片中十大职业的能力还都进行了大幅度的提升，实力提升后的各大职业将发挥超强的实力来对抗敌人，而且在此次资料片中，新加入的副本更是对玩家团队实力的绝对考核，玩家在这里将面对七大BOSS的挑战，而挑战成功的玩家也将获得无尽的宝藏与荣誉！



七大顶级BOSS来袭



烛幽六君夜刑

《完美国际：黑夜传说》颠覆往日清新亮丽的风格，打造黑暗系华丽，营造神秘诡异的挑战氛围。创世神堕落，怨灵大军卷土重来，杀戮的欲望，灭世的阴谋，封印结界崩塌，神秘的怨灵世界大门打开。险象丛生的荒废古城，危机四伏的沙漠废墟，给玩家带来强烈冲击。怨灵大军疯狂来袭，七大顶级BOSS虎视眈眈，俯首以待。



武侠技能：太虚·诛神诀

黑夜压境，杀戮已然开启，追求刺激的你是否已迫不及待？光怪陆离的奇特场景，撼人眼球的绚丽特效，引人入胜的唯美音乐，《完美国际：黑夜传说》为玩家打造全新的视听盛宴。



羽灵技能：天羽·玄雷道



羽芒技能：天羽·苍雷破

新世界、新场景、新玩法、新乐趣，一切精彩都已震撼开启！《完美国际：黑夜传说》等待千万玩家的驾临，全新的时代即将来临，新的历史篇章等待着玩家书写！

文：蛋蛋　编：小P羊　美：grass



游戏类型	2D回合制	运营公司	完美世界
目前状态	公测		
官方网站	xmhzx.wanmei.com		

新梦幻诛仙

全民行动！无时无刻不PK

《新梦幻诛仙》“决战33天”跨服PK赛刚刚落幕，但PK热潮还没有减退！如今，在《新梦幻诛仙》里最爆棚的玩法、全民最热议的话题，除了PK还有什么？在这样的氛围里，不动心都难，就让PK的火焰烧得更加猛烈吧！

PK系统

在《新梦幻诛仙》里PK系统是很完善的。鼓励PK但是限制任意胡为的不良行为。在特定的场合，比如斗神坛、竞技场、战场、跨服PK等等是玩家之间的较量，不存在PK惩罚。但是野外PK就会有惩罚了。



强大宝宝助你一臂之力

恶意PK里最严重的事情莫过于高等级玩家像割草一样虐杀低级玩家，俗称“收割”。所以游戏里有这样的规定，就是不能PK低于21级的玩家，而且PK只能在野外。安全区是不能够开启PK开关的，比如京城、河阳、大王村、南疆都是安全，菜鸟可以放心散步！



精彩赛事 一触即发

就算野外PK也不是点个开关就可以的，还必须花费金钱10000，如果是队伍的话就要每个队员都开启PK开关。队长选择攻击按钮ALT+A攻击目标即进入战斗。这种玩法比较野蛮，也算是PK中比较少的情况了。除了一些人用野外决斗解决纠纷，一般菜鸟都是围观。

下面还是说些能让菜鸟疯狂的PK玩法吧。斗神坛、战场、副本，菜鸟疯狂PK的最佳场地。

菜鸟的PK乐园

斗神坛：想和玩家切磋，去斗神坛是最佳选择。玩家在斗神坛内PK切磋，系统将自动为大家记录每天的获胜场次、失败场次、逃跑场次并计算出胜率。玩家将依据不同等级获得相应的斗神积分，该积分不仅可以兑换超海量经验，还可以获得有趣实用的称谓。

斗神坛的宣传口号就是“获取经验和金钱不再是刷野、镇妖、任务等常规玩法，pk同样可以！”所以菜鸟也不怕PK浪费升级时间啦！这就是为什么斗神坛受菜鸟热捧的最大原因。斗神坛的最低等级要求是40级，应该算很低的要求了。活动多，升级快，菜鸟PK也疯狂轻松玩转斗神坛！



我的“决战33天”

战场：也是PK练手好选择。现在《新梦幻诛仙》里开放了三个战场玩法：河阳守卫战、猎人猎人、夜袭青云。三个战场有一些玩法上的差别，不过有一个不变的主题，就是玩家之间的PK。而且参加这几个战场活动也能赢得经验奖励和物品奖励。



与战友并肩前行

河阳守卫战是在河阳找到督战官，早上8点到晚上23点都是活动时间。只要参战的队伍数量在6到10支就能开启。40至99级的玩家都可以来，尤其是菜鸟玩家可以来体验最初的PK啦。猎人猎人是55级以后可进入的，每10级为一个档次。至于夜袭青云也是55级的进入要求。

副本：是《新梦幻诛仙》最具特色的“战斗”玩法之一。随着游戏的发展，越来越多的副本出现了。从50级至100级都有副本可去。副本难度和副本等级成正比，所以50级副本“黑石问情”也是游戏中最简单的副本了。菜鸟玩家不妨大胆闯一闯！不仅有经验奖励，而且还能打到副本套装，最重要的是可以积累战斗经验。从小组建战队，经常去战斗能培养出很好的PK默契来，对以后成长为PK高手是很有用的。打怪和玩家PK的确是不一样的，不过BOSS都是高血型的大血牛，可以锻炼自己在持久战方面的实力。下副本和PK有一点是一样的，就是整体团队要团结协作，不仅要心齐还要无私。属于PK意识方面的训练了。在副本的战斗中也可以体验到各个门派的不同招数，从而也加强了对其他门派的认识。

全民PK的梦诛世代，无时无刻不PK！激情战斗你也可以体验哟。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	3D武侠	运营公司	搜狐畅游
目前状态	公测		
官方网站	ldj.changyou.com		

为爱向前冲！鹿鼎记 星海祭祀威名扬

“不行！你俩不能结婚！因为你是药师，没有能力保护我的妹妹！”一声怒喝犹如晴天霹雳，炸醒了沉浸在幸福中的我与准老婆。

我与女友是在一次小宝迷航中认识的。她是猛将，我是药师。由于我强大的“哺乳”能力，以及一路上无微不至的贴心照顾，赢得了她的好感。之后的日子里，我们一起杀亲信、刷兵法、下副本，关系越来越亲密，终于到了谈婚论嫁的地步。孰料，我们的结婚计划遭到了女友哥哥的竭力反对。她哥哥也是一员猛将，在他看来，一个手无缚鸡之力的药师，是没有阳刚之气的小男人，无法保护他的妹妹。

“要怎样做，你才能相信我的能力？”我望着眼前这个所谓的大男人，毫不退缩。“除非你去参加‘星海祭祀’，协助我方阵营取得胜利，并且个人排行进入前三。这样，就能证明你是一个顶天立地的男子汉，我也放心将妹妹托付给你。”女友的哥哥用一种挑衅的眼光看着我。


星海祭祀的场所在古域丛林

“哥，你这不是为难他？”女友极为不满地喊道，“你明知道他没有参加过‘星海祭祀’活动。”

“哼，正因为没有参加过，才没有资格娶你！”女友哥哥回应道。

“好吧，我去！”我说道。“小宝，我陪你一起去。”女友坚定地说道。

星海祭祀简介

这里提到的“星海祭祀”，是《鹿鼎记》江湖中一场精彩刺激的竞技活动。每周一到周六，扬州百花谷旁的古域丛林会开启星海祭祀演练活动，供玩家们（40级以上方可参与）体验祭祀的乐趣，但没有任何奖励，只有周日下午17:00开启的正式活动，才会给予绝经验值、职业技能书、宝宝技能书、狂野定位符等丰厚奖励。


活动接引人何揽辰

每周日下午16:55，系统会弹出“星海祭祀活动即将开始”的提示。这时，我们可以赶到古域丛林，找到活动接引人何揽辰（TAB键打开地图可以看到位置），待17:00活动开始后，选择“参加正式星海”，进入祭祀场地，与敌对服务器的玩家展开较量。

注：开启组队的朋友，无法进入祭祀场地，所以请大家进入场地后再寻找伙伴，组建队伍。

星象据点

周日下午，我和女友，还有两个从未参加“星海祭祀”的好友（一个剑客、一个贤士），一齐来到了古域丛林。虽然此时距离活动开始还有一阵子，但由于活动人数规定了上限，为了避免因场地人满而无法参与的悲惨情况，我们还是提前找到了活动NPC何揽辰，与他闲聊，消磨时间。


竞技场地图（部分）

下午17:00整，星海祭祀正式开始。我们与其他玩家一起，进入了祭祀场地，与来自敌服的玩家同台竞技。

“星海祭祀”场景内共有风、火、水、土四大星象据点与东南西北中五小星象据点，竞技双方的任务便是祭奠这些星象，取得相应的所有权，从而为己方阵营增加星能（击杀实力相当的敌对玩家也能获得少量星能）。星能是衡量双方阵营胜负的关键因素，祭祀时间结束后，谁获取的星能较多，谁就是胜利者。

“这次敌人是以风象与土象为大本营，我们是以火象与水象为大本营。我是射手座，正好属于火象，有20%的攻击与体质加成，嘿嘿。”女友笑着说道。我们四人中，只有女友参加过星海祭祀，所以她成为了队伍的讲解


祭祀中

员以及指挥者。

“哈哈，我也是射手座哦，我也有加成。老婆，我们真是天生一对啊！”我大笑道。“哇……”身旁的剑客与贤士禁不住呕吐起来。“我鄙视你们！”剑客恨恨地说道。原来，他的星座属于土象，没有加成。“我也鄙视你们！”贤士附和道。他的星座属于风象，也没有加成。两人同病相怜，不约而同地声讨我们。

星象机关

“呵呵，我和老公去占领火据点，剑客和贤士随大部队一同行动吧。”女友安排道。“凭啥只能你们小两口去？那里一定有好处拿。不行，我也要去！”剑客大喊。“就是，大家好兄弟，讲义气，有福同享，有难同当！”贤士像个跟屁虫一样附和道。



风象据点易守难攻

“好吧，一起去。不过死了可别怪我。”女友很无奈，“切，我们会那么容易死吗？”两人不屑地回答。

约摸一炷香的时间后，贤士与剑客牺牲在前往火据点的路上，而我和女友顺利达到火据点，祭祀成功。

“小宝！”剑客歇斯底里地叫道，“你们为啥没事？我和贤士火焰机关烧成黑炭了！”

女友笑着说道：“这个问题让我来回答你。因为我和老公是火属性，可以免疫火焰攻击而你们却不能免疫。”



火象玩家可以免疫火攻

竞技场中的四大星象据点都有机关镇守。风象据点悬浮于半空中，风象玩家可以通过峭壁旁边的云鸟顺利到达该据点，其他玩家就只能施展轻功，在悬崖峭壁间跳来跳去，异常艰难地到达该据点。火象据点旁边有许多会喷火的石像，一旦被烈焰喷中，就会遭受重创，但火象玩家可以免疫。通往水象据点的路上有一条“波涛曲道”，每隔一会儿便有水柱四射，击伤路人，但水象玩家免疫。土象据点的必经之路上有一个“岩爆幻阵”，非本象玩家进入其中，非死即伤。

听完这番话，剑客与贤士服气了。“唉，我们听你的，你来指挥吧，我不想再做小白了。”

“好吧，为了我和老公的幸福，必须给你们这些小白上一课。”女友当仁不让，“我们先随大部队一起抢占东南西北中五小星象据点，同时巩固占据的星象据点，不让敌人夺回去。大家集中一些，老公记得给我们加血。”



前往中宫星象祭祀

破解星象机关

战况十分激烈，我方阵营围绕各大据点，与敌人展开了拉锯战。我们四人与本服的战友齐心协力，稳步推进，经过惨烈的战斗，终于占据了较大的优势。

竞技过程中，打开屏幕右下方“全星象星能榜”旁边的小箭头，可以看到各据点的占领情况。东、南、西、北、中、风、火、水、土这9个字会根据占领情况来变色，红色代表火星象的玩家占领，蓝色代表水星象占领，土黄色代表土星象占领，淡青色代表风星象占领。

“好了，我们现在去突袭敌人的土象据点。”女友命令道。“你和小宝不属于土象，去了不是找死吗？”剑客很疑惑。“呵呵，我有规避陷阱的办法啊。”女友笑着说道。接着，女友将破解星象机关的方法告诉了大家。



观察战场形势

火象据点，可以趁石像暂停喷火的短暂时间，一步一步地在火焰的空隙中穿行；或者干脆绕到石像后面，躲开火焰的侵袭。水象据点附近的“波涛曲道”也会有极短的时间暂停喷射，这时我们就能抓紧穿过去。土象据点附近的“岩爆幻阵”，布有陷阱的地上有淡淡的黄色圆环，请勿靠近，那便是“岩爆幻阵”的势力范围，在它附近有一条窄小的通道，我们可以毫无损伤地通过。至于风象据点，那还真没捷径可走，得靠真本事——轻功。



波涛曲道并非过不去的天堑

经过女友的讲解，我、剑客和贤士终于对星海祭祀有了一个较为全面的了解。

丰厚奖励

在我方勇士齐心协力的奋战下，我们击败了敌服玩家，获得了胜利。由于女友出色的指挥，我进入了祭祀次数前三甲，获得了狂野定位符、宠物技能书等奖励。剑客则进入了星能前三（杀敌较多），获得了与我相同的奖励。女友运气极好，在何揽辰处抽到了一本职业技能书。只有“跟屁虫”贤士，除了人人都能获得的500来万经验外，什么都没有。



站着就有经验拿

甜蜜婚礼

虽然未能进入星能榜前三，但祭祀榜前三一样是实力的体现。因此，女友的哥哥终于不再阻止我们的婚礼。在一个阳光明媚的午后，我与女友在众多亲友的簇拥下，举行了一场浪漫的西式婚礼。这一天，我终于成为了天底下最幸福的人。

游戏类型	3D武侠	运营公司	搜狐畅游
目前状态	公测		
官方网站	tl3.changyou.com		



天龍八部3

TL3.CHANGYOU.COM

兵圣奇阵破解之法

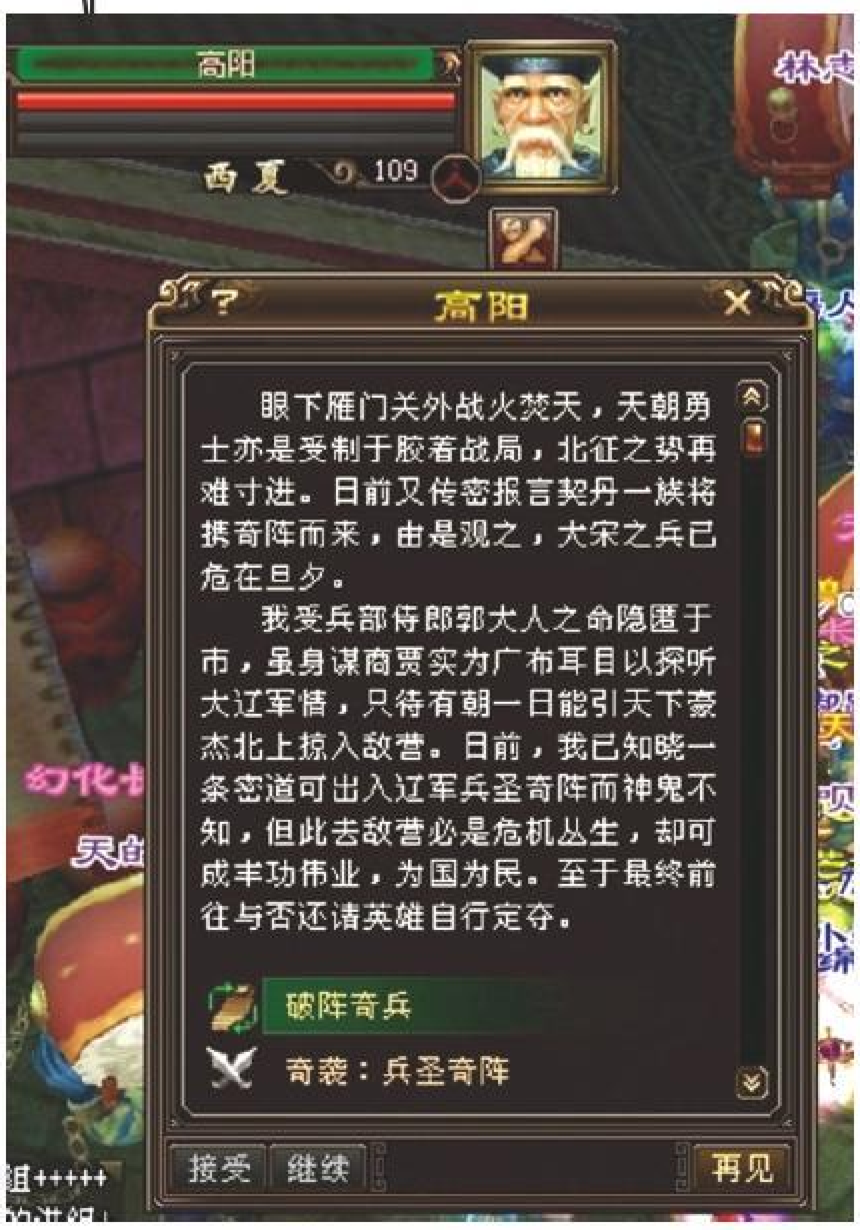


提到《天龙八部3》最热门的副本，许多人都会想到“兵圣奇阵”。的确，这个集技术、意识、操作于一身，而且奖励颇丰的团队副本，得到了无数玩家的青睐。接下来，就请跟随笔者的脚步，一起来破解这个奇妙的阵法吧。

“兵圣奇阵”团队副本会给予新武学秘笈、龙纹材料、新时装道具、超强属性称号以及大量金钱奖励。

玩家们组成7-12人的团队后，可以在楼兰城高阳处挑战“兵圣奇阵”，有普通与困难两种选择（困难副本掉宝几率、奖励金钱高于普通副本）。建议大家组满团队，推选一位熟悉副本的团长指挥。团队成员职业要均衡，血多的肉盾、内外攻打手、峨眉医生（建议4人，每个小队2人）一个不能少。

副本共有风、林、火、山四大BOSS。BOSS所在的阵眼外有一道隐形屏障，玩家靠近BOSS，进入战斗状态后，屏障出现，被挡在屏障外的人无法进入，因此大家一定要一起进入阵眼。另外，每个BOSS都可以被峨眉虚弱血上限，方法是天山给峨眉隐身后，峨眉移动到“昭君出塞”的有效距离，迅速对BOSS使用此技能（必须是灭剑式状态）。



破解风阵



镇守风阵的是辽将萧逸风。此BOSS会在战斗初期施展“旋风”绝技，距离他最远的队员会中招，无法行动（聊天框会有BOSS喊话提示）。30秒后，旋风还会对中招者及其身边的队员造成伤害。因此，远攻玩家应集中火力，将旋风消灭。近战玩家无需相助，只管攻击萧逸风。



萧逸风第二招绝技名为“风雷弹”，会追击被点名的玩家，然后爆炸。当风雷弹出现后，被锁定的队员应跑起来躲避风雷弹，其他远攻队员全力控制和输出，迅速消灭风雷弹。





萧逸风还有一招绝技，名为“风甲术”，会在战斗中期施展。此技能可以反弹40%内功伤害。这时，远攻玩家一定要格外留神，当自己的生命值低于一般时，立即停手，以免被反击致死。近战玩家则全力攻击。击杀BOSS后，有几率获得龙纹材料、武学秘笈等宝物。

破解林阵



林阵由萧如蔚与萧如筠两兄弟镇守，因此便有了两个分战场。对此，团队应一分为二，尽量让属性相同的队员在一个组，比如冰、火一组，玄、毒另一组。为何这样分组？后面的讲解中会提到。队伍分配好后，两个小队同时进入战场，挑战BOSS。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

文：阿鱼　编：小P羊　美：grass





萧家兄弟的一个绝技是“林野迷踪”，被此技能锁定的队员，脚下会出现一个较大的绿色光圈，6秒后陷入围困状态，无法移动，进而波及身边的队友。所以，大家要记得远离被技能锁定的队友。



“林野迷踪”定身效果出现的同时，萧家兄弟会释放“刺竹陷阱”。此陷阱会在玩家们脚下出现，让人无法移动，并造成巨大伤害。因此，玩家们应不断跑动、施展轻功，尽量让自己在陷阱出现的那一刻顺利避开。若不幸中招，峨眉应及时给目标补血。

另：峨眉的“呆若木鸡”、珍兽的“神佑”可以解除危机。



战斗中，萧家兄弟会召唤6种不同属性的“同心竹”，分别替BOSS免疫冰火玄毒及内外攻击，我们应迅速将同心竹摧毁。这里需要注意：当1队所在场景的某竹子被摧毁后，2队场景内同样的竹子就无法被攻击；所以需要事先分配好队员，每个组各打三种竹子。



萧家兄弟会复活术，其中一人死亡后，另一人会在20秒内将其救活。为了避免BOSS死而复生，两个小队应及时沟通，了解对方BOSS的血量。当双方BOSS的血量都所剩无几时，再集中火力一起攻击。

破解火阵



火阵BOSS名叫耶律焱，全屏火焰攻击是他的第一个绝技。不过，在火焰群攻来临前，场景内某个边缘地带会出现一个小范围的蓝色水圈，那里便是火焰群攻的破绽所在。大家迅速进入其中，就能避开火焰的侵袭。



耶律焱的第二个绝技是连环火圈。此技能会以小型火圈的形态，不断出现在队员们脚下，给大家造成较大伤害。这时，可以让“肉盾”队友带着耶律焱围绕场地边缘地带跑圈，其他人边跑边攻击。跑着跑着，以前的火圈就消失了，我们又有了新的落脚地。



耶律焱的第三样绝学，乃是无坚不摧的火牛杀阵。此技能施展后，地府牛妖现身，它们会袭击被耶律焱点名的队员，并将其秒杀。被点名的队员应及时躲避，远攻队员全力攻击牛妖。

注：这期间，耶律焱还会施展一次火焰群攻，大家记得迅速躲到水圈。



当耶律焱的生命值剩下6分之1时，他会对一个人释放“飞火流星”技能，并且还会让所有队员陷入恐惧状态。这时，大家应迅速靠拢，聚集在耶律焱旁边，替被“飞火流星”锁定者承担伤害。

注：耶律焱有可能会施展一次火焰群攻，大家务必小心。

破解山阵



与耶律连城之战，起初，他会不断祭出6块石碑，它们分别反弹内功或外功伤害。若未能及时摧毁这些石碑，它们将会增加耶律连城的血量，同时炸伤玩家。所以，我们应迅速摧毁石碑，内功玩家攻击反弹外功伤害的石碑，外功玩家攻击反弹内功伤害的石碑。





战斗至中期，耶律连城召唤出元神与铁骨两大分身，元神免疫内功伤害，铁骨免疫外功伤害。元神与铁骨现身的同时，场景中还会出现两个不同颜色的光圈，分别克制两个分身。这时，应该由内功队员对付铁骨，外功队员对付元神，将它们各自拉到相应的光圈内，便可迅速击杀。



耶律连城血量所剩无几时，他会开始启动吞天石阵，20秒之后，所有目标必死。幸好，在击杀耶律连城的元神与铁骨后，他会处于虚弱状态，所受伤害放大，所以只要大家全力攻击，就能在20秒内顺利将其击杀。



最后再次强调下这个副本的配置吧！兵圣奇阵这个副本需要较多的外功和内功打手，当然远程职业要尽量多一点，建议最好组3个逍遥，配上4至5个峨眉，其余的可以组少林、明教或者天山。另外，副本是比较考验玩家的反应的，和四大阵的BOSS交战时务必第一时间清理掉它们手下的小怪，不然很容易被灭团。



游戏类型	奇幻角色扮演	运营公司	网易
目前状态	全面内测中		
官方网站	qn.163.com		

倩女幽魂 ONLINE

揭秘三环之青蛇传

网易酷爽动作革新网游《倩女幽魂》自9月23日开启全面内测后，人数节节攀升，服务器火爆异常。为满足更大规模玩家需求，官方推出了全新的“三环之青蛇传”任务。任务中融入了“十八铜人”、“水漫金山”、“两两相忘”等情节，从整体风格到每一处细节无不渗透着浓郁的中国古典理念。

活动说明： 青蛇传包含三个有顺序关系的任务，分别是“十八铜人”、“水漫金山”和“两两相忘”。必须成功完成前一个任务，获得指定道具，才可获得接受下一环任务的资格。

活动时间： 全天二十四小时

参与资格：

1. 参与青蛇传的玩家必须大于或等于130级。
2. 玩家必须三人或三人以上组队才可以进入副本。
3. 今日未接受过泰姬传的最后一环“泰姬爱”，才可接受青蛇传的最后一环“两两相忘”。
4. 玩家每天可以完成五次青蛇传。

活动奖励： 大额银票，按次数递减。但每日只可选择“泰姬传”或“青蛇传”的最终奖励之一，请慎重选择。

活动流程：

（一）十八铜人



在杭州找到小青领取“十八铜人”任务，进入“十八铜人”场景。



在该场景中，布满了各式的机关陷阱，需要把握好施放间隔方可躲过。



千万不要被后方滚来的巨石压到。



这是一片熊熊燃烧的火焰，只有在蓝色的防护罩中才会是安全的。



当顺利通过全部机关障碍区后，会遇到金山寺高僧，击败他后可完成“十八铜人”的任务，返回杭州找到小青后可得到进行“水漫金山”任务所需道具“油纸伞”。

（二）水漫金山



再根据提示去许仙处接“水漫金山”任务，进入“水漫金山”场景。



先将水漫金山中所有水怪杀死，方可现出道路。



再回寺门前带领僧人分别从三路下山坐船逃生。每位僧人带领一位百姓和三个小动物。



一路上会碰到三次障碍：可能是巨石，需按照提示爆竹或锄地。



可能是虾兵蟹将，需派出灵兽攻打。



可能是恶猫恶狗，需派出己方能克制对方的小动物，才能攻打。



护送过程中，不能误伤或是被敌方怪物杀死自己保护的百姓和小动物，死亡百姓和小动物五个及以上，任务失败。成功护送九位僧人后，BOSS龙王出现。杀死龙王后，回许仙处交任务时得到道具“忘情丹”，才可继续下环任务。

（三）两两相忘



再回到小青处接“两两相忘”任务，进入“三潭映月”场景。



白蛇元魂会为白蛇肉身抵挡全部伤害，须先将二者拉开足够距离。当出现“忘者生，忆者亡”和“忆者生，忘者亡”提示，应站在相应的格子里，不然会受到巨大伤害。杀死白蛇肉身后，即可完成任务。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



游戏类型	3D倒塔对战	运营公司	杭州电魂
目前状态	火爆公测中		
官方网站	www.m3guo.com		

射手座英雄“马岱”攻略

国风竞技网游《梦三国OL》以国人熟知的三国时期为历史背景，又以绚丽的国风游戏画面为热爱竞技的玩家们打造一个“横刀立马，梦逐三国”的三国战场！在“魔魏”“吴蜀联军”“中立霸主”三大阵营中，有着近百位各具特色的三国猛将供玩家召唤。智力超群的谋士军师，武艺高超的敏捷侠客，霸气V5的力量猛将都有着一夫当关万夫莫开的超凡能力。

今天小编将带来《梦三国OL》中远程代表英雄“马岱”专题攻略。“射手座”顾名思义：站在远处，阴人型敏捷型英雄（以百步穿杨的“黄忠”为例）。远程英雄，往往有着出色的敏捷成长，以及优秀的弹道，恶心的远程技能等特点，但又因自身的脆身板，易被人集火爆菊等弊端让很多新手玩家又爱又恨。

紫电豪侠——马岱



马岱，西凉羌族人。手握“紫杉落雷弓”，他胆识过人，勇猛无双，为百姓称道。马岱偶获惊雷之力，可射出落雷之矢，令人身躯麻痹无法动弹；其天眼清澈，可透视周围一切，叫人无处遁形；他流有紫电之血，兴奋之时血液翻滚，行动可如飓风般迅捷；当他向前震慑一击，箭矢可化作无数雷鸟，消灭眼前一切敌人。马岱入蜀后，南征蛮夷北伐魔魏，多获战功，为人族百姓称之为“紫电豪侠”首先我们先认识一下马岱的技能。

眼观八方（E键）

类型
主动

技能介绍
使自己的视野范围扩展为1800，增加马岱150的射程并且攻击必定命中扩展后的视野无视地形障碍

法力消耗
60

冷却时间
25秒



【等级1】 持续3秒
【等级2】 持续5秒
【等级3】 持续7秒
【等级4】 持续9秒

紫电箭雨（W键）

类型
主动

技能介绍
向目标点射出紫电箭，对目标区域内敌方单位造成伤害以及0.01秒眩晕，并使他们在短时间内无法移动

作用范围
225

施法距离
800

法力消耗
95/110/125/140

点冷却时间
10秒



【等级1】 造成80点伤害，无法移动效果持续1.5秒
【等级2】 造成145点伤害，无法移动效果持续1.75秒
【等级3】 造成210点伤害，无法移动效果持续2秒
【等级4】 造成275点伤害，无法移动效果持续2.25秒



紫雷之力（R键）



类型

被动

技能介绍

每杀死一个任意单位可在短时间内提升敏捷值和移动速度，提升效果持续40秒，最多可叠加7次杀死的如果是英雄单位还会永久获得1点敏捷值

【等级1】 每次提升1点敏捷值和1%的移动速度

【等级2】 每次提升2点敏捷值和1%的移动速度

【等级3】 每次提升2点敏捷值和2%的移动速度

【等级4】 每次提升3点敏捷值和2%的移动速度

紫电激射连诀（F键）



类型

主动

技能介绍

向一个指定方向激射紫电诀，最多射出7箭每0.5秒发射一次，每次可造成大量伤害穿透一个单位伤害递减10%点击目标使用时，可随目标位置转向

施法距离

800

持续时间

3.50秒

法力消耗

200/250/300/400

冷却时间

120/100秒

【等级1】 造成40+敏捷值的伤害

【等级2】 造成80+敏捷值的伤害

【等级3】 造成110+敏捷值的伤害

【等级4】 造成130+敏捷值的伤害



出装操作指南

随着《梦三国OL》“娱乐.三国无双”一经推出便以急速，爽快的对战快感迅速被玩家所接受。“娱乐”模式全面提升了比赛的节奏与激爽感，使游戏更适合中国玩家口味，同时也更强调团队合作。下面，以“娱乐”模式下就远程DPS“马岱”的详细出装，打法一一道来。



推荐出门：三围全属性+10（比较作为一个靠攻击力吃饭的远程AD，属性才是王道）

出门装推荐：



后者出门的前提是于好“基友开黑”的情况下，随即路人局的话，还是建议把大红换成侦察灯吧。所谓后期的神装什么不多做讲解。因为所谓游戏中的神装是看情形决定的（切忌不要执著于一件装备，随大局而变才能让你更进一步靠近大神）《梦三国》中的所有英雄属性都是“相生相克”没有完全BUG型的英雄存在“猥琐”才是一个远程AD英雄所必备的素质。

“马岱”走中单无疑是为了发展。既然发展，请不要四处乱走盲目GANK。GANK抓人不是你的责任，积累装备与经验才是你要做的。初期的GANK对你虽然是有好处，但身为一个合格的后期C，迅速的提升自己的装备无疑是娱乐局中最重要的，没有装备的支持马岱基本就废了一半！？前期不要吝啬你的技能，尽量多用技能清兵赚钱也是很有爱的。如果不走中，边路的发展对你也不会有太大影响，时常去刷刷野怪升级也是不错的选择哦。边路，“凶险之地”建议消耗掉大血瓶后迅速补出“狼牙棒”会让你的补兵之路更顺畅。

移动速度主推荐“融合水晶靴”虽然“疾风靴”有属性加成，但是在“异常凶险”的边路GANK，埋伏爆菊等活动时，给力的移动速度才是王道。“水晶靴”可以很好的弥补马岱前期短腿的缺点。

中期装备主建议“轻盈凤舞剑”合成平滑，更可提高攻速，三维属性，附带减速BUFF等，后期更可升级所以，你懂的。前期对线无优势被压，敏捷值不够怎么办？可以考虑以“破甲流”装备为主。当然这些还是以局势决定，如果敌方对边路重点照顾，控制足，那么这些都靠后吧，多法师控制果断先出“御魔青冈枪”毕竟站的住的DPS才是真的。



中后期后期推荐出装以“七星宝刀”为主（七星那30%的闪避可不是盖得），稳定输出首选“圣剑”或者“真.双剑”妥妥的稳定。对于最求暴利型输出重口味玩家“倍击.倚天剑”什么的可以让你很黄很暴力！马岱自身很好的敏捷增长，只要后期装备成型你会知道他的可怕！这里所需注意是“发球效果”的叠加问题。比如出“雷锤”和“分身”“破甲”等道具冲突等。

编：Samtown　美：grass

游戏类型	角色扮演	运营公司	巨人网络
目前状态	资料片上线		
官方网站	Zt.ztgame.com		

策马 征途 "枪骑"闯关



《征途》最新资料片"枪来了"终于在广大玩家的期盼中更新啦。一股迅猛的"枪旋风"席卷"征途大陆"，至少有七成以上的玩家选择"武器兑换"，转职为"枪骑"。至此，无论是"攻城略地"，还是"武林大会"，《征途》的各个战场上，到处都看得见"枪骑"剽悍的身影。继"刺客帝国"以后，《征途》再次成功推出"枪骑天下"的精彩大戏。被广大玩家如此看重的"枪"究竟有何过人之处？"枪骑"在《征途》各种各样的战争中又发挥了怎样的作用呢？请看下文：策马《征途》，"枪骑"闯关。

"枪骑"本色，高防高控

与"刺客"的爆发力强、灵动诡异相比，《征途》的这个最新职业"枪骑"，其技能上最大的特点就是："高防高控"。所谓"高防"，是指"枪骑"的技能中有两个"物理防御状态"技能，并且这两个技能效果是可以叠加的，也就是"双重物防"，而其他职业的都不具备这"双重物防"。彼消此长，这就在很大程度上提高了"枪骑"的防御力。当然，聪明的玩家自会明白，这样的技能效果更适合装备"魔法伤害减少装备"，即，"魔减枪骑最给力"。

而"高控"则是指：在"枪骑"的技能中，有若干效果极强的"控制技能"。比如"乾坤一掷"，该技能可使敌人进入眩晕状态，并持续5秒的时间。"控制技能"超强、超多，这既提高了职业的战斗实力，也增加"枪骑"的操作难度。但正因如此，广大技术流玩家才有机会体验到，那种手指在键盘上行云流水般的敲打后，制敌于死地的快感。"操作流"们一致表示对此职业的喜爱之情。



"乾坤一掷"

单P对决，胜在制敌

一个优秀的职业，必须要经得起各方面的考验。"枪骑"在"武林大会"等以单P模式为主的战场上有出色表现。在"第四季武林大会"的最后两个比赛日中，"枪骑"的首演就在那硝烟弥漫的段位战场上拉开了帷幕！比赛当天，每组的参赛团队几乎都配备了一名"枪骑"，因为其具有"高控"的特点，"枪骑"往往被委以牵制敌方1号主力的重任。并不是要求"枪骑"能直接灭杀敌人，只要把对方1号主力控制住，使其无法攻击队友，为队友争取足够时间，待队友解决敌方2号、3号成员后，三人合力围杀敌方1号主力。这个战术在"武林大会"中被广泛使用，其效果相当明显！，有意思的是，如果碰到敌方成员也使用此战术，那战斗就会演变成"控制"与"反控制"之争，哪一队伍中的"枪骑"的手法更为出色，那他们就更容易取得胜利。



"《征途》"第四季武林大会"冠军得主："亲亲清修客""

当然，更有甚者，"武林大会-段位联赛"中的部分参赛队伍，竟然三人都选择修习"枪骑"，一场比赛，六杆大枪，那场面着实让人振奋。《征途》"第四季武林大会"的冠军得主"亲亲清修客"，就是在资料片"枪来了"推出的第一时间，转职为"枪骑"的。他在谈到此次夺冠经历时，专门强调了"枪骑"在"段位战场"上的作用！

从技能上看，单P对决中的"枪骑"，在任何职业面前没有短脚之处；而且它还有控制敌方主力的天赋，在小规模的战斗中，也能发挥了极强的作用，确是一个优秀的职业！

集团作战、重在配合

我们在前文强调了"枪骑"在单P、小规模战斗中的优势，但也不是说"枪骑"在集团军作战中就是"能力不足"。恰恰相反，经过笔者多方面的观察总结，作为《征途》新生的第八职业，"枪骑"在团战中作用也不容忽视。有人可能会问，"枪骑"的特点是"高防高控"，那么面对数以千计、万计的敌人，他能防得住吗？又能控制住几个敌人？笔者告诉大家，"枪骑"自身确实没有"一夫当关"的实力，但如何他能与身边的战友默契配合，与"刺客"、"法师"等高攻职业默契配合，想要完成"万夫莫开"还是有可能的。

诸如"攻城略地"、"龙脉争夺战"等集团军战争系统，更看重的攻击输出，需要大规模、大面积杀伤敌人，削弱敌人的有生力量，才有获胜的可能。而《征途》中的"刺客"、"火法"、的攻击力确实很高，但相对来说，它们的防御力也很弱，让他们冲锋陷阵的话，往往是"杀一赔一"，起不到真正的杀敌效果。

但有了"枪骑"以后，大多数团战指挥者，都选择以"枪骑"为先锋，高攻的"刺客"、"火法"随后的阵形。以"魔减枪骑"的高防抵御敌人、控制敌人，后面的高攻"刺客"、"火法"再伺机给敌人以致命一击，大大提高了团队的作战实力！



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

编：Samtown　美：grass

2012年十二星座全年运势篇

白羊座　3月21日–4月19日　整体运势：★★★☆



2012年的整体运势对于白羊们而言是相当富于挑战性的。由于今年木星的长期冲击白羊座，白羊们通常都会表现的多动少静，心态上有些任性与自大。但他们同时也会是非常勤勉努力的一群人，何况木星也给他们带来了不少机会。此外，由于土星的长时间刑克也会令白羊们的心理负担沉重，在性格上也会显得有些刚愎自用，随之而来的还有他们那强烈的自尊心。

情感生活

在今年，还未有伴侣的白羊们将会遇到几个不错的感情机会。在这过程中，白羊们可能会显得十分主动，而且对方也不会显得那么扭捏被动，彼此之间还算情投意合吧。在这一年中，白羊情侣们可能会更多的考虑到实质的婚姻问题，这将会是他们感情中的关键所在。

2012年对于已有伴侣的白羊们来说会是一段温馨浪漫的时光。二者的关系中，他们在大多的时候都能够相亲相爱。期间可能会发生一些小小的矛盾与争执，尤其是在5月至7月之间。需要多加注意哦。

学业指导

上半年起，首先是春季。1月份的白羊们在考试方面的运气显然是很旺的。2、3月左右的白羊们则很容易分心，在学业上他们可能会出现一些波动，从而导致成绩也随之起伏不定。4月份的运势对白羊们的学业也很有利。入夏以后，5、6月左右的白羊们在学习上的压力相当大，但只要能够克服困难，这同时也是个有所收获的时期。在整个秋季，白羊们的学业进展都很顺利。入冬以后，白羊学子们的思维会非常敏捷，但在学习态度上则会有所懈怠，不注意努力的话，还是会有可能退步哦。

金牛座　4月20日–5月20日　整体运势：★★★★



2012年的整体运势对于金牛们而言其实用一个字就可以概括，那就是"稳"。这种平稳而良好的经历，虽然不会遭遇太多的惊喜，但也不至于被心烦的事务缠身。今年由于受到土星的正面影响，金牛们在大多数的时候都会显得温厚柔顺。与此同时，土星的力量也多少的抵消了一部分来自海王的负面冲击，这也就使得金牛们的内心中少了许多迷惑与暧昧。

情感生活

今年，还未有伴侣的金牛们在情感方面的运势可能会显得平淡些。即使有了心动的对象，他们也很难顺利的开始恋情。过程中，双方都会有些消极沉闷的样子，比较被动，也可能要维持很长一段时间的普通关系。差不多在5月以后，金牛们的恋情才会有些不错的进展。

已有伴侣的金牛们在今年与另一半相处的时候，大概都会感觉到有些压抑吧。双方的情感生活会很稳定，彼此在生活上也都是颇为关心对方的，但是在精神交流方面则显得非常沉闷和缺乏。

学业指导

春季开始，金牛们在学业上的运势就显得不大顺利了，期间除了1月份的表现不错以外，金牛们在2、3月份的学业上会感觉有些吃力，容易出现大的失误。从4月份开始，金牛们的学业劣势将会有所好转。到了夏季以后，金牛们在个人学业上会有着不小的进步。他们在这期间会显得比较轻松，学习起来也比较有效率，相信他们在7月份的考试也很容易轻松过关啦。入秋以后，金牛们在学业上表现会比较辛苦，这种势头将一直延续到年末为止。

双子座　5月21日–6月21日　整体运势：★★★



2012年对于双子们而言将会是个需要不断努力去改善的年份。双子们在今年的大部分时间里都将感受到来自冥王星与天王星冲击所带来的负面影响。在相当的一段时间里，双子们的心情都将处于较为艰涩晦暗的境地。但即使身处困境中，双子们也不可以轻易放弃理想与执著。由于受到木星正面施加影响的关系，他们的境况即使再不利，也会有大逆转的可能哦。

情感生活

双子们在2012年的个人情感发展颇有些坎坷。今年他们的情感运势并不弱，也会有许多机会摆在他们面前。但是总是会被他们有些悲观、忧郁的想法影响而白白错过。而且在今年，双子们也很容易受到一些感情的困扰和纠缠，恋情的发展也常常走弯路。

在今年，双子们与自己的另一半相处的会有些压抑。也许是对方所施加的压力过大吧，总之在2005年中，双子们都必须小心翼翼的维护彼此的感情。这种左右为难的局面可能要断断续续的一直到8月以后。

学业指导

双子们在今年的个人学业方面要多加一把劲了。在上半年中，双子们的学业方面就一直不顺。春季，从2月份起一直到4月份，双子们恐怕都很难静下心来学习，同时也表现得有些懒散。入夏以后，双子们的状态将有所恢复，但感觉会有些辛苦。下半年的秋季，尤其是8月份以后，双子们势将大幅上扬，学习能力也能提升不少，而且对于这段时间的考试也是很有利的。在冬季，双子们的学业上还会有所提高，只要自己能够认真对待，多用点心努力一下，年底就能完成一张满意的答卷哦。

巨蟹座　6月21日–7月22日　整体运势：★★★☆



2012年对于巨蟹们来说将会是一个全新的开始。由于土星正落巨蟹座的关系，巨蟹们在个人心态上会有些保守，但不顽固。而天王星的加入则给巨蟹原本沉闷的心情注入了几许活跃温馨的阳光，他们会渴望尝试一些新的东西，希望多接触些新鲜的事物，却又害怕改变原有的生活模式。2005年，巨蟹们就这样小心翼翼地在辞旧与迎新之间徘徊抉择。

情感生活

2012年的巨蟹男女们是不会缺乏情感机会的哦。在今年的时间中，单身的巨蟹会面临许多的恋情选择，而在这许多选择中挑出一个还真是令人为难。另外，正在进行中的恋情也有涣散中止的可能性存在。说到底，机会虽多，但真要找个可持续发展的就不大容易了。

今年，已有伴侣的巨蟹们在与对方相处的时候可能会显得有些心不在焉。对方的态度往往不够坦白明朗，而巨蟹们也会有些优柔寡断的毛病，双方在交流沟通方面存在的问题不少。在今年，他们可能会经历不少波折。

学业指导

从整体来看，今年的巨蟹们在个人学业方面的进展并不是很顺利。春季，巨蟹们学习上的欲望很强烈，行动力也不错，可要抓住这时机多喝两口墨水啊。5月份至7月份，巨蟹们在学习上的精力也许会有所分散，他们通常表现得聪明有余，而毅力不足，很容易半途而废。夏末的7月份左右，巨蟹们在学习考试方面的运势会稍稍加强，但仍会有些吃力的感觉。入秋以后，巨蟹们在学业上的压力将进一步增大，内心比较压抑，甚至会有厌学的不良情绪。入冬以后，这种不利的情况将有所缓解，学业运势开始回升，巨蟹们有望在年底取得不错的成绩。

狮子座 7月23日–8月22日 整体运势：★★★



2012年，对于狮子们来说将会是让人心烦意乱的一年。由于来自海王星的持续冲击，他们往往会表现的慌张、迷惘，很容易因为轻举妄动而吃亏。另一方面，来自木星的正面影响也只是在某种程度上改善了狮子们的心境，并未触及到实质，反过来甚至还影响了狮子们的某些举动。他们意气风发，行为果断，但又容易给人留下过于冲动、鲁莽的印象。

情感生活

在今年，狮子的单身男女们对于感情的态度大概会显得有些粗糙草率。他们的恋情来得急，但去的也快。尤其在上半年的时间里，他们可能会经历多个情感遭遇，或是恋情的发展变化特别快，不稳定。下半年，大概在接近年底的时候，狮子们的恋情才能算真正的稳定下来。

已有伴侣的狮子男女们在今年的相处过程中非常容易发生争执哦。不过，在日常的生活中，他们还算是能够互相扶持的吧，关系也很和谐。但是，狮子们那自以为是的个性作风不仅给对方也会给自己造成很大的压力困扰，尤其需要注意的是8月以及9月左右的这段时间。

学业指导

在春季的几个月中，狮子们在学业上的表现还算不错，尤其是在考试方面极为有利。入夏以后，他们在学习上可能会有些急躁、缺乏耐性，经常会因为粗心大意而出错。这种情况在6月的时候会显得特别严重。至7月，狮子们在考试方面的运气很旺，但还是要冷静谨慎一点才好，丢了许多不该丢的分真是很可惜！入秋以后，狮子们的学习压力骤然增大，未免让人有些措手不及，要学会调整心态迎接考验。从11月上旬一直到年底，他们在个人学业上将会有很大程度的改

处女座 8月23日–9月22日 整体运势：★★★★



2012年对于处女座们来说将会是他们锐意进取有所作为的一年。由于受到天王星一整年冲击的影响，处女座们变得异常活跃起来，对任何事情都抱着极大的兴趣。而在土星的影响下，处女们也依然能够保持着稳重平和的心态。不至于因为一时头脑发热冲动而犯下过失。

情感生活

明年谈恋爱的态度不再退缩，爱神的箭也更准确的射向了你，未婚者可考虑与伴侣共结连理；已婚者感情更加融洽。明年也可能在旅途中发生异乡的邂逅与恋情，若要深入谈感情那就要考虑两人之间的性向与生活方式是否能够相处融洽，现实层面的考虑更是不可或缺。桃花运不强的人，明年桃花星比往常多了许多，爱情的花朵较为盛开，应该积极寻觅属于自己的真爱，爱情能否开花结果，端看2012年的努力与改变。

学业指导

2012年的处女座的同学们学习运势显得很旺。他们在学习上的劲头很足，但非常容易出差错。尤其在上半年的时候，处女座们的成绩状况还有些不尽如人意。下半年的话，有一定的提升职务的机会，但也很容易错失良机，准备做班干部的处女们要注意了哦。上半年情况不甚理想，会维持到下半年的秋季时期，就有一个重要的转折期，希望处女座们能够把握住。

天秤座 9月23日–10月22日 整体运势：★★★★



2012年对于天秤们而言将会是个颇有好运的年份。木星在今年将会一直守护着天秤座，这让天秤们在新的一年里能够感觉到活力十足，自信满满。而来自土星的刑克，也会让天秤们倍感压力的存在，增强前进的动力。此外，土星也会激发一些木星的负面影响，如焦躁，容易冲动，性急等。在今年，能够经常保持一个自信乐观但平和的心态才是天秤们最为重要的。

情感生活

今年，还处于单身阶段的天秤们将会有很不错的感情运哦。在新的一年里，天秤们会比较积极地去发展自己的恋情。他们多半采取主动的攻势，也往往显得十分热情。尤其是在2月以后，天秤们的个人情感就发展得很快。到年末的时候，感情上可能会有些不愉快的事情发生。

在今年，已有伴侣的天秤们在与另一半的相处还算愉快。但在过程中总是会有些吵闹的声音，彼此间的小型口舌是非不断。虽然这些对于双方的感情影响并不大，但也总是件心烦的事情。在今年，已有伴侣的天秤们也要注意适当抵抗外界的诱惑哦。

学业指导

今年将是天秤同学们在个人学业上大有长进的一年。春季起，除了在1月稍有不利以外，在整个春天里，2、3、4月份都对天秤们的学习很有利。不过还要注意的是，4月份时天秤们的考运偏差。入夏以后，天秤们在学业上就显得更积极了，在5、6月份，他们会有长足的进步，尤其是在文科的方面。入秋后，天秤们的学习上就会多一些阻力了，可能有时还会比较辛苦，但也会有不错的成绩出手。10月份以后一直到年底，天秤们的学业渐渐转弱，看来付出更多的努力是在所难免的了。

天蝎座 10月23日–11月21日 整体运势：★★★★☆



这一年对于天蝎们来说将会是一个充满机遇，有望发展的年份。在今年，天王星会一直以其正面的力量来影响天蝎座，给予天蝎们非凡的灵感与创意。配合上半年土星的良好位置，天蝎们行事会相当稳重谨慎，在判断力上也颇为犀利独到，为其成功奠定了良好的基础。不过，下半年的时候，土星与海王星的负面因素将开始慢慢显现，天蝎们将逐渐感受到他们所带来的压力与困惑。

情感生活

单身族的天蝎们在今年的个人感情方面的运势上其实是很强的。他们在个人情感的表达上也是非常愉快欢跃的，能够吸引到不少缘分。在今年，天蝎们大部分的恋情都将由一些娱乐聚会活动中引发。大概在5、6月左右的时候，天蝎们在情感方面可能还会有些纠纷或纠缠吧。

在今年，天蝎们的二人生活过的还算惬意和谐吧。双方对于彼此的感情都会比较珍惜，但是与天蝎们的和颜悦色相比，对方的态度总是有些冷淡。双方也总是有意无意的保持一定的距离。在上半年，天蝎们的二人关系也许会经历一次小小的考验吧。

学业指导

在今年，天蝎们的个人学业颇为良好。上半年中的1月与4月都很利于天蝎们的考试晋级。2、3月份的学业进展较为迅速，但还有些欠缺。夏季的几个月对于天蝎们来说是压力最大的一段时期，在这期间，天蝎们将遭遇到许多学习方面的困难，但这同时也是天蝎们有所成就的一段时期，如果他们是特别努力的话。在秋季的几个月中，天蝎们在学习方面显得异常轻松，也很有效率。而从11月开始到年底，天蝎们在个人学业方面的运势可能会低落不少。

射手座　11月22日–12月21日　整体运势：★★★



2012年，射手们的行动力会有所减弱。由于受木星的正面支持，随之也带来了不少好机会，但天王星介入又使得射手们的持久性不够而常常半途而废，错失良机，最终造成许多遗憾。因此射手们如果要想顺利达到目标的话，在把握机会的同时要付出比平时更加多的时间和精力，还要多多训练自己的耐心，并持之以恒。这些都做到了，那成功还会远吗？！

情感生活

在今年，单身的射手们在情感方面的运势显得有些疲乏。他们在感情上会有些被动的样子，也比较辛苦，往往付出了许多，却没有相应的回报。在年初的2、3月左右将是他们较为低落的时期，入夏之后情况会有所好转。下半年的整体情感运势较平淡。

在今年，已有伴侣的射手们与另一半的相处将显得非常和谐愉快。与对方的沟通交流都很不错，尤其是已婚的女性射手朋友。整个来看的话，在双方的关系中，射手们的付出的比例要大于对方的。

学业指导

在今年，射手们的个人学业状况有些不大理想。在春季的2、3月份中，射手们在学习上所遇到的阻力都特别大，学业上进展缓慢。从4月份起一直到夏季结束为止，这期间是射手们在今年最为有利的学习时期，学习上的进步相当迅速明显。尤其在5、6、7月份也是射手们考运最佳的时期。入秋以后，射手们在学业上的进展就有些缓慢了，这期间的学习效果很不理想。冬季的时候，射手们的状态稍有回复，但还需加加强努力才行。

摩羯座　12月22日–1月19日　整体运势：★★★★



2012年的摩羯们由于受到木星与天王星良好相位的影响，他们在各个方面的表现都称心如意。但由于土星在前半年一直对冲摩羯座，摩羯们在心情方面可能会感到有些压抑，以致思想和行动力上都有些保守、退缩不前，有时还会特别的固执。总的来说，摩羯们今年的运气是不错的，木星与天王星也为他们创造了许多良好机会，能否把握时机就要看他们自己的了。

情感生活

在今年，单身摩羯们的个人感情有些混沌不明的趋势。他们所能接触到发展恋情的机会并不少，但进展的很缓慢。摩羯们在这些感情中的态度大多有些被动与固执。在年初以及年末的时候，摩羯们还会有不少的情感困惑存在。在夏季，摩羯们的感情发展会很有力。

在今年，已有伴侣的摩羯们在与另一半的相处过程中将会感觉到有些沉闷与压抑。彼此间虽然相安无事，也基本没有什么冲突，但总让人感觉少了点什么。差不多在这一年中，摩羯们也会常常为了双方的未来发展而感到迷茫。

学业指导

春季起，摩羯们在学业方面的阻力就是比较大的，他们往往会遭遇到许多的困难，而且他们自身也常常表现出行动力不足的样子。对于学习，摩羯们的积极性有些欠缺。大约4 月左右开始，摩羯们的这种低落状况会慢慢开始回复，在考运方面也是有着相当运气的。在整个夏季里，他们的学习会有很明显的进步，学业方面也会有很不错的成绩。下半年起，秋季8月开始，摩羯们的学业开始渐渐平缓，显得比较稳定，变化不太大。

水瓶座　1月20日–2月18日　整体运势：★★★



2012年的海王星将一直坐守于水瓶座。受其影响，水瓶们在情绪上会显得有些敏感、忧虑，行事之前想法过于周密，甚至对于感情也陷入一种暧昧不清的状态。此外，今年的木星也一直在给予水瓶们正面的影响，虽然经常会有不顺利的时候，但他们总是能够克服困难，最终达到目标。尤其是下半年土星开始冲击水瓶座之后，这种特征就更明显。所谓压力即动力，好好加油吧。

情感生活

在今年，单身的水瓶们会为了感情上的事情而平添许多烦恼呢。今年，水瓶们的情感运势是不弱的，差不多从5月之后一直到年底，水瓶们的恋爱机会就有增多的迹象。但这其中，纠缠不清的缘分占了多数，而且恋情的发展也大多不顺，能修成正果的就更不容易啦。

在今年，已有伴侣的水瓶们在与另一半的相处时，可能会觉得压力颇大。他们与对方的沟通交流存在着不少的问题，关系大概会有些紧张。下半年之后，这种紧张的气氛将有所缓和。在今年，水瓶们还要注意抵御外界诱惑哦。

学业指导

从年初起，水瓶们在学业方面的运势就略有不顺。2、3月份的学习效率很低，学业进展颇为缓慢。4月份的运势则更为低落。直到5月开始后，也就是入夏了，水瓶们的学习状态才有所回复，此时的水瓶们在学业方面的进展其实并不大，但在考试方面的运气倒还不弱就是了。8月入秋以后，水瓶们的事业运势才开始真正的全面上扬，在这期间，水瓶们的学业进步会非常的快，如果他们愿意继续努力的话，他们有望在下半年交出令人满意的成绩来。

双鱼座　2月19日–3月20日　整体运势：★★★★☆



2012年对于双鱼们来说应该算是个比较幸运的年份呢。由于天王星今年一直留守在双鱼座，双鱼们多半会显得较为活跃，心情也开朗不少。此外，今年的双鱼们还会比较热衷于一些娱乐方面的事情。另一方面，由于冥王星相刑的关系，双鱼们有时也会显得非常任性，不太顾及旁人的感受，会对其人际关系方面造成不小的困扰。

情感生活

在今年，单身双鱼们的情感运势显得颇为有力。在年初的时候，双鱼们可能会经历一些情感上的风波，入夏以后也还会有些情感上的烦恼。8月过后，情感运势渐渐增强，在秋季，双鱼们可能会有些情感方面的收获。总的来说，今年的双鱼们在个人情感上是相当愉快的。

在今年，已有伴侣的双鱼们在与另一半相处的过程中是显得相当和谐的。彼此也能谈得很愉快，沟通上也很不错。期间可能会发生几次争执，究其原因可能会牵连到双方的亲属。大约在5、6月左右需要多注意些。

学业指导

在今年，双鱼们自身的学习能力以及运势都不弱，但就是有些容易分心的毛病。在春季，双鱼们会比较容易分心到一些娱乐方面的事情，学业上有些吃紧。所幸近期的考运还算不错，不至于太狼狈。5月入夏后，双鱼们的学习压力开始增大，事业运势上也相当的低落，尤其是6月， 7月有好转，真的是需要加倍努力了哦。入秋后，双鱼们的事业运势开始慢慢回复，在这期间，双鱼们也比较容易得到师长们的照顾。之后的年末，双鱼们的事业运势就比较平常了。

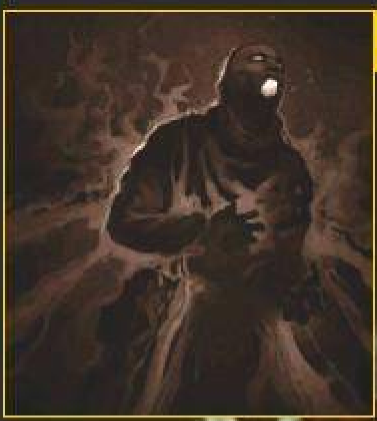
PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

暗黑3 BOSS身份大揭秘



又到了阿汤叔为大家揭秘“暗黑3”游戏资料的版面，本期带给大家的是国外舅舅在网站上发布的“暗黑3”BOSS原画图和身份揭秘，从资料上看，本次三代游戏可能与二代一样分为四个大章节，每个章节由若干个关卡组成。以下介绍的这些BOSS仅仅是其中一部分，大家可以通过我的介绍自行来分析一下他们各自的重要性哦。

第一章节



泰瑞尔（Tyrael）大天使

被审判的细胞 - 第一章节

泰瑞尔果然被关到地牢里去了，可能是因为破坏世界之石被天堂放逐。从图片上看到的是他备受折磨的痛苦表情，再加上出现得这么早，看来大天使难逃早死早超生的命运啊。



屠夫（The Butcher）

第一章节

屠夫又回来了，虽然没有交代会出现在哪个关卡，但这个在一代游戏中的开门BOSS如今会给玩家带来什么装备？我们拭目以待。



莱奥瑞克 - 骷髅王（Leoric–Skeleton King）

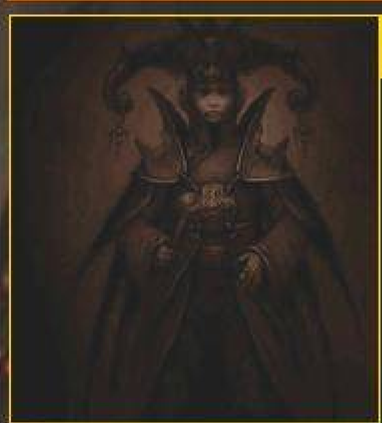
第一章节

骷髅王就不用再多介绍了，小编们刷他至少100次了，我们只盼望在正式版里面他能再多掉一些黄金装备吧！



国王被击败，但灵魂得以逃脱

第二章节



贝莱尔（Belial） 哈坎二世的王座

卡迪安之战 - 第二章节

幸存下来的两大魔王之一，谎言之王贝莱尔出现得如此之早让我十分惊讶，原本以为他会是最终的BOSS之一呢。看来顶多也只能算二代中孟菲斯托的角色罢了。





佐藤 库勒（Zoltun Kulle）

黑色灵魂石之战 - 第二章节

从图片上看，这是个黑暗法师的长者，很可能是黑色灵魂石守护者之类的角色，从名字上看，还有点日式风格？



阿德莉亚（Adria）

阿德莉亚的监狱 - 第二章节

阿德莉亚，从BETA第一章剧情中得知她是莉安的母亲，一代干掉大菠萝英雄的妻子，之后被黑暗势力所腐化，被恶魔关进死亡监狱。

第三章节



阿德莉亚（Adria）

阿兹莫丹的死亡庆典/阿德莉亚的背叛 - 第三章节

图中她手握黑色灵魂石，而且从出现次数上看，她的身世与整个三代剧情的联系可能会非常密切，她是游戏中的关键人物，因为她嫁给一代大英雄时，他已经被大菠萝的灵魂所控制，之后又生下了莉安，难道她就是大菠萝最新的灵魂容器？



塞达娅（Cydaea）

痛苦女士 - 第三章节

可能是一个新的小BOSS，图片上看类似蝙蝠这样的怪物。



阿兹莫丹（Azmodan）

击败原罪之王 - 第三章节

原罪之王阿兹莫丹相信大家已经在曝光出来的片头动画视频中看到了，但他不是游戏的最终大BOSS，和二代相比他的身份有点像巴尔，但出现比较早，可能会是黑暗势力的首领。



拉卡诺斯 – 痛苦（Rakanoth–Anguish）

命运图书馆 - 第三章节

命运图书馆怎么调到第三幕去了……这个承上启下的关卡难道预示着战斗将从地狱转入天堂？



格尔姆 暴食者

第三章节

暴食是圣经中七大原罪之一，这个出现在第三章的大嘴怪看似可爱，实则恐怕不是那么好对付的。

第四章节



恩帕留斯（Imperius）战争天使

高阶天堂之战 - 第四章节（Battle for the high Heavens）

果然被我言中，恩帕留斯可能会是最终BOSS，但这也仅仅是可能，因为奈法兰还未出现。不过，无论是在游戏原画或是在BETA版地下宫殿的壁画上，我们都已经可以看到两个天使的设定。



地牢里处处都能见到双天使的壁画



暗黑破坏神（Diablo）

恐惧之王 大菠萝 - 第四章节

如果没有大菠萝登场的话，那游戏还叫什么“Diablo”呢？此次他在游戏中的演出有两种可能，一种是打酱油形式的出现，可能作为过场剧情或者一个NPC为玩家交代一些任务，另一种是复活BOSS的形式，这样那颗黑暗灵魂石就有真正的宿主了，不过让大菠萝出现在高阶天堂里作战的可能性还有待商榷。

未知章节



玛戈达（Magda）

凯恩事件/玛戈达的窝点 - 未知章节



蜘蛛女王 – 阿兰尼亚（The Spider Queen – Araneae）

蜘蛛女王的巢穴 - 未知章节

不知为何要设立“未知章节”这个标题，难道游戏中会有一些隐藏关卡和任务？或者也有可能是一些支线任务的BOSS。蜘蛛女王和暗黑3小说《蜘蛛之月》里的蜘蛛王又有什么联系呢？看来不到正式版发布，这些都将是谜团了。

暗黑破坏神3 情报前沿




吸引敌人的技能可以很大程度保护玩家，而追随者本身……毕竟他是死不掉的


不少脆皮输出型的玩家相信会十分喜爱这个追随者吧，毕竟2代中就已经体现了这个类型的好用

追随者系统

在暗黑3的除了你自己还将会遇到可招募的追随者。这个系统和2代的佣兵系统很类似，不过除此之外暴雪还将其附上了个性化的剧情和个性。你会在游戏中见到三种追随者：圣堂武士库马克，擅长使用长柄武器，一位有着严格而不可动摇的信念的战士；恶棍林登，使用弩作为武器，擅长诡计避免自己陷入危机；还有女巫艾莉娜，通过地下禁术来强化你并使你的敌人混乱。

圣堂武士库马克（Kormac）



“我决不会屈服于你，邪恶！”

目前测试中唯一可以得到追随者，在章节的最终BOSS战前期你可以通过完成任务让他加入你的队伍。和2代的沙漠佣兵有些类似，拥有不错的防御和一定的辅助能力。虽然朴实，不顾相信一定会是不少玩家的首选。


圣堂武士是拥有不错近战攻击和防御的角色，典型的战士命

圣堂武士是神圣的战士，他们为正义而战，并且时刻通过克己的方式来防止自己坠入盲目信仰的误区或者堕入恶魔的引诱。他们对王国的保卫职责不是只挂在嘴边的——他们是训练有素的战士，同时他们也对人和恶魔都有着深刻的认识。无畏的库马克就是圣堂武士中的佼佼者。

追随者特色

库马克会首当其冲地冲锋陷阵，身着重铠并在敌阵里挥动盾牌和武器。他注重更快地击杀敌人而不是保护自己，他威严的形象和充满正义的战争之吼可以把大部分地狱仆从们的注意力从你身上吸引走。在你们的旅途中，库马克会收集圣殿武士的圣物——圣杯、圣经文书、和神圣武器碎片等来强化和指引自己。

防御作战：通过嘲讽敌人，库马克可以使自己成为敌人进攻的目标，并通过致残或者缓速等方式来严惩对手。

治疗恢复：库马克通过他的信仰来恢复你的生命或者加强你的能量，增加你的生命和能量的自然恢复速度。

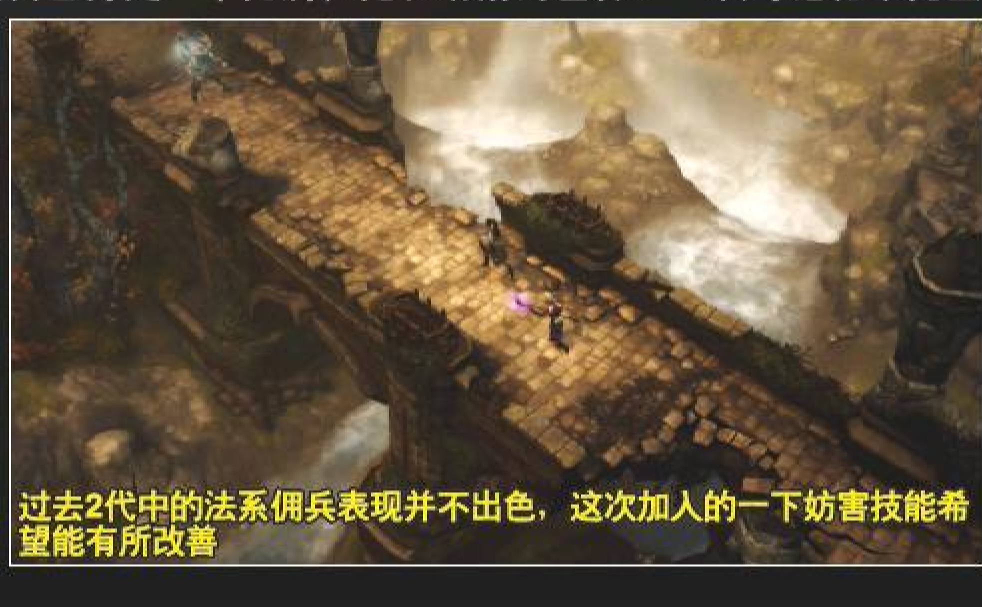
神圣正义：除了防御作战能力，库马克同样可以通过暴力来净化邪恶。当冲锋时，他能对敌人造成严重的伤害并使敌人在他猛烈的攻击下眩晕。

女巫艾莉娜（Eirena）



“我已抛弃一切……唯有希望在指引着我。”

艾莉娜来自于遥远的法师氏族战争年代，在那时候她是一个被称为先知之手的地下魔法姊妹会的成员。当姊妹会的首领，被称为先知的人，预见到一场巨大的灾难即将在一千五百年后降临，艾莉娜和她的姐妹们誓要以生命阻止悲剧的发生。姐妹们不只是口头说说而已，先知将整个姊妹会笼罩在一个魔法休眠结界中，直到预定的时间来到。最近，艾莉娜醒来了，她发现自己身处一个充满征兆和动荡的世界，一块与记忆中完全不同的大陆。她的姐妹们都已死去，而先知也是无处寻觅。


过去2代中的法系佣兵表现并不出色，这次加入的一下妨害技能希望能有所改善

相较于2代无用系的法系佣兵，这次换成了女性应该是最大的

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888


和各类英雄的搭配都不错，觉得操作出色的话，脆皮一样带上脆皮追随者


作为目前唯一看到的女性追随者，以后的人气一定是不会低的，希望也能有不错的实力

优势。而且并不单单只有攻击向的能力，不少辅助能力可以帮助她以及玩家不少助益。希望多变的技能可以让以前弱势的法系佣兵得以增强，毕竟这是现在说见到的唯一女性佣兵。

追随者特色

在战斗中，艾莉娜提供远程协助，主要是通过法杖施放法术以及其他魔法道具来迷惑她的敌人，并保护她的盟友。她的幻术魔术并不能造成巨大的伤害，而主要是扭曲和歪曲其他人的精神。 艾莉娜的独有装备 - 魅术主要就是与占卜术和催眠术相关，比如说眼球以及魔镜，唤起她远古的玄秘，极大地增幅她的能力。

衰弱魔法：艾莉娜的蛊惑法术就意味着你的敌人的厄运 - 她可以迫使他们进入一个梦境般的恍惚之中，或让他们自相残杀，使他们更容易被击杀。

奥术爆发：艾莉娜可以召唤出奥术能量波来撕裂敌人的躯体，或击飞他们。

支援法术：艾莉娜的实用法术，她为你的攻击注入屠杀恶魔之力，或者施放守护力场保护你免遭危险。

恶棍林登（Lyndon）



“这个世界上开门的方式有很多种，而我不小心知道了它们的绝大部分。”

当世界变得混乱起来时，机会主义者就会无孔不入。在这片最高天堂和燃烧地狱之间的土地上，充满了盗贼和浪子，而这两个词则恰到好处的形容了林登。

担当远程攻击的追随者，和2代中的亚马逊类似，不过现在换成了男性和巨弩。虽然从现在来看各项能力都不错，不过相信有很多玩家会和我有一样的感慨——还我亚马逊妹子啊！


和过去2代第一章的亚马逊佣兵类似，而且除了输出还有着各类逃生和狡诈的能力


远程系只要装备不错，就能有可观的输出，近战型的角色都喜欢带上一个


过于的远程弓箭手妹子，现在变成的精壮的大叔……实在是有点难接受

追随者特色

林登擅长使用远程武器，允许他避免和那些本应由你对付的野兽和教徒们接触。在战斗中他擅长使用远程快速武器攻击，并使用可以致残敌人的箭矢导致他们眩晕。林登也带有独有的装备，那些给他带来好运和智慧的纪念品，比如灌铅骰子和暗藏的小包等等。这些纪念品可以大幅度改进他在战斗中的表现，除此之外他还特别喜欢收集小饰品和珠宝。

远程击杀：得益于对远程武器的精通，林登可以同时射出多个飞弹，为他的箭矢上毒来提供持续的伤害，或者通过爆裂射击来屠杀燃烧地狱的敌人们。

致残射击：通过精确的射击和精心放置的陷阱，林登可以致残或者致盲你们的敌人，还可以躲过许多眼前的危险。

攻击爆发：林登的机敏使得他可以找到给敌人造成最快或者最大伤害的最佳方式，并把这些方式也告诉他的盟友们。

追随者的问答

追随者和暗黑2里的雇佣兵有什么区别？

在暗黑2里的雇佣兵大同小异，但追随者们则是有着自己故事线的特别角色，他们有自己的性格，并在这个世界里有他们自己的地位。总体来说，追随者可以培养和自定义的内容更多，你可以给他们装备，并选择不同的技能搭配来配合你的玩法。

如何才能找到追随者？

玩家们会在庇护所的旅途中遇到他们。每个追随者都有自己的故事线，并有着不同的故事和背景。玩家将会感受到追随者们在世界里的作用，他们是在庇护所里孤身和恶魔战斗的英雄。

每个追随者都有他们的介绍人物，让玩家们了解到他们的背景和来历。我们不希望玩家们和他们战斗，并为他们完成任务之后和你一样——而是你遇到他们之后并肩作战，并逐渐互相了解和信任。他们和你有着共同的目标，他们是你在征战庇护所世界里遇到的其他勇者。追随者不会改变游戏主线，他们只是支线。

追随者的性格如何？

我们的目标是每个追随者都有明显的不同。我们在给他们的配音上花了不少功夫，给了追随者们独特的个性。圣堂武士是我们引入暗黑破坏神世界的一个全新团体；他们有着自己的发展历史，他们不是圣骑士，他们有着自己的信仰和守则。恶棍之所以被叫做恶棍是有原因的，他其实是个富有幽默感的正派角色，但却又黑暗的一面，他带给玩家的感觉会和完全正派的圣堂武士非常不同。我们想让玩家根据自己的性格来选择追随者，并根据追随者的性格设计了技能——如果玩家能有这种感觉，我们就觉得我们成功了。

追随者的技能如何？

他们的技能很不错，而且选择也不错。根据他们的等级玩家可以选择他们的技能。目标是在普通难度下，让追随者们的技能来辅助玩家的玩法和风格。比如你是个野蛮人，你完全不需要圣堂骑士为了当坦克吸收伤害——所以你不需要冲锋技能，你会选择圣堂骑士来作为治疗。我们希望每种追随者都有多种技能提供给不同的职业选择，并让追随者成为你的个性化的玩法的一部分。

追随者阵亡了怎么办？

当你的追随者受到了过多的伤害，他们会昏迷一段时间。这期间你将无法从他们身上获得增益，他们会在战斗结束之后重新加入你。你不需要回城复活并让他们再次加入。

当追随者加入你之后要如何选择？

只要你想，追随者们会一直追随到你解散他们为止。目前你需要在村子里才能更换你的追随者。

追随者如何升级？

我们不希望为追随者升级成为玩家冒险的一部分。无论他们是否和你同行，都会保持和你一定的等级范围。我们不希望玩家们带着新的追随者跑回低等级区域砍怪来追上你的级别。



LOL的最新玩法：“水晶裂痕 统治战场”已经上线2月有余了，对于整天在“撸啊撸”的玩家而言，什么英雄在新战场中有怎么样的作用和表现早已经了然于胸，但众多新手们依然会将传统战场的思路带入到水晶裂痕中，往往会庸庸碌碌20分钟，甚至成为队伍的累赘——自己玩的不爽，还让队友不爽，那可真是罪过了，搞不好最后还要被人拉入黑名单（以前多玩盒子有评分系统的时候，说不定还会被评“坑爹”）。为了减少此类情况的发生，夜猫遂向SKY要了两页篇幅简短地介绍一下最容易获胜的“黑店阵容”。

各司其职方能百战百胜 统治战场的角色定位

如同篮球比赛一队的5个选手，都有相应的位置和其在赛场上的作用一样，统治战场的5个队友也要合理分配职责，才能赢得比赛的胜利。一般而言，统治战场分为“防守者”、“进攻者”和“辅助者”三类。

防守者就如同篮球队里面的中锋，需要他一个人来控制位于下路的据点（埋骨地或精炼厂）。作为一个防守者，他首先必须具有一定的对线清兵能力，不管你是AOE还是快速点杀，必须通过消灭对方据点涌出的杂兵，来让己方的杂兵威胁甚至推掉对手下方的据点。其次，他必须有一定的生存能力，来防止对手2V1的偷袭，并且尽可能地拖延对手的开点，为己方队友的支援争取时间，最低的底线：防守者绝对不能被敌方的防守者单杀！



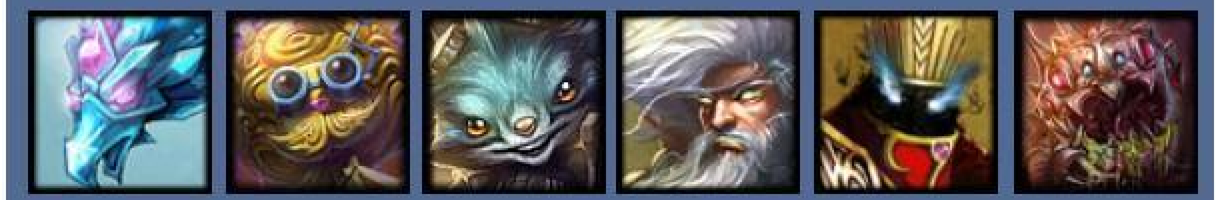


靠杂兵的PUSH，有时候能迅速占点

进攻者的角色类似于篮球中的前锋和得分后卫，他们的职责在于抢夺战斗最激烈的风车据点，玩家必须选择那些在1V1战斗中有出色战斗力，同时在4V4团战中依然强悍的英雄。

辅助者其实就是篮球的控球后卫，他们必须拥有一些较为特殊的能力，例如：机动力——让其可以声东击西地骚扰对手据点，并迅速支援各个需要他的据点；辅助力——能大幅提升团队战斗力，依靠BUFF来让团队在战斗中取得优势。

不动如山的防守者



前5个是排名不分先后的最强“防守者”，夜猫个人比较推崇死歌为第一防守者，原因很简单：死歌拥有最一流的清兵能力，同时由于统治战场不同于经典的经济系统，使得死歌可以很快武装起来，有肉有输出，最重要的是当他被对手2VS1进行偷袭的时候，即使死了也可以继续阻止对手开据点一段时间（前提是自己死在己方的塔下），同时他的全球流大招可以随时支援己方队伍。



死歌的大招往往能让拼死抢塔的对手，真的死去

冰晶凤凰在传统战场上最大的缺点就在于高耗蓝，但是统治战场的全员BUFF，让这个问题就完全不再是问题，他和死歌一样，拥有不俗的清兵能力，而且他的“重生”能让他在1V1防守者的对决中，拥有很高的容错率。其实时空管理者和凤凰非常类似，但老头比起凤凰的优势在于，自己还有不错的逃生能力，大招的复活比凤凰蛋更加保险。

大发明家作为防守者的优势就在于他的两个小炮台和超远距离的手雷，两个小炮台进可攻退可守，在必要的时候升级成冰炮，甚至可以1V2的风筝死对手。在己方据点、对兵线上安放炮台是大头必须掌握的技巧。

作为1V1线霸的机械公敌，在统治战场上依然吃香，喷火可以清兵，鱼雷可以用来骚扰点杀对面的防守者和前来偷袭的英雄。之所以像女警、好运姐、小炮娘这些对线强势的英雄无法成为出色的防守者，原因就是她们没有兰博这样的生存力，兰博的生存力是这些防守者中最高的，而且只要有了吸血左轮，在1V1中他几乎不败。兰博超远距离的大招，也是在面对敌方2人甚至是3人时，骚扰他们开据点的利器。



“强化要塞”之后能让强攻的对手难以如愿

大嘴其实属于非主流防守者，他有时候更适合于进攻端，但是夜猫在被迫使用大嘴进行了几次下路的防守任务之后发现：大嘴算是比较另类的AD防守者！他进攻非常犀利，如果能抓住对方的失误，即使是最强大的防守者也很难在顶住装备成型的大嘴，而且如果需要大嘴坚守不出，他的超远距离大招口水，能很好地拖延对手2-3人的开塔，就算大嘴死了，哼哼，也一样能炸人。



超视野的技能是骚扰对手开塔的利器

防守者推荐召唤师技能：重生 强化要塞 幽灵疾跑

侵略如火的进攻者

半肉类进攻者：



半肉类的进攻者在统治战场上成为主流的第一原因就是：生存力！活着才有输出，躺下的只是尸体！一些在原本传统战场上需要大量FARM才能成型的后期类英雄，在统治战场上成型非常迅速，而且在10-15分钟左右就能“统治战场”！其中尤其以武器大师最为凶悍，成型装备的贾克斯完全可以在1V2的战斗中取得胜利，他强大的爆发力更是整个队伍发动强攻据点的急先锋。

海洋之灾原本就是出色的半肉英雄，在这个模式下，他的群体BUFF和地球流的大招是能跻身于T1的法宝，只需要三相之力这一件核心装备，海洋就可以根据场上形势来选择第二件是生存类防具还是输出类大件。

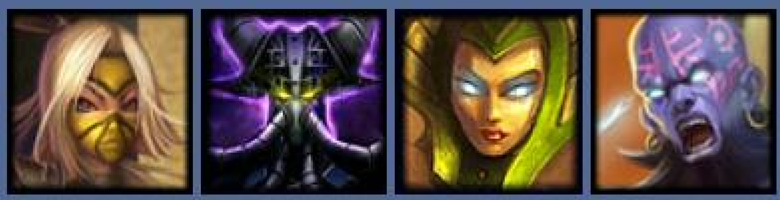


海洋之灾的大招能覆盖整个据点，让你无法开塔也难以强攻

钢铁大使可谓是在统治战场上扬眉吐气的第一人，统治战场狭小的空间给予了她推倒的绝佳场所，加上W的加速，她的机动力也不容小觑，甚至可以将其安排在辅助位四处游击对手。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

AP类进攻者：



Ap类进攻者首先就是需要强大的爆发力，暗影之拳阿卡利是统治战场上最可怕的杀人机器，有了科技枪之后，阿卡利甚至可以不用在乎塔的攻击，快速强杀对手的防守者。她的烟雾弹也让她在到处有草丛的野外极难被杀死，阿卡利可以说和虚空行者一样，同样可以兼职辅助者，来给予对手更大的压力。

AD类进攻者：



大多在传统战场上强大的远程AD类进攻者，在统治战场上则碌碌无为，但暗影猎手可谓是其中的异类，如果玩家能善用地形，用好薇恩的推倒可以快速秒杀一切对手，而且在进攻者位置上一个队伍总需要一名远程来完善自己的阵型。

刀锋一直是处于IMBA强势的英雄，在这里他甚至可以打任何位置，就算是下方的防守者，刀锋也能给传统五强带来很大的压力，刀锋的单挑和逃生能力，也让他适合游走偷塔。

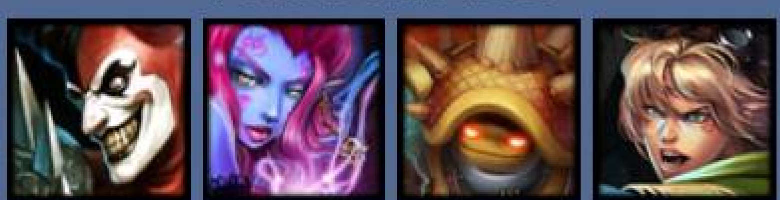


刀锋万能的定位，让其可以神出鬼没于任何地方

进攻者推荐召唤师技能：虚弱 重生 幽灵疾跑

疾如风，徐如林的辅助者

万能类辅助者：



龙龟是此图的最强英雄没有之一，不是因为他超级耐打，或者超级能打，而是他的机动力实在过于恐怖。龙龟只要转起来之后，配合5级鞋子和地图上固有的加速BUFF，或者是幽灵步，他能瞬间达到任何需要他出现的地方，没有比他更适合走辅助游走位的英雄了。龙龟出门的装备还是以鞋子加血量的装备为好，毕竟第一次抢夺风车的战斗很重要，龙龟作为一个坦克必须要尽量晚死，第二件装备夜猫偏爱速度向或者生存向的选择。

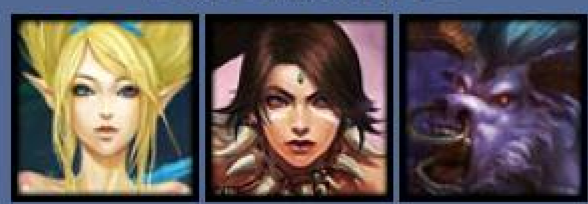


乌龟的机动力和生存力，能让对手顾此失彼

探险家和前面说到的刀锋之影一样，适合于任何位置，他自带的闪现，让其不但很难被杀死，而且还可以快速支援队友。他的大招用来打断对手的开点也非常有效，在此地图上探险家主AD主AP皆可，可以根据对手出装来进行摇摆。

寡妇和小丑可以说是近乎相同的属性，不同点在于寡妇的机动力强于小丑，适合骚扰牵制。小丑则更可偏重于埋伏，甚至是防守，小丑的盒子在防守时能为其争取很多时间，大招的分身，也能让其在短时间内面对2-3个敌人。某些时候，小丑可以塔下留盒不留人，照样玩死对手。

其他辅助者：



牛头更加偏重于和进攻者一起抢塔，他的治疗虽然受到统治战场的NERF但在关键时刻总能起到作用，而他强大的控制力也是防守/进攻上方据点时候的利器，此地图上牛头在略微撑血之后就可以考虑全AP流来增加自己的杀伤力。

狂野女猎手其实也是不错的游走骚扰英雄，但是由于单杀能力有限，所以她无法像刀锋之影、钢铁大使、恶魔小丑一样能一个人解决只身前来救塔的英雄，她和牛头一样更适合团队作战，利用长矛来骚扰对方的脆皮。



能活下来才能更好地保护据点

总结：夜猫心里最强的5人黑店阵容应该是死歌（防守者）、龙龟（游击辅助）、暗影之拳（AP进攻）、武器大师（半肉进攻）、探险家（万能），这个阵容能打能防，能强杀能偷塔，几乎可以应对各种局面。最后说一点，有一些英雄在统治战场上完全水土不服，尤以那种技能需要FAMR来提升的英雄，比如：沙漠死神和邪恶小法师。

总而言之，统治战场是一个高节奏的游戏模式，玩家每分每秒都处于攻防之中，如何最大效率地杀死对手，保护己方据点是这个游戏模式的根本。阵容是死的，战术是活的，夜猫这篇文的意义其实只是希望各位读者能少走一些弯路。

英雄联盟 太极战法

您是一个坑爹货吗？
补刀不行？
跟不上队友的节奏？
场均死亡几十次，看到对手只想逃？
从来打逆风，20分钟直接投？
快来学习太极战法吧！
无需手速，无需操作，适合所有菜鸟。
专打逆风局！



[核心理论]
——敌进我退，敌走我推

如果你在初期送了人头，
也不要泄气。
玩英雄联盟么，最重要的，就是开心。
初期输几个人头完全没有问题。
就算被人推掉了几个塔也无所谓。
塔少了，需要防守的地方也就少了嘛。
如果你学过基础几何，就知道：
“三角形的内切线总是小于底边长”
二塔之间的跑位，总比外塔之间的支援快。
暂时的领先让你的对手变得自大嚣张
嚣张自大就容易冒进
他们想推塔？
他们想抱团？
他们想打伯爵？
你的机会来啦。

[核心技能]
——AOE+晋升

勾不中人没关系，
拉不到人没关系，
射不晕人没关系，
只要会AOE就行啦。
越是能A越是好。
平砍的不要，
只要瞬间收掉兵线。
带AOE的辅助，
风女、奶妈、大树、宝石、时光、发条……
有AOE的后期，
死歌、狗头、兰博、酒桶、莫甘娜……
瞬间收光兵线是关键。
看准了，哪条线上没有人，
偷偷跑过去，清掉兵线，
开晋升。
然后就回来抱塔吧。
打着打着，你们的小兵就兵临塔下。
不回去救，塔就没有咯。
回去救，我们就是多人打少人啦。
就像煮面一样简单。



晋升：将身边最近的高级小兵升级为工程炮兵，使它回满生命值，并大幅度提升各项属性。它在击杀单位后获取的金钱将共享给它的召唤师。180秒冷却（可被天赋强化）。

晋升这个技能在英雄联盟的早期版本中就有出现。当时5晋升带插旗子速推流非常流行，效果觅霸，以至于后来官方直接移除了晋升技能。现在的新版本的晋升已经不如年轻的时候勇猛，但一样很能打。当对面专注于某一条线时，跑到另一条线上去晋升一个怪，然后回头装作和敌人缠绵。如果对方只看小地图上的英雄图标，就会忽视了晋升炮兵的威胁。


关于晋升你所需要知道的小技巧

*摧毁敌方菊花后出现的超级兵是不再能被晋升的。
*虽然晋升炮兵很强，但是比起真正的超级兵还是差了一截。
*在经典模式中，晋升后的炮兵不会恢复满生命，而是稍微恢复一定百分比生命。所以，普通模式下，最好是满血晋升。
*晋升能够给召唤师带来金钱，但是不会触发卡牌的“灌铅骰子”加钱效果，也不会带来经验。
*统治战场模式中，双方都会有很多跨兵线拿塔的行为。此时一个身后晋升可以比卫戍部队带来更大的优势。



晋升小兵的能力并不是一个固定的增长幅度。随着时间的推移，晋升的小兵会获得更大的能力提升。从图中可以看到，晋升后的小兵攻击力不变，但是攻击频率从1.0提升到了1.5。护甲和魔抗也有提升，最重要的还是生命值的增加。所以说，这是一个始终有用的技能。

电攻宝盒

游戏历史上的1月

本月诞生的游戏明星

虹野沙希

生日：1月13日　**星座**：山羊座
血型：A型　**身高**：156cm

心跳回忆中的女主角之一，虹野沙希是个活泼开朗的女孩子，比较不善于表达，很会照顾别人，只要看见别人有困难就会去主动帮助。她喜欢棒球、足球等运动，对于执着事物的热诚很坚定，总是喜欢把“毅力”两个字挂在嘴上，亦是学校运动社的偶像。虹野喜欢毅力和向上心的运动型男孩子，可不喜欢偷懒的人。另外她的兴趣是料理。

虽然在国内虹野沙希的人气并没有那么高，不过在日本本土可是相当受欢迎，所以《心跳回忆》OVA动画化后的第一部就是虹野沙希篇。



本月的著名游戏

魔力宝贝



2002年1月10日（国服）开服。游戏的制作小组的核心是原《石器时代》的制作小组，所以从画面上看来相当类似于《石器时代》。不同的是，《魔力宝贝》重视的并不是战斗和升级，而在于网络生存。

游戏中的职业设定相当精细，有多种职业供玩家选择，而且每种职业之间都有着很大的联系，可以说在一个合理的社会、经济体制的构建上，《魔力宝贝》是当时网络游戏中做的最好的，巅峰时期同时在线人数十余万人。

生化危机2（N64版）



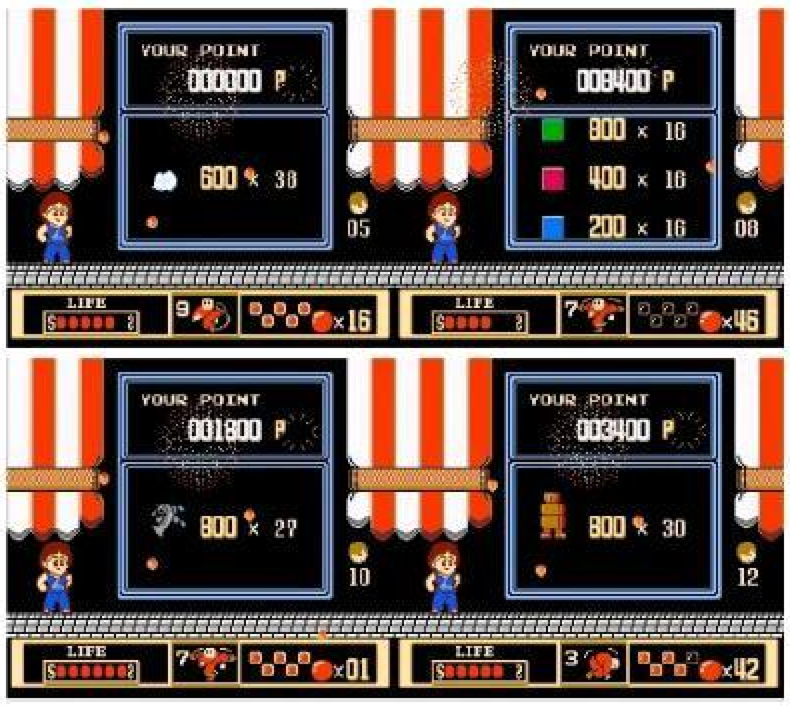


CAPCOM宣布加盟N64软件制作的首个作品是“米老鼠挑战魔法方块”，而随后的作品大家能想到的也就是“洛克人”，最多不过是“街霸”，谁也不会想到2000年1月28日“生化危机2”这样的使用两张光盘的游戏能够用N64的卡带来实现。

但是，这却是事实。在任天堂的资金和独家提供8:1压缩技术的支持下，N64版“生化危机2”以512Mb的卡带方式问世。游戏中的CG只能是小画面播放，效果自然不能与PS的光碟媒体相比，不过内容却并没有任何的删减，而在画面方面还加入了水纹等更多的特效，N64独有的手柄操作十分舒适，甚至可以做到单手完成。N64版的最大特色在于追加的16份特殊档案，其中有着对剧情十分重要的补充描述，还有为“生化危机0”所做的铺垫，可以说是所有版本中最为完善的。

本作全球60万的销量只有PS版的1/10，这与N64主机的普及度以及用户群年龄层次不相称有关。

成龙之龙



1991年1月25日于FC的经典游戏。主人公其实就是以著名影星成龙为原型形象设定的，而且名字也叫成龙。内容是邪恶的大妖术师，无常童子绑架的成龙的恋人明铃，成龙为了救出恋人而斩妖除魔的故事。游戏画面清新，带有浓厚的中国风味，人物刻画形象生动，人设Q化非常讨人喜爱。表情丰富夸张，动作功夫一招一式也有板有眼，体现出了中国功夫的神彩。比较有创意的就是奖励关了为游戏添光加彩，难度不是很大，但要想看到礼花也不是很容易的.

这款难度适中的游戏，相信一定是过去老玩家的所爱，为了通关而挨过老爸的不少骂。事实上不久前还有此游戏的快递通关视频，竟然让某猫很怀念的从头到尾的看完了。

火之鸟



1987年1月4日，在FC上诞生的此游戏的副标题是“我王的冒险——凤凰编”，是根据手塚治虫大师的同名漫画改编的游戏。王子为了夺回凤凰图的16个碎片重建国家而历尽艰辛，穿梭于大和、来世、太古三个世界。

在KONAMI创作下的本作系统在当时的平台式动作游戏中独树一帜，利用魔石作为落脚点的设定使得游戏在普通的ACT基础上增加了更多的技巧和变化，而独特的“下+跳3次”可以踏碎脚下石块的操作方式也十分新颖。游戏的关卡相当丰富，画面景色也很漂亮，各关隐藏通道的发掘是玩家的一大乐趣。

实际上“下+跳3次”以及进入“大和第八关”的方法在当时是称得上传说秘籍的东西。相信有不少玩家也像某猫一样，在过了好几年后才重拾FC把这个游戏打完的吧。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

作者：贤者的恋爱 编：X先生 美：哈秋

技术党研究院

星际2农民采矿效率解析

“技术党研究院”是2012年新出现的栏目。栏目中，我们将挖掘和研究热门游戏中的技术细节。例如，“狂战斧溅射范围怎么叠加？”“盖伦大招能不能躲？”好奇心强的玩家可以在这里看到各种游戏小实验、也许还有一些科学方法的介绍、EXCEL或者Eview的图表等等。总之，这是一个游戏Geek的栏目。如果您平时在游戏中有什么研究发现，欢迎来信交流。关注微博http://weibo.com/mrxpcgg也是一样的效果。

本栏目的第一文是大家所熟悉的星级高手“贤者的恋爱”带来的采矿研究。最近经历了战网合并，贤者从台服大师变成了韩服钻石，心灵遭受了很大的创伤。现在正从基础的研究做起，再次冲锋韩服天梯。话不多说，看他的有趣小发现吧。

测试方法

所谓“工欲善其事，必先利其器”，咱用的虽不是什么高深的数学模型，从技术层面上来看也自认并不是啥“技术宅”，但拥有一颗严肃谨慎的技术宅之心却是必要的嘛！这里就先来说说研究的方法吧：

1. 所有的时间刻度以游戏内计时牌为准，即以常说的“游戏时间”为准。

2. 分别选取1、8、16、20、22、24、32个农民进行采集实验。为了排除一开始农民散开时间的干扰，所以数据的选取都避开了散农民的阶段。

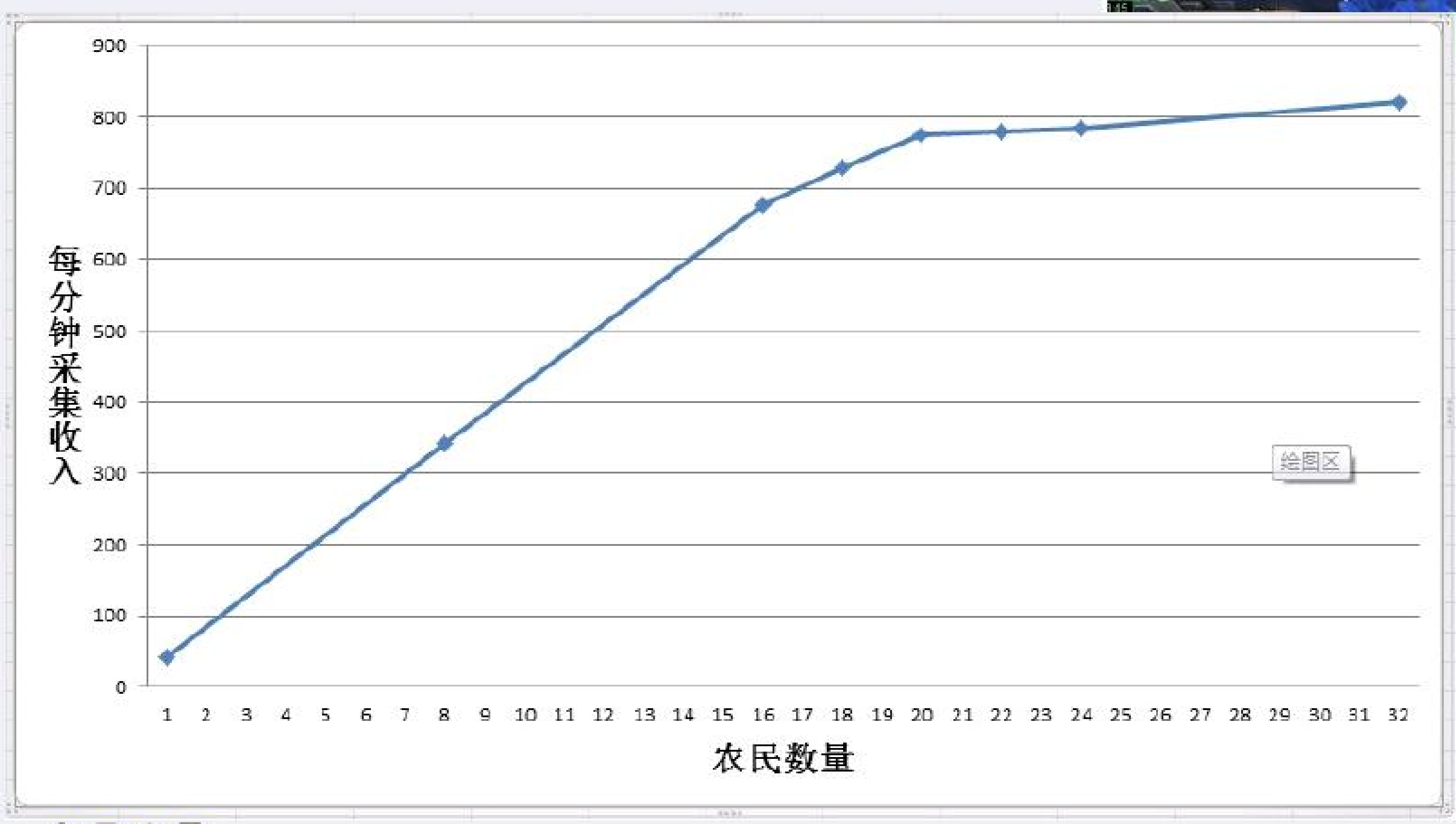
3. 实验的地图选择的是钢铁都市和破碎神庙，实践证明不同地图上面采矿的效率会有微妙的不同呢……但总体来说还是差不多的。





发现1：矿区的8块水晶矿，它们离基地的距离并不是一样的（迷之音：你才知道啊！），这个事情虽然之前就已经知道了（迷之音：骗人！），但对咱的影响在此时此刻却是前所未有之大——单个农民采近点矿，采集效率为每分钟45水晶；而采集远点矿的时候，采集效率则下降到了每分钟40水

发现2：本来在16个农民的情况下，采集效率应该正好是8个农民的两倍才对，但实际上却没有达到……这，这果然是那个组织的阴谋么……冷静下来以后，笔者发现，在一块远点矿上面，竟然有3个农民在进行采集，而相对的，另一块远点矿上面则只有1个农民辛勤劳作着。这次手动将每块水晶的农民数量调整至2个，得到的实验数据和预想的结果更加接近了。



重点来啦！表中画出了有关农民数量和每分钟收入之间的关系。当实验农民数量增加到18个的时候，每一块水晶上都会有2个农民在采集，而某两块远点矿上面，会叠着三个好基……呃，我是说，农民，在上面进行采集。这样采集效率可想而知会有所下降，但采集量还是有所提升的。

当20个农民的时候，就会形成4块远点矿上面都有3个农民在采集的情况。

实践证明，如果手动操作农民，试图让近点矿有3个农民采集的话，它们会非常的不高兴，以至于扭头就跑去远点矿。真是奇怪的性格呢。

但当我们把农民的数量增加到22个的时候，就会出现乱跑的农民（不干活！）有人说，这是因为它们找不到采集的岗位，但我总觉得，它们其实是在人生的旅途上迷失了。

通常认为，一片矿区的农民，饱和情况是水晶矿的数量×3，即每块水晶矿安排3个农民去采集。但笔者本着科学、认真、负责的态度（迷之音：其实只是为了好玩吧），让32个农民去进行采集同一片矿区。结果竟然和说好的不一样，每分钟采集量提高到了820水晶！果然实践才是检验真理的……

结论

1)16个农民之前，收入是线性增长的（收入增长与农民数量成一次函数关系）。当我们决定发展经济的时候，尽快将矿区采集水晶的农民增加到16个是上策。

2)当我们希望采集更多的资源、但又因为对手的压制而一时难以开出2矿来的时候，补充农民到20、甚至24，都是可行的办法。继续增加农民依然会提高资源收入，但效益递减。

3)手动微调农民配置，让每块矿有2农民采集，可以轻微提高采集效率。

电玩宝盒 囧物志 有神

抚摸你帮你入睡的机器人

下面要提到的东西依然是机器人，而它的功能看起来多少就有点扯了。没错！这是一个有着北极熊造型，可以让人当枕头使唤的助眠机器人。而它助眠的奥秘就在于其拥有的一只神奇的小手，这只小手会抚摸你，比如摸摸你的头，碰碰你的耳朵来伴你入睡。据说，这个机器人还能监视人体的各项数据，当发现某些人因为睡姿不佳而缺氧时，还会用抚摸来促使你调整睡姿。顺便一提，这个机器人名叫Jukusui-kun，目前尚未证实它不会半夜发疯，锤烂人的脑袋。



高科技的互换视野游戏

互换视野这个技术很早就有人提出并进行试验了。当时的玩法是让人戴上特殊头盔从而获得别人的视野，而当你看到的“自己”（其实是别人）被人戳了一下后，也会产生被戳中的感觉（这真是神奇）。而现在，视野互换有了新玩法，并且这次还是2人组队游戏。具体过程其实很简单，一个人负责充当“眼睛”的角色，另一个人则要借助他人的视野把网球投入指定地点。结果当然很囧，游戏参与者的反应明显比脱下眼罩时迟钝了不少，这



也证明了一件事——第三人称视角果然比第一人称视角难度高啊！

跑姿超囧的软体机器人

提到机器人，我们的固有思维即便不是臂上能走马、胸口碎大石，至少也不会将他们和软体动物联系在一起。然而事事皆有可能，就在最近，Youtube上就公布了一款气动型软体机器人。从技术角度而言，这款仿生产品非常适合在复杂地形和狭小的空间里发挥特长，也就是说，它的未来前景很可能是用于地震、塌方等灾难场所的营救行动中。至于其姿态，特别是跑姿就给人一种微妙的猥琐感了。总的来说，它的前进动作就像一个仰面朝天的触手控，在地板上悲催地挣扎着……被这货救了一命的人会不会因为它的跑姿而倍感鼓舞呢？





囧人必用的膝盖中箭体

每年都有不少流行元素产生，而在最近，膝盖中了一箭最最热门。话说，“直到我膝盖中了一箭”其实是《上古卷轴5》里常见的一句NPC台词，但是很快，膝盖中箭就像蝗虫般席卷了全世界，中招者包括古代的诸葛亮、WOW里的巫妖王阿尔萨斯、我们的狼叔等等等等，总而言之，这是句神奇的语言，当你遇到任何囧人囧事的时候，无需费力解释，因为我们或他们中必然有谁的膝盖中了一箭。







游戏同人社

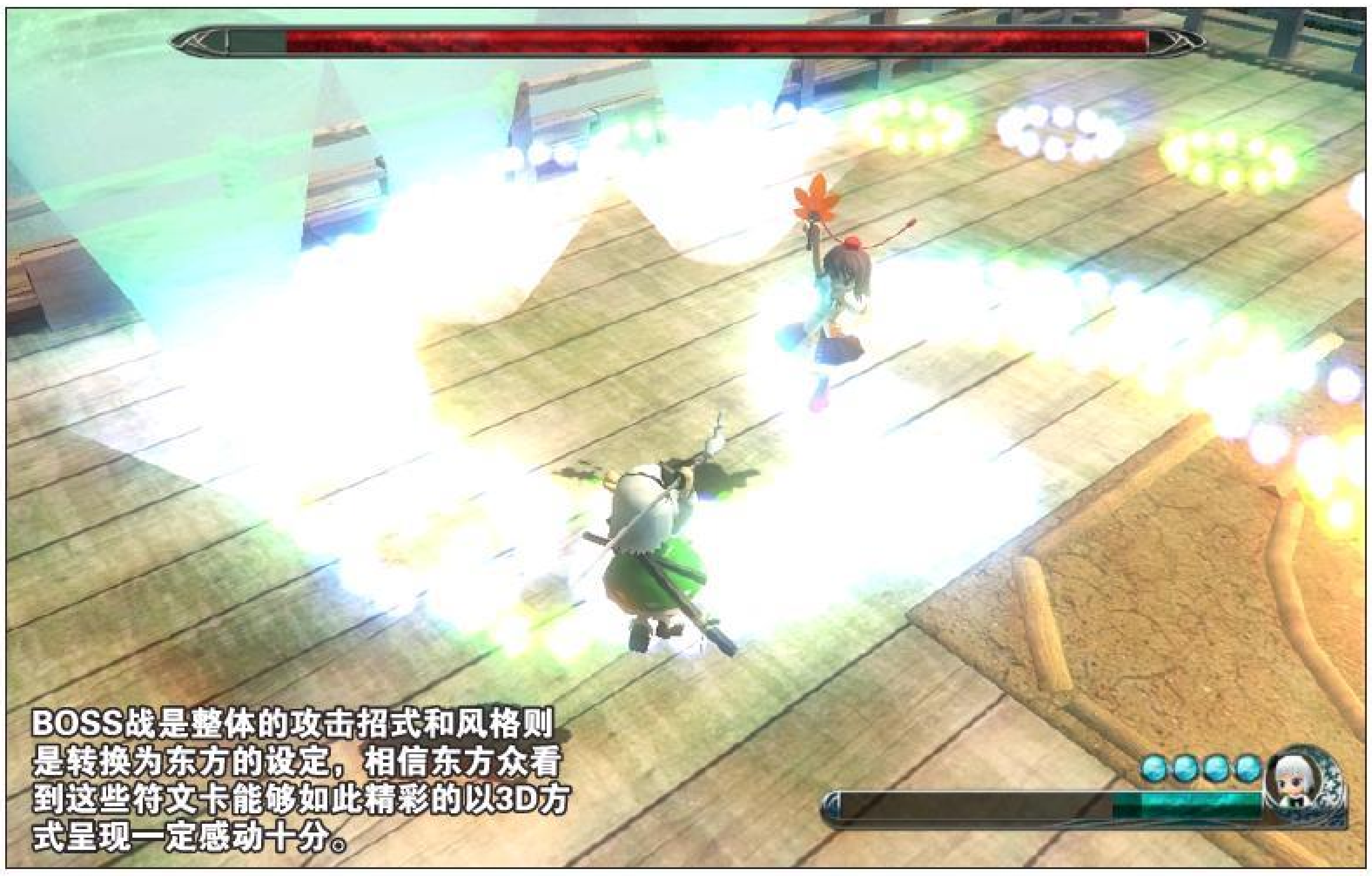
妖々剣戟夢想





目前来看游戏的整体画面完全没有挑剔的必要，完全可以和那些商业游戏一较高下。


从界面和招式何以很明显的感受到《伊苏》的风格，希望届时喜欢“东方”或者“伊苏”的玩家都能体验一下。


BOSS战是整体的攻击招式和风格则是转换为东方的设定，相信东方众看到这些符文卡能够如此精彩的以3D方式呈现一定感动十分。

游戏类型：	一个人拯救世界的ARPG
对应平台：	windows
对应年龄：	自然就是还想要一个人拯救世界的年龄
开发小组：	annkakespa
发售日期：	2011年12月底

在1年前就曾经出现过体验版的东方二次创作游戏，虽然只有一开始的几关，不过立即就引起了人们极大的兴趣或者说轰动。因为整个游戏所表现出的素质实在太高了，就算称之为某些游戏公司的正式作品的话也会让人深信无疑。

超高的素质的一款同人游戏

整个游戏是模仿falcom的著名游戏系列《伊苏》所制作的，这点从游戏的操作方式以及战斗中就能感觉到，而BGM中也可以看到像伊苏系列致敬的影子，其实由于该游戏的品质，就算有人告诉我说这是FALCOM制作的，我也信了。爽快简洁的战斗方式完全继承，当然除了系统以外其他的登场人物以及BOSS战等等都是完全符合东方设定的二次同人创作。

不过毕竟还是同人游戏所以一些缺陷也在所难免，体验版中可以感觉到打击音效的制作并不到位，导致整体战斗中玩家觉得打击感缺失，这对于ARPG还是比较致命的。希望这些都能在我写下这些文字时还未到达12月下旬正式版发售日时可以得到改善。


游戏中众多的东方人气角色也将一一登场，用和以前不一样的方式进行符咒卡的对战吧。


可以看到游戏中的场景互动机关也有不少，画面以及关卡设计上制作组都下了不少的功夫。


这是伊苏系列的惯例的跳跃关卡，自然不会有缺失，动作类玩家的最爱。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

电玫宝盒

>> 东瀛宅急便 <<

“魅惑的妖精亭”开张

大人气的动画《零之使魔》将要在2012年的1月进行新番的《零之使魔F》的不妨，而为了庆祝这一新番再连载的日本举办了限时庆祝的主题餐厅——“魅惑的妖精亭”。和先前的那些介绍的主题餐厅相同，期间将会有很多迎合原设的特别菜单，日本的福利果然是不错啊。话不多说现在来看看其中会有什么好东西——

妖精亭轻飘飘的奶酪蛋卷



▲ 路易斯打工所在的妖精亭最受欢迎的菜单，将奶酪蛋卷至于西红柿汤中。看起来红的十分彻底让人联想到辛辣无比的底汤其实只是暖暖的西红柿汤，是不是可谓是针对路易斯性格的特制品呢。

安丽埃塔的王冠



◀ 将华夫和冰激凌装点成安丽埃塔王冠的样子，感动度满点的甜点组合。平常起来一定有女王的感觉。

角色主题饮料



▲ 除了餐饮以外自然也有饮料，傲娇萌的路易斯桃红色饮料以及才人的草食系风格的饮品外，还将有雪风的塔巴莎、金色的蒂法妮娅、以及女王大人安丽埃塔各自相应形象的饮料可以提供。

咖啡杯垫



◀ 选择限定的菜单还将会得到限定路易斯形象特质的咖啡杯垫。

谢斯塔家乡什锦火锅



▲ 再现谢斯塔的家乡菜。充满谢斯塔真心炖煮的，肉和蔬菜的什锦锅。相当朴实但是充满亲切感的料理，可谓是谢斯塔最完璧的象征。

库库莓派



▲ 路易斯最喜欢的食物，充满果酱和牛奶组合的“库库莓派”，可是贵族大小姐的享受。相信你一定不会忘记，路易斯喜欢此甜点的设定吧。







店内布置也将全部换成《零之使魔》的各类周边，除了不停播放的动画，还将有很少出现的原画、设定画以及等身大的POP出现在店内哦。同时各类人物手办以及周边也可以在餐饮的片刻实时购买。

美食再加上店内的布置相信一定是零使迷们最好的享受，某猫实在是好想去一下啊！

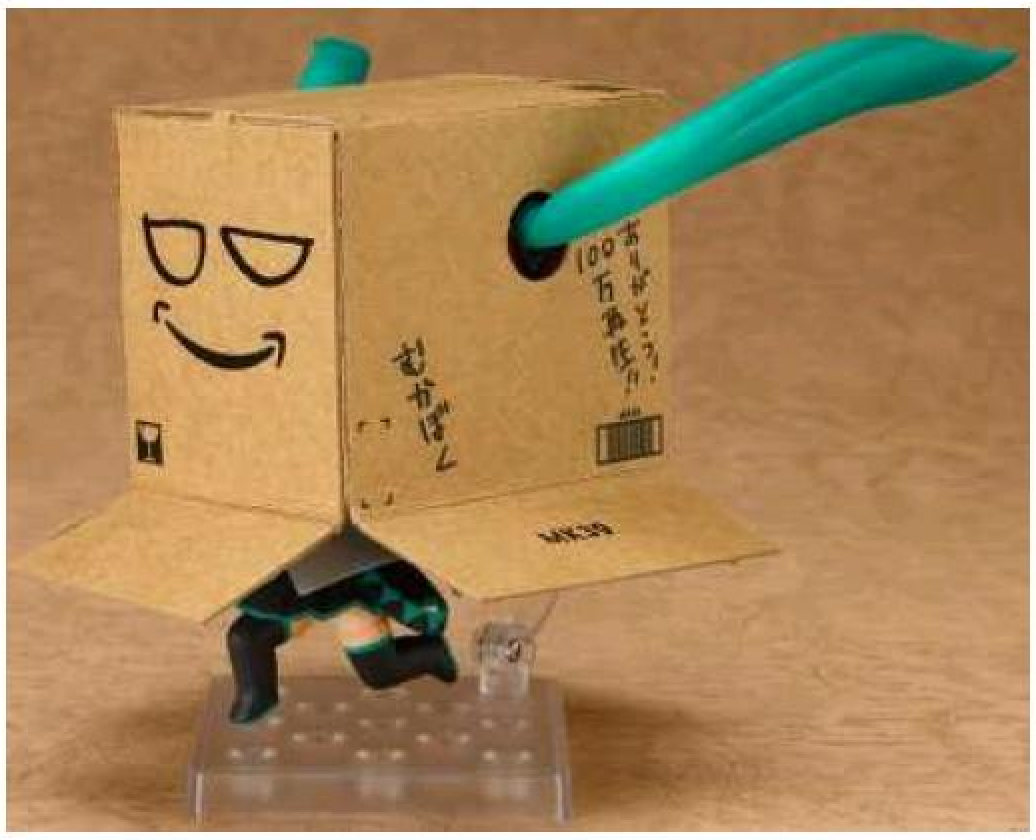
模型地带 Model Zone



▲ 虽然换上了残念的脸，不过似乎还没有忘记自己歌姬的本分。不过满满的「△ △」形象让人想不明白她是不是上来唱歌的。



▲ 棒球形态的新初音，日本人还真的是很喜欢棒球的。这个形象是最有动感的姿势，所以整体残念度也极度飙升，还有萌指数也是。



▲ 纸箱的这个梗，从斯内克大叔之后就一直被大家屡试不爽呢。不过这只纸箱绝对不是遮蔽用的，上面画的脸实在是太欠扁了……不过依然好萌。



◀ 买葱回家中的初音，不过以残念的脸和残念的姿态坐在残念地方的初音究竟是怎么了？难道是半价便当没有抢到，只能回家啃半价葱了吗。

残念萌初音登场

一项负责买葱和卖萌的初音这次又有了新形象，虽然理应说是一贯的卖萌表现，不过这组手办独特的设计让所有的形象都有着——「△ △」，这样的感觉。或许你看到这里已经想要为某猫不知所谓的言辞而想要掀桌，不过看一下下面的图就一定会全都明白了……这实在是难以形容的残念的脸啊，不过不知为什么却让人讨厌不起来，这样的初音别有一番另类萌的感觉，某猫姑且命名为——残念萌。

现在和我签订契约就可以得到一枚戒指哦——魔法少女小圆 戒指周边



▲ 每一位魔法少女的款式都有哦，粉黑和红蓝自然不用说，刚得到萌王的学姐相信大家不会特别的欺负她吧。



▲ 在各类周边中此物品的价格也可谓是相当高昂的，不过凭借其人气和做工，相信一瞬间就会征服fans的腰包吧。



▲ 戒指的大小也有着男性版和女性版两个版本，相信制作商一定是有着相当大的信心吧。

在2011年一炮而红的《魔法少女小圆》会出现任何周边相信大家都已经不会惊奇了，毕竟这个系列已经得到了奇迹般的人气度。不过就算这样还是万万没想到竟然会出现此周边。在2012年的1月，剧中各位魔法少女“灵魂宝石”戒指形态的周边也终于登场了。戒指的做工相当精致，所以价格也可谓十分的高昂，12600日元按照最近的汇率可是有着1024人民币的价格。想要入手的相信一定是铁杆的粉丝。不过即使有着如此高的价格，到时相信也会被抢购一空吧。



X档案



X档案这个栏目里，我们将会专注游戏中的元素在真实世界里的原型，特别是有关新科学和新发现的内容。本栏目就像是现实和虚幻之间的一层隔层。如果你对此类题材有兴趣，欢迎来信交流。关注微博weibo.com/mrxpcgg或t.qq.com/MRX-pcgg也有一样效果。



像蝙蝠侠一样自由的飞翔

因为同档期上市的大作太多，《蝙蝠侠：阿甘之城》的市场表现并不抢眼，但不可否认，它依然是一款好游戏。作为一个超级英雄，蝙蝠侠不像超人一样天生怪力，也没有像蜘蛛侠一样被变异虫子咬过。他完全就是依靠自己的个人能力和一套先进的装备，担当起了惩恶扬善的黑暗骑士的角色。在众多漫画英雄之中，他是最接近现实的一位。也许你没有像他一样的富二代身份，搞不到那么酷的蝙蝠车；也没有高科技公司给你提供飞行装备（本文介绍的重点）。但这些都没关系，即使是在黑暗的阿甘之城里，只要心中有侠气，行侠义之事，你就是蝙蝠侠。



▲ 蝙蝠侠之所以能“飞”，主要是依靠他的披风。蝙蝠披风采用尼龙材质的特殊记忆纤维，可以像任何纤维一样飘动。但是充电后，它会迅速变硬，呈现出蝙蝠翼的形状，可以减缓降落，甚至可以让蝙蝠侠进行短程的飞行。蝙蝠披风外还覆盖有一层类似薄膜的防火物质，通电后能够膨胀，进而达到防火的功能。

BATMAN
ARKHAM CITY



◀ 现实中，类似的服装科技已经有成品。最著名的就是的这种飞鼠滑翔衣。一般而言，正常从飞机中跳出的跳伞运动员，如果自由下落，最高时速可达190公里，而穿上“飞鼠服”后的下降时速可减缓至50公里左右，相当于带着一副小降落伞下落。

飞行服的原理很简单：在双臂和臀部之间以及双腿之间安装双层飞行翼布，分别为前翼和后翼。前后翼上均开有透气孔，前翼的透气孔开在腋窝处，而后翼的透气孔则开在臀部下方。透气孔的作用是使前后翼在飞行时充满气体，这样飞行翼就能充分舒展，而气体在排出飞行翼时，方向被转变为向下，这样就能增加飞行时的升力。



▶ 除了飞鼠服之外，另一种相似的科技是德国ESG公司研制出的一种“格里芬”单兵飞行器。它是一种类似蝙蝠式的翅膀，主要用于配备伞兵。单兵飞行器的特点是飞行半径较远，跳伞高度较高，滑翔距离可达200千米。有关它的技术细节目前还是保密状态，毕竟是军用的装备。



◀ 除了披风，蝙蝠侠还有另外一件重要的飞行设备：“爪钩枪”。爪钩枪内部可以射出绳索，绳索的另一端有爪钩，一旦碰到目标物就会紧紧的钩住。按下爪钩枪上的另一个开关，枪会把钩索抽回，通过反作用力，会自动将蝙蝠侠拉上去。另外，蝙蝠爪钩还可以钩住敌人或其他较轻的物体。

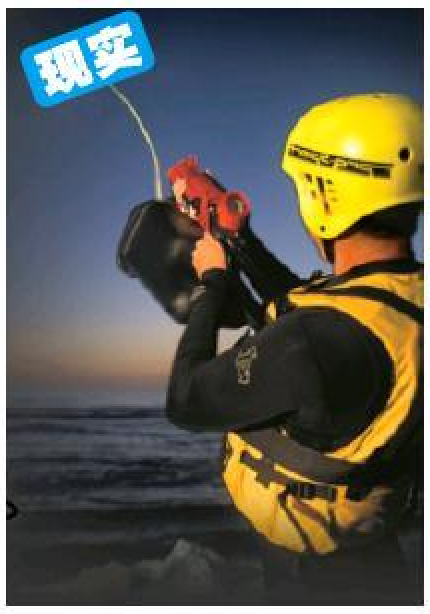




▲ 游戏和电影中的爪钩枪



▼ 现实生活中的爪钩枪



▲ 除了把钩子射出去，蝙蝠侠还需要把自己拉上来。现实生活中，相似的自动攀爬设备已经相对成熟。一个内置电力马达的攀升器就能实现和蝙蝠侠类似的拉升功能。唯一的区别就是这个攀升器的大小，现实中的机器最小也得和一个公文包的大小类似。如果蝙蝠侠真的带着现实中的爪钩枪和攀爬器出去打击罪犯，人们一定会误以为他是一名外墙清洁工。想要造出游戏中的那种迷你工具，就要等纳米技术的进步，更小的马达被发明出来了。

◀ 爪钩枪的技术并不复杂，在古代就已经被武林高手用来攀爬城墙。目前现实中的爪钩枪主要面临的问题有两个：1是线材强度不够，2是弹射平衡不易掌握。电影和游戏中小小一支枪管里就能射出长长的缆线——又细又轻又牢固——在现实中还没能大规模生产类似的线材。

危险提示：

以上装备仅供受专门训练的人员使用，在家请勿模仿危险动作。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

育碧上海工作室
公布游戏公测时间
2011年12月1日
全民足球
公测发布会前沿报道



■11月29日在育碧上海工作室说举行的《全民足球》公测媒体发布会，让某猫深深的感觉的足球网游的风潮即将来临。《全民足球》做为育碧的首款3D网游，一直都到广大媒体和玩家的关注，而发布会上也人声鼎沸大家等待着这一育碧全新网游的发布过程。此次发布会也有顶级运动品牌Adidas的特别赞助，而发布会也公布了令大家瞩目许久的游戏公测时间——12月1日。

编辑：贪睡猫　美编：哈秋

全民足球全民体验

在之前的杂志上相信你已经看到过小编们的《全民足球》媒体比赛的报道，由于之前此游戏一直处于封闭测试的状态，所以也没有太多的玩家可以一睹其原貌。不过随着这次公测的敲响之后你就可以进入《全民足球》的世界，来体验这款育碧为中国玩家量身定做的网络游戏了。

本作的开发完全由育碧中国全程负责，而总公司的育碧这给予技术上以及各方面的最大支援。整个开发过程全部在中国本地进行，在制作和策划上都尽量去贴合中国玩家的国情，时至今日的成品可谓是在育碧最大限度支持下献给国内玩家的精品足球体育网络游戏。而同时也是国内现今为止唯一的一款足球类网络游戏，相信这件事国内广大足球游戏爱好者同场竞技的最好选择。



我的足球我做主

发布会上在游戏风云者名主持人BBC开场的开场白下揭开帷幕，之后育碧上海负责人Corinne Le Roy介绍育碧的研发团队和所创造款款优秀产品。之后此游戏的制作人王锡楠、周会博一一登场为此游戏进行了详细的解说以及回答大家的疑惑。并让我们了解到《全民足球》这一游戏的开发初衷所在：允许玩家感受从新手到球星的成长旅程，在不断的比赛当中建立自己的独有形象和个人踢球风格。并且可以逐渐从地区比赛中脱颖而出，组建自己的俱乐部来挑战顶级联赛的冠军。简洁的操作系统，配上直观





的有着街头足球风的技能特效，让人体会到游戏试图表现的浅析易懂而又富有挑战的玩家历程。



育碧探秘

除了发布会以外某猫还有新参加了育碧上海的工作室，在其中还见到了开放中的某些重量级游戏的续作以及一个销声匿迹许久的游戏项目的开发情报。同时整个工作室眼睛的开发氛围，以及玩家测试区都让某猫咂舌于育碧游戏精工细作的流程。不过可惜的是，由于保密的原则某猫无法进行照相以及内容的公布，不能和大家一起分享真事令某猫觉得有些惋惜。





我离梦想有多远？

博思游戏教育-巨人网络“征途2杯” 第三届大学生游戏设计制作大赛圆满闭幕

由上海市虹口区青年联合会、博思游戏教育、巨人网络、视觉中国联合主办的“我离梦想有多远？！”“征途2杯”第三届大学生游戏设计制作大赛于2011年12月20日在东华大学圆满闭幕。出席本次闭幕式暨颁奖典礼现场的，包括来自政府相关部门、游戏行业以及支持高校、企业的数十位专家、教师及负责人，还有数百位参赛选手和同学。据悉，本次大赛的一等奖分别被中国美术学院的李思雨（原画）、苏州工艺美术职业技术学院的朱静（3D建模）、上海大学的夏佳韵（特别制作）夺得。其中（现场评定） 同学更是在现场PK环节中获得了行业专家的一致青睐，荣膺大赛特等奖。收获了由博思游戏教育提供的价值25800元的8个月技能培训和保证就业合同一份，她将怀揣合同，自此搭上人职游戏企业的直通车!


上台演讲的领导各个意气风发

盛况空前 覆盖人群十万

大赛自八月份启动以来，一直备受社会各界的关注，特别是众多高校的莘莘学子，他们都以此为契机，希望通过比赛展示自身实力，更希望通过参赛获得优秀游戏企业的赏识与关注。因此，本届赛事的参赛者和作品的数量都较之往届有了明显增长。截至作品提交日，组委会共收到762名参赛者的772件作品，他们分别来自全国18个省级行政区的63所高校。其中原画作品485件，3D建模作品247件，动作作品8件，独立游戏作品32件。经过公平严谨的评审环节，最终确认了各个组别的获奖作品和选手。


东华大学讲堂座无虚席



特等奖当场获得了奖金和保证就业合同，金额相当于电攻内彩广告价格


必须要签字画押

据组委会工作人员透露，本次大赛参赛作品的水平有明显的提升，各类专业的同学对游戏开发的热情持续高涨；但是还是存在对游戏行业的认识和理解的不足，尤其对于作品工业化需求的理解程度较差等问题。


我曾经以为这个人是星爷，直到我膝盖中了一箭

公益持续 2012助才计划

大赛自创立之初就以为广大的大学生群体提供就业乃至创业的机会为宗旨，众多优秀的企业、社会组织秉承公益之心，提供帮助与支持。上海市虹口区青年联合会、博思游戏教育、巨人网络、视觉中国等在此次大赛过程中尽全力为大学生搭建了释放能量和激情的舞台，期待他们未来能够在游戏行业中有所建树和成长。

但大赛的闭幕并不意味着公益活动的结束。闭幕式上，上述组织联手百度人才又共同推出了一个新的公益项目：2012助才计划。此计划将为全社会范围内有潜力和意愿进入游戏行业发展，但家庭经济困难和缺乏良好学历背景的年轻人提供免费培训和保障就业的机会。主办方希望能够有更多优秀人才能够通过助才计划的帮助成为游戏行业未来的支柱。

博思游戏教育官网：www.bosigame.com

打造中国精品国战网游 美女宣传不是罪！

——专访《兵王》项目总监张华阳

问 很多玩家对巨贤网络还比较陌生，能否简单为我们介绍一下呢？

答 巨贤网络是巨人网络第一次体制改革时第一批成立的子公司之一。核心成员由来自巨人网络老牌团队，还有美国EA（艺电）、日本konami（科乐美）、法国UBI（育碧娱乐）等国内外一线游戏公司的资深研发成员加盟。《兵王》是我们的第一款作品，希望借此打响巨贤网络的旗号。

现在该款游戏成功通过第一次技术测试以及称王封测阶段，即将在2011年12月8日正式启动不删档、不限号封测，我们已经做好准备，迎接更多玩家的考验。

问 此次巨人为何选择将《兵王》授权给中青宝运营？而且合作的方式并不是联合运营而是独家代理？

答 《兵王》是巨人子公司中，继《万王之王3》、《征途2》、之后的第三款正式推出的MMO产品。《兵王》独家代理的合作模式，与巨人网络的产品线战略有关。之前已经有过联合运营、第三方入股子公司等方式。此次选择独家代理，是一种全新的尝试，也是巨人网络开放化战略的思路之一。

选择中青宝，一方面是中青宝对《兵王》产品本身及研发团队有足够的信心，另一方面我们相信中青宝成熟的市场运作能力，认可其务实与激情的理念，使得双方能实现资源互补。从董事长李瑞杰“消灭赔钱货”言论、“国庆军训”事件，可以看出该公司做好游戏的决心，有一种破釜沉舟的豪情，勇于挑战网游行业的现有规则。

问 请问《兵王》拥有一个怎样的游戏团队？

答 我们很庆幸，有这样一个“硬汉+华服+活力+赤诚心”的团队！精英小分队各司其职，各个突破，拥有无缝恰接的强悍执行力。

问 听说《兵王》是一款魔幻的超时代战争网游？跟其他游戏相比，有哪些创新特色和玩法呢？

答 游戏架构在一个虚拟的魔幻异世，众神陨落之后，时空秩序被彻底打乱，奥丁大陆饱受灾难与巨变，新神巨魔乱舞，人类为了争得一席之地，发挥出超越极限的潜能，从小兵成长成一代王者，甚至超越了神的存在。

“拥有颠覆想像的装备，手持不可思议的武器，驾驶创意无限的机甲，在美轮美奂的场景中，与成千上万的兄弟，用剑与血见证自己的传奇旅程。”相信这会是玩家对《兵王》最直接的感受。



公司成果展示墙



游戏中的女枪手

问 游戏利用美女宣传，有时候效果反而适得其反？您会不会担心招募美女主播作战，引来某些玩家的反感？

答 呵呵，这点我们不会担心。因为我们制定“美女指挥，全民PK”这个宣传点的时候，目的是鼓励更多女玩家参与国战，谁说男人才是战场的主角？花木兰、杨家女将个个都是家喻户晓的巾帼英雄。而且美女团的加入，也能调剂下男玩家的战斗情绪。更何况，我们招募美女指挥，并不是作为花瓶的存在，入选的女主播都具备一些条件，美貌外形是辅助，声音甜美动人是必须，多才多艺、能唱能舞是加分，不会玩游戏的美眉坚决淘汰，相信每天都登陆《兵王》的她们跟玩家间一定会有很多共鸣。



我若为兵谁敢称王

张华阳履历：

曾担任巨人网络的产品经理一职，并兼任策划经理，全程参与巨人网络3D大型MMORPG《巨人》项目的研发与运营工作，这款游戏以超前的时代更迭概念，让玩家从2060年穿回清朝，感受不一样的娱乐体验，最高在线人数突破34万，

现负责《兵王》运营&研发



搞怪总监张华阳

问 经过了首次技术测试与称王封测阶段，《兵王》在不删档、不限号封测中将增加哪些亮点，做出了哪些改进？

答 在技术首测、称王封测过程中，我们不断对游戏进行优化，感谢见证《兵王》成长的玩家朋友们，给了我们5000多条BUG修改、2000多条功能优化等不可多得的建议，从系统的完善程度，到战斗的节奏感、任务的趣味性、职业的平衡度、技能的视觉效果等等，都做出了相当大的改进。

此次12月8日的不删档不限号封测，玩家不需要激活码即可登陆游戏，将原有的称王封测区改成永久不删档，只要《兵王》仍在运营，充值永远双倍返还，并新增两大新区服：神兵天降与百战成王，让更多玩家铁血称王。而我们的亮点在于特地招募了一批史上最给力的美女主播团队，给每个区服、每个国家都配备一名美女指挥使，游戏绝对会玩！歌声绝对天籁！视频绝对激情！作战绝对狂野！互动绝对零距离！相信“美女指挥，全民PK”，势必给国战网游带来清新之风，让玩家感到新鲜又刺激。

多维社交网络与多种趣味玩法也是《兵王》的亮点之一，近期推出的击鼓传花、另类偷菜玩法，只要运气好，就能让玩家享受从穷人到一夜暴富的快感，颇受欢迎。个人微博的同步绑定与交易租赁角色的功能，也很受玩家青睐。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888






智战天下 奇谋异略
三国智全国比赛优秀卡组分析

“智战天下”三国智全国冠军赛在成都顺利闭幕，来自全国各地的朋友汇聚成都，享受了一场三国智的盛宴。在这里，除了疆场上的比拼之外，还有牌友间的相互交流，可以说，是三国智这个游戏让我们全国各地的牌友拉近了距离。

由于种种原因没有来成都参加比赛的玩家深感遗憾，因为他们错过的不仅仅是一场场精彩的比赛，也不仅仅是一位位之前只能从网上知名的牌手。他们错过的，还是一幕幕华丽的操作，一次次朋友间的寒暄，还有那获胜或者失败后的种种酸甜苦涩。在这里，本人为大家带来国赛中获得八强选手的卡组，以及相关的卡组分析。希望能给没有来参加到三国智全国冠军赛的朋友，带去同样的快乐。

季军 吴波（重庆选手）



我们先来认识一下吴波选手，吴波选手，性别男，年龄不详。据说才接触三国智一个月的时间，很多卡都不太熟悉（因为不是经常用到）。可以说是名副其实的一匹黑马，也为各位新手玩家做出了表率，不是有全卡就能赢，也不是打得多就能赢，关键的技巧就在于组卡。

144	麴义	102	曹仁	YW177	火烧乌巢		
JZ018	曹操	JZ077	关羽	YW176	抓卡谋士	5张	
JZ009	高干	JZ086	甘宁	391	谋士	1张	
YW111	张飞	YW017	王门	393	谋士	1张	
YW019	袁尚	YW021	袁谭	YW171	找骑弓兵	2张	
YW020	袁绍	YW022	袁熙	381	弓兵	2张	
YW026	娄圭	YW033	曹丕	386	骑兵	3张	
213	以逸待劳	194	成算在心	JZ158	骑兵	2张	
273	乐极生悲	216	有来无回	W173	找弓骑兵	2张	
229	临阵脱逃	249	取士	备卡表（15张）			
238	招降纳叛	282	算无遗策	018	刘辟	YW075	姚琼
274	广开言路	190	触机而发	JZ054	吉平	JZ0240	夏侯惇
221	弱肉强食	267	同归于尽	061	袁绍	052	伏皇后
286	深谋远虑	199	流言	293	独当一面	237	寡不敌众
280	从谏如流	314	亡羊补牢	311	奇袭乌巢	290	粳稻丰积
193	鉴机识变	JZ131	权时制宜	185	断其喉舌	230	死士
226	无计可施	235	驰援	218	巫蛊之术	245	殃疫
135	摧锋陷阵	214	引君入瓮	379	弓兵	1张	
355	温酒斩华雄	YW179	二袁争位				

牌组构成：

卡组数量：54张

兵权数量（18张）：谋士（7张）；弓兵（4张）；骑兵（7张）

将领数量（14张）

谋略数量（22张）

1）兵权构成：吴波的卡组是由3系兵权组成的战术，在三国智官二曜武面市之后，三系打法有明显崛起的趋势。其一，因为现在互找兵权加速明显，虽然是固定基础兵权，但是上一个兵权可以从卡组中找一张，在保证兵权速度的同时还可以压缩卡组，一举两得；其二，抓卡谋士提升卡牌质量明显，用很多玩家的一句话说，现在就算不打谋士，带上2,3张抓卡谋士都不吃亏，所以，与其如此，还不如变成3系战术更为直接。7张骑兵和7张谋士，加上4张弓兵，基本可以定义为一个由骑谋变化为弓骑谋的战术。



2）将领组成：因为从兵权的角度来讲，从骑谋变化为弓骑谋，所以骑谋和弓骑的将领偏多。骑谋将领（7个），弓骑将领（6个），纯骑将领（1个）。主要配合：

其一，袁家二太子的技能，在对付太监的时候，可以做到抓卡和落井下石，在前期建立优势；

其二，曹仁和甘宁的双虎视，对于对方重点将领的控制颇为有效，加上现在特殊弓兵给以给弓兵属性将领加攻击力，所以甘宁即使是不为主将，不依靠宝物也可以有3点的攻击力，对对方的重点将领有很大的威胁；

其三，张飞，关羽，高干，麴义这些强攻型的将领保证自己的物理输出；

其四，在后期可以依靠娄圭，曹操，炸兵权，形成优势，虽然炸的速度得不到保证，但是效果上可以做到无限兵权炸；

其五，也就是最重要的一点，因为二袁争位的事件，骑谋的速度被提升很快，同时二袁争位的用法除了在前期袁绍不能上场的时候给自己







的卡组加速外，最主要的用法还是袁绍主将，因为事件是无解的，所以相当于给了袁绍一次免费的存活机会（在这里介绍一个卡给大家——变生不测，事件虽然不进入连环，但是变生不测是一个触发式的效果，当袁绍离场时，可以触发变生不测，这里介绍给大家）。总体来说，吴波考虑地还是比较多，前期控制，中后期输出，还有炸兵权的变招，比较全面。

3）谋略构成：除了基本大家都选择的反谋之外，吴波的卡组谋略更倾向于破将，可以看到，破上场的5个谋略就带了4个，当然这也可以认为是为了控制对方前期的将领，比如：太监，2攻击力的小将给自己威胁。场上破将的也比较多，同归于尽，弱肉强食，引君入瓮等，想法是对方空场，自己的将领可以确实打在对方的粮草上面。这里给大家介绍两张现在比较好用的控场谋略。其一，流言：虽然流言不能破将，但是流言可以减缓对方的成型速度，同时，相当于给对方的卡组中多加了一张卡，影响对手的抓卡率。其二，隔岸观火：好处在于不管是处于什么位置的将领都能用，还可以做到破宝的效果，加上现在同名将领的限制，和兵权中虎符的配比偏少，控制得当可以做到对方将领永世不得翻身。







4）备卡构成：

其一，确实是前期压力太大，所以选择带了刘辟和姚琼两个小将在前期稍微控制一下，同时在对方前期卡将，卡兵权的情况下还可以反压制；

其二，带上了人物版的破将——吉平，以及保证后期输入的终结者——夏侯惇，还是从物理输出的方面进行考虑。

其三，寡不敌众和殃疫，是用来防御小狗，太监以及快攻的卡，特别市殃疫，我们看到，这一次虽然很多玩家的主卡里面没有这张卡，但是一般都在备卡里面带着，所以说殃疫是备卡之王一点也不为过；

其四，巫蛊之术，粳稻丰积等等加粮和回粮的卡都是在备卡中出现，可见，吴波在比赛前测试的时候，粮草确实是一个比较大的问题。备卡中还有一些卡是检索性的，比如独当一面，伏皇后等等，断其喉舌应该是针对比较喜欢重点人物上军师的打法，最后我们来看一下这个袁绍，1弓2骑1谋的袁绍虽然寻找的方法很多，上场也比较容易，但是有一些缺点，比如2攻击力稍微欠缺，还没有袁绍军阵营效果，所以吴波在此作为备卡。

总体我们看来，吴波的战术可以定义为一个物理输出为主的战术，控制只是一些辅助的作用。因为毕竟在中后期或者是大生物对拼的情况下，袁谭还稍微好一点，袁尚确实没有优势。

殿军 毛宁（徐州玩家）



毛宁在官方群里面基本也不怎么说话，所以我们也不知道毛宁在官方的昵称是什么，感觉上来讲就是一个比较低调的选手。据徐州方面的可靠消息，毛宁也是一位非常具有实力的选手，这次全国冠军赛取得第四的好成绩也可见一斑。

160	郭嘉	180	陈宫	JZ131	权时制宜	327	丧心石
JZ047	程昱	JZ090	张昭	347	吴子兵法	YW163	明德珠
YW058	华佗	YW052	伏皇后	YW189	崇晓帷	YW182	乱河帷
YW006	高柔	YW072	吴国太	YW177	火烧乌巢		
YW114	张鲁	202	息事宁人	YW176	抓卡谋士	9张	
187	天变-惊雷	294	诱敌深入	392	谋士	1张	
280	从谏如流	283	成事在天	393	谋士	3张	
277	将计就计	274	广开言路	备卡表（15张）			
238	招降纳叛	217	李代桃僵	YW053	伏完	171	田丰
199	流言	226	无计可施	185	断其喉舌	203	见机行事
282	算无遗策	273	乐极生悲	221	弱肉强食	222	兵临城下
214	引君入瓮	194	成算在心	223	隔岸观火	243	清缴
190	触机而发	229	临阵脱逃	245	殃疫	261	偷梁换柱
249	取士	286	深谋远虑	185	断其喉舌	278	洞悉先机
213	以逸待劳	216	有来无回	311	奇袭乌巢	317	落毒
248	募兵	235	驰援	395	谋士	1张	

牌组构成：

卡组数量：51张

兵权数量（13张）：谋士（13张）

将领数量（9张）

谋略数量（24张）

宝物数量（3张）

阵型数量（2张）

1）兵权构成：毛宁这个选取的是一个纯谋的战术，所以兵权的构成也全部都是由谋士构成的。而且9张的抓卡谋士也能够保证手牌的质量提升速度。适量的扩槽兵权是为了给阵型和可变动副将一定的活动空间。









2）将领构成：在不带太监的情况下纯谋的将领非常少，而且都非常关键。

其一，4智力军师，纯谋的4智力军师很多，但是一般出谋的打法只喜欢其中的3位：程昱，可以和伏皇后，张鲁，吴国太配合，变化出不同打法；陈宫，先知配合抓卡谋，成事在天等等；郭嘉，破谋，同时作为智力支持；

其二，张昭，田丰，吴国太，一般都是选择这三人相互之间配合，反复洗重要的谋略，一般是像募兵，或者是成事在天；其三，张鲁，高柔，纯谋获胜的其中一个关键就在于张鲁和高柔，高柔横置掉粮，张鲁丧心石打量，或者横置抓卡；

其四，也是纯谋中最重要的一个人物——伏皇后。大家都知道献帝和伏皇后是步谋的发动机，而新版的伏皇后可以说是纯谋的发动机，只要伏皇后能安全上场，不仅仅是手牌数量的保证，同样也是保证自己的卡组不会先抓光，换句话说，伏皇后是纯谋的获胜之匙。

3）谋略构成：纯谋的谋略可以分为3个大类：

第一，当然就是反谋，比如说乐极生悲，成算在心等等；

第二，就是控将的谋略，比如以逸待劳，流言等等；其中招降纳叛是比较推荐的一张卡，因为纯谋的智力和谋略的支持是绝对没有问题的，那么招降纳叛别人强力副将作为主将，也是纯谋获胜的一个手段；

第三，便是比较关键了，就是纯谋中所谓的谋略关键张，只要这些关键张配合将领发挥了作用，那么纯谋的胜率就很大了。比如成事在天，募兵。募兵，主要是纯谋的其中一个获胜的方式，磨卡，配合吴国太，田丰，张昭，可以不断让对手抓卡，相比于其他战术来讲，纯谋的反谋数量相对要大一些，所以募兵的优势也会相应更大。再加上伏皇后，程昱，保证自己的卡不被抓光。成事在天，很关键的一张卡，基本可以说是纯谋在逆境中反败为胜的关键张，但是相对于其他的谋略来说，成事在天确实很看运气。总体来说，纯谋的谋略变化很多，关键是从手牌出发选取适当的战术。





4）宝物构成：纯谋的主要宝物有吴子兵法，明德珠，丧心石。其构成非常简单，明德珠和吴子兵法作为纯谋的智力支持，丧心石作为物理输出，都是纯谋获胜的手段。



5）阵型：阵型是纯谋非常依赖的一样元素。崇晓帷，纯谋前期非常空虚，没有防御力，那么粮草会受到比较大的威胁，所以选择后期结成崇晓帷，不仅可以先知，还可以回粮，因为阵型中将领被谋略指定是读取军师智力，所以一旦纯谋接阵是非常可怕的一件事情。乱河帷，如果纯谋在前期粮草没有受到太大的威胁，就可以考虑结成乱河帷，顾名思义扰乱敌方的打法成型，为自己赢得更大的优势。在曜武上市后，阵型对于每位玩家来说都是非常新鲜的元素，但是阵型结成的条件并不是那么简单，就现在看来，比较常用的阵型就是崇晓帷，火雨阵，斩风阵和鹤翼阵了。

6）备卡构成：纯谋的备卡其实特点没有那么明显，主要就是防御为主，大家可以看到，殃疫，兵临城下，隔岸观火，弱肉都是防御型，控制型的谋略。

总体来讲，纯谋只要手牌差距拉卡，也就是伏皇后成功上场，就会形成很大的优势，这也是TCG游戏的特点，手牌差带来的优势非常明显。只要纯谋度过了前期，顺利结成阵型，那么胜利的机会非常大，这就要看操作的时候怎么度过前期的危机以及成功让手牌差距拉开。

八强 刘梅 昵称：梅梅（青岛选手）



梅梅姐相信各位玩家已经非常熟悉了，是山东的总代理。也是这一次全国冠军赛八强中唯一的女选手。实力也是不容小觑，接下来就让我们一起来看看吧。

022	赵忠	024	栗嵩
025	曹节	026	侯览
027	蹇硕	029	孙璋
030	郭胜	042	何进
049	董承	063	董卓
068	公孙瓒	102	曹仁
136	袁绍	JZ009	高干
JZ066	高顺	YW019	袁尚
YW098	马腾	YW118	赵云
190	触机而发	194	成算在心
199	流言	213	以逸待劳
214	引君入瓮	216	有来无回
217	李代桃僵	226	无计可施
233	隔岸观火	235	驰援
234	独当一面	244	取士
267	同归于尽	282	算无遗策
286	深谋远虑	244	诱敌深入
314	亡羊补牢	315	离间计
318	暗箭难防	JZ131	权时制宜
327	丧心石	344	杜康酒

YW165	遣军印	355	温酒斩华雄
357	十常侍乱政	359	董卓进京
362	尽诛宦竖	YW179	二袁争位
YW177	火烧乌巢		
377	步兵	2张	
387	骑兵	2张	
388	扩槽骑兵	2张	
389	虎符骑兵	1张	
391	谋士	1张	
YW170	找骑步兵	3	
YW173	找步骑兵	2	
YW176	抓卡谋士	2	
备卡表（15张）			
137	袁谭	JZ054	吉平
JZ077	关羽	218	巫蛊之术
222	兵临城下	238	招降纳叛
245	殃疫	261	偷梁换柱
262	包藏祸心	263	夺其所好
311	奇袭乌巢	317	落毒
202	息事宁人		

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

文：弓兵　编：贪睡猫　美：grass

牌组构成：

卡组数量：56张

兵权数量（15张）：步兵（5张）；骑兵（7张）；谋士（3张）

将领数量（18张）

谋略数量（20张）

宝物数量（3张）

1）兵权构成：梅梅是以步骑为主，加少量的谋士，也就是说用步骑加上谋士的变化变成的战术。如之前所说，虽然加了少量的抓卡谋，但是并不影响整体的速度，同时由于有谋士的效果，袁尚，赵云也能发挥出本身的作用，可谓是一举两得。



2）将领构成：梅梅的将领构成是由两个部分组成的。

第一是太监加董卓，太监的作用非常大：





其一，是乱政延缓对手的成行速度；

其二，是可以相互检索，事件检索，压缩卡组；

其三，在场上可以形成防守力量。亡羊乱政得天下，这是在三国智官方群里面流传已久的一句话。因为亡羊补牢配合乱政的效果非常大，乱政找太监抓3张，就是6张差距，换兵权，抓3张，一回合可以造成10张卡差，这是非常恐怖的一件事情。



第二，是由输出型的将领构成，重点介绍何进，步骑的好处就在于可以带何进，何进在前期对太监是非常好的威胁，其次由于事件尽诛宦竖可以将袁绍忽略兵权上场，加上二袁争位的保护，袁绍可以安安心心主将。虽然要求对方用太监配合，但是在现在这个环境下，用太监的人不在少数，而且即使没有太监，何进也有2攻击力，本身也不差，所以这里推荐何进的用法。对于梅梅来讲，主将除了袁绍之外，第二人选就是赵云。在曜武中，最大的特色之一就是引入将领的成长机制，赵云就是一个非常典型的例子。2步2骑的赵云，只是一般武将，加上2谋才能体现赵云的精华所在，我们都说赵云是变形金刚，也就是说这2谋给赵云带来的攻守值互换可以在战场上为赵云提供非常恐怖的战力支持。





最后再介绍一下董承，董承是非常巧妙的将领，现在因为二袁争位这个事件导致袁绍主将大行其道，又由于步谋的稳定，所以橙卡袁绍主将也是屡见不鲜，董承舍身禀赋，可以做到杀橙卡袁绍主将于无形，因为禀赋不进入连环，要先解析，所以袁绍没有办法通过二袁争位的事件逃走，原因在于玩家没有行动权，所以这里推荐一下董承。



3）谋略构成：和吴波的物理输出打法相似，梅梅的谋略也是依靠控制敌方场上的将领为主。但是因为带了太监，所以谋略的空间被压缩，这并不影响控制对方场上将领。因为太监本身也可以做到破兵权控将的作用，同时还可以拉大卡差使自己先成型，也就没有必要带那么多的控将谋略了。这里特别说一下，离间计这张卡，梅梅特别喜欢用离间计，不知道到底是因为手气好还是别的什么原因，梅梅总是能从别人手牌中抽到比较好的卡，所以一直不肯将离间计拿出这个卡组，这也算是梅梅姐的一个特色吧。



4）宝物构成：因为梅梅的这个卡组兵权的数量并不算多，所以遣军印就显得比较重要了，遣军印可以找最多2个兵权，如果选择的是互找兵权的话，就相当于找了4个兵权，相当划算，这也是兵权配比相对较少的牌组的一个兵权加速的方法。丧心石和杜康酒都是为攻击型的人准备的，比如说高顺，马腾，赵云等等。



5）备卡组成：梅梅姐选择的备卡主要就是在控将领上面做文章，吉平，殃疫，兵临城下等等，因为毕竟自己前期是太监，所以攻击力稍微欠缺，如果遇到快速的袁家骑兵，太监完全可以说招架不住，所以在备牌中选择了一些控场的谋略。梅梅备卡中还有一个特点在于，把破宝的谋略带全了，包藏祸心，偷梁换柱，夺其所好都带上了，估计是为了打谋士型的打法所做的准备。

总体来说：梅梅的打法是以中期快速输出的一个打法，步骑将领的单兵作战能力非常优秀，所以不需要依靠阵型。而太监在前期的作用也非常明显，所以梅梅的这套打法非常灵活而且暴力。

这一期就为大家介绍了“智战天下”三国智全国冠军赛中的八强选手的卡组，后面，还将陆陆续续为大家介绍冠亚军以及更多八强选手的牌组。也希望全国各地的玩家，不管是来参加了比赛的，还是没有参加比赛的，都能够通过以上卡组的分析，感受到全国冠军赛的精彩与刺激。



黄盖在手 天下我有

——盖哥就是威武

黄盖是《三国杀》3V3中公认的一名不稳定的S级武将。很多玩家在3V3游戏中，面对有黄盖的将面不知道如何下手，不拿黄盖怕对方组阵；拿了黄盖又觉得占了一张武将的席位。针对黄盖的使用，小编有一些心得。

黄盖是一个高配和武将，那么针对3V3中的黄盖，有哪些常用阵型，我们应该做到心中有数。这样在抓将、选将中黄盖的适时选取将会更得心应手。下面将配合阵型再介绍一下黄盖的使用心得。

黄盖的技能决定了有黄盖将面的组合非常适合一波流的阵型，首先，为大家介绍一些常见的黄盖一波流组合。

1、华佗/黄盖/郭嘉



此阵已被无数实践证明冷色上手起爆的胜率超过60%，几乎可以无视对方司马大乔，乃一波流的鼻祖。但是在OL上仍有不少将军级别的玩家忽略了很多细节，以致没有完美发挥此阵的最大威力。如果细节没做好去责怪运气，那是愚蠢，如果细节做到完美仍无法获胜，那是天命。

黄盖细节：苦肉到一血才开始行动。无论有无【诸葛连弩】，行动顺序都为【过河拆桥】对方主帅（司马懿主帅除外）——AO——【决斗】——【杀】——【五谷丰登】。【决斗】和【杀】的目标为郭嘉。【顺手牵羊】，【桃园结义】暂时保留。【五谷丰登】后放的好处是避免出现【诸葛连弩】被【无懈可击】而拿不到。【五谷丰登】从华佗方向，黄盖优先选择【诸葛连弩】，【五谷丰登】，AOE，【决斗】，【桃】，【无中生有】，并记住华佗选的五谷牌，点数花色都要记，华佗以五谷明牌为最后急救作为暗示。若无【五谷丰登】，则用一切伤害手段让郭嘉掉血分牌给华佗。最后考虑吃自己手中的【桃】或放【桃园结义】（此时一般都有【无懈可击】，【桃园结义】的作用能最大化），如果牌堆还剩60张以上仍未出弩，一般吃【桃】弃牌，转为慢苦。如果牌堆已接近40张，可以考虑吃【桃】继续苦肉到底，再收郭嘉和华佗最后一搏。出【诸葛连弩】以后，无论有无-1马都应先杀郭嘉，华佗见【诸葛连弩】后必须不救郭嘉，以免杀不够。杀郭嘉的好处在于，有-1就能拆顺杀直取对方主帅，最大限度提高杀的使用效率。另外如果没有-1还能越过郭嘉使用一直保留的【顺手牵羊】。拆完主帅之后应优先拆与郭嘉对位的边锋。若对面有司马懿，出【诸葛连弩】后释放AOE应留好【无懈可击】，当然如果手中有两把的话让司马反馈一把也没问题。

郭嘉细节：掉血后除方块【诸葛连弩】，【五谷丰登】，【万箭齐发】，【桃】，【无中生有】以外其余红牌全分华佗，其他牌分黄盖。很多人忽略了【五谷丰登】的作用，五谷一次刷六张牌，外加华佗拿一桃。因此此牌仅次于【诸葛连弩】，必须分给黄盖。

华佗细节：华佗在【南蛮入侵】时可以考虑掉血不出黑【杀】，方便黄盖在最后时刻收人头。做好【五谷丰登】的明牌醒。若黄盖杀死郭嘉时未挂【诸葛连弩】则救郭嘉，若挂上连弩再杀郭嘉必须不救。

2、华佗/黄盖/小乔



黄盖苦肉至两血后攻击小乔回弹黄盖，若有AOE和【决斗】，【五谷丰登】优先无天需要香牌的小乔选择。收边优先华佗，其余同上。

3、郭嘉/黄盖/小乔





黄盖苦至两血后攻击小乔回弹黄盖，吃一桃后再攻击小乔，AOE先从郭嘉方向，郭嘉除了【五谷丰登】、【万箭齐发】，黄盖一血时的【桃】，其余红桃黑桃应优先保证小乔。收边优先郭嘉。

4、刘备/华佗/黄盖





这阵重点说一下，很多时候这阵是以黄盖边锋出现的，刘备仁德非关键红牌给华佗，黄盖苦肉。边锋脆弱，无持续力，怕乐，非常依赖刘备和华佗的手牌RP，几乎无慢苦的可能。但是换一个思路，将黄盖放到主将位置，这阵就变成一个可攻可守可蓄牌爆发的嘲讽慢苦阵。若上手有【诸葛连弩】则可以直接起爆，避免被乐。若无连弩则刘备在第一轮不必先给牌，调整手牌尽量全红，于下一回合将4张以上红牌给出蓄爆。若华佗刘备手牌血量锐减，则黄盖可以选择合适时机起爆收掉双边锋，如牌堆剩余数不足50张，场上挂有连弩基本都能顺借过来，场上没挂那下面牌堆也极易出现【诸葛连弩】。

黄盖辅助一波（双爆组合）

1. 黄盖/郭嘉/张飞（月英，孙权，曹操）

注意细节： 冷色让先，若黄盖起爆未杀死对方主将必须一血过，切忌装备【仁王盾】和+1马。张飞即使被乐也不要响应【决斗】和【南蛮入侵】出杀，因为黄盖很可能苦出【过河拆桥】和【无懈可击】。若黄盖未挂【诸葛连弩】，则郭嘉掉血出五谷和【桃】应分给黄盖，顺拆杀闪武器-1其他废牌给张飞，因为有出【丈八蛇矛】的可能。AOE优先分一张给张飞收人头。

2. 黄盖/小乔/曹操

注意细节： 冷色让先，黄盖苦至一血，先试探对面有无【无懈可击】，再使用五谷和AOE。

再来谈黄盖一些常规细则

开局苦不苦？若有香香，开局一般都可以苦一下，以方便香香结姻。若基本牌足够，即便是有边锋华佗也不一定苦，因为青囊很可能需要对华佗自己使用。若没有回复的边锋，也不是不能苦，手中无【闪】就需要苦，因为别人【杀】一下也是掉一血，苦一个【闪】也是掉一血。还有一种情况，比如对面张飞刘备暖边锋，需要适当苦两下找乐和顺拆，比如自己边锋被乐可以找顺拆和【无懈可击】。苦出【桃】子吃不吃？没有张辽的情况下，一般都不吃。甚至有张辽第一轮也不用吃，他看你没满血一般都会突袭两个边锋。不吃【桃】有两个好处，一是避免被对面收掉边锋人头，二是在起爆回合边锋已经给你回复了生命，则可以多出【桃】苦肉。苦出AOE放不放？建议留着等待需要收边的时候苦到底再放。同理，顺手借刀也是有必要保留的。上手【诸葛连弩】苦不苦？若边锋没掉血且手上无AOE边锋又不是郭嘉或华佗的情况下建议等下回合再苦。当然，对面有张辽和甘宁的时候也可以拼一下。

黄盖慢苦的组合

以黄盖为核心，香香（华佗）为边锋的组合

华佗/黄盖/孙尚香（华佗）
刘备/黄盖/孙尚香（华佗）
郭嘉/黄盖/孙尚香（华佗）
诸葛/黄盖/孙尚香（华佗）
张辽/黄盖/孙尚香（华佗）
周瑜/黄盖/孙尚香（华佗）
孙权/黄盖/孙尚香（华佗）
甘宁/黄盖/孙尚香（华佗）

此类阵型关键在于黄盖苦肉找装备给香香顺手借刀，以结姻为回复手段，拖到香香神装或者场面出弩时苦肉爆发。相比之下用华佗替换香香就少了一个输出点，转变为猥琐等弩的阵型。此阵黄盖要注意蓄爆，可以适当苦肉。

以爆将为核心，香香黄盖，华佗黄盖为边锋的组合

黄盖/黄月英/孙尚香（华佗）
黄盖/张飞/孙尚香（华佗）
黄盖/曹操/孙尚香（华佗）
黄盖/孙权/孙尚香（华佗）

此类阵型更偏向进攻，以黄盖苦肉，香香结姻联动的边锋组合本身就具有不俗的攻击力和回复力，主将低调蓄爆，在适当的时机收边爆发。而黄盖任何时候有连弩都可以直接在边锋回合起爆。若用华佗替换香香，攻击降低，防御稍强，尽量拖到连弩出现由黄盖或主将直接爆发。此阵主将要注意蓄爆。

以黄盖为核心，双嘲讽无回复边的组合

暴力向： 貂蝉/黄盖/周瑜（貂蝉/周瑜可以用夏侯渊，张飞，黄月英，孙权替换）此类阵型通常是直取主公，若无距离则迅速拿下人头形成3打2的局面，边锋很脆，黄盖在边锋残血时苦肉到底收边爆发。

控爆向： 诸葛亮/黄盖/黄月英（黄月英可以用孙权，甄姬，张飞，张辽，许褚）此类阵型通常有不错的控制能力和输出，黄盖可以猥琐等弩。

在以上两种阵型中如果有诸葛，月英，孙权，貂蝉，周瑜等人的洗牌帮助连弩很容易出现在己方。连弩出现的时机就是提醒黄盖起爆的时机。此阵黄盖同样需要蓄爆，能不苦肉尽量先不苦。

黄盖这个武将的最大特点就是增加过牌量（现在3V3的胜负手其实就在于过牌量），而且有瞬间爆发的能力，但是不是很稳定，所以想使用好这两个武将，需要增加自己的记牌能力，是十分重要的，小编也希望整理出此稿，能对喜爱3V3的玩家给一些帮助。



北京游卡桌游文化发展有限公司成立于2008年，是中国大陆第一家立足于桌游设计与推广的专业机构，是中国桌游产业的拓荒者，是中国桌游行业的引领者，更是桌游这一全新娱乐方式的倡导者。
游卡桌游全国订购热线：400-700-4410

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

电攻杯2011 经典游戏外设



小编推荐奖

Tt eSPORTS Azurues黑翼真鲨 Mini



Tt eSPORTS 黑翼真鲨Mini鼠标按键板部分采用黑色类肤材质制作，手感细腻干爽，具有较好的防汗防滑能力，可以满足游戏玩家长时间游戏操作的使用需求。鼠标侧裙则采用外观靓丽的黑色高光材质制作，让鼠标外观设计更加出色。鼠标在与电脑连接后，鼠标滚轮和尾部的龙形LOGO会发出幽幽的红光，为鼠标增加了一抹神秘感。值得一提的是Tt eSPORTS 黑翼真鲨Mini鼠标的尾部LOGO还采用了广受玩家喜爱的呼吸灯设计，视觉效果较为出众。

Tt eSPORTS 黑翼真鲨Mini鼠标造型略为偏小，所以更适合玩家以使用灵活度更高的捏鼠姿势握持。其鼠标丰满的尾部可以为掌心提供一定的支撑，又不会影响操作灵活度。





全能通吃奖

Razer Spectre幽灵星际争霸II游戏鼠标

随着2011年星际2在国内上市，Razer Spectre幽灵星际争霸II游戏鼠标也被广大玩家所熟悉。这是一款轻便的5键游戏鼠标，装载有强大的5600DPI Razer Precision 3.5G激光传感器；1000Hz超快响应频率和1毫秒反应时间。达到这种标准的高精度鼠标一般多用于FPS类的射击游戏。作为一款RTS游戏鼠标，它的性能已经适合当作专业比赛用鼠标，更何况它还是专门针对星际争霸II：自由之翼而设计的，能为RTS游戏提供精准的操控。 Razer幽灵鼠标最具亮点的设计在于鼠标底部暗藏了一个三段式拨动开关，玩家可以根据自己使用习惯来调节鼠标左键触发压力。其中High为压力系数最高，Low为最低。这种设计让玩家长时间的点击鼠标也不会感觉疲劳。





↑ 抬这么高的屁股在R系鼠标中并不常见，这也是考虑到星际的操作习惯专门设计

霸气典藏奖

SteelSeries大地的裂变MMO游戏鼠标



这款鼠标的强势是毋庸置疑的。光看它的外形就已经能够征服所有魔兽世界玩家了，至于它的性能什么都可以放在一边。这款鼠标的定位是MMO，所以鼠标上会有比较多的按键，在操纵时会有种手里握着一个控制杆的感觉。另外，这款鼠标的价格实在对得起自己的身份，适合做收藏之用。





鼠标所提供的自定义软件能够和魔兽世界高度契合

小编推荐奖

Tt 拓荒者G UNIT机械键盘





Tt 拓荒者G UNIT机械键盘拥有1000Hz超高速传输速度，提升游戏整体高达8倍反应速度。在机械键盘类型上，采用原装Cherry黑轴微动按键，并且加入独创的防鬼键功能设计。在不需透过PS2转接头的情况下，同时按下任意高达46个键无按键冲突，满足专业玩家的极限需求。专门对付所谓“拆键盘游戏”。

在键盘布局方面，最左侧添加了独特的游戏战斗按键，可以让玩家随心所欲，尽情自定义按键格局。

总而言之，该款键盘走的是机械键盘的高端路线，对于喜欢一块键盘用上很久很久的玩家有一定吸引力。

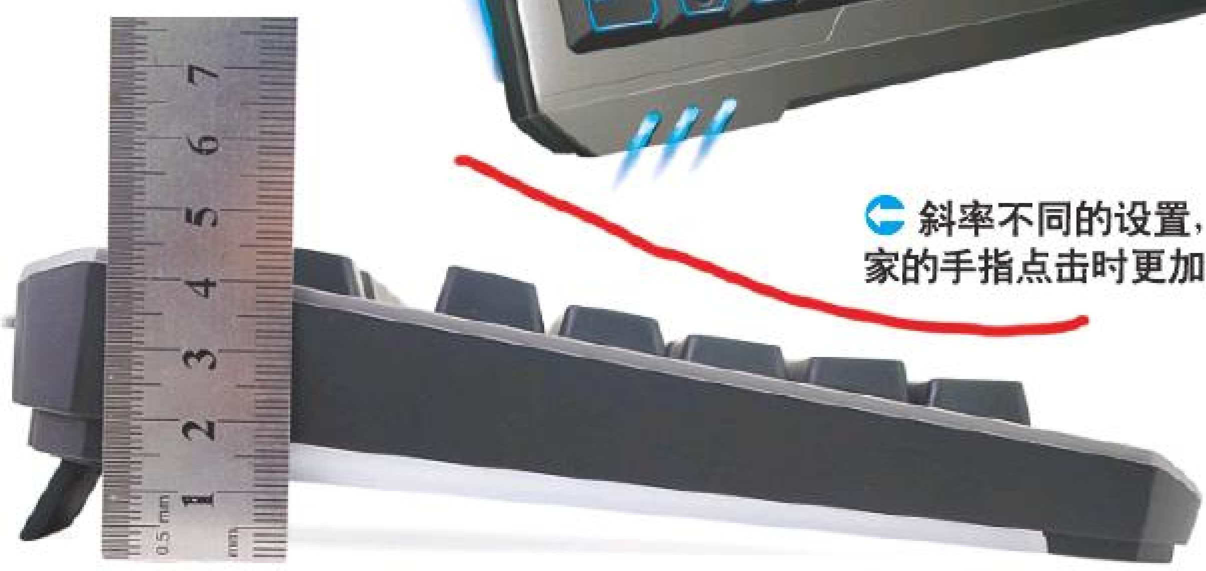
精心设计奖

Razer掠夺者键盘



Razer掠夺者键盘考虑到星际键盘霸2游戏玩家在长时间激烈游戏后手掌出汗的情况，制作了全新的类肤材质表面键帽。细腻柔软而略带黏性的键帽表面可以有效防止玩家因手汗打滑而出现误操作和APM降低的现象。在键盘结构上，掠夺者采用软薄膜结构。对于星际争霸2这类需要长时间高APM操作的游戏来说，薄膜键盘较轻的触发压力显然要比机械键盘更适合玩家使用。

在布局上，掠夺者键盘没有采用流行的美式104键布局，而是采用了一种整合式的80%布局。这种紧凑的按键可以让玩家的手更容易地覆盖到键盘上相对较大的区域。



斜率不同的设置，能够让玩家的手指点击时更加舒适

创新拓展奖

17vee 体感游戏套装



17vee体感游戏设备是PC上进行体感游戏操作的一次良好尝试。通过安装有关的插件，它几乎能支持所有电脑游戏的体感化操作。17vee的游戏手柄采用人体工程学设计，握感舒适。蓝牙发射器造型类似于市场上较为普遍的U盘设计,小巧轻便；而动感接收器既可以用电池供电，也可以用USB供电，为玩家提供了多种选择。总体来说，是适合休闲玩家娱乐用的一款周边。



除了传统的手柄型套装，17Vee也一并推出了支持智能手机的APP应用。在智能手机上安装程序后，就能把手机变成一款体感设备。

专业工艺奖

创新Sound Blaster魔兽世界无线耳机



这款耳机几乎是游戏玩家中耳机界的神器。首先是它外观上处处花尽心思，《魔兽世界》和Sound Blaster的Logo随处可见，甚至在便携袋上也有所体现。耳罩外壳边缘的标志以及外壳中间位置可发光的部落联盟标志足以反映出产品的游戏定位。（有联盟和部落两套可换耳机罩，您可以自己决定阵营。）

在技术上，它是一款包含THX TruStudio PC音频技术的产品。无论是游戏、电影还是音乐都能提供最充分的音频体验。配件包括耳罩上附有可拆卸式耳麦（可随意弯曲），内置音量调节，麦克风静音，配对和电源按钮。基本上，在2011年这个时代，一款游戏耳机能够达到的东西它全都做到了。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

联想家庭云中心撼世登临

家庭云时代就此启幕

不管你愿不愿意，家庭云时代已经来临！

联想集团“个人云”战略发布方兴未艾，作为“个人云”战略中重要一环的联想“家庭云”便澎湃来袭。2011年底，联想于北京全球首发家庭云中心，旨在全面构建家庭云生活生态圈，打造“智能关联，无线分享”的家庭云生活，引领消费者全面步入家庭云时代。



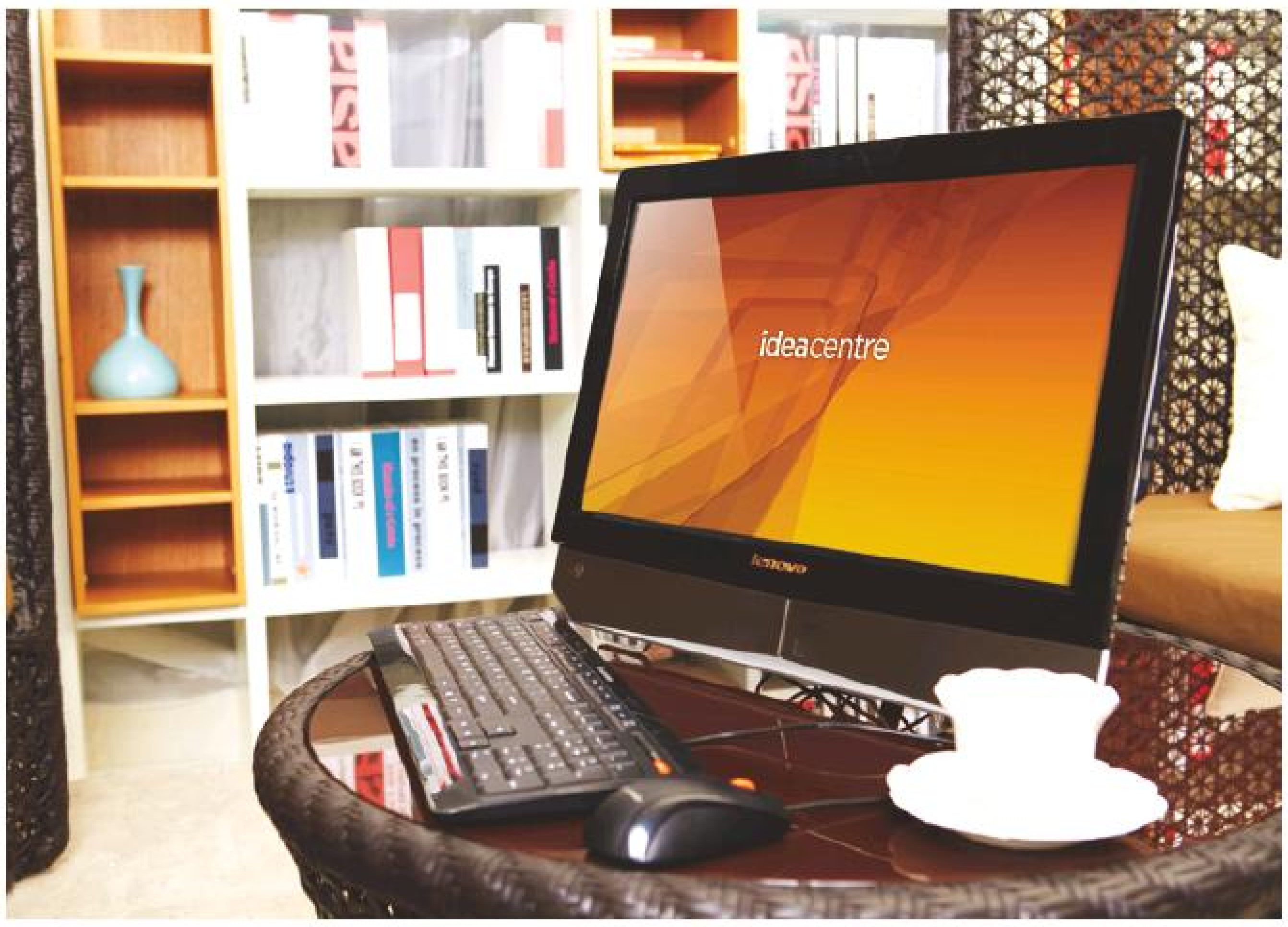
一体台式机迎来家庭云时代，联想家庭云中心改变生活

是家庭云中心 也是运算中心

甜蜜小夫妻，老公想征战魔兽世界，老婆想在线收看催泪韩剧。在作为“家庭云中心”的联想一体台式机出现前，一场“恶战”在所难免。但现在，老公就可以理直气壮的霸占联想家庭云中心，老婆用乐Pad将存在家庭云中心里的催泪韩剧调用出来照样看，因为联想家庭云中心凭借其强悍的全新英特尔Sandy Bridge平台处理器以及GT 555M至强显卡，完美支持多线程任务调用，实现了家庭云中各智能终端之间的高效运行。从此既不耽误老婆畅看高清催泪韩剧，更不耽误自己在魔兽世界中的征程，鱼和熊掌自此兼得！GT555M显卡是移动平台上的强势主力配置，目前各种主流网络游戏都能轻松应付；即使是面对单机大作，也能流畅运行。

是家庭云中心 也是互通中心

不知道你是否也有这样的经历：家庭聚会上用智能Phone抓拍到了1岁小外甥的瞬间可爱表情，可是全家十几口人只能挤在小小的手机屏幕上争相观看，混乱场面尴尬不已。“家庭云中心”的联想一体台式机就能终结这一切！通过与家中多种移动终端的互联互通，联想家庭云中心实现了个人内容在家庭网络环境的无线关联共享。从此Phone和Pad上的内容，随时可以通过家庭云中心无线分享到电视上，并实现远程控制，真正告别繁杂的数据线，迎来智能、便捷的家庭新生活！同时，以上功能的实现并不仅限于有限的几款移动终端机型，联想家庭云中心云聚海量设备，兼容多至不计其数的配备android系统的移动终端！下次家庭聚会上就可以尽情的用Phone记录欢乐时刻，完全不用怕全家十几口人的大快乐被小屏幕缩小，精彩一刻随时保存到联想家庭云中心并分享到大屏幕电视上，让每个快乐细节都尽情绽放，全家共欢乐！





是家庭云中心 也是数据中心

Phone和Pad的空间太小，看完一集《步步惊心》后只能删掉才有富裕空间拷出下一集；晚上躺在温暖的床上，想重温旅行时用pad随手抓拍的国外美景，却发现照片早已被老婆转存到了书房的电脑里；你是否常常为上述情况而苦恼？让作为“家庭云中心”的联想一体台式机来终结这一切吧！凭借最高多达2TB的海量存储空间化身数据中心，Pad、Phone中的各种文件都可以无线存储、备份到AIO里，并且还可以随时无线调用！从此无需面对多种移动智能终端分散存放、容量掣肘的尴尬，万千精彩，齐聚一身！

想戴上耳机用手机听存在联想家庭云中心中的海量金曲？当然可以！想躺在床上用乐Pad点播联想家庭云中心中的影片？完全没问题！想在手机上和朋友浏览留存在联想家庭云中心中的童年照片？轻松搞定！联想家庭云中心凭借着海量存储容量让家庭内智能终端的随意存储及调取成为可能，从此“小”手机和“小”pad也可以无限浏览“大”内容！

作为家庭云生活的缔造者和引领者，联想凭借家庭云中心的上市，再度引领一体台式机行业变革新趋势，进一步稳固了其在一体台式机市场的霸主地位，对消费者而言，精彩纷呈的家庭云时代，就此正式启幕！


贪睡猫
萤皇
小梅子
小米
哈秋
grass
X先生
大肥羊
samtown
玩家交流
小P羊
咖啡
sky
你好.
这里是电攻编辑部.
您是要找
普通编辑
文艺编辑
还是2B编辑?
大笨熊
(抱死)
"玩家交流"
一直都是一个严谨的栏目,
直到她膝盖中了一箭!
各位看官,
请自备纸巾!
我们开撸啦!


YES or NO 从这里开始
冬天上班开车吗?
是
否
骑三小时自行车
自虐倾向
你可能需要看心理医生
盛暑打篮球吗?
否
是
就算只有一个人
也要打上一个小时
喜欢在公司和
坑爹同事LOL吗?
否
是
哪怕五个人里有四个
一开始还在基地看技能
每个月是不是
要写很多文章
否
是
没有稿费你还写?
你觉得你是一个
优秀的五毛党吗?
是
否
那你还不去中央?
你个骗子
sky

编辑部故事

钱没了

编辑部台服魔兽世界已经AFK将近有半年的光景，一日众小编在讨论中饭吃什么的时候，聊着聊着不知怎么的说到了台服金币，大家才想起来在台服的公会银行里放置着一笔巨大的财富，“卖金币”大家异口同声（在赚外快方面，编辑们的思路异常一致）。只有作为会长的sky才有权利调动这笔财产，于是sky登陆游戏，选中人物，进入游戏，奔到银行……但“提取现金”这一栏是灰的，而公会会长变成了一个不知道哪里冒出来的小号，在多次交涉未果的情况下，编辑们想尽办法要拿回这笔钱：有在打客服电话的、有找GM举报的、有问候此小号父母的、还有疯了的，诸如肥羊这种视钱如命的在打110……



注释：
魔兽更新了4.3之后，公会原会长如果长时间AFK不管理公会的话，是可以无条件罢免的哟！



误会

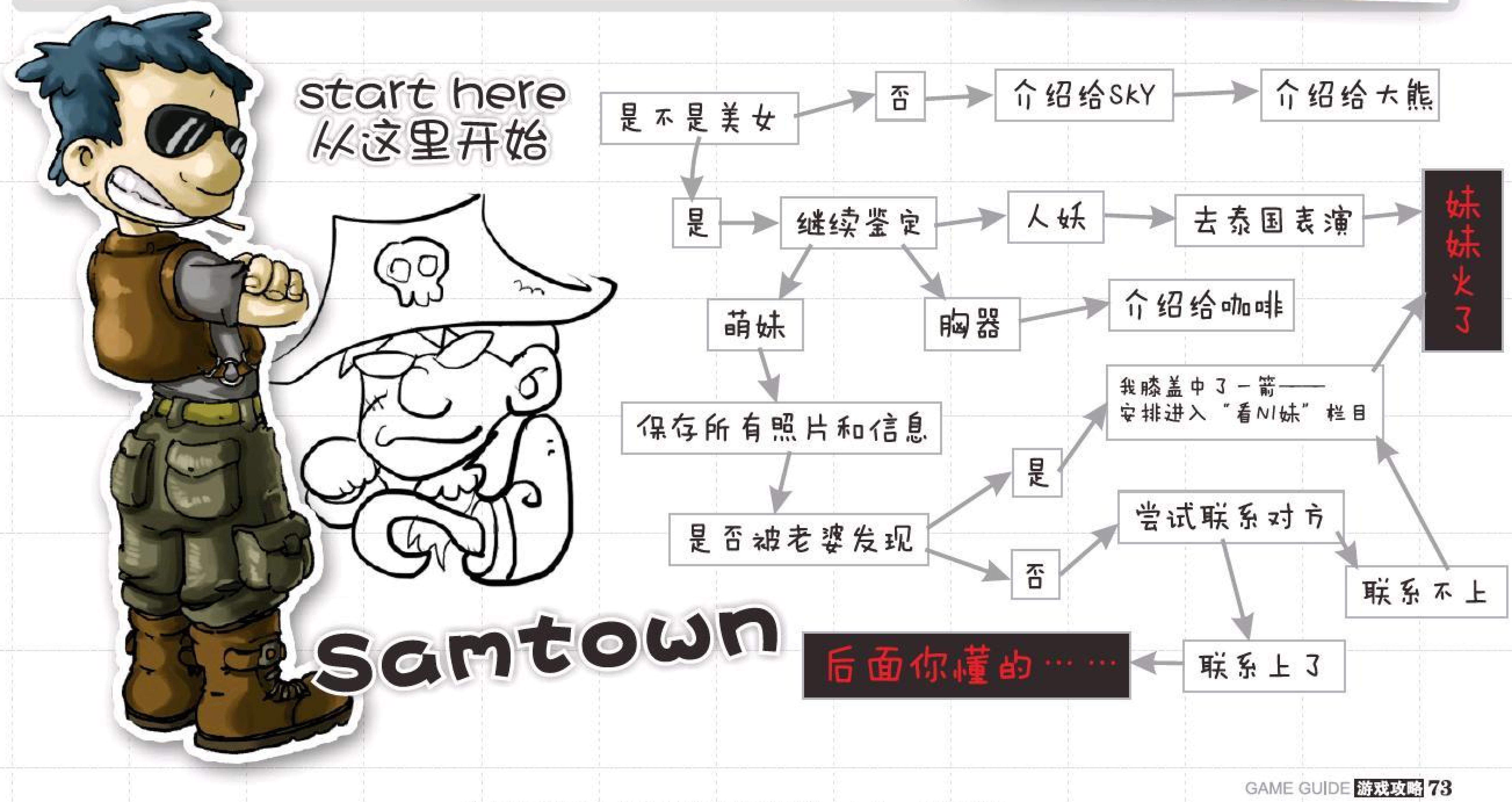
一天上班，X先生笔没水了，问旁边的贪睡猫借笔，贪睡猫戴着耳机所以回的很大声：“傻B啊？”X先生一脸疑虑，心想：你大爷的，我不就借支笔么，你骂我干嘛？”X生性忠厚也就算了，正想问其他同事借时，贪睡猫又大声喊了一句：“傻B啊。”X怒火中烧：“我就问你借支笔有必要骂我吗？”贪睡猫摘下耳机无辜的说道：“我，我没骂你啊……我问你要啥笔啊？”

重庆·高盛

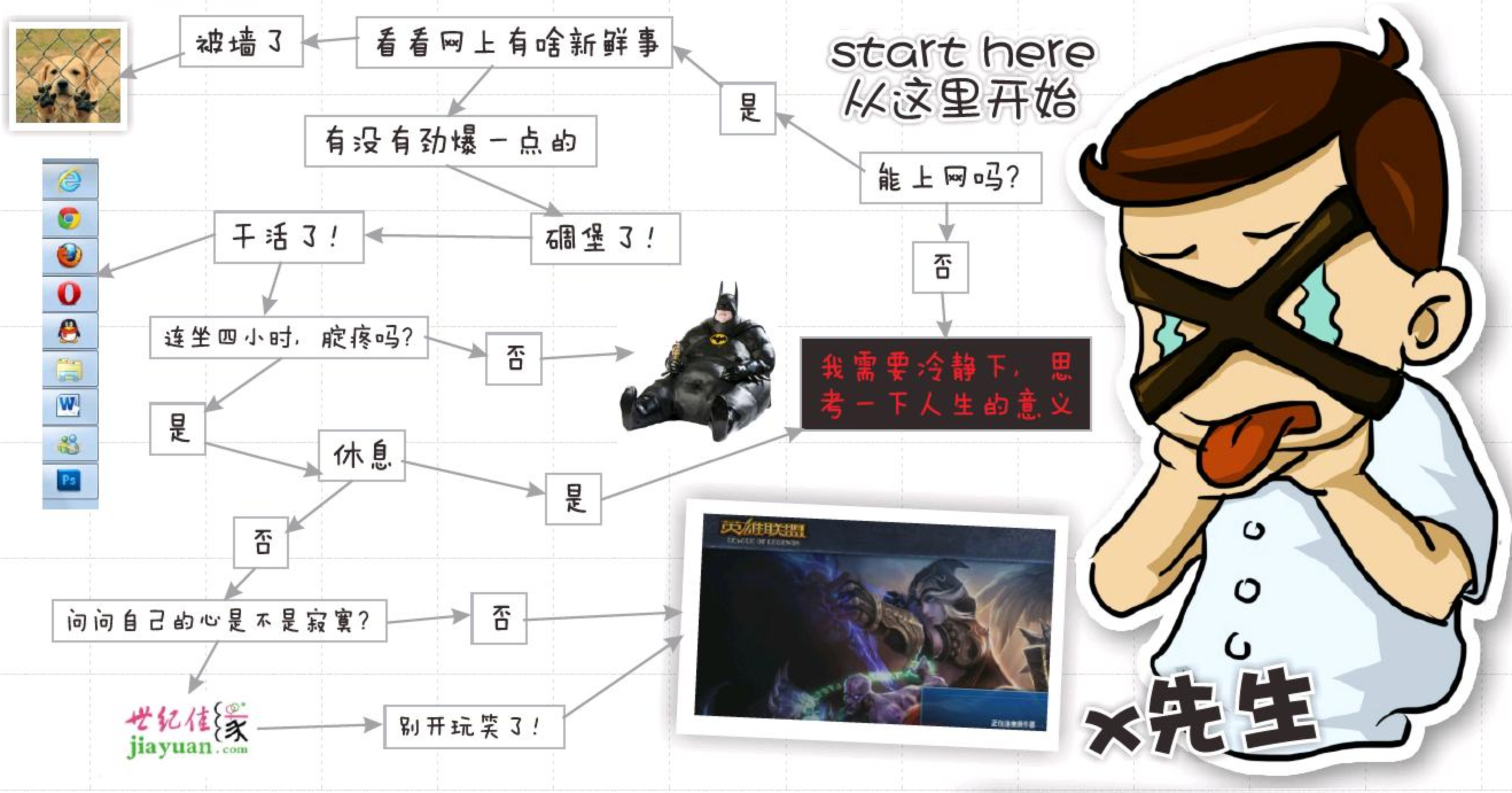
老湿，我是一个电竞爱好者，特别是魔兽争霸3，特别是sky，当然我说的不是你，虽然他这次WCG只拿了亚军，但这么大的年纪已经很了不起了。我微博上看到电攻有sky签名短袖（当然不是你），我想要弄一件，多少钱我都给，别以为我是个学生出不起多少钱，我老爸很有钱，他什么都会帮我买的。

sky：真羡慕你啊，这么小就有一个这么有钱的老爸，希望几十年后你还能如此豁达。我当然知道你说的sky不是我，我也不想沾人皇sky的光，就像我不会沾我爸光一样。签名T-shirt我确实有，但不用钱，如果你真心想要，排好队，跟其他读者一样，等着抽奖吧。





PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



杭州·苏安宁

我是一个初中生，因为长得不高，经常被班里几个高个子欺负，我电玫刚买来就被他们抢走，再也不还给我，还警告我敢告诉老师他们就揍我，我想过转学，但谁又能保证其他学校就没有这种人呢？我看小编们都是宅男，是不是在学校也被欺负过，能教教我有什么办法能不被人欺负吗？


每个学校都有这么一个反派角色，对不对

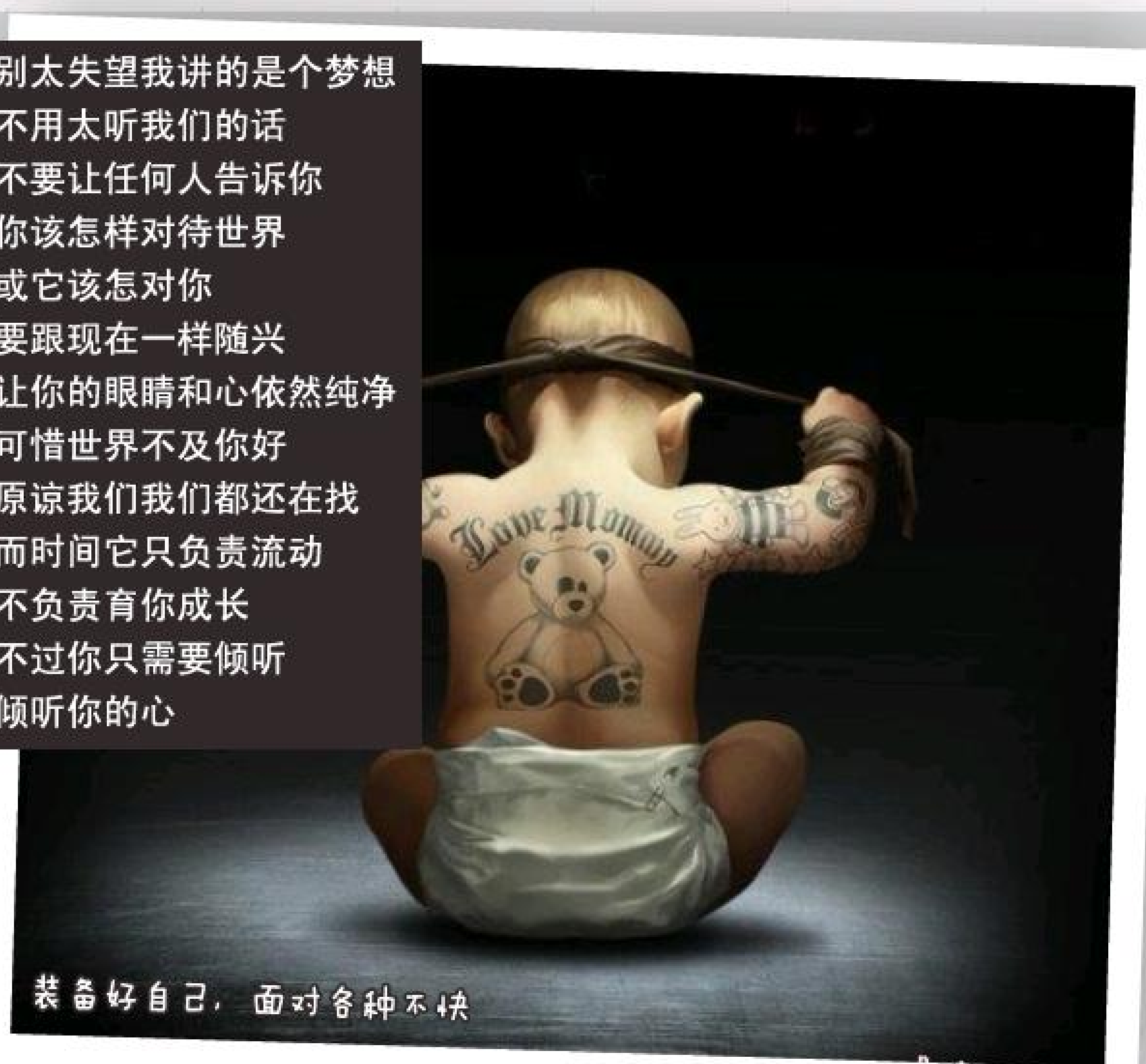
sky：要让土匪放下手中的刀，最好的办法是用火枪，当然我说的火枪不是真的枪，只是比喻，你应该懂的吧？你确定你懂的吧？（完了，会不会落个教唆罪），如果你在中国真能搞到枪说明你也不是什么善男信女。当然我还是相信现在的学校特别还只是初中段，真的黑社会是没有的，最多就是几个没背景的小混混。精神上我们要记住懂得暴力的人是强壮的，懂得克制暴力的人才是强大的；肉体上我们也要记住学打人要先挨打，不论谁欺负你，你都要勇敢的还手，永远敢还手，等你被打的勇气出来了，就不会再有人欺负你。当然理论上我还是要说一句，防人之心不可无，害人之心也不可有。（还是在纠结你懂不懂比喻，要不要写下：回信第一句相当危险，小孩子切勿模仿？）

陕西·周林

我爸妈正在办离婚，我记得很清楚，以前他们和我说我在他们心里是最重要的，他们会给我最好的生活环境最好的学习环境，让我能够健健康康，开开心心的成长。现在呢？他们吵起架来从来不顾我的感受，离婚也从来没想是否会对我的将来有影响，我现在发现大人太虚伪了，说一套做一套。

老湿没经历过，也没目睹过。所以不知道怎么回你的信……送首歌给你吧——陈奕迅写给他女儿的《baby song》

你的眼睛像颗水晶通透
里面有一个无穷无尽的宇宙
小小的你在你小小的梦里
把我所有大大的事情都吹进风里
我为我将对你撒的谎先跟你道歉
当你发现黑白不是那么的分明
世界不是那么的公平
别太失望我讲的是个梦想
不用太听我们的话
不要让任何人告诉你
你该怎样对待世界
或它该怎对你
要跟现在一样随兴
让你的眼睛和心依然纯净
可惜世界不及你好
原谅我们我们都还在找
而时间它只负责流动
不负责育你成长
不过你只需要倾听
倾听你的心


装备好自己，面对各种不快

云南·王伟

我是电攻的忠实读者，马上就要读大学了，其实我刚看电攻的时候也是sky刚进来的时候，可以说我和sky是共同成长的，没想到sky一不小心已经是做爸爸的人了。感叹物是人非，斗转星移啊。可电攻仍然还是电攻，希望在未来的日子里我们继续并肩而行。

sky：孩子，我觉得吧……你在占我便宜，我一个七、八十岁的老头和你一个小屁孩……还共同成长，你要夸我年轻也要符合人类基本生理学吧。还有我为人父被你说的如此轻而易举，要知道这是一个很有……内涵的过程，不是你这么轻描淡写就能带过的，不经历人渣，怎么会结婚，没有人能随随便便当爹。



广东·夏珑

话说前两天熬夜撸啊撸，一时激动把父母操心了，爹娘很生气后果很严重啊……最近打LOL打得有点心理变态了，每天活在坑和被坑之中，跟大神玩拖后腿、更朋友玩太娱乐、跟路人玩没激情……实在泪目。

贪睡猫：某猫怎么感觉玩起来应该是跟路人挑激情、跟大神玩娱乐、跟朋友比后腿呢……老实说LOL这东西虽然好，不过作为一个学生也不能太纵欲过度啊，毕竟玩起来一盘的时间就够长了，别说学生党不管是谁都伤不起啊。相信LOLer都有“今天赢一盘就下线，结果打到半夜三、四点”的惨痛教训吧，坑爹这东西谁也挡不住啊。

安徽·王海梅

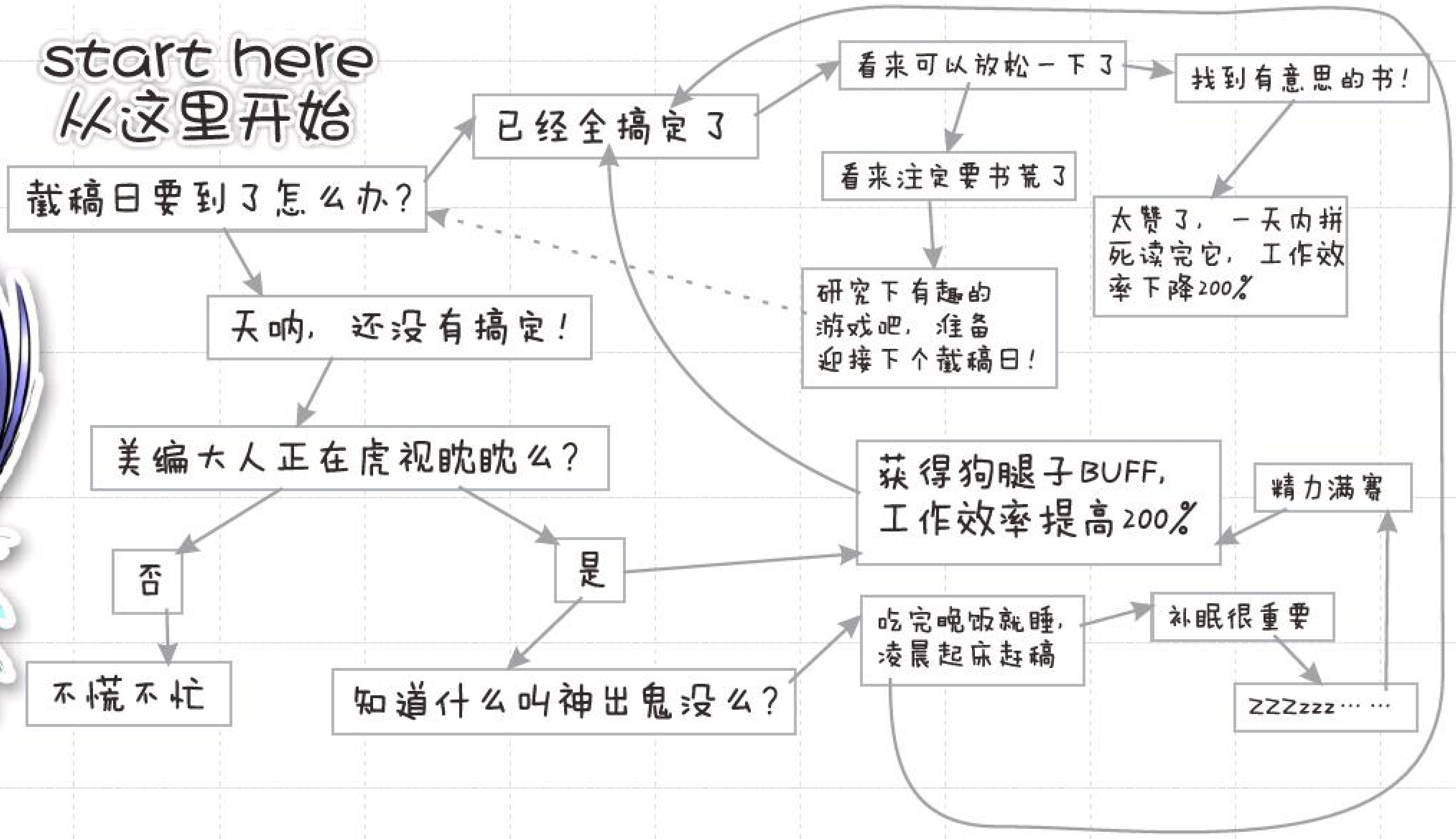
收到回函卡时你们一定ORZ了一下，看到回函上的日期就一定想究竟是憋了几个月了啊！从2010年从老哥家回家时拿了2008年的6、7、8、9四期电攻，一直陪伴我走到了2011年四月！这些年这四本电攻都要被我翻烂了。四期中的错误已经被我了然于胸哦了！

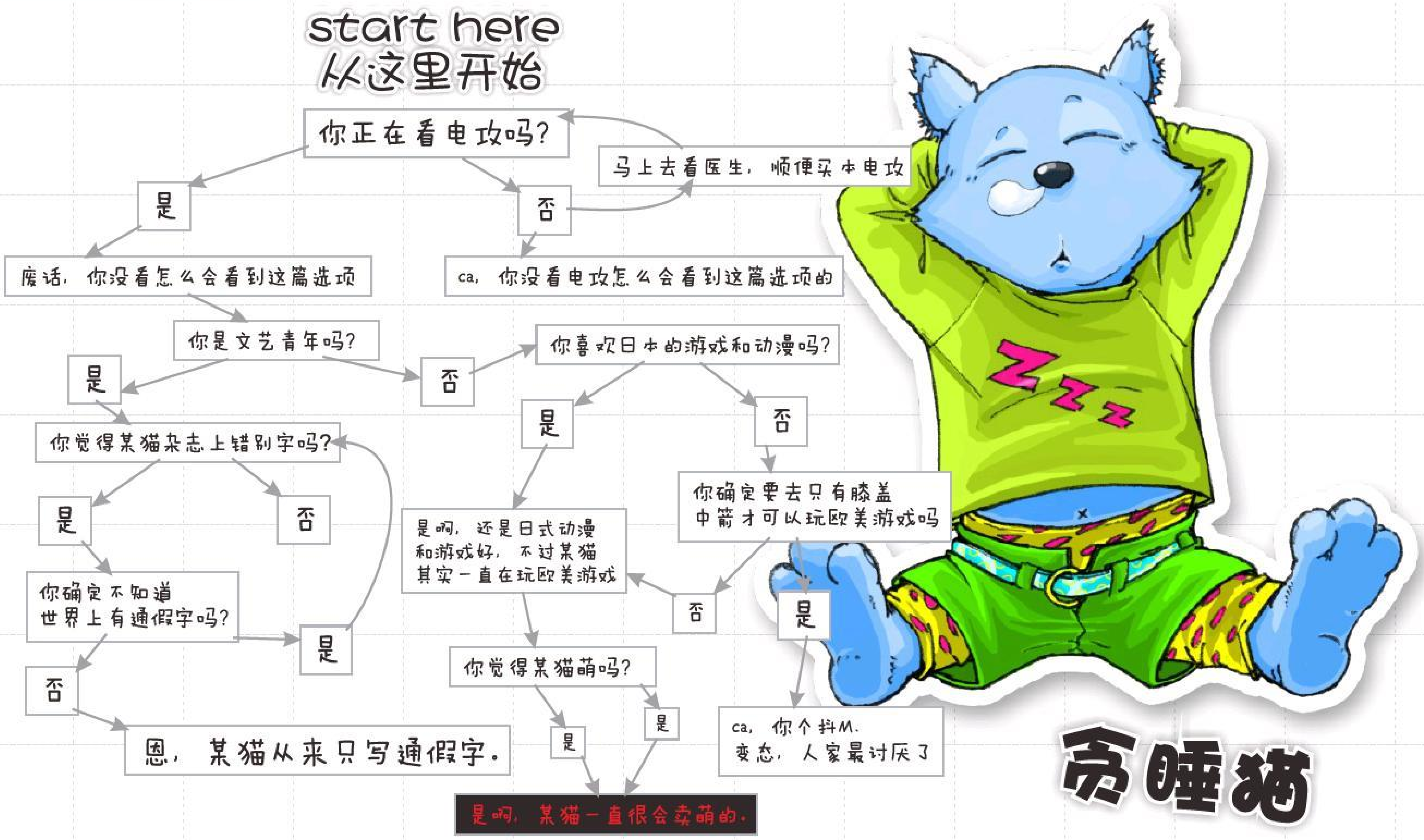
贪睡猫：你真的是可以的，我觉得虽然时间不长不过你已经可以称得上是能够获得称号的读者了——四个月的杂志看了三年，这个还真的不是一般人可以办到了，不过大家别有样学样啊，不然这样的话三年才四本电攻我们小编就正宗西北风了。开玩笑啦，不过你的忠诚度确实已经是屈指可数的了，小编们超感动。

你说到的三国杀的问题，标准版就是玩游戏的最基础版本，是必须的。而扩展版则是在标准版的基础上增加游戏规则和物品的补充，无法独立使用。

至于你说的杂志中的错误，私下里告诉偶有没有提到某猫的啊，有的话我告诉你这是电攻的传统，要是没有某猫的份，偶叫大熊罚他们去。







江苏南通·铁杆电粉 冯怿

（我们已经发了一份特别的礼物送给冯同学）

12月到了，屈指一算，我给电玩寄信也有一年了，风雨无阻。

一年的时间，仿佛什么都能改变：装甲兔、月月、朱朱、肥龙、大妮，还有那个QQ昵称叫“通缉马赛克马赛克”的朋友。一个个台前的、幕后的、新人、老人、认识的、不认识的似乎一起失踪了，只有那些微博上偶尔的发言，告诉我们他们没有蒸发的事实。

一年的时间，Sky有儿子了，咖啡有老婆了，肥龙有女朋友了，电攻也加入了新生力量：X先生。

一年的时间，我对电攻的感情由狂热变为习惯，由敬仰变为坚持。

Sky的脚，也许好了吧？肥龙和火狼，证实了自己的性取向，而贪睡猫，你还敢基下去吗？

记得去年，有一个可爱的读者想去NBA，然后进了奥斯卡奶牛关，有一个可爱的读者想去电攻，然后获得了右右和Sky的全方位报道。然后我就觉得，人犯二有时候也挺幸福的。

去年最难过的事有两件：

一是有个读者发了一个因为同学弄坏了自己的电攻而与同学拼命的场景，章老师在下面的评论是：一本十块钱的破杂志，你们至于吗？

二是因为电攻从半月刊改为了月刊。

前者对我的影响是我开始疯狂地挑Sky的错别字，后者对我的影响是一个月去一趟报亭。

电攻去年出了个iGame，没几期就被推倒了。我觉得主要是因为买电攻的读者都是PC的重视拥护者，你丫出个苹果游戏，脑子瓦特了？目测新电攻会中枪……

很好奇新电攻里有什么栏目，“看你妹”是否还在，DOTA会不会出现，LOL是否依旧强势？PSP游戏是否会出现？

爱电攻，就是这样。

（附：2010年12月回执一张，以此纪念我与电攻这一年。）

X先生：首先要向这位铁杆粉丝表示景仰之情，敬礼。“坚持”真的是一件非常需要毅力的事情。这种力量能给你带来无穷的好处——至少背单词啦健身啦什么的都是你的菜。

另外，您在信中提到有关DOTA和LOL游戏的问题。目前LOL这款游戏非常热门，编辑部的众人都撸在其中，杂志上肯定少不了LOL的版块；而DOTA的持续火热状态应该会持续下去，杂志中也会继续关注DOTA。如果2012年DOTA2出来的话，我们还会增加DOTA2的攻略。游戏就是这样，总会有新奇的新游戏出现。2005年的时候我们在打魔兽，2008年的时候我们在打DOTA，说不定明年又有一个崭新的游戏出现，彻底颠覆了我们之前的游戏习惯，收服了所有人的游戏时间。继续关注电攻哦，我们会不断挖掘新游戏的。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



11月刊真相

真相1：为了转移嫌疑，开锁匠将现场搞得一塌糊涂，伪装成是一个新手用暴力所为。在破坏现场的过程中，锁匠拉断了老式公寓里的网线。前一天晚上X先生听见的那声“嘀呤”并不是下载完成，而是网络中断的提示音。警察查看了电脑后，看到下载未完成的百分比，就能确定案发的大致时间。另外，X先生看到的忽明忽暗的“鬼火”是他的路由器自动拨号重连的信号灯。

真相2：是建筑师夫人，现场少了吃饭用的餐具，当然是她拿走处理掉了。

真相3：室外和室内温差会有雾气结在玻璃上。

案件一

射手在某酒吧被杀了，是被勒死的，大概死亡时间是晚上9点，第二天早上10点发现尸体的是该酒吧的战士。

战士说道：我昨晚来上班的时候射手还和我打了招呼，然后在柜台招呼了法师，好像和法师吵了起来，两个人都进屋里去了。后来因为客人太多我没注意那个朋友什么时候出来的。等早上下班的时候我去找射手，她坐在沙发上低着头好像在休息，我走过去发现不太对劲，然后抬起她的头，发现她已经死了，我很害怕就报了警。

法师：我昨天确实来找过她（死者），后来因为一些琐事吵了起来，不过一会就好了，我们进去她屋里喝了几杯酒，又聊了一会，后来她说累了就休息了，我就回家了。

sky想了想对两个人中一个人说：“你为什么要说谎呢？”

问：谁说谎了呢？sky又是怎么知道的呢？





案件二

某毒品走私的中间人小丑在临时租的公寓外被捕，当时他似乎是已经在公寓里留下了给下个接头人的信息，正准备离开。sky多次审问无果。在那个公寓的屋里，桌子上有一枝圆珠笔，一个小本子，本子的前三页被撕掉了，似乎是写了什么。警方进去的时候风扇正在转动，按下“关闭”的按键后风扇停止，扇叶上什么也没有，但是再次按下“启动”键的时候，风扇却没有再次转动。

问：小丑留下的信息在哪里呢？

电攻造句

读者们请用《上古卷轴5》中的经典膝盖中箭体（这句话是热门单机游戏《上古卷轴5：天际》中NPC对话出现频率最高的一句，被玩家戏称为“上古5的各种卫兵都有的经历”。表示转折和否认）造句，内容不限（更多造句活动敬请关注杂志微博）

Ashura_歌浅：我本不想告别处男，直到我膝盖中了一箭。

（sky：兄弟，你这哪是告别处男，别人太监用刀，你用箭，一箭双雕说的是不是你？）

奇迹花园：从来不用腾讯微博，直到我的膝盖中了一箭。

（sky：看出来了这一箭是腾讯射的）

小杰：我本来不想称霸街霸界的，直到我的膝盖中了一箭。

（sky：医学界确实有这种说法，就好像瞎子的耳朵特别灵敏。同理，腿残了，手会异常灵活）

M：我原本和你一样只是一个普通青年，直到我膝盖中了一箭……于是就文艺了。

（sky：这是脑子被射了一箭）

拜大叔教：我曾经也想让电攻上市，直到我的膝盖肿了一箭。

冥王：有一天我爬到高高的山峰之上，突然这时山塌了，我掉了下去，就在这个时候，突然一阵刺痛，直到我的膝盖中了一箭，我才发现，原来是一个神仙美女为了救我，而射出的一箭把我牢牢的钉在了山坡上。后来我和神仙美女一起……未完待续。

（sky：小伙子，以后别让我在微博看到你了）

王友豪：我原本只是个普通的草人，直到我膝盖中了一箭。

（sky：你就成了一个插了一根箭的摞人，对不起我打错字了）

中二-Rock小风：我本来是个女的，直到膝盖中了一箭。

（sky：姐，射错地方了吧？）

章老湿_电攻sky：我以前和你一样也是打NBA的，直到我的膝盖中了一箭，改打编辑部街道联赛了。

章老湿的腾讯微博：t.qq.com/sky-23

编：阿汤叔

哈烧旗舰店

美：小米

店掌柜：sky

淘宝网 shop33860899.taobao.com

特别注意

1、关于汇款：请写明手机和购买物品，并且附带所需快递费，否则视平邮寄出

2、关于平邮：平邮时间漫长，约半月到1个月左右，慎重

邮购办法：去邮局办理汇款至编辑部，写明你邮购产品的名字

汇款地址：上海市闵行区桂平路470号14幢1楼 电攻编辑部

邮政编码：200233

注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。

邮购、网购征询电话：021-64856122-288

百兆俱乐部 年度推荐版

十大经典游戏体验光盘

废话少说，以下游戏均为2011年度百兆俱乐部推荐游戏，经过小编体验测试，绝无病毒，直接安装运行……&fd%￥%@，我怎么看见一只螃蟹从河里爬出来了呢？



战地学院
2011年4月推荐



太空复仇者2
2011年2月推荐



武士2：复仇
2011年6月推荐



愤怒的小鸟：四季
2011年7月推荐



风卷残云体验版
2011年8月推荐



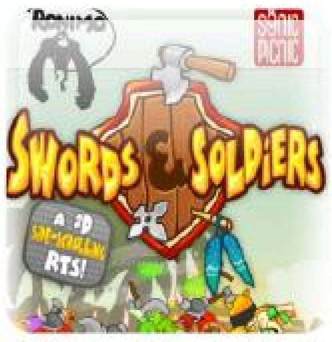
苍空之雾重制版
2011年10月推荐



游击队员鲍勃
2011年6月推荐



蛮荒天使
2011年10月推荐



剑与勇士中文版
2011年3月推荐



海上战争
2011年7月推荐

俱乐部会员价

10元

（不含快递费）

帝国时代online 完整客户端体验包



看过了online里的点将台后，想必大家对这款游戏有了一定的了解。虽说游戏还未在国内代理发布，但微软在全球平台上的游戏公测已经包含了中文版在内，而且游戏可以注册免费试玩。这里我们就给大家提供游戏的完整客户端DVD光盘和详细的注册安装步骤哦，只要跟着小编的指导，你就可以轻松体验游戏啦！

学生价

（不含快递费）

10元

限时限量抢购！《风色群英传》复古大礼包

限时限量《风色群英传》“复古大礼包”内含：

风色群英传游戏光盘一个；

活眼铁皮发条青蛙一只；

梅花牌大字中国红短袖T恤一件；

红五角星包为人民服务单肩帆布复古包一个。

中国红小明战袍一套：能改变角色外观，还可强化角色属性（虚宝）；

禁咒铁蛙一只：移动速度与强力攻击技能提升（虚宝）；

小明战灵一个：宠物+佣兵，小明战灵珍藏出世不容错过 （虚宝）。

官网：fs.iyoyo.com.cn





《魔兽世界》Discovery频道

暴雪的原罪

下期大预告



《纪元 2070》

带你领略未来世纪的变革



看NI妹

小苍老师
网游首席陪玩

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



WORLD OF WARCRAFT
魔兽世界
新种族狼人
地精卡贴2张
魔兽世界
卡牌英雄传
最新资料片：大灾难
CD-ROM 游戏介绍光盘
最新资料片大灾变
游戏介绍CD光盘一张
魔兽卡牌
英雄扑克牌
全套54张
魔兽世界 英雄传记册
150页详细英雄故事
卡牌英雄传
卡牌英雄传
52位魔兽传奇英雄人物尽收其中
让你领略发生在游戏之外的经典故事
这是魔兽世界的历史背景　这是游戏玩家们的最爱
这是收藏家的瑰宝
零售价48元
邮购办法：去邮局办理汇款至编辑部，写明邮购《魔兽世界–卡牌英雄传》典藏版。
汇款地址：上海市闵行区桂平路470号14幢5楼 电攻编辑部
邮政编码：200233
注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。
电脑游戏攻略
荣誉出品

玩手机 看杂志

T-PC iPhone iPad Android 游戏全覆盖

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏情报

2012年

十大期待网游

富二代楷模的极限

关于 蝙蝠侠：阿甘之城

刺客信条：启示录

一部穿越历史的阴谋论



BATTLEFIELD 3

战地3 PK 现代战争3

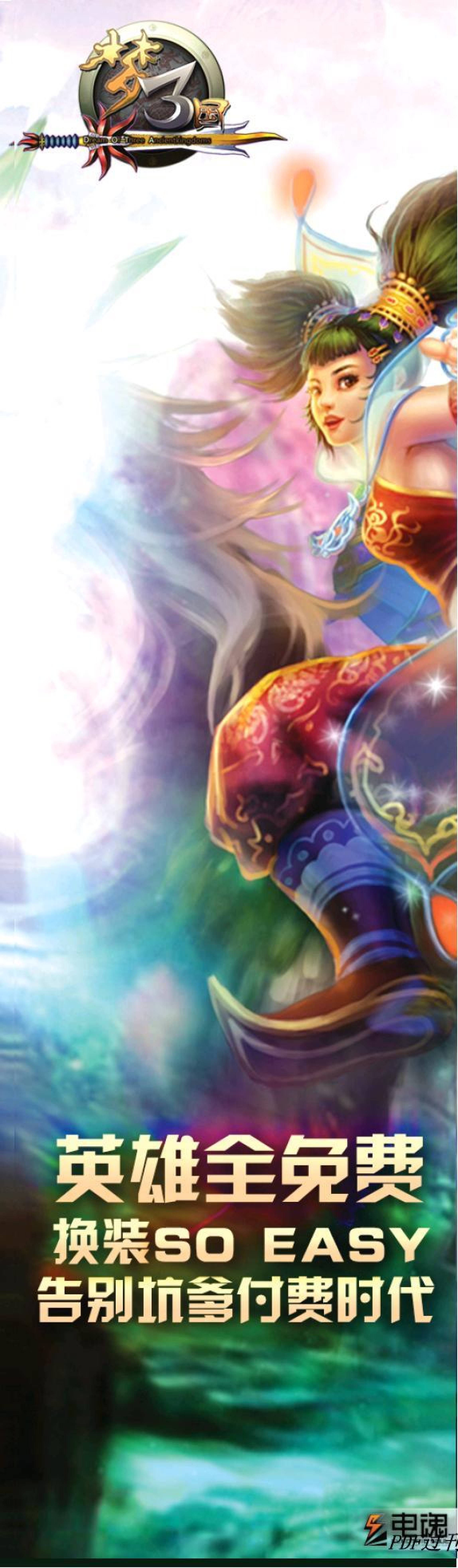
王牌对王牌

电脑乐园游戏情报 2012

英雄无敌6 颠覆亚山的王朝对决

NBA 2K12 传奇们的辉煌岁月

1月号 总第1期



目录 CONTENS

【单机游戏】

003 富二代楷模的极限 关于蝙蝠侠：阿甘之城

008 刺客信条：启示录 一部穿越历史的阴谋论

014 颠覆亚山的王朝对决 《英雄无敌 6》

018 王牌对王牌 《战地3》PK《现代战争3》

022 阿玛拉王国：惩罚 下一款《上古卷轴》？

026 NBA 2K12 传奇们的辉煌岁月

028 三位一体2 完全3D打造！魔幻三杰强势回归

030 上古卷轴5：天际 蛰伏五年后的震天龙吼

【网络游戏】

新游大腕

036 《天堂·永恒》彰显网游次时代的真谛

网游最前沿-特别版

040 2012年十大期待网游

060 电攻网游风云榜

【移动平台】

062 店长推荐

【网页游戏】

074 网页集中营

079 轻游戏





主管单位：广西出版传媒集团
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出　　版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编　　辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社　　长：施伟文
总 编 辑：滕耀胜
主 编 辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静　杨勇
文字主编：陶晓明
责任文编：章俊
文字编辑：何耀文 杨晓勤 倪荣页
责任美编：马朔骅
美术编辑：张琪 施凯莲 欧阳瑛
杂志发行：金艳 沈珀 张培
广告发行：刘莺　方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
广告经营许可证：450102007
地　　址：广西南宁市民族大道68号
电　　话：(0771)5879176
邮　　编：530022
上海工作室：(021)54500282
邮购查询：(021)64856122转288
广告专线：(021)64856122转180
印刷制作：上海铁路印刷有限公司
发行范围：国内外公开发行
定　　价：每本10元
邮购地址：上海市闵行区桂平路470号 14幢1楼
邮　　编：200233

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1.本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室部不承担任何连带责任。

2.稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）即归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。

3.本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

富二代楷模的极限

关于 蝙蝠侠：阿甘之城

编：sky　美：咖啡



游戏类型	动作冒险	发售日期	2011年
		游戏公司	Rocksteady
游戏特点	操作感极强，游戏内容有内涵		
推荐人群	蝙蝠侠死忠		

在蝙蝠侠眼里，自己是悲催的，黑暗的城市、黑暗的童年还有点黑暗的脑神经；但在外人眼里，蝙蝠侠是超越任何漫画人物的，侠客佐罗的飘逸、福尔摩斯的头脑、施瓦辛格的身体、豪华的庄园、逆天的装备还有性感的猫女。他更像是外国版的唐伯虎，富二代有的他有，富二代没有的他也有了，拥有一切所能拥有的，还要整天玩忧郁，一副别人欠他钱的表情，这是笔者最不能忍受的。

普通蝙蝠侠



游戏

在所有蝙蝠侠周边产品中，游戏算是最普通的作品，虽然在电影动漫改编的垃圾中蝙蝠侠绝对是个特例，尤其是到了《阿克汉姆疯人院》系列，一键制肉搏的手感和判定有了飞跃性的提升，看似简单的操作背后蕴藏着对走位和节奏感的严格要求。足以让蝙蝠侠的游戏傲视所有的超级英雄。

文艺蝙蝠侠



电影

不像希斯·莱杰所扮演的小丑和金凯瑞所扮演的谜语人，蝙蝠侠在电影中很少能展示自己演技的时候，一旦套上面具，就只能通过一双眼睛和嘴巴来演绎自己的坚强厚重却孤独寂寞，锐利聪慧却冷酷偏执。历史上的几位扮演者能够做到这个份上已经实属不易，要想让戴面具的拿奥斯卡，除非膝盖被射过一箭。

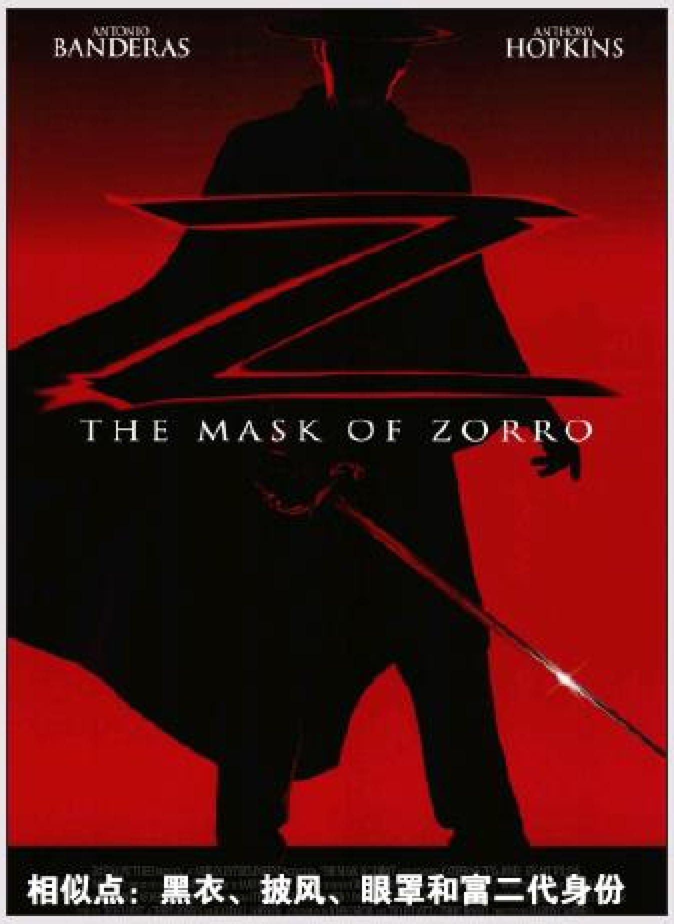
二逼蝙蝠侠



动漫

蝙蝠侠的起源就在于漫画，在《超人》热如火如荼的时候，临危受命的蝙蝠侠于1939年的《侦探漫画》中一炮而红，和其他瞎编乱造的超级英雄相比，蝙蝠侠更显得真实。在笔者看来如果单把漫画形象的外设拿出来分析，倒三角的身材、短裤外穿和白内障的眼睛，喜感十足，但经历几十年却让这个形象使大家感受到了深度和内涵，这才叫二逼。

蝙蝠侠的故事轨迹



相似点：黑衣、披风、眼罩和富二代身份

故事从这里开始

・哥谭城最富有的家庭——汤玛斯・韦恩大夫、太太玛莎和儿子布鲁斯・韦恩看完电影《佐罗》回家（某种角度佐罗就是蝙蝠侠的原型），途经一条小巷时遭到抢劫，韦恩夫妇在小布鲁斯的面前被枪杀，那条巷子从此得名“谋杀小径”。父母去世十年之后，布鲁斯・韦恩开始游历世界，先后在欧洲、亚洲接受教育并进行武术、刑侦等各种技术训练，为将来的行动做准备。

・少女赛丽娜・凯勒（将来的猫女）的母亲自杀，父亲沉溺于酒精中不久死亡。


游戏一开始就能见到双面人被悬挂半空

第一年

・布鲁斯・韦恩回到哥特城，开始独自打击犯罪，并装扮成蝙蝠形象以威吓敌人。

・詹姆斯・戈登调到哥特城担任副警长。

・一名失业的喜剧演员被迫参与打劫化工厂，在蝙蝠侠的追击下掉到腐蚀性的化学品溶液中，造成皮肤被漂白，头发变绿，嘴唇紫红，并导致精神错乱。他成为了犯罪天才小丑并多次对市民造成威胁。

・学会一身好本领的赛丽娜・凯勒成为猫女，从事盗窃。


蝙蝠侠一生的敌人

第二年

・马戏团表演空中飞人的演员“飞翔的葛雷森”一家除了幼子迪克之外都被犯罪分子杀害。布鲁斯・韦恩成为迪克的监护人。

・戈登由副警长升为警长。

・地方检察官哈维・丹特被毁容，成为罪犯双面人。

第三年

・迪克・葛雷森经过艰苦训练成为罗宾——蝙蝠侠的搭档。

・布鲁斯・韦恩同国际恐怖影子同盟的领袖让・萨拉格尔的女儿塔利安相识。拥有不死之身的让・萨拉格尔策划绑架了罗宾，以考验蝙蝠侠是否有资格成为他的继承人。



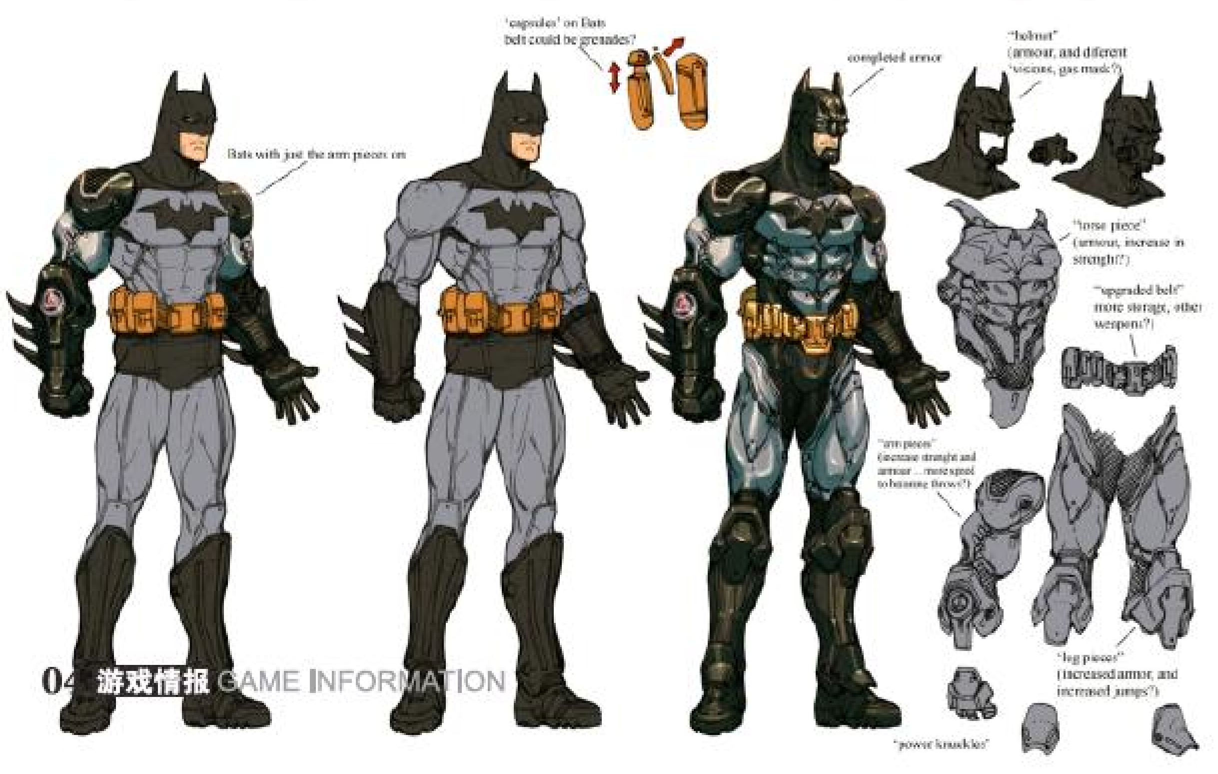
第四年

・罗宾和其它几个超级英雄们的助手：神奇女孩，小闪电，水行侠等人，组成了少年英雄组织“少年泰坦”，成为一帮超2代的领袖。



一帮超二代

游戏里的逆天装备



头盔

除了用来挡住自己脸以外，它使用的还是抗冲击的合成石墨外型、防弹纤维镀层，头盔下配置有夜视仪、热像仪、声纳仪、防毒面具、微型无线电接收器和对讲机系统。

盔甲

外壳覆盖有柔软的皮甲，在满足防御的同时具有很高的舒适性。蝙蝠盔甲中带有温度调节，可以保持体温，在作战时肌肉不会冻僵。

护臂手套

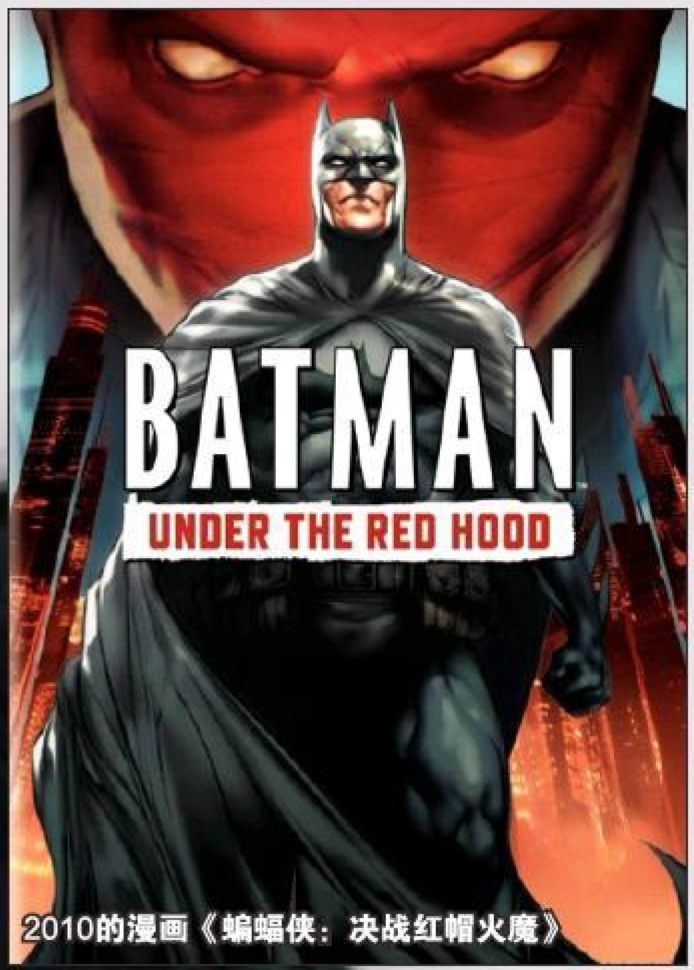
具有极强吸附力的蝙蝠手套可帮助蝙蝠侠更方便的攀爬和移动。在战斗中，护臂旁边有一个机关，只要一按下，护臂旁边的三张刀片会立刻弹出，飞向目标。护臂上还有一系列的按键，可以召唤他的移动载体和打开头盔上的功能装置。



任何时候都别让自己的女儿靠近成天打架的人

第五年

・戈登的女儿——芭芭拉・戈登自作主张的成为蝙蝠女。



2010的漫画《蝙蝠侠：决战红帽火魔》

第七年

・街头流浪儿杰森・陶德被布鲁斯收养，成为第二代罗宾。
・芭芭拉・戈登在家中被小丑枪击终身残废。她不再担任蝙蝠女，后来成为电脑专家先知。
・杰森・陶德前往中东寻找亲生母亲，被小丑折磨之后炸死。最新动画可以得知，杰森复活后化身“红帽火魔”，对哥谭城的罪犯进行着自己的惩罚和制衡。

第九年

・蝙蝠侠因为二代罗宾的死变得极端暴力。少年提姆・德瑞克发现了蝙蝠侠和夜翼的真实身份。之后成为第三任罗宾。第三代罗宾后被蝙蝠侠收为养子。



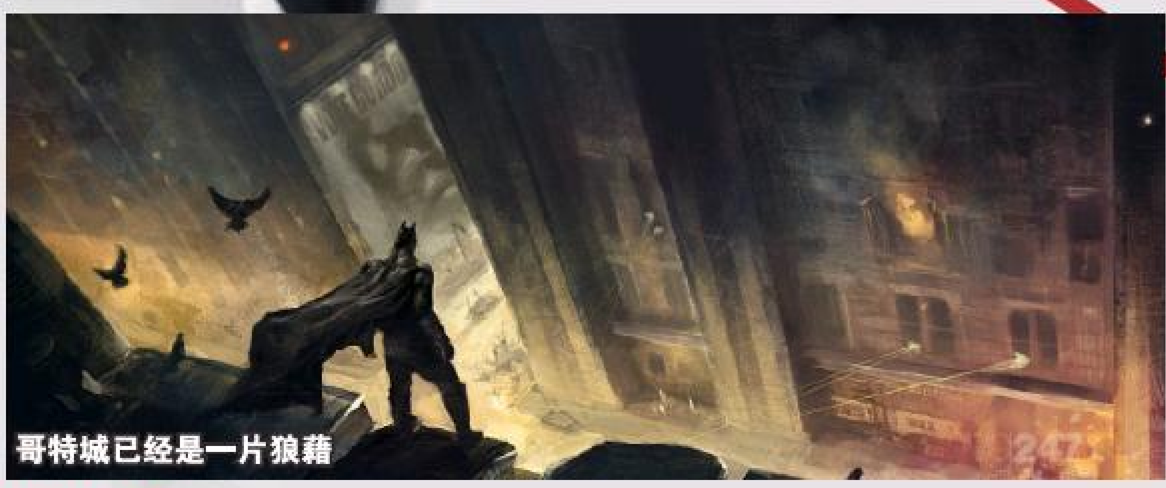

翅膀硬了就要飞，任何人都不例外

第六年

・大学毕业后的罗宾成为独立角色漫画夜翼，他当上了警察，Bludhaven PD作为一名新手警官，后来长期独立的他因为一件案件又和蝙蝠侠合作，然后又开始回到蝙蝠侠中客串，在布鲁斯死亡后（尚未复活），接过其衣钵，成为新一任蝙蝠侠。

第八年

・接受了武器和武术训练后，中学教师海莲娜・波特莱尼成为女英雄“女猎手”。女猎手曾被蝙蝠侠所怀疑，后因英勇表现而被重新重视。


哥特城已经是一片狼藉

第十年

・让・保罗代替重伤的布鲁斯・韦恩成为蝙蝠侠。
・老管家阿弗弗雷德不愿看到主人自我毁灭，离开了布鲁斯。
・痊愈后的布鲁斯接受武术家西瓦女士的训练，从让・保罗手中夺回了蝙蝠侠的资格。
・哥特城发生大地震，死亡数万人，几十万人受伤，无家可归者无数。布鲁斯家传的庄园和蝙蝠洞都在地震中被毁。
・失踪三个月后，蝙蝠侠回到处于无政府状态的哥特城，一点点收复失地。
・亚裔女孩凯森德拉成为第二任蝙蝠女。

第十一年

・猫女以新的形象重新回到哥特城。

故事还没有结束

蝙蝠侠只身刺杀Darkseid，后遭Darkseid的欧米茄射线击中，似乎已预示着这个曾经黑暗骑士终将离我们而去。但超人死过、美国队长死过，结果呢……

蝙蝠靴

蝙蝠侠用来保护脚部的蝙蝠靴，小腿上覆盖有盔甲，以保护外来的攻击。靴底下放置有一个蝙蝠发信器。

披风

这种披风采用尼龙材质的特殊记忆纤维，可以像任何纤维一样飘动。但是向纤维充电后，它会迅速变硬，呈现出蝙蝠翼的形状，可以减缓降落，甚至可以让蝙蝠侠进行短程的飞行。蝙蝠披风外还覆盖有一层类似薄膜的防火物质，通电后能够膨胀，进而达到防火的功能。



蝙蝠标

击晕敌人或者攻击远程敌人



凝胶炸弹

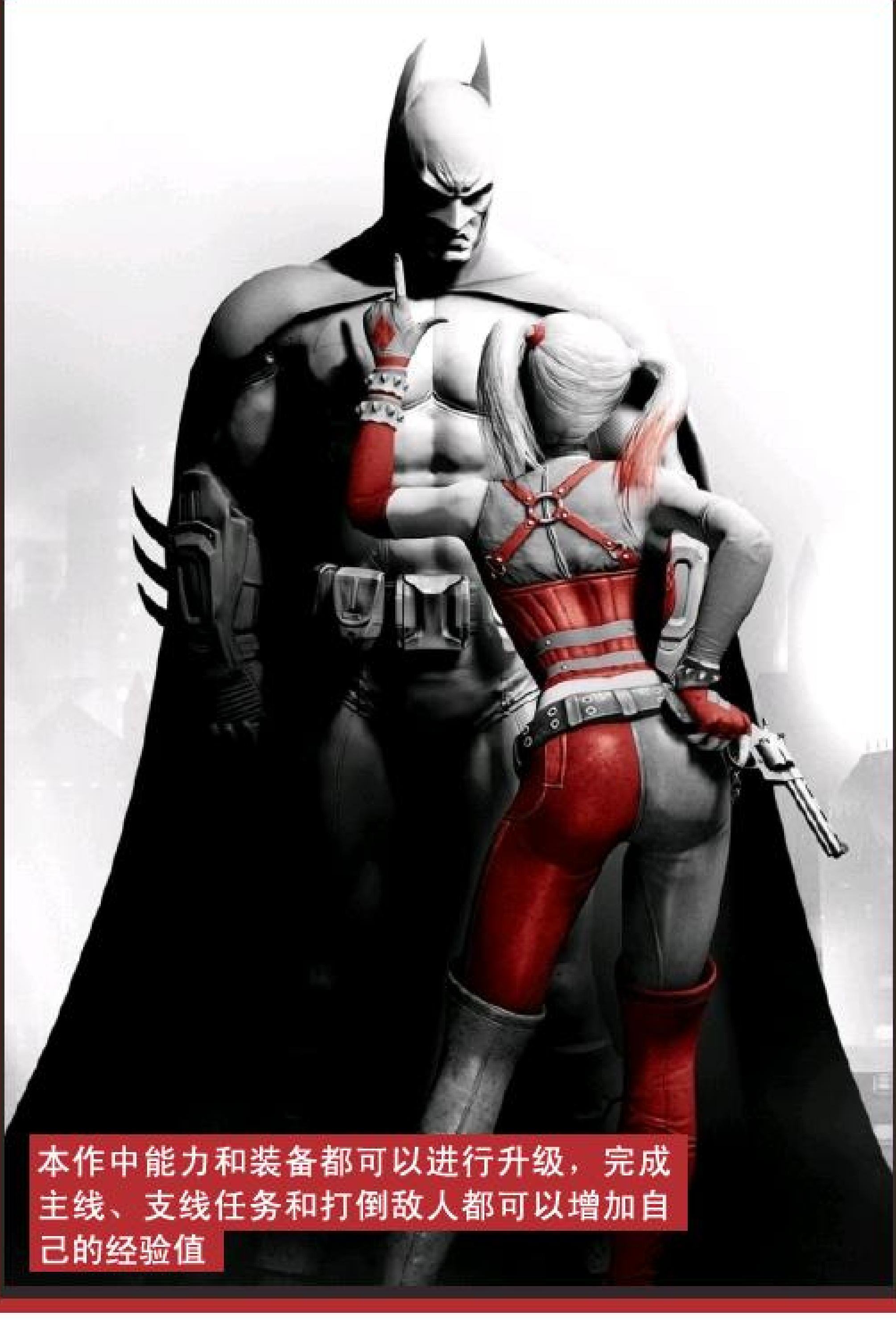
在致残敌人的时候很有用，用遥控器控制



蝙蝠爪

抓住够不到的物品，将自己拉过去

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888


本作中能力和装备都可以进行升级，完成主线、支线任务和打倒敌人都可以增加自己的经验值



地图的作用是不言而喻的，在这个超大的城市里，没有一个GPS系统，哪怕是蝙蝠侠也会迷路



加入了《细胞分裂》式的潜入玩法，“空袭”是最常用的方式，站在缆绳上或是蝙蝠斗篷俯冲或俯卧在怪兽石像上，多使用侦查模式，观察敌人的位置是潜入的必备动作

谜题的出现形式很多，除了问号场景外，还有就是审问身上有绿色问号的敌人，每完成80个谜题能解救一个人质



谜语人的挑战是最具有挑战性的地方，这不是纯收集那么简单，一定要解开全部的440个谜题



游戏里的资料库更是无比的强大，每个出现过的人物都会有详尽档案和简历





一开始只求完成游戏的玩家可以通过里面的故事简介来了解一下游戏的大概剧情，本剧情是用“连环画”的形式呈现在大家面前



前作斗篷只能用作滑翔，这次滑翔过程中还可以俯冲给敌人迎头痛击



使用各种攻击技能，例如普通攻击、返技、追击和斗篷攻击都会使左上方的连击槽增加，一旦槽为黄色时便可使用终极技，一旦打空或挨打都会中断连续技





游戏中的收集系统也是强大无比的，除了各个人物的全身模型收集外，还有概念画全开的收集



作为世界第一侦探，福尔摩斯式的取证推理也是必不可少，每到一个场景，如果用侦探模式进行地毯式搜索一定会发现蛛丝马迹



刺客信条 启示录

一部穿越历史的阴谋论

游戏类型	动作	发售日期	2011年
		游戏公司	育碧
游戏特点	经营、暗杀和群架于一体的正义游戏		
推荐人群	刺客信条老粉，喜欢潜行暗杀的		

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

整体的剧情世界观


先行者
是人类的创造者
制造商和产品关系
人类
亚当夏娃偷了禁果，人类开始造反
人类和“先行者”共同的后代
地球大浩劫，也就是最早的“2012”
刺客
继承了“鹰眼”和DNA记忆传递法
敌对
圣殿骑士团
拥有高官背景的纯人类
禁果碎片
先行者在地球上建造神庙（如梵蒂冈教廷地下的圣窖），用于保存伊甸园禁果碎片，防止异常地质活动。
共同争夺碎片
Abstergo集团
抓Desmond的新时代圣殿骑士团
两个刺客家族
Altair
忧国忧民一代宗师
纯属同行
并无关系
Ezio
富二代的转变史
绑架
后代
16号实验者
有部分相同DNA，只留下记忆永久呆在了Animus
试验品
Desmond
现代刺客一员，后来隐居做起了酒保，也就是17号实验者


SSIN'S
E E D
ATIONS





电攻百科

塔防即炮塔防御（Tower Defence），简称TD。在道路上建造炮塔、士兵等来防御一波又一波的怪物，一旦一定数量的怪物攻陷主城，游戏OVER。



1.



君士坦丁堡



游戏开始用自己的影子来做新手向导

1 君士坦丁堡是一座超大的都市。它跨越两大洲——一边是欧洲，另一边则亚洲，这是那个时代的文化中心。香料贸易与所有其他的相关贸易都在君士坦丁堡进行着。这也是为何欧洲人试图到访非洲的主要原因-因为君士坦丁堡是由奥斯曼帝国掌控的中心，另外，所有的贸易都需要从这座城市经过。《启示录》里，君士坦丁堡被划为4大地区：康斯坦丁，贝亚兹德，因佩里亚尔和加拉太。每地区都包含着不同的艺术风格。

2 全新武器在战斗与逃跑方面都更有利，使用腕勾刀来抵达难度较高的区域，或者将敌人拉近距离进行连击。

3 这一代的“鹰眼感应”除了让玩家可以把注意力集中在一个角色身上，而且能看到他曾经到过什么地方，也可以估计他最近将要去什么地方。如果玩家可以预测一个守卫即将采用的行进路线，玩家就可以提前设置炸弹、制造陷阱或打埋伏。

4 前作的刺客招募系统已经相当成熟，通过招募刺客，以任务训练刺客技能，召唤他们以解决众多的敌人。《刺客信条：启示录》的刺客招募系统将引入全新的“招募任务”以招募他们，与之进行互动。

5 引入了更浓厚的装备自制系统。该作将可打造超过300种不同的炸弹，范围从香草炸弹到烟雾弹等。普通守卫会在迷雾里混乱，但拥有鹰之感官的将可利用烟雾进行攻击。

6 多人模式加入了新的模式，新的角色模型，更快的竞赛匹配，更多自定以操作。并且在多人模式加入了剧情，似乎是某种模式下，可以完成像单人游戏那样带有故事情节的任务。

7 早些年官方出的名为《血系》的以刺客信条2为背景的电影短片，现在将其做成游戏CG。



腕勾刀 2



3 鹰眼感应



4 招募系统



装备自制 5



6 多人模式



电影融入 7



象征性的加入了马车站，意义不大，纯属装饰

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

刺客里的真相文档



下面所提到的历史名人都在游戏中真相档案出现，在这里档案里很多不解之谜都得到另一番解释，其中都和一样物品有关系，那就是伊甸园碎片——禁果。

[禁果01、02和03号]

用于制造幻想，控制人的心智，历史上被宗教活动家和政治家、军事家所持有：

禁果01的持有人：“先行者”→亚当、夏娃→亚伯（亚当夏娃的次子）→该隐（弑兄者）→Al Mualim（Altair的师父）→Altair→Ezio→拿破仑→甘地→现代圣殿骑士。目前已毁坏。

禁果02的持有人：“先行者”→血腥女王玛丽一世→伊丽莎白一世女王→甘地→现代圣殿骑士。在AC1的结尾被安装上卫星，准备发射到近地轨道上以催眠全人类，由于升空后发生爆炸，已经无法从外太空对其进行回收。

禁果03号持有人：“先行者”→乔治・华盛顿→富兰克林・罗斯福→约翰・肯尼迪→林登・约翰逊，目前依然保存在美国白宫。

[禁果04、05号]

除了产生幻觉以外，它还能带给人类超越时代的科技，他的所有者大都为发明大王：

尼古拉・特斯拉→亨利・福特。其中05号禁果保存在美国国家宇航局。而04号禁果的最后一个持有人，是臭名昭著的纳粹魔头希特勒，此人目前下落不明。









关于刺杀希特勒

1、自杀的是希特勒的分身

游戏中希特勒是一个二战中的“圣殿骑士”，在地堡中“自杀”的是他的替身，从此下落不明。历史上针对希特勒高达42次的刺杀行动全部失败（都是刺客干的！），通过这件圣物，他预见到了自己的未来，从而躲过了无数次的生命危险。

2、演讲是一种精神控制　希特勒的演讲内容中充斥着荒谬的论点，其演讲时的肢体语言也相当滑稽，成为喜剧大师卓别林恶搞的笑柄，却对现场听众有着极大的吸引力。德意志人民之所以陷入如此的躁动和狂热，是因为希特勒使用了伊甸园碎片的精神控制能力。

3、二战就是圣殿骑士引发的

真相文档还提到，希特勒、斯大林和丘吉尔都是圣殿骑士，第二次世界大战的实质，是三个圣殿骑士为了争夺伊甸园碎片而发动的战争。



两人的关系很复杂



爆炸原因至今仍是一个谜

通古斯卡大爆炸

特斯拉（发明了交流电动机）通过在东欧发现的伊甸园碎片，获得了电磁学的。在真实的历史上，被视为“点亮夜晚的人”——托马斯·爱迪生（发明专利数世界纪录保持者）一直都在试图打压和获取特斯拉的研究成果，AC2将其解读为了爱迪生是一名圣殿骑士，而特斯拉则是刺客组织的忠实盟友。为了获得伊甸园碎片，爱迪生进行了一系列用以“验证”交流电有害，比如刊登交流电活活电死一头大象什么的。由于当时的科学力量还无法驾驭圣物，刺客组织请求特斯拉销毁圣杖和伊甸园碎片，不幸的是，这次尝试造成了通古斯卡大爆炸（1908年爆炸发生于俄罗斯通古斯河附近，当时估计爆炸威力相当于10～15百万吨TNT炸药，超过2150平方公里内的6千万棵树焚毁倒下。）。



关于福特汽车

游戏中的真相文档里这样提到：福特汽车公司创始人，装配线理论之父是一名圣殿骑士，他从爱迪生那里获得了一块伊甸园碎片，从而对自己的员工进行洗脑，让他们相信5美元日薪和8小时工作制的高福利，从而更加忘我的为其工作。福特将大部分的利润都提供给了柏林的另一个圣殿骑士——阿道夫·希特勒。在真实的历史中，希特勒亲笔写了一封感谢信以示感谢，并且授予其德国鹰大十字勋章。



这是肯尼迪生前最后一张照片

关于肯尼迪的遇刺

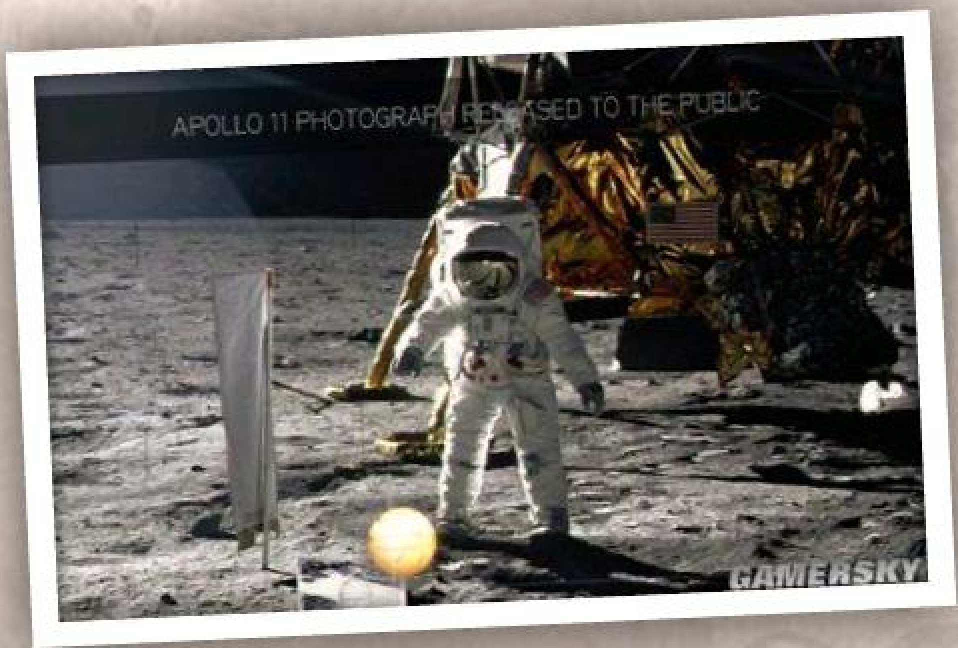
约翰逊（当时的副总统）也是“圣殿骑士团”中的一员。揭示了美国宇航局，乃至白宫，都是受圣殿骑士的控制。由于肯尼迪对古巴和苏联推行的外交政策触犯到圣殿骑士组织的核心利益，他们安排了奥斯瓦尔德和另一个代号为Z的杀手，除掉肯尼迪，从而让约翰逊接管最高权力。



关于2012

在游戏一开始，LUCY就在说圣殿骑士可能并不是最主要的威胁，在游戏进行中，解开“真相密码”其中之一，有一封密函记载着2012年将要发生的事。最后的“先行者”也在说，当时“先行者”和人类一门心思的专注于彼此的战争，而忽略了天上将会发生的事，导致了上一次地球文明的大灾变。而结局最后，LUCY也预示了地球的第二次大灾变即将来临，太阳风暴，磁极转变。

从电影上映和游戏发布的时间来看，游戏跟风电影的创意



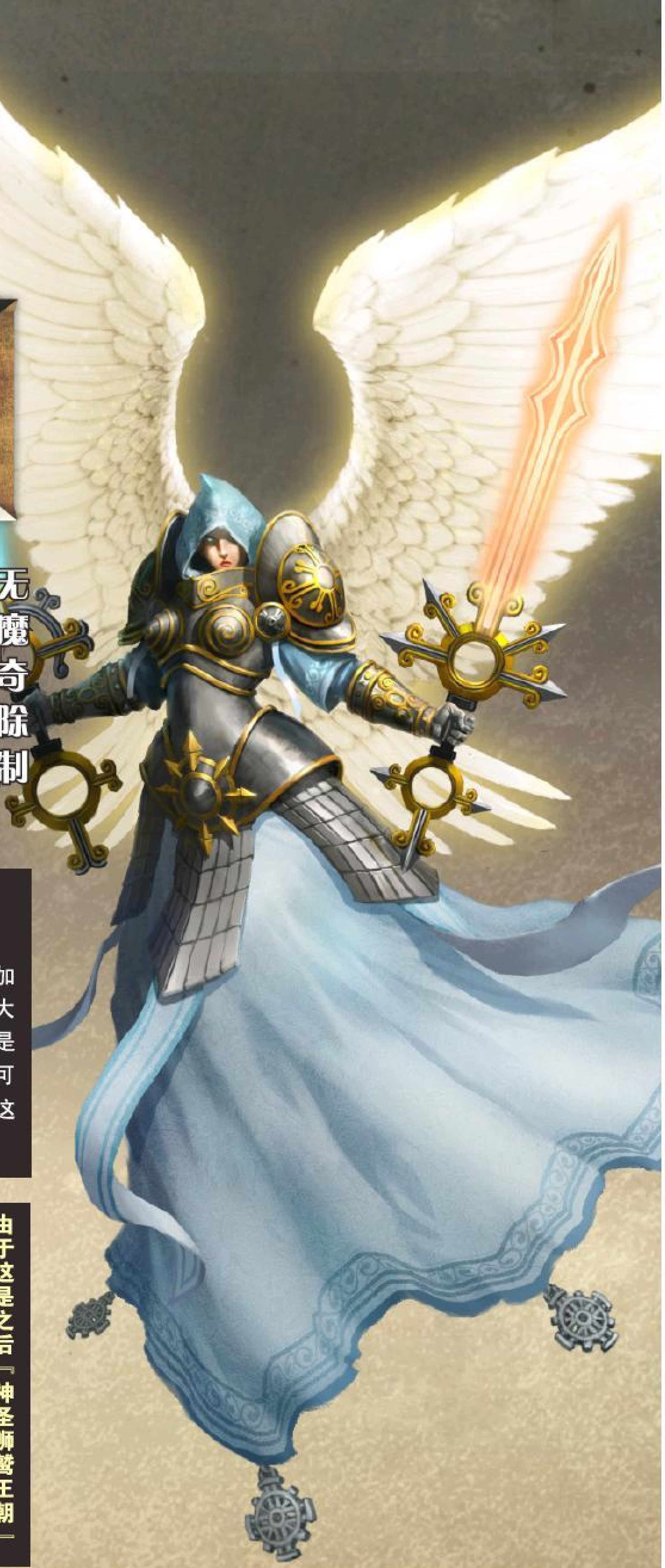
关于阿波罗的登月

在AC2的真相文档《阿波罗11号》中，保存有当年登月照片的“原件”，其中我们看不到阿姆斯特朗在月球行走时留下的美国国旗，而是一面Abstergo公司的旗帜，照片上还有圣殿骑士团徽的水印。

游戏类型 **策略战棋** 游戏特点 系列史诗、奇幻策略 推荐人群 策略以及奇幻文化爱好者

发售日期 2012年 游戏公司 Black Hole

魔法门之英雄无敌VI



《英雄无敌6》的故事发生在七龙纪564年，也就是在《英雄无敌5》之前的400年，此刻正逢第二次血月蚀之际，同时，恶魔君王卡贝勒斯也正踏上崛起之路。一名在上古战争中战死的传奇的大天使将领得到了复活。此时恶魔入侵已迫在眉睫，而在铲除其古老仇敌的掩盖之下，他正密谋着恢复昔日的力量，一举控制整个亚山。然而，他却低估了狮鹫王朝的凡人的力量……

重塑的英雄史诗

游戏的整体背景被重新构造了，现在的这个世界为“秩序之龙亚莎”与“混乱之龙鄂加斯”斗争的产物，经过长期的战斗亚莎终于将鄂加斯暂时封印，但是自己也由于消耗了相当大的力量而陷入了沉睡，其残余的力量所留下的祝福被称之为“亚莎之泪”残存于各地。这也是过往被称之为“圣柜”的奇迹建筑宝物现在由“亚莎之泪”所取代。虽然原本的系列老玩家可能会觉得陌生，不过如果玩过同系列的webgame《英雄无敌 王国》的话相信一定已经听说过这些变化了，之后的英雄无敌系列也将沿用这个变化重塑过往与今昔的故事。



由于这是之后『神圣狮鹫王朝』的创建之初，你将以公国公爵的地位来开创自己家族最初的史诗。



除了人类种族的战役，玩家还将从其他种族的剧情以及战斗中了解这个系列的起源。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



被大家议论纷纷的新种族“瀛洲”，由于500年后的5代中并没有出现这个种族的痕迹，所以这个种族的归宿将何去何从备受大家的期待。



权利的斗争揭示了格里芬公爵家族的亲人们终将分崩离析，而在这场终将牵扯整个大陆的家族内战与外敌抗争的过程，终将书写英雄诗歌。



虽然这一切的都来冲出与矛盾都来自于狮鹫家族兄弟情仇，但是默默看着这一切的大天使长似乎暗示了一切都在按照他的剧本进行着。

狮鹫起源之初

在本作中“狮鹫王朝”还的主人还仅仅是神圣帝国的公爵之一，尚未获得皇帝的宝座。狮鹫公爵领地位于帝国东侧，一块相当于我们现实世界中的斯拉夫民族的区域。在王朝建立之初，狮鹫公爵帕维尔的身份还只是一位光明的虔诚仆役，同时也是猎鹰帝国皇帝信任的部下。他的领地受到了被其绝望的敌人临死召唤出的恶魔的袭击，他为保卫自己的公国而战死，但他的顽强战斗却保全了他的儿子斯拉瓦——后者当时还只是个孩子。于是，帕维尔远走他乡的妹妹斯维尔塔娜——一名杰出的亡灵法师，被召回自己的祖国，在斯拉瓦身边担任摄政一职，并将格里芬的光荣传统一一传授与他。

游戏的五大战役讲述了来自猎鹰帝国的狮鹫公国大公的儿女们的英雄故事。他们拥有来自于父亲的权力，也有对父亲的责任，以及需要处理复杂的家庭关系。剧情中他们将会逐渐地发现帝国中的一些腐化的存在，当然，也有和他们家族相关的私人故事。故事中将会有谋杀、复仇、爱情、疑案、兄弟情谊，自然，也有手足相残。



最高等级的冠军生物现在拥有傲视群雄的能力与法术，但是如果不能合理的使用依然可能无法发挥他们的最大作用，浪费资源。



兵种的划分变成了三个级别，这让过去的许多战术经验都不在沿用，而且由于差别变小没有了一些特别意义上的初级炮灰兵种，每个生物都有自己的一席之地。



兵种的各项技能特征变得史无前例的多样化，就算是核心兵种也可以在技能的作用下组合成有效的战术。而且生物的攻击属性也有魔法和物理之分，这在战斗中有时有着很大的差别。

兵种系统的全新构成

兵种系统的改变应该是整个游戏与过往系列差别最大的地方，虽然现在依然有着七个级别的兵种与顶级的传奇生物。但是兵种的分类被归为三类，过往传统意义是上的“一级～三级”兵种被称为核心；“四级～六级”兵种被称为精英；而剩下的七级被称之为“冠军”。虽然能力有少许的差异，但是核心与精英各阶级之间的生物理论上是同等级的，而冠军兵种实际上有着超越过往相对能力标准的强大。虽然这对于以往的系统来说是一个称得上天翻地覆的变化，不过实际上在之前的同系列外传作品《魔法门：英雄交锋》中已经出现了这样的级别设定，可以看出整个系列都在进行一个向着同一标准的转变。

当然这一兵种变化并不仅仅是规则意义上的变化，在游戏和策略上来说，玩家也必须思考更多，因为过往尽可能的爬升高级兵种的单一发展方式被改变了。因为虽然理论上同级别的兵种战斗力相同，但是其兵种性质却有着天差地别的变化，了解对方的出兵动向，在三个兵种中选择压制对方的生物来达到优势。可以说整个发展过程没有特别的规律可循，而是要根据方法的互动中选择最佳的发展策略。

优化的功能建筑

在建筑的大规划上，每个种族都区域便捷化和简单化。不过新增加的两项变化可以让大多数玩家眼前着实一亮。其一就是“城镇传送门”，而随着这项建筑的出现过往的神技“回城术”也退出了历史舞台，这项在战略游戏中近乎金子般宝贵的技能不再是少数英雄或者需要运气才能学会的能力。只要你修建了相应的建筑就可以让英雄在各个城镇之间自由来回，或者从远处直接回到自己的城镇。

而变化其二的种族功能建筑虽然在以往也有出现过，但是这一次除了这些功能建筑除了增加到了四种以外，玩家只能有选择性的建造其中的两种，一旦建造了一种就不能找建造另一种相对的建筑，这些建筑有些会对城镇领土内的地域产生强大影响，或者是有着整个地图功效的能力。而由此产生的城镇控制地域也是一个重要的变化，因为地域不仅功能建筑产生效果，也会让你在占领此城镇后直接拥有该城镇控制区域内的所有野外建筑，不在需要每次都招募一个跑地图必备的杂兵英雄。

而除了以上之外的另一个隐性的变化则是兵种招募的城镇共通，只要你拥有的相应的兵种招募建筑，你可以征募的总数是所有建筑的总和。这让新城镇的驻守更加简单，而且决战前也不再需要耗时的运输大队。



传送建筑的出现让很多外出流浪的英雄可以方便的回城，不过之前的星期天偷袭战术变得不太可能。



两种区域建筑需要根据所在地的位置衡量选择。



城镇领域会随着城镇等级不断增长，对于敌我双方都是重要的领土属性。

兵种征募规则的改变在多城堡的玩家手中是决定性的战略优势，不过这也造成了以弱胜强的战术层面胜利的减少。



这个系统很直观的反映转职过程，而且职业系统的回归真的是让一些喜欢创新的玩家欣喜。

影响英雄职业的“血与泪”



职业的差别会让“主英雄”的优势凸显。

过去《英雄无敌四》中虽然被人吐槽，但是充满新意的职业系统回来了。不过这一次变得更为合理和直观，玩家在游戏中的行动和技能的使用分别有着“残酷”与“仁慈”的区别，也就是这一次的“血与泪”系统，玩家只要达到一定的血泪值就可以转换相应的职业以及获得能力，不过这一职业系统只会影响到你拥有的第一位英雄，不会有任何特例。

资源类型不再分散

过往的稀有资源相当的多，“水晶、硫磺、水银、宝石”这是过去的多样化和带有种族特色的稀有资源。随着故事背景的变化这一资源系统也彻底颠覆了，稀有资源只有一种被称之为龙晶的物质。



资源种类减少的变化需要玩家在今后的游戏中慢慢反馈这样的变化究竟是好是坏。



技能树系统再构架

英雄的的各方面属性除了上述的主英雄可以进行职业转换外与以往还是大致与以往相同，没有过于特殊的变化。不过由于生物攻击属性分为物理和魔法，所以在战斗中影响他们最终攻防能力的也是英雄的相应属性，所以魔法英雄带队的一些生物在会战时也不会过于弱势。

而英雄提升后的技能以及魔法学习也不在需要随机性的人品测试，玩家可以在升级后获得技能点，并在技能树中根据玩家的规划进行调配。



魔法属性的攻击和防御属性出现不再让近战型英雄的生物战斗力一面倒。



升级后的可控制规划是每一个英雄无敌迷不再为随机性而头痛的问题，不过规矩职业和种族而产生的可以学习的技能和魔法的差异必然也是存在的。

王朝对决

过去《英雄无敌》系列人与人之间的对战也是一项十分富有乐趣的游戏方式，现在《英雄无敌6》中不仅继承了以前玩家慢慢发展的战略对决方式，现在还新增加了直奔决战的王朝模式对决。在这里面玩家将控制所有的兵种与自己培养的英雄与对方对等的战斗，可以说是现在觉得过往模式过于繁琐的现在一样值得欣喜的快节奏改善。



直接进行最后决战，玩家拥有的生物战斗力都是相同的，剩下的就交给各位指挥者的策略对决了。



玩家可以建立自己的王朝，培养王朝英雄以及获得王朝武器来扩充战斗力。



这个模式的出现让过去擅长的经营部分省略了，这样可以更快的直接进行战斗最激烈的部分。不过原对决方式依然保留，以及让老玩家最怀念的热座模式让两位指挥者可以在同一台机器上对决。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



王牌对王牌

BATTLEFIELD3 战地3

MW3 现代战争3



开发商PK 动视对EA

ACTIVISION

动视老大

咱们动视做的都是第一流的游戏，一流的





EA

艺电高层

我们EA谦逊务实，玩家口碑好忠诚高

▶ X先生

动视和EA之间的竞争由来已久。两家公司都是老牌的视频游戏开发商，从上个世纪八十年代开始，就在各种平台上互相竞争了。2007年12月，动视和威望迪旗下的游戏业务整合，成立了全新的动视暴雪Activision Blizzard。从此，它的规模就超越了EA，成为了世界上最大的游戏软件制作商。

两家公司之间结下的梁子不少。最出格的就是在2010年3月1日，Activision公司以“不服从公司管理”为由将Infinity Ward（使命召唤开发工作室）的前老板Jason West和Vince Zampella开除。结果导致Infinity Ward工作室爆发了大罢工运动，35名核心员工相继离开了Infinity Ward。之后不久，被Activision公司以“莫须有”罪名开除的Jason West和Vince Zampella又与EA达成合作伙伴关系，成立了一家名为Respawn Entertainment（重生娱乐）的工作室，而Infinity Ward离职的35名员工中有15名加入了Respawn Entertainment的工作室。

Activision认为，这一系列的变故都是EA在幕后从中作梗，是EA教唆COD的开发商打破与母公司的合同，成立自己的工作室。

▶ 阿汤叔

这场大腕之间的较量最初其实没《战地》什么事情，最早一代《使命召唤》的对手是《荣誉勋章》，当然这也是EA的王牌产品，当这两款取材二战真实战场的游戏你争我抢，占据FPS半壁江山的时候，《战地》系列还在纠结于如何动摇《CS》在电竞方面的统治地位呢。之后在2007年当《使命召唤4》首推《现代战争》之后，整个天平发生了倾斜。玩家无法抵御COD脱胎换骨的诱惑，纷纷转投动视麾下，仅仅两代游戏就差点将EA赶出FPS市场的争夺战，这当然不是EA人想要看到的一幕。于是，在《使命召唤7：黑色行动》发布之时，EA推出了其《荣誉勋章2010》，也是一款现代战争的产品。当然，竞争结果大家都知道，EA又一次败在了动视的上世纪冷战背景之下，败得体无完肤。于是，在将近2012年的今天，EA挽回荣誉之战的重担，就完全落在了《战地3》的身上。



历代记

战地
2002年首次发布

- 2002 战地1942
- 2003 战地1942 罗马之路
- 2003 战地1942 秘密武器
- 2004 战地 越南
- 2005 战地2
- 2005 战地2 现代战争
- 2005 战地2 特种部队
- 2006 战地2 欧洲力量
- 2006 战地2 装甲狂暴
- 2006 战地2142
- 2007 战地2142 极地风暴
- 2008 战地 叛逆连队
- 2009 战地 英雄
- 2009 战地 1943
- 2010 战地 叛逆连队2
- 2010 战地 叛逆连队2越南
- 2011 战地 自由竞技

之前总共售出两千六百万份，最高销售是《战地 叛逆连队2》的八百万份。



使命召唤
2003年首次发行

- 使命召唤 2003
- 使命召唤 联合进攻 2004
- 使命召唤 决胜时刻 2004
- 使命召唤2 2005
- 使命召唤2 红一纵队 2005
- 使命召唤3 2006
- 使命召唤3 胜利之路 2006
- 使命召唤4 现代战争 2007
- 使命召唤5 战争世界 2008
- 使命召唤6 现代战争2 2009
- 使命召唤7 黑色行动 2010
- 使命召唤8 现代战争3 2011

之前总共销售九千八百万份，最高销售是《使命召唤 黑色行动》的两千五百万份。

▶ 阿汤叔

虽说本次《战地3》被EA重金打造，除了新引擎、新背景、新模式之外，在宣传和广告方面也花费上亿美金，但是我觉得它与《使命召唤》系列还是有本质上的区别，被拿来作为比较实属EA无奈之举，谁叫《荣誉勋章》娃儿不争气呢！如今即便是百万销量将COD赶下马（其实也没有），也难逃一个山寨模仿的黑锅，何必呢？一山不容二虎，树挪死人挪活，其实《战地3》在不知不觉之间已经抓住了竞技平台的核心群体，人家《反恐精英》要出《CS：GO》了，这回千万要找准对手，可别吃不着西瓜，把芝麻也丢了哦！

▶ X先生

从两者最新的销售数据来看，还是现代战争略胜一筹。《现代战争3》上市首日销售650万套，销售额4亿美元。5天销售额7.75亿美元，创下视频游戏历史的新纪录。这一纪录也超过了以往所有的电影和图书。而《战地3》直到上市三周后，才卖出650万套，赶上人家使命召唤第一天的销售份数。不过话说回来，一款游戏能卖到《战地3》的份上，也已经非常成功了。

画面PK 大场面对小细节

▶ 阿汤叔

在画面方面， 本次《战地3》可以说是完胜，这完全是拜全新3D画面引擎“寒霜2”所赐，它包含所有最新的技术，几乎能提供这个时代最强大的游戏画面，让你根本无法分清什么是过场动画，什么是实战画面。该引擎可以完全发挥出DX11标准的特点和64位操作系统的优势，但是它对于用户操作终端有一定要求，不支持DX9和windows XP这类老环境。而此次《现代战争3》有点不思进取，使用的还是之前二代的老引擎，不过这个引擎能够兼容XP和Win7系统，这点小细节上的把握无疑又抓住了不少用户，毕竟这地球上还有很多穷人都是使用XP的哦。

▶ X先生

《现代战争3》使用一款相当传统的老牌引擎。MW3引擎是基于IW4.0引擎强化而来的。游戏的图像在《现代战争》时代看起来几乎是无比强大，即使搁到现在也不算落伍。另一方面，使用老式引擎的现代战争对配置的要求相当友好：2G内存，256MB显存的显卡都能勉强运行。虽然是老引擎，但是游戏的设计师对于游戏中小细节的把握相当到位。《现代战争3》在很多地方依然有着让人印象深刻的场景。

场面塑造



阿汤叔

寒霜引擎支持可见范围1024平方公里的视觉场景搭建。可以进入活动的空间区域也达到16平方公里。



BF3载具战斗给人一种驰骋疆场的感觉



X先生

MW3的环境细节设计巧妙，玩家沿着建筑物外的残垣攀爬时还能见到远处的埃菲尔铁塔背景。

材质比拼





请注意图中的各种表面质感，服装、背包、头盔、轮胎和车辆都有着非常真实的表现。

阿汤叔

在材质细节上，寒霜2最高支持16384*16384的分辨率，几乎是使命召唤4的256倍，特别擅长表现各种材料的表面纹理，包括雪地的地表细节和人物的服装细节等等。

X先生

MW3这款老引擎也能玩出新花样，比如说“沙尘暴”这一情节，就让人眼前一亮/黑



破坏效果



阿汤叔

战地3中的建筑物平均由超过400个的模块组成。由于使用了非传统的碰撞检测系统，游戏中能制造出动态的破坏效果，而非事先预定的几个动画。寒霜引擎理论上支持100%物体破坏，包括载具、建筑、草木枝叶、普通物体、地形等。



X先生

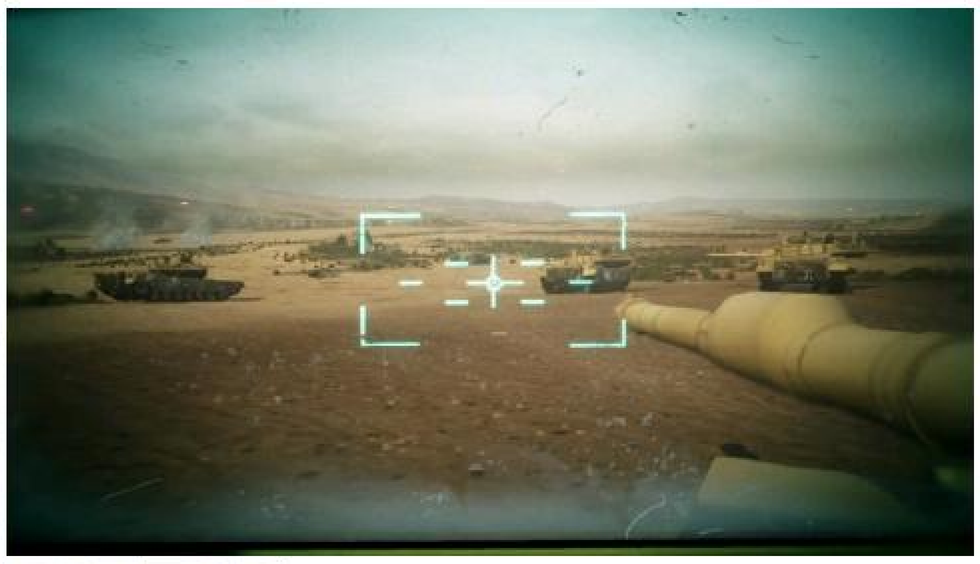
同样是建筑破坏效果MW3的画面……呃，好吧，我承认对比之下稍显无力

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

底蕴PK 纪实对电影



阿汤叔：战地3 战争纪录片



《战地3》游戏背景相对比较写实，基本上是以美国军方绞杀伊朗资助下的恐怖组织为主，在政治上也比较保守。而《现代战争3》就愈发神乎其神，有点不把地球毁灭誓不罢休的意思，如此之浓郁的科幻味，我看晚点都可以叫《未来战争》了……

想知道美国人为什么不搞阅兵吗？因为这些烧钱的事情都在游戏和电影中完成了，可以说每一代这样的游戏，都是这一阶段美国军事力量的大展示，而且玩家的接受度还特别高，我们国家也可以从中吸取一些经验。



在单人任务部分，《战地3》的游戏内容基本上就是“跑来跑去杀人”的线性流程，不注重角色塑造以及剧情的曲折变化，游戏的代入感稍显单薄，还是有一些早期《现代战争》的味道。

X先生：使命召唤 英雄主义电影



有了前两代游戏的剧情铺垫，MW3的游戏内容有着丰富的深度。这一次玩家可以看到自己所熟悉角色的最终命运。现代战争游戏就是围绕着一群好战友展开的，这里头的每一个人都完成了超神的杀戮。



载入画面中进行任务介绍绝对是天才的设计，玩家能明白自己在干些什么。大多数情况下，游戏还是让玩家扮演一个拯救世界的超级英雄。对于载具和战斗节奏的把握也想到到位。



COD的载具编排巧妙，C-130空中堡垒的支援配合地面的推进，给玩家非常全面的游戏体验。

Kingdoms of Amalur Reckoning

阿玛拉王国：惩罚 下一款《上古卷轴》？



如果你是一个RPG游戏的粉丝，一定已经玩过上古卷轴的第五部作品《天际》。无论是在商业上还是游戏的品质，《天际》都是2011年最优秀的游戏之一。在所谓的“天际后”时代，如果你对该种类型的RPG仍然有爱，不妨玩一下这款EA出品的《阿玛拉王国：惩罚》（下称KOA）。

游戏类型	角色扮演	发售日期	2012年2月7日
		游戏公司	Bethesda
游戏特点	自主职业　开放世界		
推荐人群	沉迷《上古卷轴》后意犹未尽的玩家		

在游戏的剧情上，玩家从一开始就已经死了，然后又从死人堆里复活过来，于是一个本来不应该被考虑在命运中的不确定因素就开始影响整个世界。KOA的游戏世界也被设计成一个开放式的环境，你一样可以在游戏中接到大量的支线任务。但是它又和上古卷轴中的那种开放世界有所不同。它的开放性体现在玩家能够对周围的世界造成影响。你的旅途也是非常自由而丰富的，如果你走在路上忽然被周围的风景吸引，不妨无所事事地晃悠一会儿，探索一下周遭的环境。游戏的美术风格采用的是比较夸张的鲜艳色调，这与天际中寒冷而硬朗色调大不相同。

在打斗系统上，KOA的游戏还是有着自己的特长。

KOA系列的打斗系统独具一格。从某些方面来讲，有些像韩式的网络游戏。玩家的打斗中会有非常华丽的剑气光影效果，甚至可以的出现打飞———悬空——追击的连招。这是它与上古卷轴完全不同的地方。喜欢使用法术的玩家也会发现游戏中的法术效果比较夸张，一些大范围的法术可能会对您的显示器造成冲击。

以上内容都是胡诌

看看下面这些就知道KOA和上古卷轴有多少相像了

1



上古的世界里有繁华的城市，高耸的城堡，
还有……美女！咳！

2



我是英雄，见到抗着木棍的丑八怪，我就拿弓箭射他

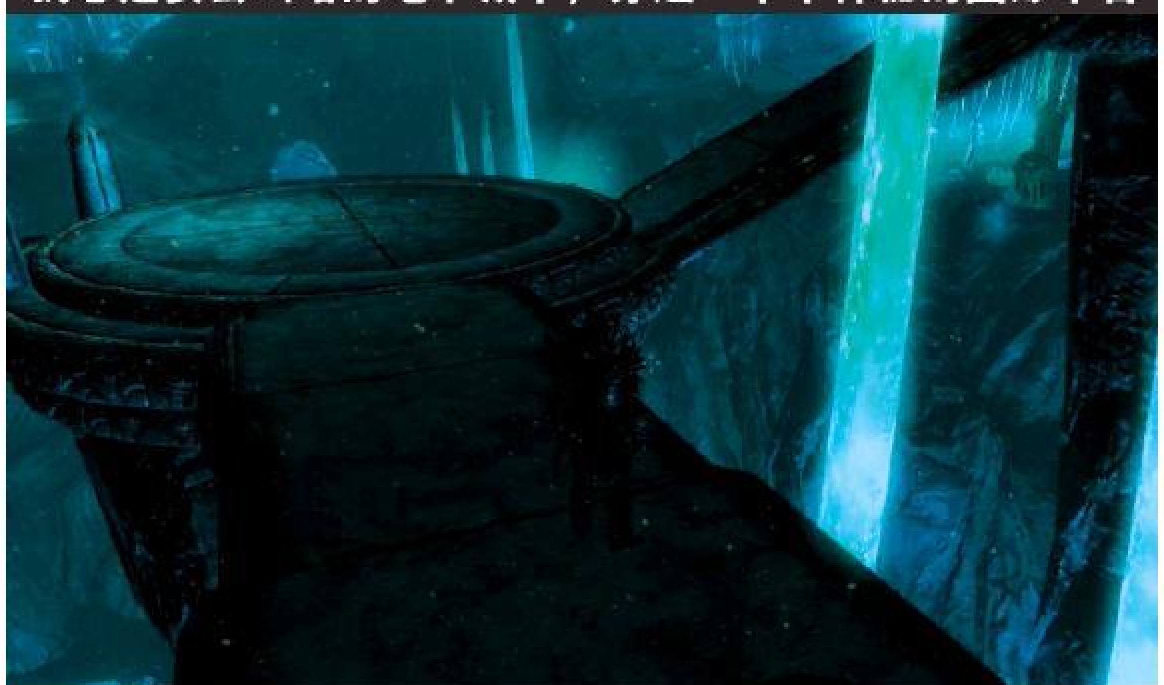


我是英雄，见到抗着木棍的丑八怪，我就拿弓箭射他

3



我总是要去幽暗的地下城中，穿过一个个神秘的圆形平台



我总是要去幽暗的地下城中，穿过一个个神秘的圆形平台

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

5



最喜欢的怪物就是骷髅兵，两眼放光好萌哦

4



好喜欢玩潜行，好喜欢背刺，一击毙命！我好邪恶



好喜欢玩潜行，好喜欢背刺，一击毙命！我好邪恶

4



即使是英雄，也难免喜欢撬个锁，偷点东西。KOA的世界太自由了



即使是英雄，也难免喜欢撬个锁，偷点东西。哟，撬棍断了

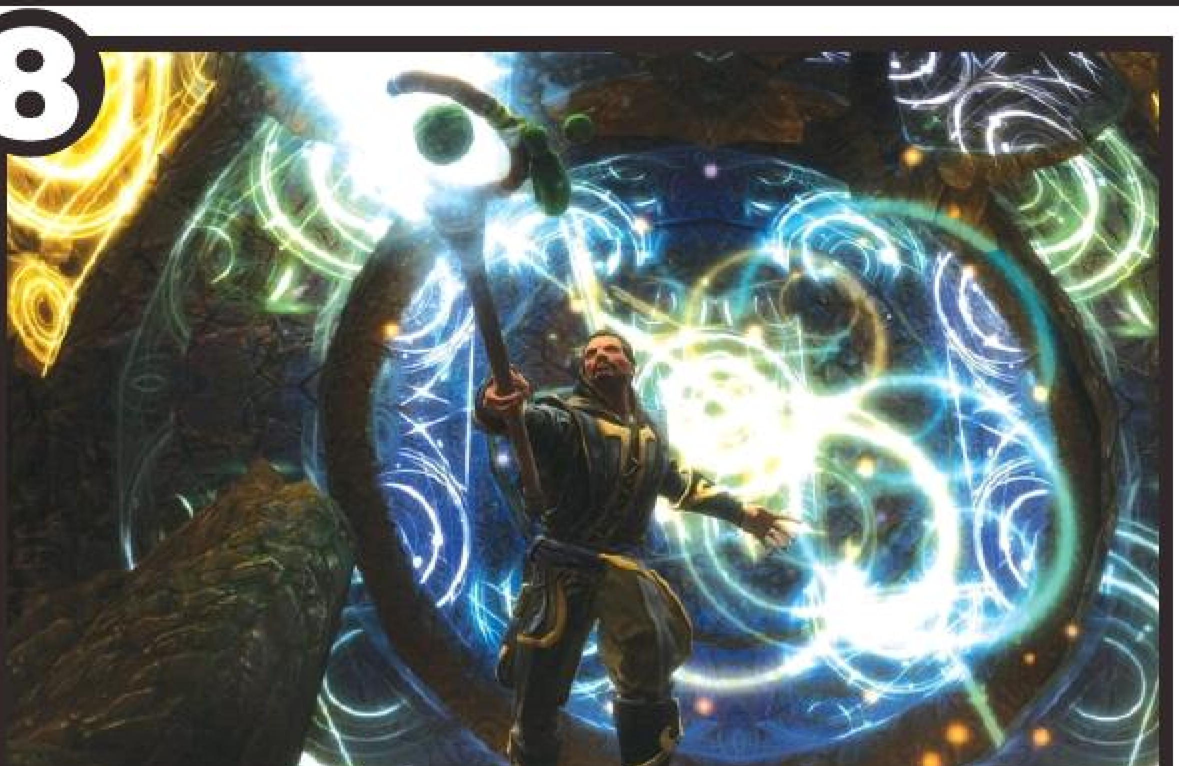
7





哇塞，两边漂亮高大的建筑，气势惊人

8

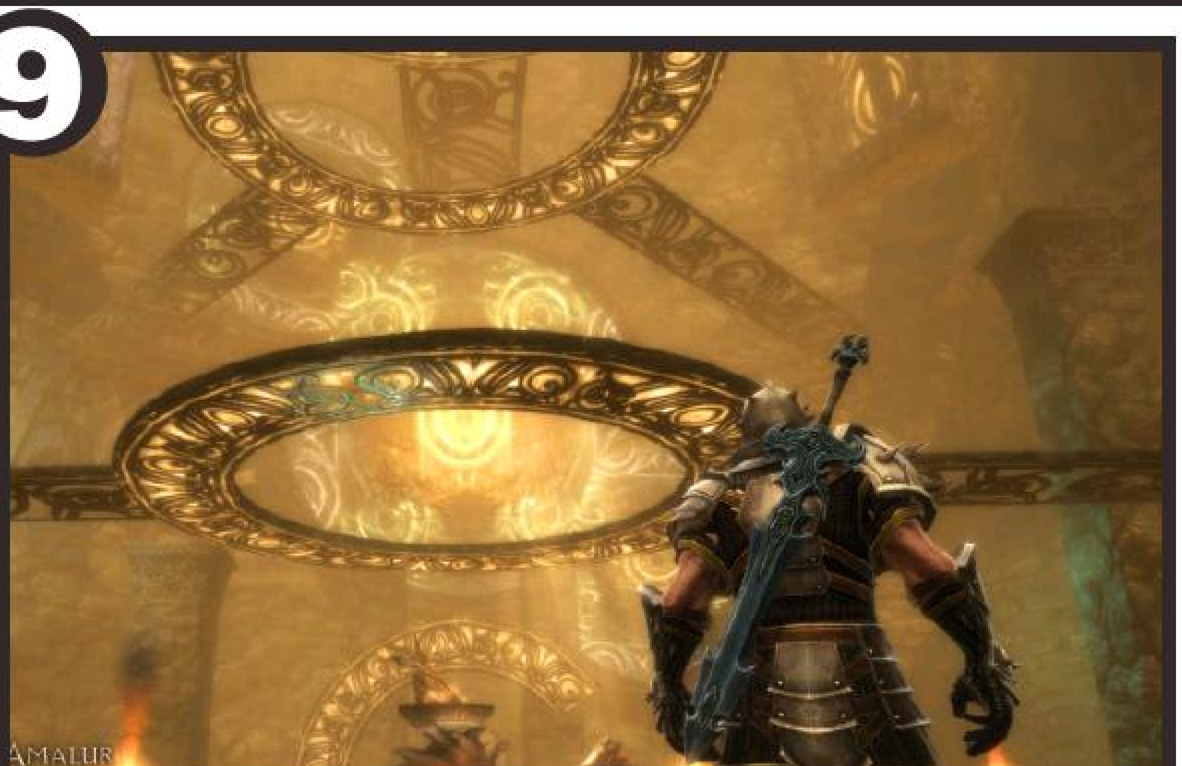


这亮闪闪的圆门一定有着神秘的力量

这亮闪闪的圆门一定有着神秘的力量



9



埋藏宝藏的地点太帅了，半空中一圈圈的轨道，仿佛是古代失落的科技

埋藏宝藏的地点太帅了，半空中一圈圈的轨道，仿佛是古代失落的科技



到最后，您还分得清哪一款是阿玛拉王国；哪一款是上古卷轴嘛？教你一个窍门吧：**看自己的膝盖！**



传奇们的辉煌岁月



游戏类型	篮球竞技	发售日期	2011年
		游戏公司	2K sports
游戏特点	有史以来最多明星的一届		
推荐人群	喜欢NBA、喜欢打篮球		

150个“老家伙”等你把玩



首个DLC将采用卡通渲染弥补3D人模不像“人”的缺陷，游戏你可以选择多达150位NBA历史球星，从1对1到5打5，包括HORSE，2对2队友挑战，3对3年代挑战，也可以用现役球星对抗历史球星。

患上艾滋病的魔术师能挺到现在不容易啊

斯特恩的第一次

NBA总裁大卫斯特恩将加入到2k sports工作室，把声音借给nba选秀。在nba2k12中，斯特恩将宣布第一轮球队的选秀名单。



为了这次停罢，吐了不少血

辉煌模式

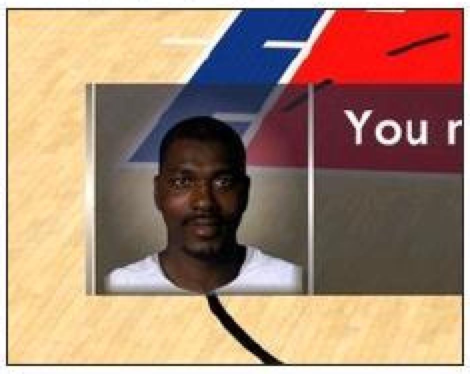
这次有3份不同的封面，不像2K11乔丹是唯一的主角，“乔丹挑战”模式取消，约翰逊、博得、奥拉朱旺、皮蓬等15位伟大的球员组成“辉煌模式”。



其实就是15场比赛

师徒训练模式

在游戏里从防守到进攻，每一个动作都可以在训练营里学到，更奇妙的是你控制的现役球员都会有一个和他同类型的老家伙作为师傅。例如乔丹教授科比，斯托克顿教授保罗。



霍华德的导师是奥拉朱旺

增加了超过1000个新动作

为背打和控球提供了全新的控制系统，让游戏比以前更加真实，更能做出你的要求的动作！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



根据不同年代设置不同的画面风格，比如60年代的比赛就是用黑白呈现，80年代用的是泛黄色来呈现。71年张伯伦的湖人队，整个游戏过程画面是黑白的，在场边你不会看见‘匹克’或者‘阿迪王’这些21世纪才有的高科技产品广告。三分线也不会有！赛场角落的记分牌字体都是那个时代的。

新增了一种活力目标，比如如果你的对位球员连续在你面前进了2个球，你也许就看到活力目标被激发,而目标的内容会要求你要在下一次防住对手。



除了15位巨星，你还可以玩到他们队还有其同期死敌队里面的所有球员。比方说在这个模式里，你能玩到指环王率领的65年的凯子队，理所当然的和他对战的是同期的湖人。如果你赢下比赛的话，两只队就都会被解锁。然后在快速比赛模式下你就可以选这两个队了，可以让他们对战，也可以和其他2011赛季的NBA球队对战。理论上如果你能全部解锁的话，你就有30支经典球队可以玩了。（如果你提前预订正版的话，你还会有蒂姆·哈达威率领的90-91赛季的勇士队和韦伯的01-02赛季的国王队。）





在NBA2k12中，你的终极目标就是成为名人堂的一员。根据你的位置和球风，给你分配15个目标，如果你想入选名人堂，你就必须得完成10个以上的目标，这些目标有“赢得MVP”，得到20,000分，拿到50个A+，你得一步一个脚印朝名人堂这个方向努力了。当你最终入选名人堂，也就是到了删游戏的时候了。

一个全新的升级球员的方式。你的球员现在多出了一些“能力”你可以在他生涯中升级这些能力。这些能力可以分成下面这些类别：投篮，上篮、扣篮，运球，还有背身单打。这些类别中有特殊的动作，比如，在运球部分你可以找到花式运球，虚晃运球，身体前向突破瞬间急停拉回，跨下运球，转身，背后运球，还有后撤步。每个技能都有4个阶段：差、一般、好、很好。



TRINE 2 三位一体2

完全3D打造！魔幻三杰强势回归

记得在去年，《三位一体（Trine）》的推出，让玩家们看到了动作解谜游戏里一匹黑马！游戏出色的物理谜题和三位独特的主角，共同演绎了令人难忘的冒险剧目。就在今年12月，续作《三位一体2》来袭，令人印象深刻的魔幻三杰又要大显身手了！

战士 Pontius

职能： 近战主力DPS，有两把武器，一把单手剑和盾是打近战怪物的主要武器，双手锤主要用来敲碎坚硬物品过关用的。同时战士还有一个冲锋除了撞毁挡路的一切阻碍外，还能起到助跳的作用。



锤子的破坏力比箭可大多了





战士的这个姿态是最常用的





冲锋过去一路上人挡杀人，佛挡杀佛



编：Sky　美：grass

法师Amadeus

职能：法师是整个游戏解谜和跳高塔的主力，隔空取物的本领在游戏中作用非常大。同时还有凭空变幻几个箱子出来，可以作为阶梯去攀登原本不可能企及的高度。





空中划一个方块



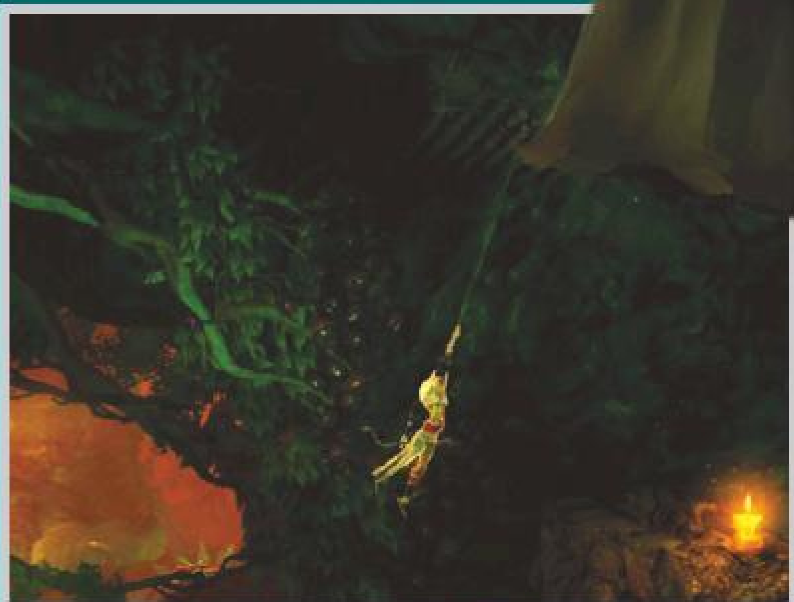
物体出来了



魔法创造物（Two Conjured Items）
同时变出2-4个物体

怪物悬浮（Monster Levitation）
可抓住并悬浮怪物

魔法板（Plank）
变出魔法木板





荡秋千

盗贼Zoya

职能：说是盗贼更像是一个弓箭手，手中的弓箭用来对付远程的敌人，近战就比较物理。手中的绳索能够抓住木质的平台，借助惯性荡过去，同时盗贼还有潜行技能。



瞄准还是比较需要时间



寒冰箭（Frost Arrow）
完全蓄力射出的寒冰之箭，能对敌减速，甚至冻结敌人

火焰箭（Fire Arrow）
增加箭支的伤害力，可燃烧可燃物品并能破坏部分物体。

冰冻箭（Frozen Arrows）
能同时射出两支箭，效果同寒冰箭

爆炸箭（Explosive Arrow）
为火焰箭增加范围攻击效果

潜行（Stealth Movement）
隐身10秒，潜行时移动速度倍减，碰触敌人或发动攻击会脱离隐身状态







变身过程很像是忍者

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



上古卷轴5 The Elder Scrolls V SKYRIM 天际

游戏类型	角色扮演	发售日期	2011年11月
		游戏公司	Bethesda
游戏特点	开放式RPG 高画面		
推荐人群	上古卷轴系列粉丝、西方开放式奇幻RPG爱好者		

尽管有种种BUG和比较严重的游戏卡顿现象，不过Bethesda五年磨剑推出的《上古卷轴5：天际》仍是奇幻迷和“老滚”粉丝们不容错失的大作。

蛰伏五年后的震天龙吼

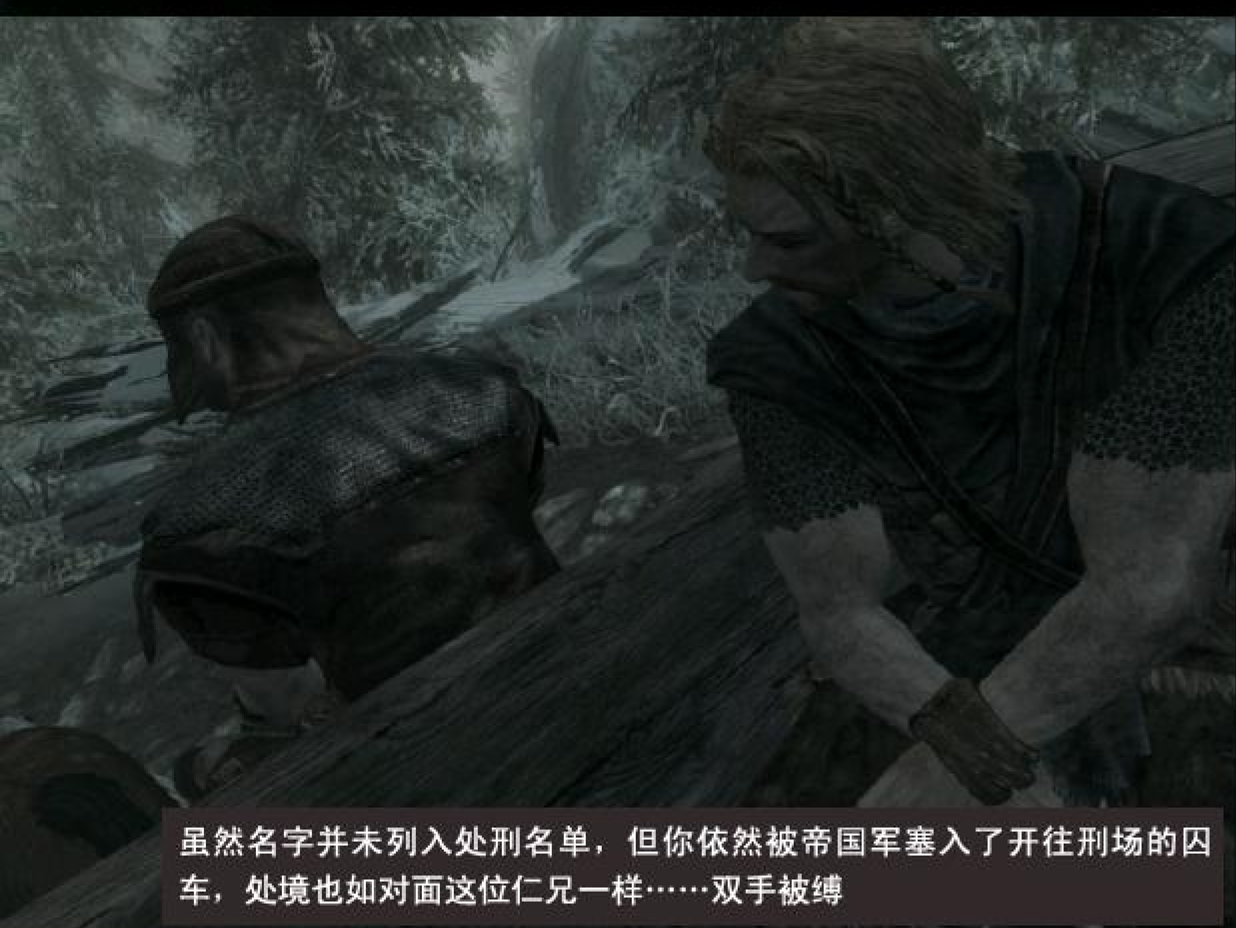
卷入战乱的天际省

本作发生在上古4剧情的200年后。因为在连年战争中蒙受了巨大的损失，帝国方面不得不同高精灵签订白金协定以获得暂时的和平。按照协定，帝国不但将向高精灵割让部分国土，还要废除诺德人信奉的圣灵——战神塔罗斯。此举顿时引发了天际省大部分诺德人的不满，由乌弗里克率领的风暴斗篷阵营更是撑起反叛的大旗，并用龙吼杀死了原天际至高国王。乌弗里克的行为立刻招到帝国的镇压，你在穿越天际省国境线的时候也不幸卷入了伏击战，并被当作叛军逮捕，而玩家之后的命运也同整个天际联系在了一起。

画面效果突破前作

和大部分玩家的事先预期不同，Bethesda在开发《上古卷轴5：天际》时采用了全新的Creation游戏引擎来取代Gamebryo。虽然目前看来，游戏存在一定的卡顿问题（特别在野外地图中），但画面总体质量，包括人物、气候和场景细节的表面上都比4代有了很大的突破。

对于酷爱近战的玩家而言，上古5的战斗感也不同于前作，最明显的一点就是格挡难度有所提高，玩家只有在恰当时机格挡反击，才能减少伤害，值得一提的是，在成功格挡后反击敌人还有机会震退并晕眩对手。而当玩家面对的是采取防御姿势的对手，则可以通过蓄力重击，来破除敌人的防御状态并打破其平衡。另外，游戏还对玩家近战中的背刺、斩首、致命重击等行为制作了令人血脉贲张的特殊动画。



虽然名字并未列入处刑名单，但你依然被帝国军塞入了开往刑场的囚车，处境也如对面这位仁兄一样……双手被缚

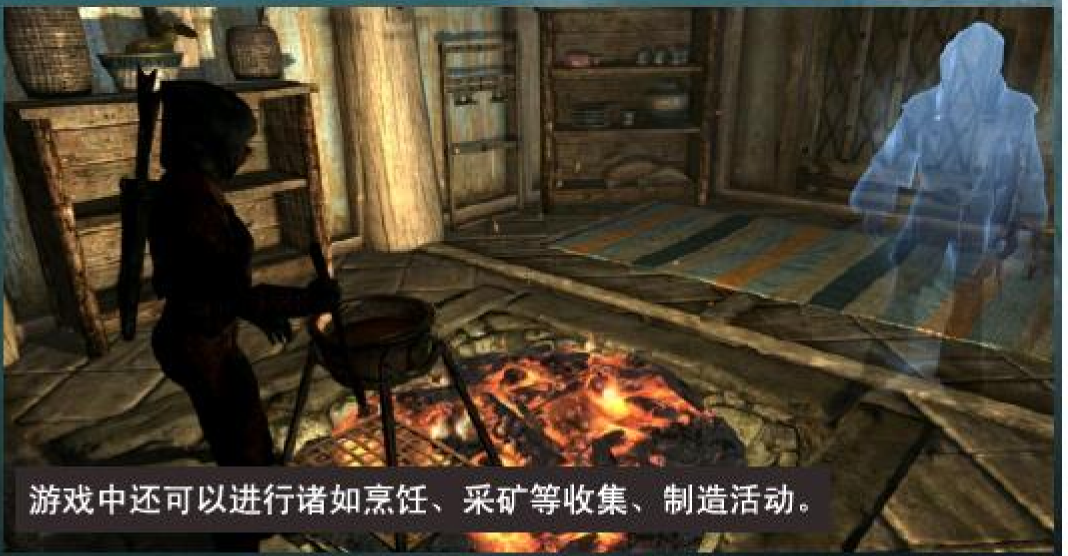


上古4和上古5的画面对比



游戏的技能树是以星座图的形式展现的，共有18项。不过要想将一门技能修习到大师级别，需要通过练习来提升熟练度。




游戏中还可以进行诸如烹饪、采矿等收集、制造活动。




夺取龙魂时，巨龙尸体的皮肉会像自燃一样消失



上作中的传奇刺客路西安和僵尸马影魅再次回归！


游戏中龙裔被设定为人形龙魂的战士，能夺取龙魂的你同时背负着打败远古恶龙奥杜因的使命

极高的自由度

开放式冒险，一直是上古卷轴系列深得玩家喜爱的一个元素。上古卷轴5同样继承了历代游戏的特点，本作没有任何职业限定，你可以同时专研魔法和近战并选择自己最喜爱的战斗方式，譬如面对同一票敌人，你可以选择兽人式的正面冲杀或猥琐的隐身暗杀流，甚至还可以设法获得吸血鬼或狼人的力量，体验黑夜一族的特殊能力。

更吸引人的是，你能加入各种不同阵营和组织来影响整个天际省，包括在前作深得玩家喜爱的刺客组织黑暗兄弟会和盗贼公会。而你也可以在各个“组织”中找到不同种族、不同个性的冒险伙伴。

最特殊的角色身份

龙裔，是这代游戏赋予玩家的最特殊的身份。作为天际省已知的唯一一名龙裔，角色在击杀各种类型的巨龙后能夺取其魂魄，并利用巨龙魂魄学习独特的龙吼技能。游戏为龙裔设计了各种类型的龙吼技能，利用龙吼，角色可以进行短距离的冲刺、喷吐火焰甚至开启“子弹时间”。

新作前瞻 NEW GAME Hot!



僵尸必须死

又一款寝室小游戏

B 期待度		
发售日期	2012年初	合作过关
游戏公司	Doublesix Games	
游戏特点	卖萌与鲜血并存	
推荐人群：寝室里的四个好G友		

Doublesix Games在去年推出了一款《南方公园》主题的塔防小游戏。这次他们将会继续杀死僵尸的主题。

游戏的大致剧情你懂的。一个小镇被僵尸占领，4个英雄想要活下去的唯一办法就是砍啊、劈啊、射啊、烧啊……这款游戏最适合寝室里的几个好哥们一起冲关。万一你凑不齐人数，两个人一起游戏也是可以的（两个人的气氛会有一点奇怪呀）。当然，对于某些疯狂的玩家，单人挑战的高难度才是他们的追求。









▲ 游戏的画面咋看上去非常可爱，但杀死僵尸也会有鲜血飙出一地。

▶ 该类游戏必然会有的自定义装备和武器升级系统，和好G友们商量下怎么合作吧。

▲ 游戏中玩家不仅仅要面一大波僵尸，还需要克服各种机关和陷阱，在艰难环境中挣扎求生。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

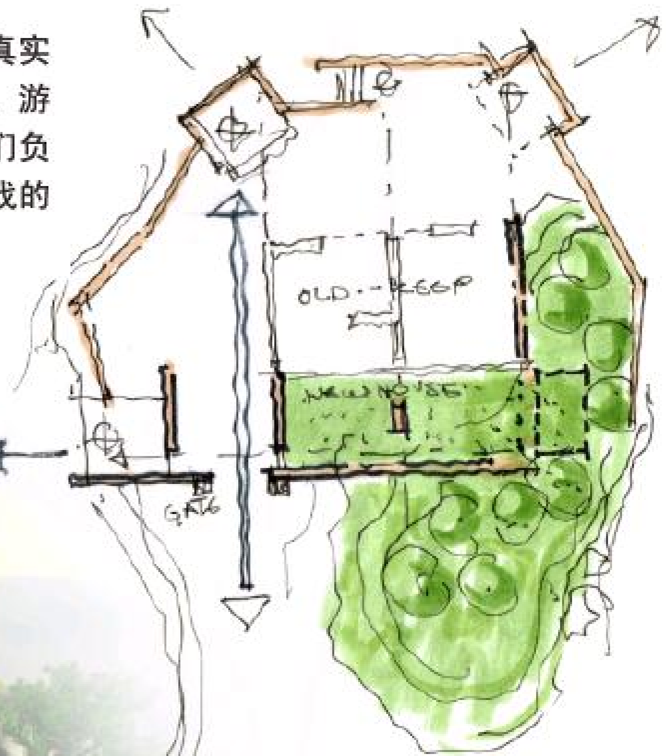
新作前瞻 NEW GAME Hot!



THE WITNESS 目击证人 文艺游戏+益智游戏

B 期待度		
发售日期	2012年	自由解谜
游戏公司	thekla inc	
游戏特点	自由的世界 美丽的谜题	
推荐人群：文艺青年 高智商青年		

《目击证人（The Witness）》的开发者曾经制作过著名的游戏《时空幻境（braind）》。作为一个独立游戏开发者，他的作品屡获大奖,所以这一次他给大家带来的全新游戏《目击证人》很容易就吊起了该类型游戏爱好者的胃口。



在开发时，为了让游戏中的建筑看起来真实可信。开发者邀请了正牌的建筑设计师助阵。游戏公司同时和两家建筑设计单位合作。让他们负责游戏中的建筑设计和景观设计部分；而游戏的主力制作师则将精力集中在设计好谜题上。



所有的迷宫都是一样的主题：从A点走到B点。这款游戏设计的迷宫将会兼顾美感和难度。如果你是一个较真的推理狂人，你可以不断地解谜解谜再解谜，从中释放成就感。



本作的背景被安排在一个无人的小岛上。小岛是整个存在的，迷宫遍布在其中。是不是让你想起某部恐怖片里的场景？建造这样一个小岛还是某些人小时候心里的梦想呢，直到他的膝盖中了一箭。

如果你是一个文艺青年，也可以在小岛上悠然踱步，享受迷失自己的晕眩感。





通过和建筑师的分工协作，游戏中的视觉效果非常特别，迷宫都被很恰当地融入了环境之中。



新作前瞻 NEW GAME Hot!

铁血联盟：卷土重来 SLG的逆袭



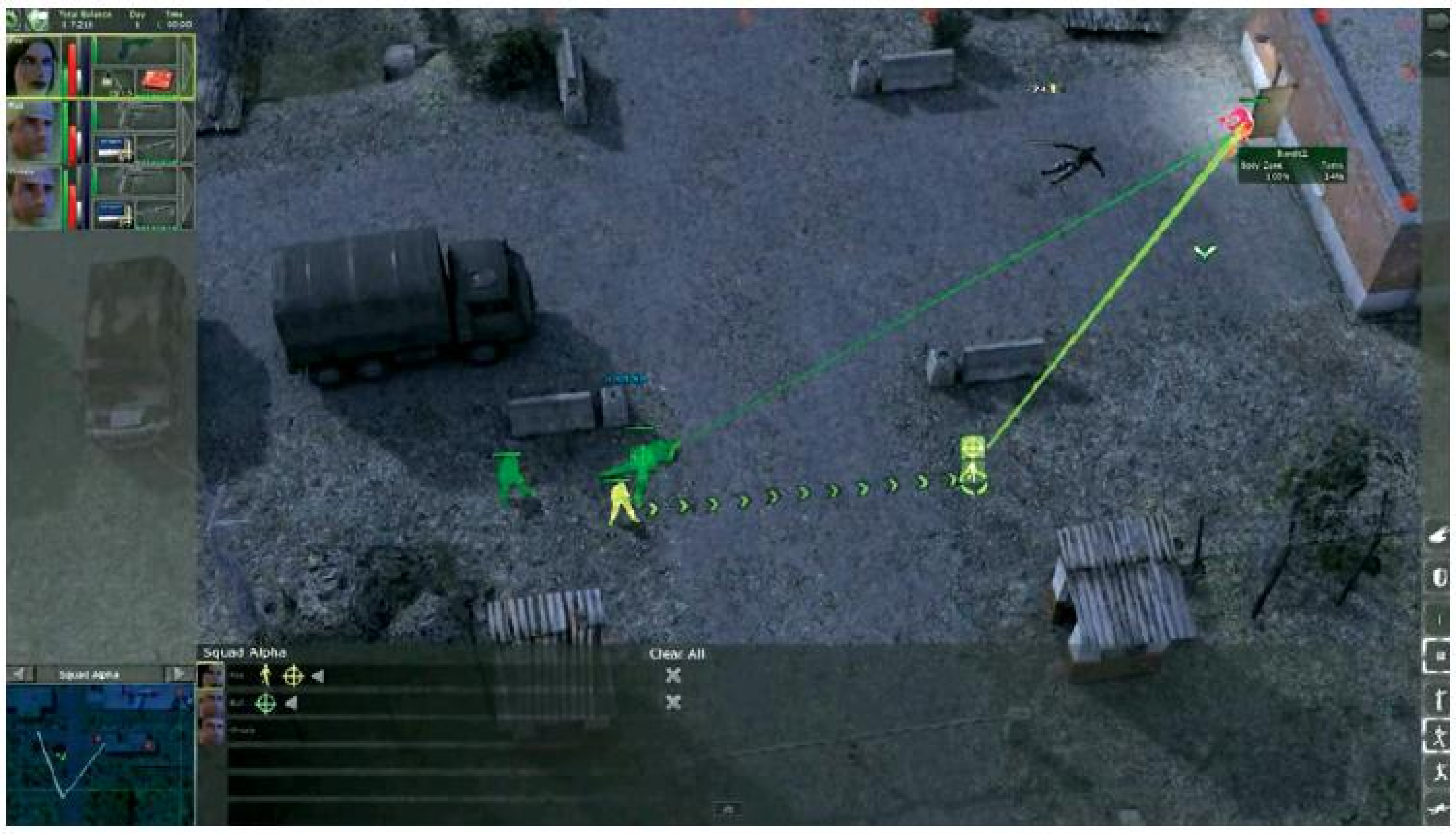
《铁血联盟》这款游戏曾经是和《盟军敢死队》一个级别的经典。该类型的游戏都是以考验耐心，挑战智力著称。这一次卷土重来的是它更新后的次世代作品。从底层设计开始，游戏就立足于还原“半回合策略”游戏的精髓。这类游戏中的一个独立关卡就可以玩上很久很久，是喜欢耐心钻研玩家的最爱。

B 期待度	发售日期	2012年3月
	游戏公司	BitComposer Games / Coreplay
	游戏特点	需要思考 耗时耐玩
SLG		

推荐人群：喜欢思考战术和战略的玩家

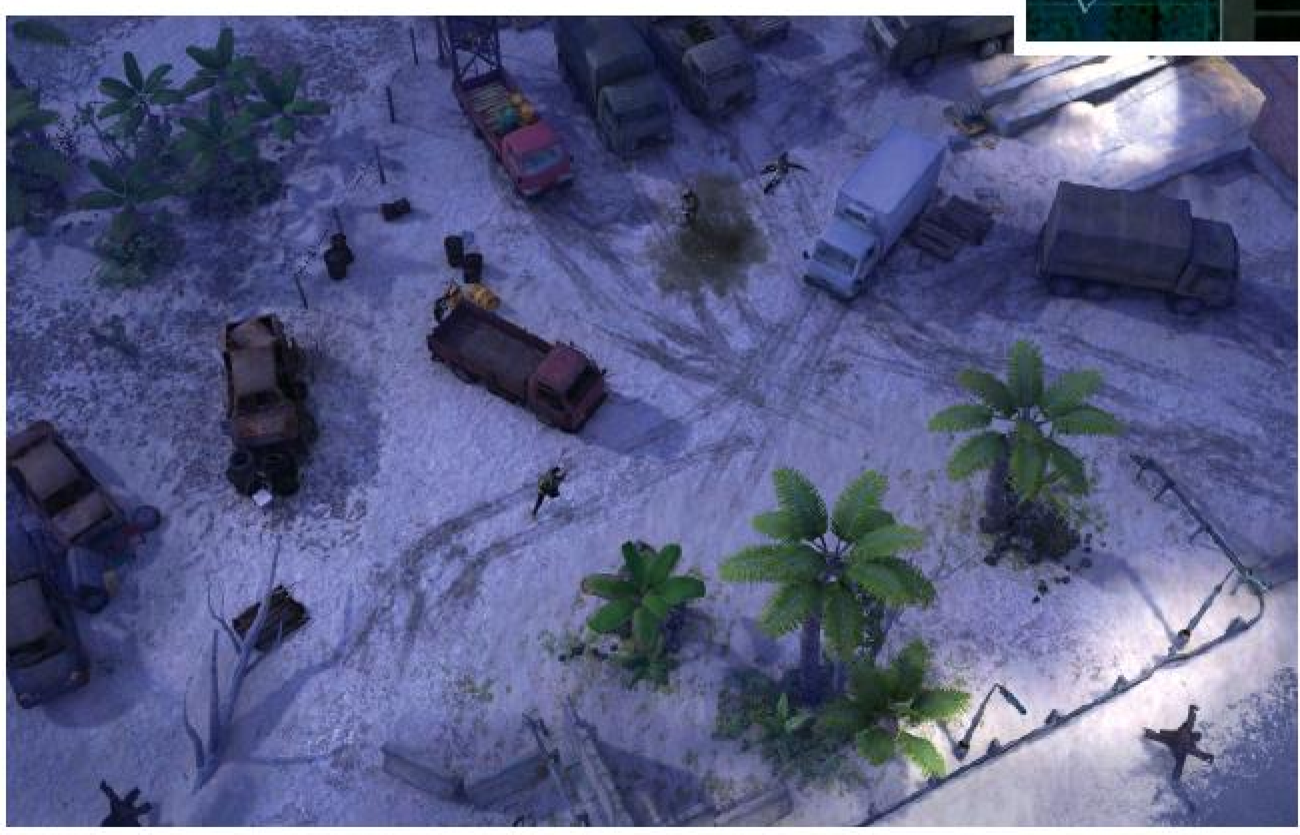


▲玩家在游戏中扮演一股雇佣兵势力，对抗铁血的独裁者。情节上有一些悬念和惊喜。



◀游戏使用了全新的3D画面效果和控制界面，非常细致的人物模型和更多的游戏功能。总之画面好了不少。

▲游戏的操作非常智能，除了我们熟悉的“警戒范围”和“巡逻路线”等概念外，还新增了许多有用的新功能。例如，玩家可以设定几个不同的动作，让游戏中的雇佣兵按顺序一步步完成；还可以选择射击时的瞄准部位，直接爆头或是打伤膝盖。



▼此类游戏的战斗拥有扣人心弦的紧张感。动手之前千万记得常常保存。





◀这一代游戏不仅是战略和战术上的挑战，也加入了类似RPG的成长元素，玩家可以根据不同任务的需要，选择人员搭配，最大限度地提高他的团队能力。

新作前瞻 NEW GAME Hot!



模拟人生系列的最新资料片。本作中，玩家可以让模拟人尽情释放自己，在各种趴（Party）上秀出真我。无论你的梦想是成为一个歌手、一个舞者、一个魔术师还是一个DJ，游戏中的强大模拟能都让你体验一把不曾有过的人生。当然，想要在台上光彩照人那么几分钟，平时的辛苦锻炼是不可少的。游戏中，玩家需要努力奋斗，才能从默默无闻的小喽啰成长为万人迷的大波士。

期待度			
B	发售日期	2012年3月	模拟养成
	游戏公司	The Sims Studio	
	游戏特点	作秀时间 虚拟辉煌	

推荐人群：揣着达人梦想的阿宅



『中国达人秀』能不能接受模拟人的报名？



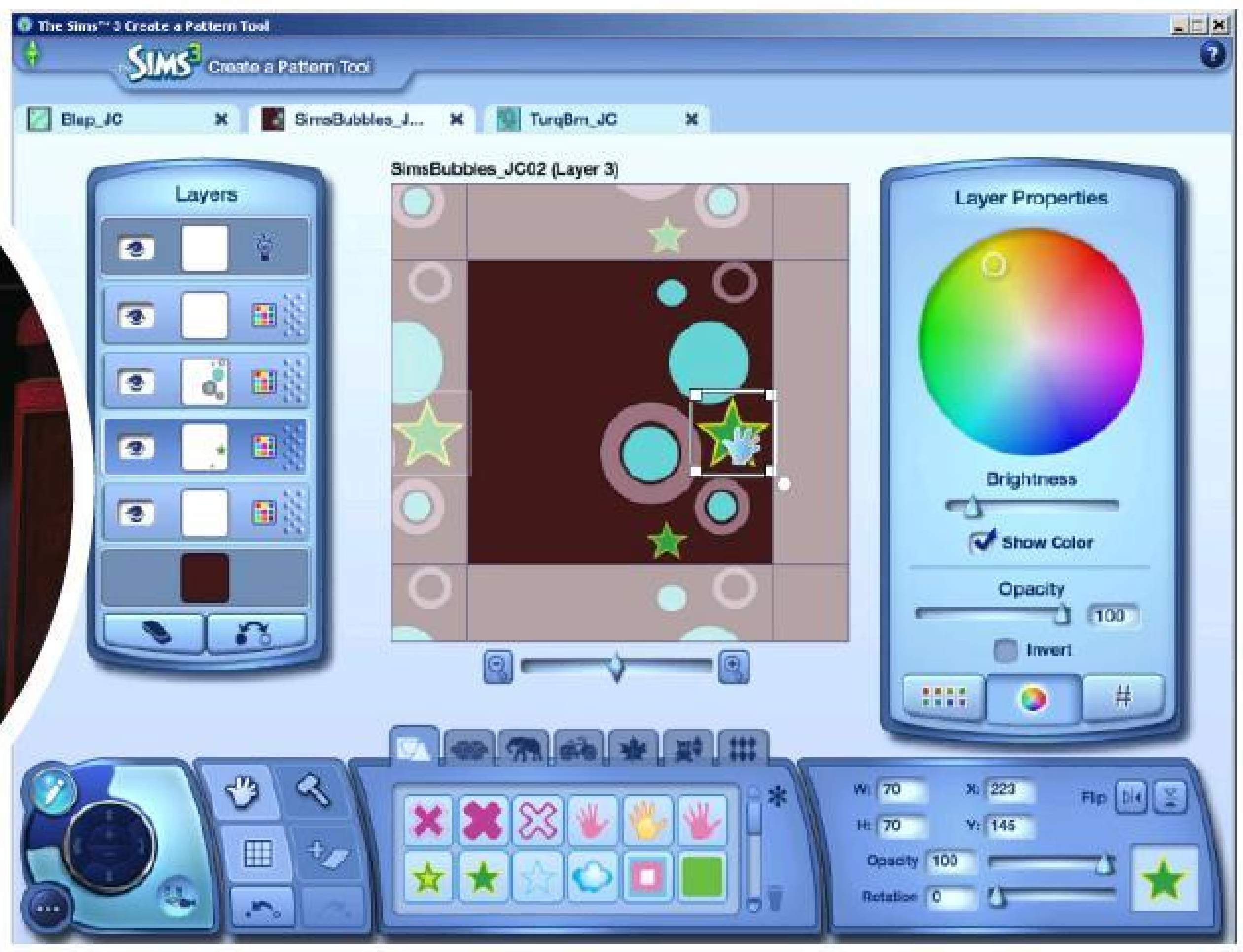
喜欢建设的玩家们可以自定义他们的模拟人生舞台。游戏提供多种道具和特效。您可以轻松创造出一个时髦的音乐厅，或者一个巨大的体育场，或者一个独具风味的俱乐部。舞台场地的搭建将直接影响到玩家在游戏中模拟人的表现和职业发展。如果你喜欢高挑战，那么尝试建设一个高档次的舞台，然后完成一系列传奇的演出吧。



男人想要在Showtime玩得开，一身肌肉看来是不能少的



魔术师这种高难度的职业，游戏中也需要大量练习才能成就，如果你不小心，说不定会误杀了自己的助手哦



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

BIGONE 大腕

天堂·永恒

彰显网游次时代的真谛



游戏画面
3D智慧视角

游戏类型
奇幻角色扮演

开发公司
NC-SOFT（韩国）

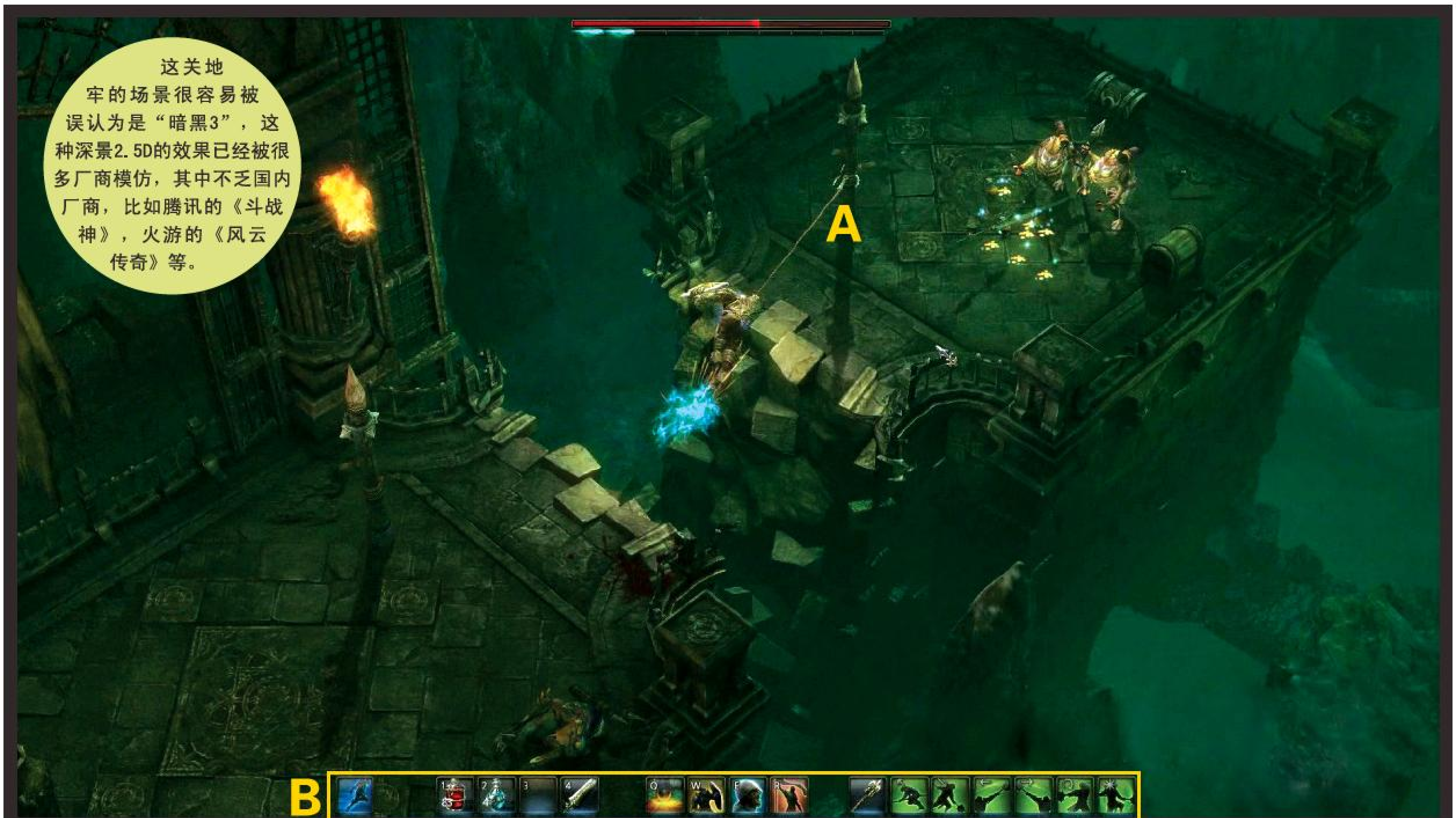
发布时间
2013年（暂定）

在2011年底的韩国GSTAR游戏展会上，韩国最大网游厂商之一的NCsoft公司公布了其正在开发中的神秘大作《天堂·永恒》的首部宣传演示片，近15分钟长的游戏演示中，玩家不仅可以看到当前版本的完整风貌、三大职业的战斗演示、百人攻城战的激烈场景，还可进一步了解官方极力推崇的次时代游戏两大特性：3D智慧视角和“drag & hold”操作系统。这两大系统很可能预示了未来PC网游的发展方向。目前这款游戏目前还在开发中，预计最快2012年年底可投入测试。接下来，我们就通过图文细节来深入了解一下这款游戏吧。



3D智慧视角
不仅仅山寨“暗黑3”

看到游戏画面的玩家一定会惊呼：这不就是“暗黑3”吗？没错！韩国人的山寨思路比起我们国人来说绝对有过之而无不及，这“过之”就在于韩国游戏开发不会一味地去抄袭，他们会在抄袭的基础上加入更多的创新元素，《天堂·永恒》就是这样一个例子。当“暗黑3”将2.5D深景画面引领至全球游戏风尚的时候，NC-SOFT考虑的是3D智慧视角，官方称为“SmartView”智能观景系统。就是能够依据场景状况来自动判断，以动态呈现游戏的视角，提供玩家最佳视线的智能画面系统。



这关地牢的场景很容易被误认为是“暗黑3”，这种深景2.5D的效果已经被很多厂商模仿，其中不乏国内厂商，比如腾讯的《斗战神》，火游的《风云传奇》等。

A 此处，角色借助挂钩跳跃的技能被官方誉为又一处创新元素——“互动物件”要素，指的是角色游戏中可以随时与周边场景道具互动，比如甩钩、爬墙或搬动各种道具等等。这样一来场景的真实性就更强了。

B 技能方面虽然经过简化，但我们也能很清晰的看出哪些是常规主动技能，哪些是场景互动技能（绿色条）。



在与大规模敌人战斗的时候，系统会切换成宽屏横版视角，以此展现出激烈的战斗场面。



在某些BOSS战的时候，系统又会切换成追背近距视角，能让玩家看清BOSS全貌，并且也有利于操作。

drag & hold 操作系统
跨平台PC网游的先河

这是一个游戏的新概念词汇，用中文翻译就是“鼠标拖曳操作系统”。从演示视频中我们可以看出，游戏整体还是以鼠标操作为主，但是玩家攻击和发动技能时可以以鼠标移动来带出行进轨迹，根据鼠标规划路线施展出各种不同的动作效果和技能。或许玩家还无法深入理解这一系统新颖在哪里？但我们可以以此联系到一个最新的PC平台——平板移动电脑（以IPAD为主），目前这一平台已经发展成为PC游戏的主流平台之一，预计不久的将来，我们的个人PC电脑都将以平板电脑为主。那这种“鼠标拖曳“方式，不就是现在平板电脑操作的主要方式吗？



图中蓝色的光圈就是游戏鼠标拖曳操作的轨迹，在使用骑士的情况下，这样拖一圈将会施放的技能是：旋风斩。



▲ 图中展示的是一关类似港口的场景。我们发现游戏的血腥程度一点都不输给“暗黑3”，血溅如雨，尸块横飞……韩国人把“暗黑3”定为18禁网游，那这款游戏呢？看来如果不和谐一下的话，肯定是进不了国门了。



▶ 图中蓝色直线是法师的拖曳操作的轨迹，下一步他将施放的法术是：冰墙。



城门被攻破了，玩家潮水般涌入。



角色从云梯攀上城墙，这些都是“互动物件”系统的产物。

切换视角 前所未有的攻城战

如果你是像大叔一样拥有10年网游生涯的骨灰玩家的话，那我请问你，有多久没见过百人以上的3D国战了？就连《魔兽世界》的大战场也顶多支持80人对战。正是3D网游对画面的高要求才导致过去千百人国战系统的消失。而如今《天堂·永恒》全新的视角系统又把这块体验重新带回给了玩家。玩家们进入游戏后将体验到与黑暗帝国军团进行大规模战争的内容，身为玩家角色也将能够拥有很强的战斗实力。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



虽然官方还未公布职业，但从角色演示和游戏截图中我们可以看到将会有骑士、魔法师和弓箭手等3种角色登场。符合各职业特征的操作方法也各不相同。

游戏注重对战场实感的描述。希望玩家可以在压倒性的大规模战争中发挥这种效果。玩家可以同时攻击多个敌人，特别是攻击后，周围的敌人成片倒下的快感。游戏还推出对敌人或环境有真实互动感的操作。例如玩家可以在断桥一侧抛出钩子，将对面的敌人钩过来；还可以用钩子将本不连接的空间连接起来并通过。此外，还可以用来攀爬城墙，甩出石块等。





最后我要回答玩家最关心的两个问题。

一、《天堂·永恒》是不是《天堂3》？

答案是：NO！很多人都这样以为，但官方却辟谣说：《天堂3》另外还在研发，这是《天堂》一代的续作。这就可以解释为什么游戏是写实的画面风格了（明显与《天堂2》的华丽格格不入）。

二、游戏的国内代理商是哪家？

答案目前还未确定，但是在这之前腾讯从盛大手里接过了已经停服的《天堂2》并宣布其重生运营，这种情况下接手这样的烂摊子，其用意当然就显而易见咯！好吧，现在谈论这款游戏的发布还为时过早，更多有关它的讯息大叔都会第一时间为大家做报道的哦！



巨大的BOSS体型是《天堂》游戏的特点

1

游戏类型：东方风格 3D MMORPG

运营公司：腾讯游戏　　目前状况：韩国CBT2

官方网站 bns.qq.com

期待度：★★★★★

剑灵





天是那么的蓝，树是那么的绿

《剑灵》是韩国著名网络游戏开发商NCsoft耗时三年开发的大型3D 奇幻动作MMORPG。这是一款试图摆脱单调的游戏方式，让玩家体验独创乐趣的全新作品。游戏由《天堂II》的开发总监裴宰贤领衔开发，知名插画师金亨泰担纲美术设计。《剑灵》为玩家展示了奇幻的东方武侠世界、美轮美奂的人物造型、叹为观止的轻功绝学、拳拳到肉的打斗体验、血脉贲张的战斗过程，以及身临其境的任务情节。独特的风格、华丽的画面、极致的动作性、备受推崇的创新点和无数玩家的期待，《剑灵》已经具备了成为超级大作的潜力。



果然有《天堂2》的画风



这个角色娘化得厉害，边上那个我差点以为是僵尸……

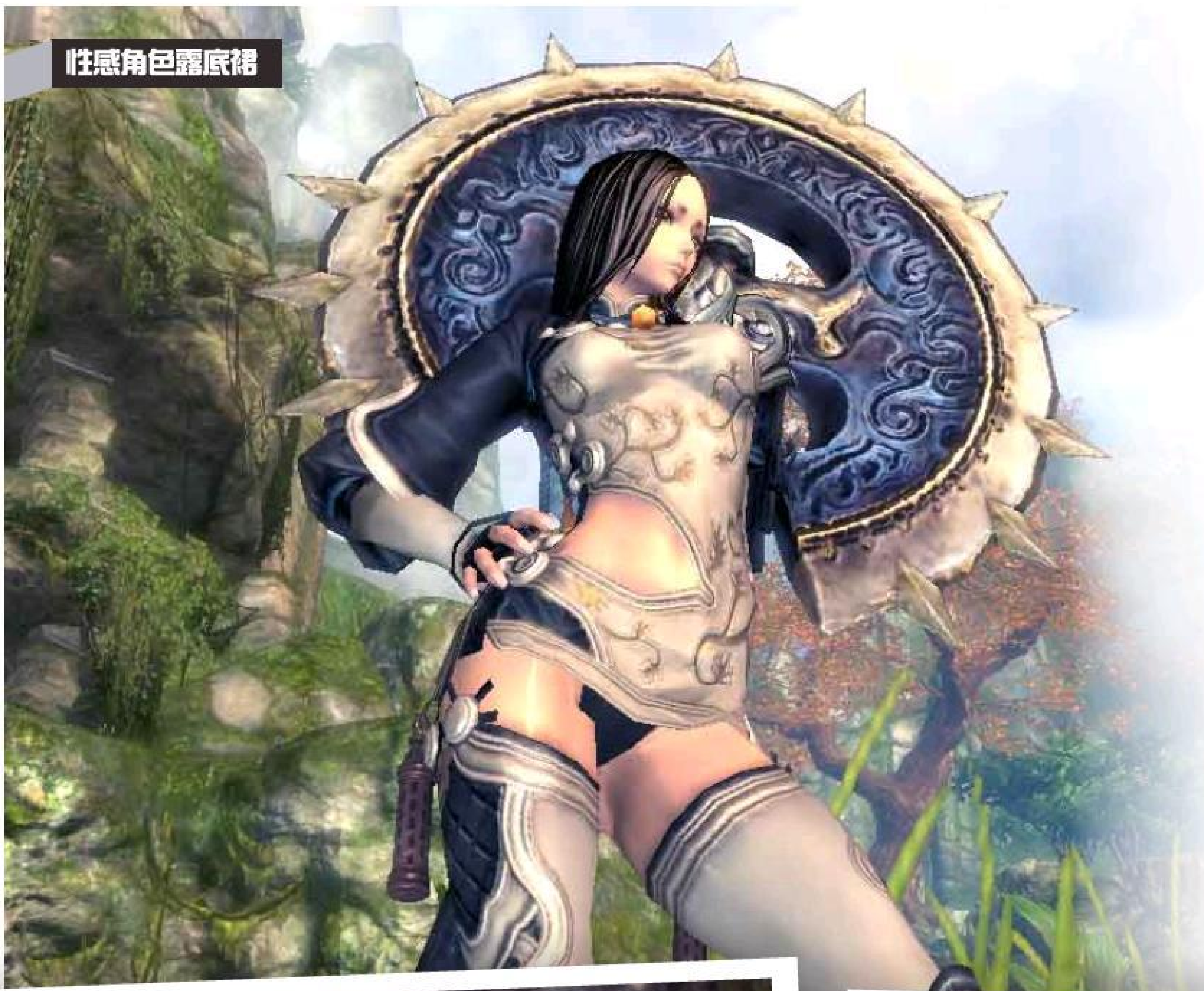


风格迥异的角色

王者之师打造王者游戏

如果说到NCsoft，任何一位关注韩式网游的游戏爱好者应该都不会陌生，这家韩国开发商自从1997年成立以来，一直专注于MMORPG的研发，旗下的《天堂》系列、《激战》、《永恒之塔》等知名网游相继被代理引进中国，NCsoft的名字也逐渐令中国网游玩家耳熟能详。2008年8月，NcSoft在首尔R&D中心举办的NCsoft爱好者座谈会上，NCsoft官方首次提出一款以东方武侠文化为背景的MMO作品，而在会上NCsoft也首度演示了一段开发中的游戏视频，根据视频中所表现出来的画面张力、游戏操作感让与会的玩家为之震惊了。

逼真的东方武侠世界、令人叹为观止的轻功、美轮美奂的人物造型、拳拳到肉的打斗感、血脉贲张的战斗过程，以及如电影情节一般表现场景的任务情节……一切的一切，让随后的媒体闻风而动，开始大肆挖掘这款神秘之作的更多消息，更有狂热玩家将其誉为“永恒之塔之后最强MMO作品”。



性感角色露底裙

这，就是剑灵

《剑灵》自公布以来，即受到了各方面的极大期待，国内各主流媒体的排行榜更是纷纷被其常年占据首位。不少玩家都被其卓越的外在表现所赞叹，被流畅的打斗画面所吸引，而有的玩家则因媒体的赞誉而对这款新游期待不已。目前《剑灵》在韩国已经开启了两次封闭测试，由于只针对韩国玩家开放，因此国内玩家能够玩到这款游戏的人并不多，大多数人在说《剑灵》的时候，其实都是“听说”，仅从网上获取一些相关信息而已。因此，国内玩家对于《剑灵》的中国代理花落谁家分外关注。

2011年6月7日，腾讯游戏正式宣布与NCsoft签约，取得了《剑灵》的中国内地运营代理权，这也预示着广大翘首以盼着的中国玩家们得以目睹《剑灵》庐山真面目的时间越来越近了。近日，在刚刚结束的腾讯游戏嘉年华（TGC）上，《剑灵》终于以全中文版本的姿态在腾讯嘉年华上揭开面纱，《剑灵》官方网站亦同步正式上线并且公布中文版LOGO。游戏中文名确定为《剑灵》，这也意味着一直是玩家音译的暂译中文名获得官方的认可。



萌也要萌得有个性



华丽的技能特效

TGC打响测试第一枪

在2011年11月底举办的腾讯游戏嘉年华现场不但首度公布确定了中文名《剑灵》，还同时在嘉年华现场《剑灵》展示区提供国服首次试玩体验。《剑灵》游戏顺畅的操作体验，唯美的视觉效果，强劲的打击效果和新颖的特色玩法让参与现场体验的玩家们大呼过瘾，短短十五分钟的体验时间让玩家意犹未尽。幸好腾讯游戏嘉年华现场，腾讯游戏还公布了《剑灵》的国内测试行程，2012年第二季度即将开启国服首测，这也意味着这款划时代的大型奇幻3DMMORPG即将在不久的将来，就能够来到所有中国玩家的面前，为所有期待《剑灵》的玩家带来一场华美的划时代3DMMORPG游戏体验。





帅哥来喝一杯吧



阿汤叔就是少数的游戏第一批体验者，虽然时间不长，但这款游戏还是无法掩饰其大作锋芒，无论是在画面、动作和游戏模式的设计上都是韩国网游中数一数二的。不过真正可怕的还是腾讯上亿的用户平台，帮助腾讯游戏在2011年赚得盆满锅满。好游戏+大平台，必将于2012年的游戏业界再掀波澜！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

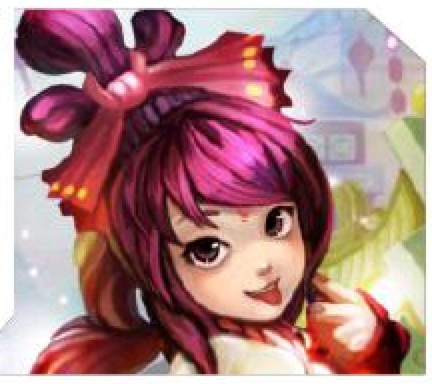
2 东海奇谭

游戏类型、2D Q版即时制

运营公司：搜狐畅游　目前状况：封测

官方网站 dhqt.changyou.com

期待度：★★★★





《东海奇谭》是搜狐畅游首款潮梦幻动漫网游，游戏本着快乐网游的理念，以当下时尚年轻人口味为创作核心，以恶搞无厘头的方式诠释了跌宕起伏、妙趣横生的剧情。游戏采用全新动画画面技术，首次实现多层地表动态刷新，60帧无损压缩技术打造高清超萌画面。在玩法上更大胆将恶搞元素植入游戏，奇幻卡牌推演三界命运、时尚变身增强战斗能力、单人副本VS多人副本，更内嵌3600张囧趣漫画演绎爆笑剧情。众多奇趣玩法，相信《东海奇谭》势必成为2012年最受关注的Q版网游。



在瑶池仙境实现飞仙梦想

多种独创玩法 展示张扬个性

《东海奇谭》作为新一代Q版网游中的新星，具有鲜明的游戏特色。她热爱动漫，请著名《魔兽》漫画家一跃猫执笔量身打造3600张爆笑漫画；她调皮捣蛋，自己发明了卡牌、仙缘、奇遇等恶搞游戏；她臭美爱现，每一件外衣均使用全手绘的绚丽面料，再由迪斯尼工作人员细心裁缝！《东海奇谭》即将于12月8日开启不删档奇趣封测，作为小萝莉人生中一次重要考验，她必然会带来完美表现！









六大职业 谱写三界神话

在《东海奇谭》构筑的东方神话世界中共有六大职业，他们将被上天赋予拯救三界的神圣使命。炎君远程法功职业，善用火焰技能，具有强大的瞬间伤害能力。冰尊远程法功职业，强大冰控制能力往往使对手陷入绝望。金刚为近战物理攻击职业，他们体质最强，往往在队伍中担当冲锋陷阵的角色。罗刹同为近攻职业，是物理伤害最强悍的职业。医圣清新的外表下具有一个济世救人的心，他们强大的治疗能力是队伍中必不可少的。咒巫具有强大的诅咒能力，让人在无形中化为飞灰。




卡通风格配上中国传统水墨画风


骑着毛驴接任务


火焰副本设计





搜狐今年的这款《东海奇谭》无疑是最受玩家期待的Q版萌动网游了。原本我还以为这会是款回合制网游，结果封测的时候才发现居然是即时战斗制的。不过，从今年玩家对轻、快游戏的青睐程度上看，回合网游确实需要探究新的游戏玩点咯！

3 大宋

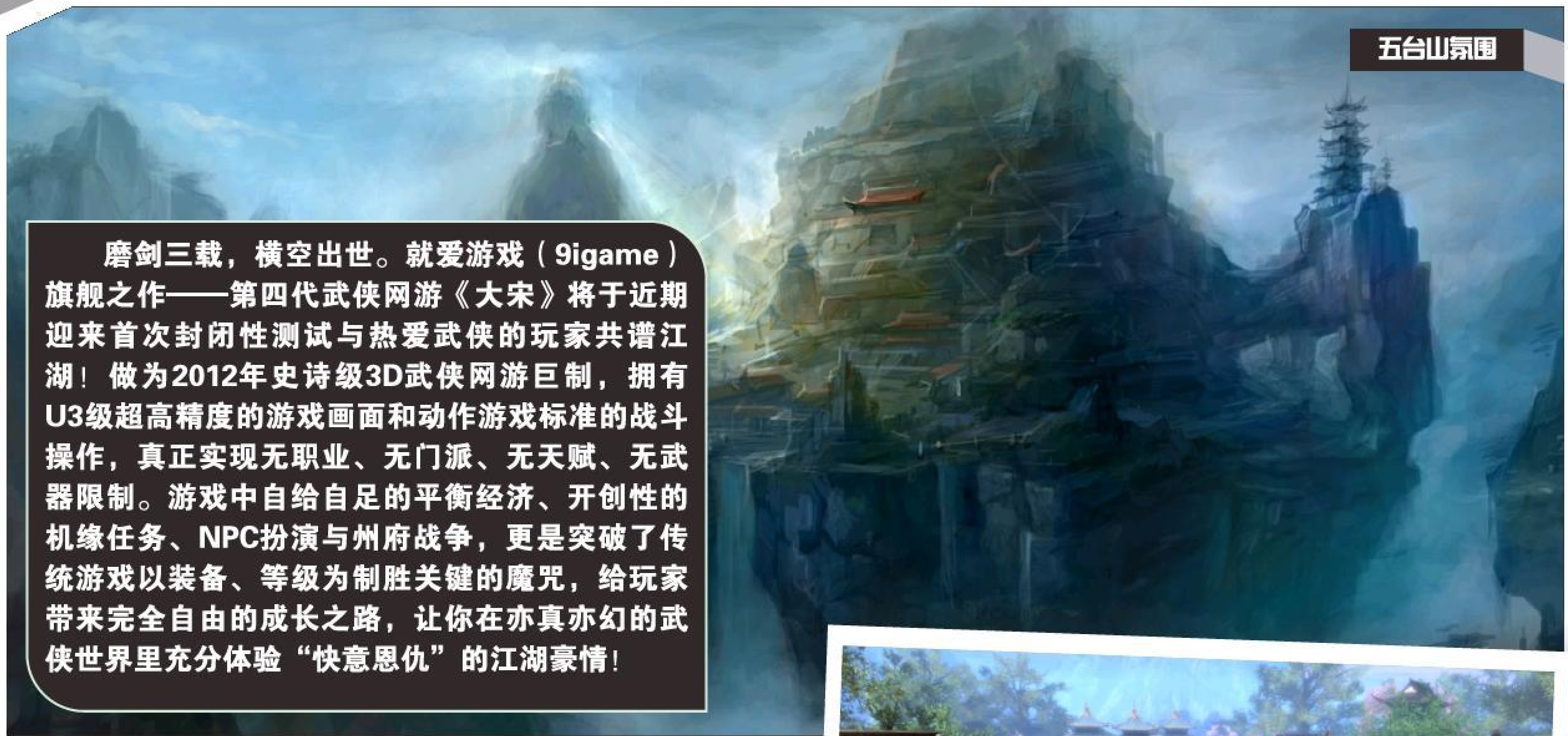
游戏类型、3D 武侠历史角色扮演

运营公司：上海艺为网络　　目前状况：封测在即

官方网站 ds.9igame.com

期待度：★★★★½





五台山氛围

磨剑三载，横空出世。就爱游戏（9igame）旗舰之作——第四代武侠网游《大宋》将于近期迎来首次封闭性测试与热爱武侠的玩家共谱江湖！做为2012年史诗级3D武侠网游巨制，拥有U3级超高精度的游戏画面和动作游戏标准的战斗操作，真正实现无职业、无门派、无天赋、无武器限制。游戏中自给自足的平衡经济、开创性的机缘任务、NPC扮演与州府战争，更是突破了传统游戏以装备、等级为制胜关键的魔咒，给玩家带来完全自由的成长之路，让你在亦真亦幻的武侠世界里充分体验“快意恩仇”的江湖豪情！

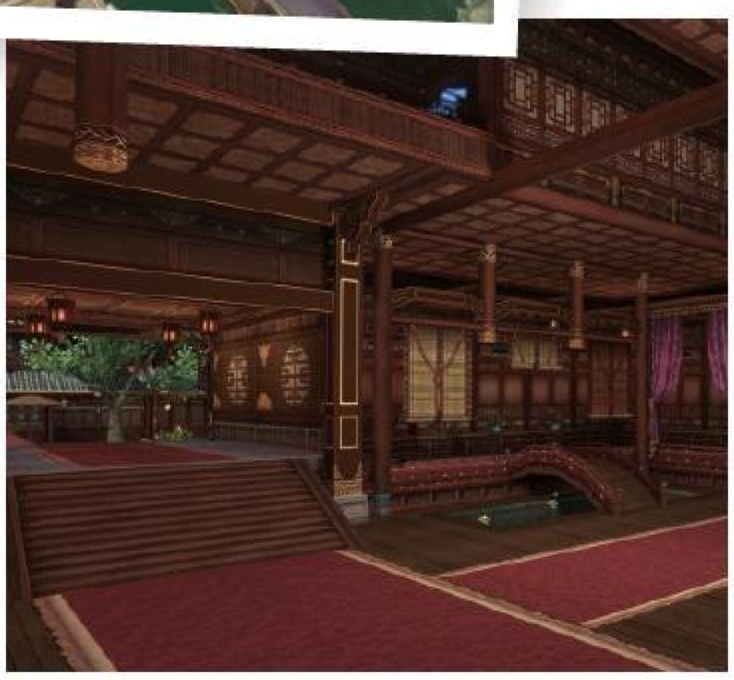
高清 世界级的游戏画面

说到游戏画面，很多玩家第一反映通常会是韩国游戏，他们拥有的画面通常会让人感叹。《大宋》在研发伊始，便把画面的质素定位在与韩国游戏并驾齐驱。当然在性能优化上，玩家不必再为《大宋》而去升级他的电脑，目前市场主流配置已可全开特效进行游戏，享受这电影级的画面。《大宋》更是把“清明上河图”、“江南水乡”等实景真实还原于游戏之中，带你游历一个真实的“大宋”王朝。





宛如一幅清明上河图

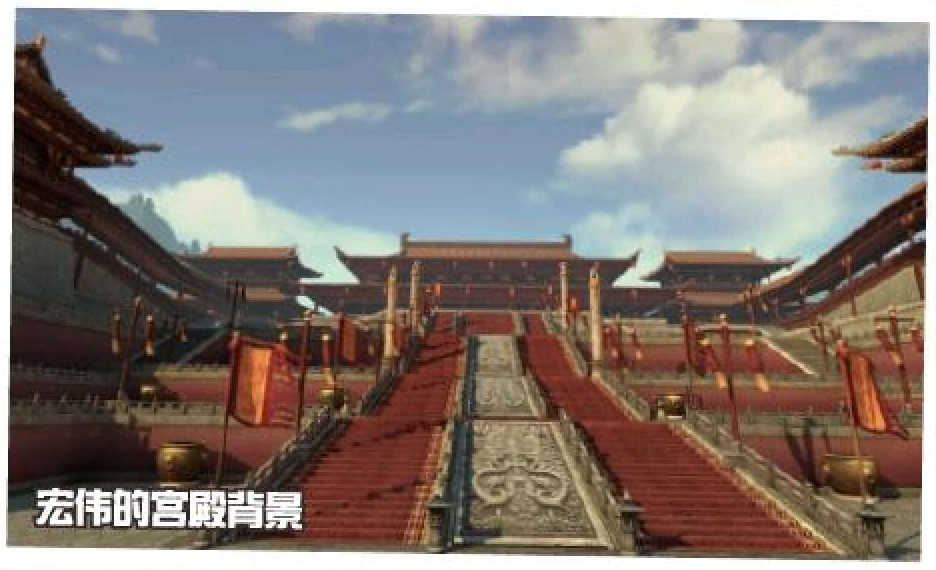




PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



丰富的武功秘籍


宏伟的宫殿背景

零职业 自由成长，全新玩法

零职业，一个网游界的新名词。在这里，“零”可以理解成“没有”，“无”。也就是说游戏中没有职业的限定，你想怎么玩就怎么玩。一个角色可以玩遍游戏所提供的所有武器。不同的武器可使用不同的武功来进行战斗。让战斗结果不再受角色装备或配点所影响，让战斗变的更自由。有别于传统网游，《大宋》更希望玩家可以在游戏中自由成长，享受人与人之间的互动，而非人与NPC、与电脑的互动。《大宋》毅然取消了那些冗长拖沓的任务，加入了诸如“扮演”、“机缘”等全新任务类型。

扮演任务 在特定环境下，玩家可化身为游戏中的NPC，代替NPC完成他的使命。在扮演NPC期间，获得的利益将归本人所有。

机缘任务 99%的努力+1%的运气，促成了机缘任务。当你因机缘巧合接取“结缘任务”后，随着你完成任务所付出的努力，最终获得的奖励也将越来越丰厚。

仿真经济 还原真实市场

网络游戏，除了游戏内容与背景，经济系统也是玩家所关注的重点之一。《大宋》，更是还原了现实生活中的市场经济，游戏中所有装备，道具均是怪物掉落或使用生活技能制造而成。当这些“货物”真正流通在市场上，那么因为玩家的供求关系，让大家可以在游戏中有钱赚，取得收益。除了促进货品的流通，《大宋》更是取消了大量“隐性消费”内容，让玩家可以更“轻松”的体验这个自由的江湖。



遍观如今市面上中华历史题材之网游，涉及到我国宋朝年间的题材可谓少之又少，其实这个饱受外族入侵和战火涂炭的朝代还是有很多素材可供网游利用的。《大宋》就很好的借鉴了北宋杨家将抗辽的典故，又结合了正在火热上映的电影《杨门女将之军令如山》，相信能在今年的武侠历史类游戏中拔得头筹。






3D泛光水面效果极佳

4

游戏类型、2.5D 玄幻角色扮演

运营公司：火游网络　　目前状况：封闭测试中

官方网站 fy.2211.com

期待度：★★★★

《风云传奇》经马荣成先生亲自授权改编，全程监制，火游网络旗下【狂龙工作室】历时三年研发。依托于《风云》漫画庞大的故事情节，游戏通过回归游戏本质乐趣的设计理念，上千段故事桥段的融入，仿佛使玩家穿越时空，进入到漫画中的武侠世界；通过系统的创新，使得各种游戏经典玩法得到重生；运用次世代引擎的优势，画面表现充满中华武侠意境。我们不会影响《风云》漫画的剧情，《风云》的故事还没结束，我们会与原作保持一致，一起推进一起成长。





《风云》马荣成

"金鳞岂是池中物，一遇风云便化龙，九霄龙吟惊天变，风云际会浅水游。"喜欢武侠和漫画的朋友对这四句偈语都不会陌生，它出自港漫经典之作《风云》系列。在这部史诗级长篇漫画中，马荣成先生用精湛的画技和精彩的剧情，为我们描绘了一个独具特色的东方传奇故事，完美演绎了以中华侠文化、瑰丽魔幻色彩、人性善恶美丑、激情热血为架构的深武侠世界。



铁匠系统你会懂的，暗黑3玩家内牛满面

独创个性武学
千万级变化组合 暗黑级特写

说到武侠，自然少不了武功秘籍，尤其是那些传说中的武学秘籍，更是武林中人人争夺的对象，江湖上的高手们总拥有自己的成名绝技，而那些不世出的绝世高手，往往还有自创的独门秘技。不要以为这一切只是武侠小说里才会有的情节，在《风云传奇》中，玩家就可以体验到这样一个江湖，并有机会自创个性武学。

《风云传奇》拥有数十种武功技能，每一种武功技能又具有多个招式，玩家可以自行选择修习方向，以组合成自己独特的个性武学。武功的招式共达数百种，组合方式达到千万级，即使两个同样职业、同样技能的玩家，也会因为招式的差异产生能力的变化。这种独特的自配招式技能系统，不仅使游戏环境更加自由，也更富乐趣。


阿汤叔用的就是飞云剑侠


角色的组合招式可谓是国内独创

革新怪物多相

智能化超高AI系统 动态实时演算

《风云传奇》创新智能化超高AI系统，突破传统游戏木讷的怪物行为模式，使整个游戏中的怪物不再单调和死板，分身、组合、沙化、吞食、爬墙等等，即便是同一种怪物都具有多重多样的灵动表现；在游戏多相系统的设计下，每一只怪物将带给您前所未有的新奇体验。体积骤变，狂暴变异，遁地飞天，怪物复仇……全新的怪物设计理念，将为您的游戏生活倍添精彩。

《风云》漫画中有千奇百怪的敌人，他们有思维、有爱恨，有不同的性格和行为特征。这在游戏中将表现为玩家所面对的怪物AI。历来游戏中给怪物赋予“智商”，都是一个具有挑战性的课题。《风云传奇》在AI的设计上投入较高的研究实践工作。结合游戏中另一特色万变多相系统，使得玩家的战斗体验不再是砍木桩式的。除了超高AI，前面提到的万变多相系统，使得游戏的乐趣成倍增加。场景可以破坏、怪物会依据地形爬上或被击杀掉落悬崖、怪物多达两级的形体裂变、怪物自动成长、弓箭反弹、冰冻击碎、火焰焚烧、尸体召唤、等等等等，不一而足。





天下会千人争霸

天下会争霸

千人同屏 多元化战争兵器

天下会争霸场面壮观，千人同屏作战热血沸腾；战争兵器重现人间，各种器械组合矩阵，相互配合，层层推进，让您领略到真真正正的城战艺术；最宏大、最流畅、最严谨的城战艺术，只在《风云传奇》！

《风云传奇》城战玩法取材自《传奇》沙巴克攻城战，游戏中公会可以占领城堡，占领方的公会成员将获得大量的游戏资源，并能体验到强烈的荣誉感和归属感。但与《传奇》不同的是，《风云传奇》的天下会争夺战（城战）规模更大，影响胜负的策略性更为多变，加入战争载具等，城战由此变得更为多样和富有挑战性。

作为游戏的特色系统之一，可以在游戏中很多地方见到载具的身影。通过载具，玩家可以到达平时到不了的地方。载具可自由上下，并可在载具上进行战斗。随着游戏的深入，载具的作用也将大幅提升，同前面提到的城战攻防中，还会以战争兵器的形态出现，有了它们，战役将会变得更加多样和复杂。

不知大家对港漫是否有兴趣，阿汤叔我绝对是《风云》的超级粉丝。因此，游戏一公布就引起我很大关注。之后再通过自己和火游网络公关美眉不同寻常的私交，在第一时间拿到了5个珍贵的游戏内部封测号，于是编辑部所有的小编们都有幸加入到《风云传奇》这款游戏中来咯。关于游戏测评等内容这里就不再多说。请大家关注之后杂志中的“编辑部本月玩哦”。



战场全景

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

5 侠义道叁

游戏类型：3D 玄幻武侠

运营公司：成都梦工厂 目前状况：技术封测中

官方网站 www.xyd3.com

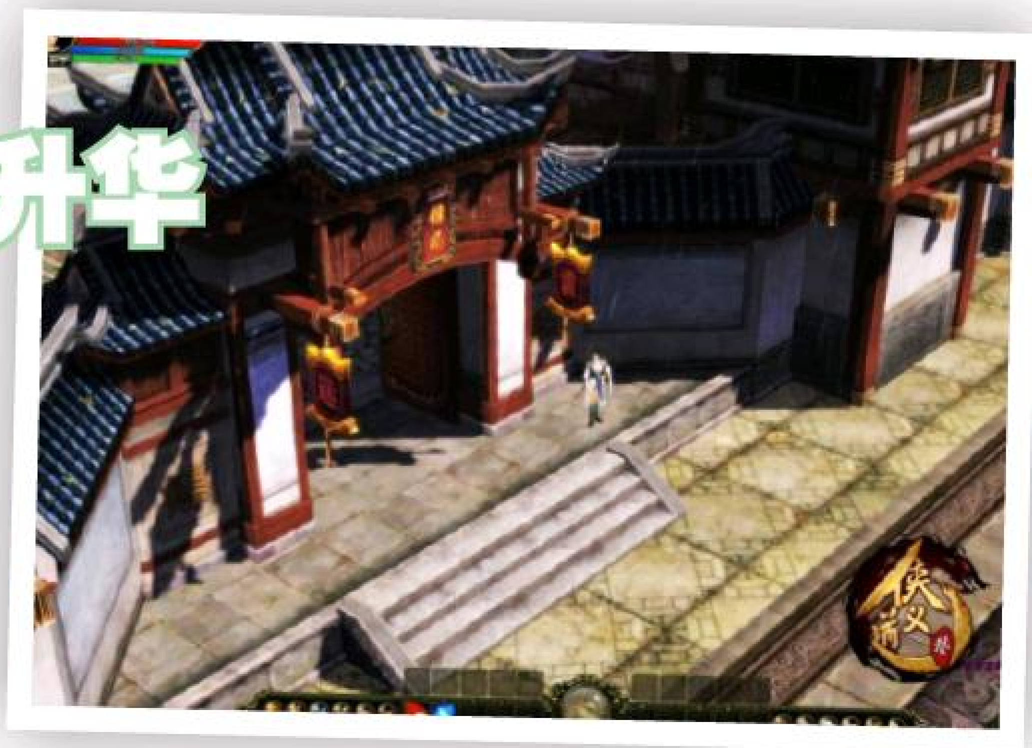
期待度：★★★★





《侠义道3》是正统武侠网游《侠义道》系列最新续作，继承游戏“最武侠”、“真武侠”之精髓。该作由成都梦工厂历时三年倾心打造，依托次世代强大的游戏引擎，使《侠义道》系列首次全3D化，为玩家呈现出一个宏大真实的游戏江湖。游戏融合了元朝的历史背景以及中国特色的武侠元素，玩家将扮演一位有为青年，在江湖中相互搏杀、交互和竞争，反映他在江湖上行走的爱恨情仇的中闯荡、成长和崛起的过程。

系出名门 梦工厂经典“侠义道系列”之升华



八年前，当很多人还在沉迷经典武侠剧，梦想变为其中那个大侠的时候，由成都梦工厂研发的一款名为《侠义道》的网络游戏横空出世了，一鸣惊人。真实的武侠情结背景，真实的传统武侠元素，独特的奇经八脉、运功疗伤等系统沉底征服了每一个人武侠迷的心。也正是这款游戏的问世，让很多人知道了原来武侠的魅力也可以在一款网络游戏中被展现的如此淋漓尽致，而经典的“侠义道系列”更是陪伴了一代武侠迷的成长，2007年《侠义道2》再续前缘、2009年《新侠义道》重新诠释，2010年《侠义世界》再创经典。如今“侠义道系列”压轴巨作《侠义道3》即将面世，再一次给钟爱武侠的各位玩家一个当大侠的机会！



游戏将采用目前流行的3D 45度斜视视角





纯正武侠
道不尽的江湖恩仇爱恨

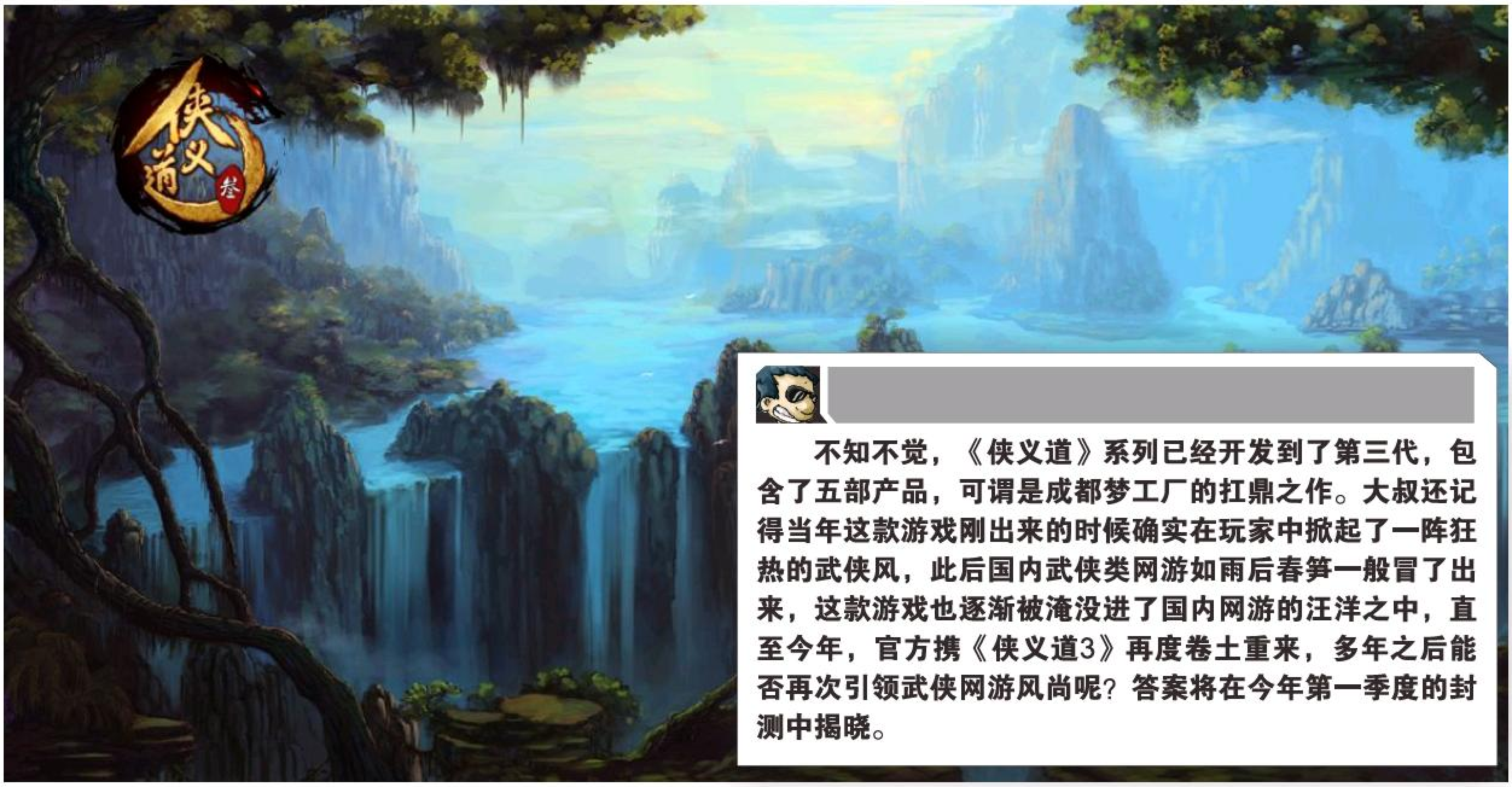
在中国游戏界，武侠题材一直是兴盛不衰的长期材料，激烈的竞争也给了玩家更多的选择。《侠义道3》将最大限度的还原一个真实的武侠世界，全新的门派——少林、五岳、蜀山和日月将让玩家感受到另一种惊险与刺激，无论你是谁，都拥有招招致命的中国真功夫，让玩家享尽当大侠的乐趣！畅游在游戏中，随处可见中国韵味的风景、东方特色的建筑、古代风格的衣装、民间风格道具。游戏延续了“侠义道义系列”对于中国传统武侠历史的挖掘和发扬，内功心法、武林绝学、经脉穴道、经脉疗伤等传统元素的展现，可以让每一个玩家感受到什么是真正的中国网游。





技术革新
Gamebryo引擎打造写实的唯美画面

对于一款游戏来说，美术就好像它的外衣一样重要。“侠义道系列”发展至今，美术的水平也是层层递进，力争让玩家感受到一个最真实，最逼真的江湖。《侠义道3》的精美画面是梦工厂引入世界先进引擎Gamebryo，投入上百名美术人员精心设计，手绘原画近千张，将中国的壮秀景色都搬进了游戏中，就是要让玩家感受到两个字“真实”。除了真实的场景外，绚丽的游戏特效技术也在游戏中体现的淋漓尽致，在玩家打斗和移动时，一草一木都会随风飘动。飞流直下的瀑布、一望无际的沙漠、鸟语花香的森林等都将把你带重新带回到大自然之中，回归真实！



不知不觉，《侠义道》系列已经开发到了第三代，包含了五部产品，可谓是成都梦工厂的扛鼎之作。大叔还记得当年这款游戏刚出来的时候确实在玩家中掀起了一阵狂热的武侠风，此后国内武侠类网游如雨后春笋一般冒了出来，这款游戏也逐渐被淹没进了国内网游的汪洋之中，直至今年，官方携《侠义道3》再度卷土重来，多年之后能否再次引领武侠网游风尚呢？答案将在今年第一季度的封测中揭晓。

6 九剑

游戏类型、2.5D 武侠回合制

运营公司：梦工厂　目前状况：2012年1月5日首次删档测试

官方网站 9j.brdream.cn

期待度：★★★★





Q版MMORPG武侠回合制新游《九剑》拥有唯美的3D场景、爽快的2D战斗、浪漫的故事背景、庞大的交互系统，将给玩家带来极致的游戏体验。《九剑》是一款以明朝中后期的正德年间为时代背景、结合《绝代双骄》、《笑傲江湖》等小说的故事情节的Q版回合制武侠网游。任务流程呈现出一个内有宦官专权、外有蛮夷横行的乱世武林的景象。《葵花宝典》为何人所创？风清扬为何隐匿思过崖？东方不败是何身世？玩家在游戏中以参与者的身份参加到各种历史事件和小说经典桥段中选择属于自己的江湖路。


唯美场景

《九剑》将于2012年初进行对外测试。有业内人士称《九剑》是2012年Q版回合最期待之作，因其凭借武侠故事为背景，融入浪漫的爱情剧情，以及极度唯美的画面表现，以3D的战斗与2D的场景相结合的独特模式，打造了一个唯美浪漫的武侠世界。不仅展示了浓郁的中国文化，更将武侠文化和网络游戏巧妙结合，以出彩的回合制角色扮演游戏模式让玩家们有机会体验绚丽多变的江湖。

唯美武侠风 浪漫武侠爱情

无论从官网还是游戏，我们都可体验到《九剑》绚烂的江湖情调，以及浓郁的武侠风尚，千年前的美好都一呈现在我们眼前！在唯美梦幻的九剑村中，一股温馨浪漫的爱情旋风也正在酝酿当中，《九剑》将给您一个制造浪漫的难得机会！为玩家恋爱营造最佳氛围，打造与众不同的情趣人生。在热闹繁华的小城镇中，与心爱的人一起摆上一个小摊，学卓文君与司马相如当垆卖酒，享受市井间的温馨浪漫；在繁花似锦的庄园里，一起展开一段冒险之旅，抓几个可爱的宠物；在迷人的月色之下，一起享受宁静的生活，诉说呢喃情话；让爱情在刀光剑影中得到升华。和心爱的她一起在游戏中努力，创造属于你们的童话，在唯美的武侠世界中你我相识，在浪漫的游戏中分享彼此的快乐！


浪漫的武侠世界

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888


浪漫爱情邂逅

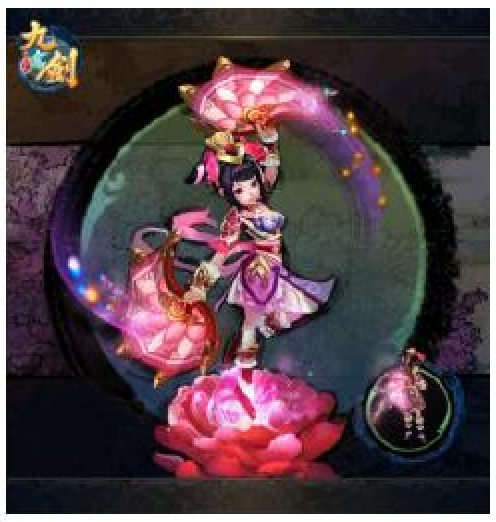
广结好友 真情长相伴

Q版回合制网游的魅力和凝聚力，体现在游戏所提供的“社区”上。在“社区”中，玩家们彼此交流结识，成为朋友甚至是忘年交。于是，《九剑》研发团队着重研究社区交友系统，改进并且强化游戏中的社交玩法，扩大社交网络和社区凝聚力。为玩家准备了丰富强大的交友系统，让玩家充分领略“帮会兄弟遍天迹，携手互助壮豪气！”的兄弟情，“有缘千里来相会”的爱情。

次世代体验游戏3D角色

《九剑》，凭借唯美的游戏画面，革新的回合即时战斗系统、浪漫的江湖氛围，一经发布便受到了广大玩家的热烈追捧。而《九剑》中初出茅庐的少年英雄，将在这个江湖里演绎出跌宕起伏的武林故事！游戏里的英雄角色，英俊勇猛、或风流倜傥、或高贵优雅、或清纯动人，于这个充满欢声笑语的江湖演绎出一段段感人至深的动人传奇！

移花宫公主



绛唇珠袖两寂寞，
晚有弟子传芬芳。
临颍美人在白帝，
妙舞此曲神扬扬。

六扇门徒



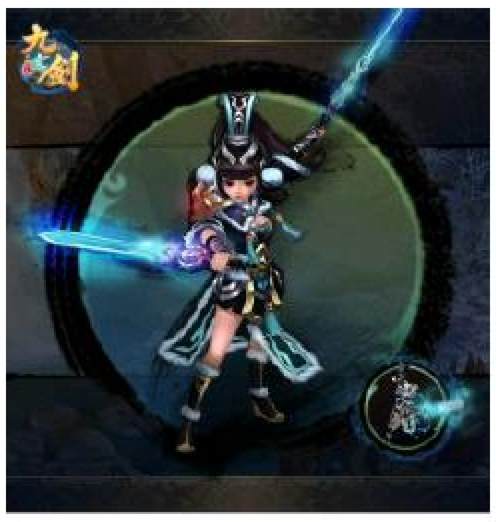
燕南壮士吴门豪，
筑中置铅鱼隐刀。
感君恩重许君命，
太山一掷轻鸿毛。

少林武僧



暂憩招提试武僧，
金戈铁棒技层层。
刚强胜有降魔力，
习惯轻挟搏虎能。

华山弟子



枫舞翩翩寒意消，
御剑江湖任逍遥。
醉里歌狂随君笑，
剑中无招胜有招。

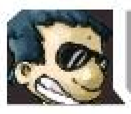
镇国将军



青海长云暗雪山，
孤城遥望玉门关。
黄沙百战穿金甲，
不破楼兰终不还。


九剑场景





《九剑》作为武侠题材的回合制网游，绝对是2012年最值得期待的作品之一。故事背景取材于经典的武侠小说，画面唯美浪漫，交互系统丰富，游戏特色精彩，战斗系统较以往的回合制更为爽快。相信能够给你带来复古浪漫的武侠情怀！

7

笑傲江湖 Swordsman

金庸

游戏类型：3D 武侠角色扮演

运营公司：完美世界　目前状况：研发中

官方网站 xa.wanmei.com

期待度：★★★★☆



完美世界革命性武侠网游《笑傲江湖》秉承原著，首推新派武侠网游概念——“自创江湖”，独有“武功自创、开宗立派”等开放式玩法，融合养成、经营、团队角色扮演等经典元素于一身，让玩家再度领略原著无比恢弘与自由的江湖世界。



武当山上拜师学艺

庞大多彩的武学系统

《笑傲江湖》的武学系统收录了上千种中华武学招式，并融入格斗元素，玩家在战斗中可以真实体验出招、变招、连招的乐趣，还有破防、格挡、腾挪、闪避等等颇具策略性的招式比拼。游戏中没有固定职业，而是设计了华山、恒山、衡山、少林、武当、峨眉、日月神教、五仙教、逍遥、唐门这十大门派。每个门派都可以自由组合出无限丰富的武功套路流派，从而衍生出多种多样的战斗风格和武功侧重。例如华山分为剑、气二宗，五仙教更有鞭法和蛊术以及毒系分支。所有门派武功，本门弟子均可学习，但却因流派打法不同，而各有千秋。同时，游戏为玩家提供了更大自由度的“自创宗派”玩法，有天分的玩家也可以突破极限，领悟到更极致的武功，编写自己的武林秘籍，奠定一代武林宗师之路。



华山派一箭穿心

七杀篇漫画即将推出

备受玩家期待的完美世界武侠网游《笑傲江湖》，将于近期推出一套系列漫画，率先面世的是由无罪主笔的《七杀篇》。据《笑傲江湖》负责人透露，每套漫画都会描绘玩家进入游戏后的一种命格，命格系统是笑傲江湖首创的独特玩法，将影响玩家角色的几乎全部成长历程，包括从新手任务开始的任务线、属性、技能等。



衡山城刘正风府3D写实风景

无罪主笔
剧情主线抢先剧透


《七杀篇》漫画封面曝光

每个人生来都有自己的命运、性格、魄力等，大侠也不例外，而影响这方面的就是命格。《笑傲江湖》中命格分很多种，此次公布的是七杀命格。七杀星，南斗第六星，命犯七杀者，必遭天煞，尽管武功在万人之上却注定终身孤独。

每个命格都有独立的剧情主线，《笑傲江湖》开发团队为了丰富游戏的世界观，特别邀请众多当红网络作家为命格系统编写剧情。其中七杀篇的主线剧情由《通天之路》的作者无罪完成，选择七杀命格的玩家将体验到历经磨难，终成大侠却孤独一生的命运。无罪透露，七杀篇讲述了一个背叛的故事，而且与原著中最著名的角色东方不败戚戚相关，展示了他不为人知的过去。为了让玩家更深入的体验到命格系统，开发团队也邀请到知名漫画家为无罪的主线剧情创作短篇漫画，将于近期公布。

“命格系统”曝光
命格将影响整个游戏过程

《笑傲江湖》中的命格等同于角色命运，而这些命运影响的是玩家不能控制的因素，不同命格的玩家在游戏中会有截然不同的体验。比如性本善的人，他们会义无反顾地与邪教抗争，如若看到左冷禅的恶行，必然会挺身而出。而性本恶的人，他们不但不会阻止，甚至可能会狼狈为奸。至此，两种命格殊途陌路，他们的未来也必然不同。此种系统多见与平台游戏中，在国产网游中的应用尚属首次。

命格系统还将触发角色在游戏中的隐藏属性，每个命格都将会有自己专精的技能，尤其会在某个方面天赋异禀。除此之外，每种命格天生与某种势力有关系，或仇或怨或恩，而这一切也都将影响玩家以后在江湖势力中的地位。


命格不同，将会有截然不同的体验


七杀合格英勇无畏 一场恶战即将爆发


衡山派打斗技能

从前期测试和已经公布的内容来看，完美世界的《笑傲江湖》是一款期待度很高的动作武侠网游。然而到截稿时刻为止，该作还处于低调的状态中，包括小编在内的众多玩家都等着该作能公布更多的新动向，也许研发组还在继续完善这部作品吧！就让我们期待该作下次测试时间的来临吧！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

8

游戏类型、2D 横版动作网游

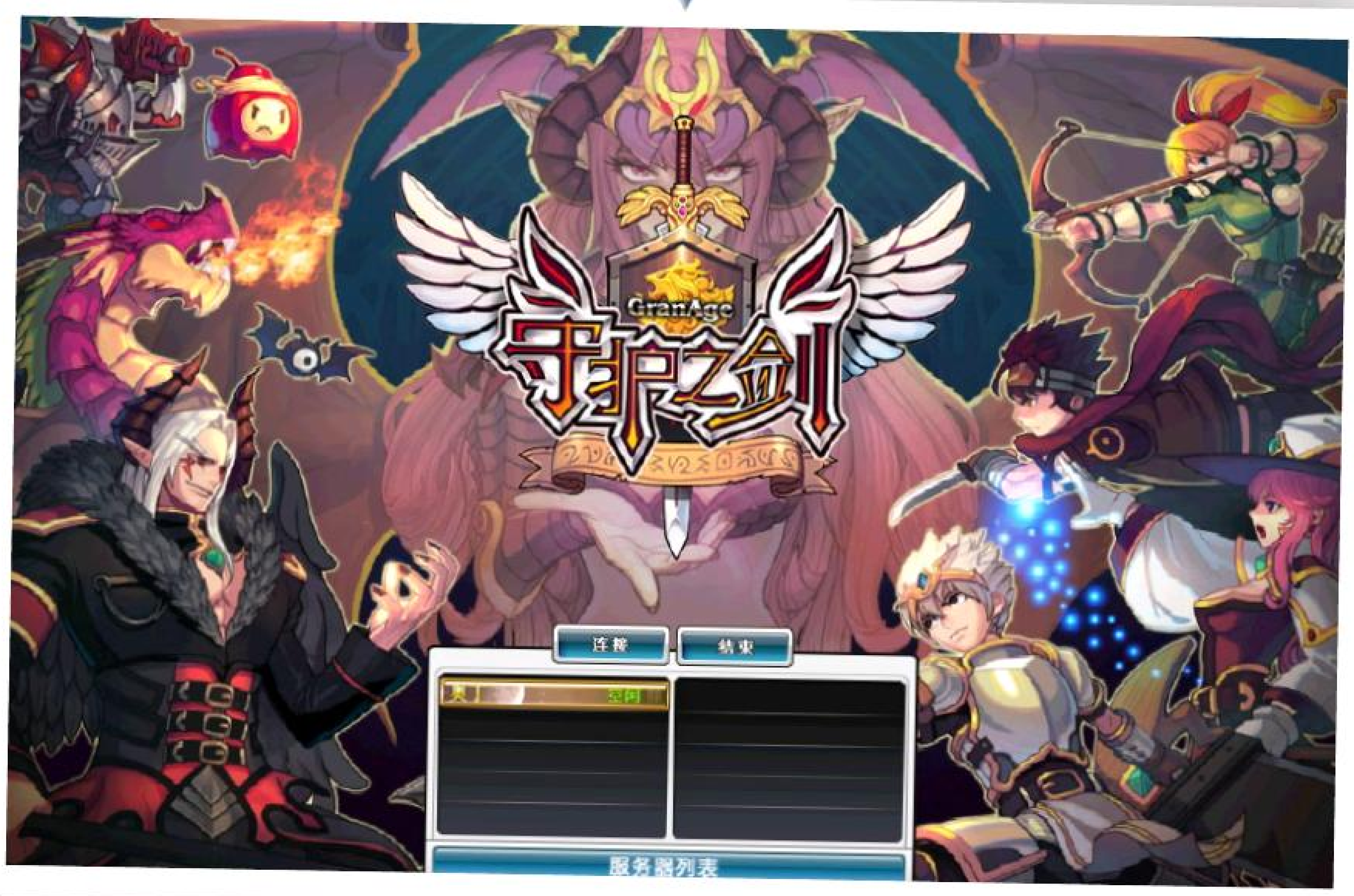
运营公司：盛大游戏　　目前状况：二次封测

官方网站 ga.sdo.com

期待度：★★★½



从拳皇那个街机时代开始，横版、动作、格斗等关键词就成为每个男人都无法割舍的热血，可单纯的战斗毕竟不是如今网游的主旋律，于是有了《守护之剑》，作为应时应景的横版动作网游新作，这款游戏既带有横版动作的鲜明特色，又不乏当今主流的趣味小游戏，短短十数天的首测，就为横版网游刮来一阵革新之风！那么，这款革新之作，究竟有哪些与众不同的特色呢？让我们深入到这款游戏中，探寻一二。



两大战斗特色 还原街机经典玩法

对于一款横版动作网游来说，动作或者说战斗的特色，是不可或缺的关键所在，《守护之剑》在这一点上，最受玩家欢迎的便是两大特色模式：连锁技能和暴走模式。这两大特色模式，其实从本质上讲，对应的还是拳皇街机时期的经典玩法，连锁技能即是连击效果，不过《守护之剑》不再拘泥于单个技能的网游化表现，而是开创性地通过卡牌组合模式，实现了玩家自由组合技能，仅需一键即可打出连锁技能，实现连击效果，在减轻了玩家操作难度的同时，也提高了娱乐性。

暴走模式则与街机格斗的怒气值很相似，同样需要在战斗中积累愤怒值，然后达到顶点后开启无敌的暴走模式，当然，在街机，被称为超必杀技，但效果却是大同小异，暴走模式下，玩家的攻击力、攻击速度都得到了大幅提升，在单挑BOSS的时候，是不可缺少的最大助力。另外，《守护之剑》还推出了暴走人参等道具，让玩家可以不受愤怒值限制来实现暴走，具有明显的网游特色，更具灵活性。







动漫画风+Q版人物造型 还原街机经典玩法

《守护之剑》走的是明显的动漫画风，场景极尽唯美、精致，搭配Q版的人物造型，整体给人的感觉是：可爱，萌。即便是在战斗时刻，当你看到那小巧的角色在挥刀弄剑的时候，还是会忍俊不禁，更何况，这款游戏中，几乎所有的怪物，也是走的Q版路线，造型或是憨头憨脑，或是古灵精怪，就连BOSS，都萌到了极致，以至于有玩家体验了首测后，称之为史上最可爱网游！

庞大职业系统 全屏技能炫目

《守护之剑》的职业最初分为刺客、骑士、魔法师、射手。但每一种都有两次转职的机会，最终会有24种职业之多，而每一种职业，都有自己的专属技能和职业特色，虽然首测仅仅开放到一转，但不少玩家表示，该游戏的职业个性很强，特色定位十足。庞大的职业划分，必然需要各式各样的差异化技能，《守护之剑》在这一点上下足了功夫，每种技能不仅威力、效果有明显不同，在直观视觉效果上，也有很大的创新性，虽然是2D视角，但动辄全屏闪烁的炫目特效，着实让玩家动心！





多样化副本 任务模式剧情精彩

作为一款横版动作网游，《守护之剑》的大多数升级、打宝、任务都需要在副本中进行，不过作为一款个性制作，《守护之剑》的副本极为多样，从初级的教学副本，到一次性的任务副本，层层递进挑战的天梯副本，以及考验玩家运气的黄金关卡等，都有其各自的特色，让喜爱PVE玩法的玩家，同样不再单调！《守护之剑》还针对传统横版动作网游情节单薄、故事性不足的情况，通过庞大的任务系统，将恢弘大气的剧情展现给了广大玩家，让玩家充分了解这个神人争锋的世界，而NPC们，也极具人性化，不再是千篇一律的单调问候与回答。





总体来说，集休闲娱乐与动作格斗于一体的《守护之剑》，是一款不可多得的横版动作网游，与传统的快餐网游不同，这一游戏不论是连锁技能组合，还是丰富的副本玩法，以及趣味性十足的内置小游戏，都堪称可玩、耐玩，不负其横版革新网游之名！



9

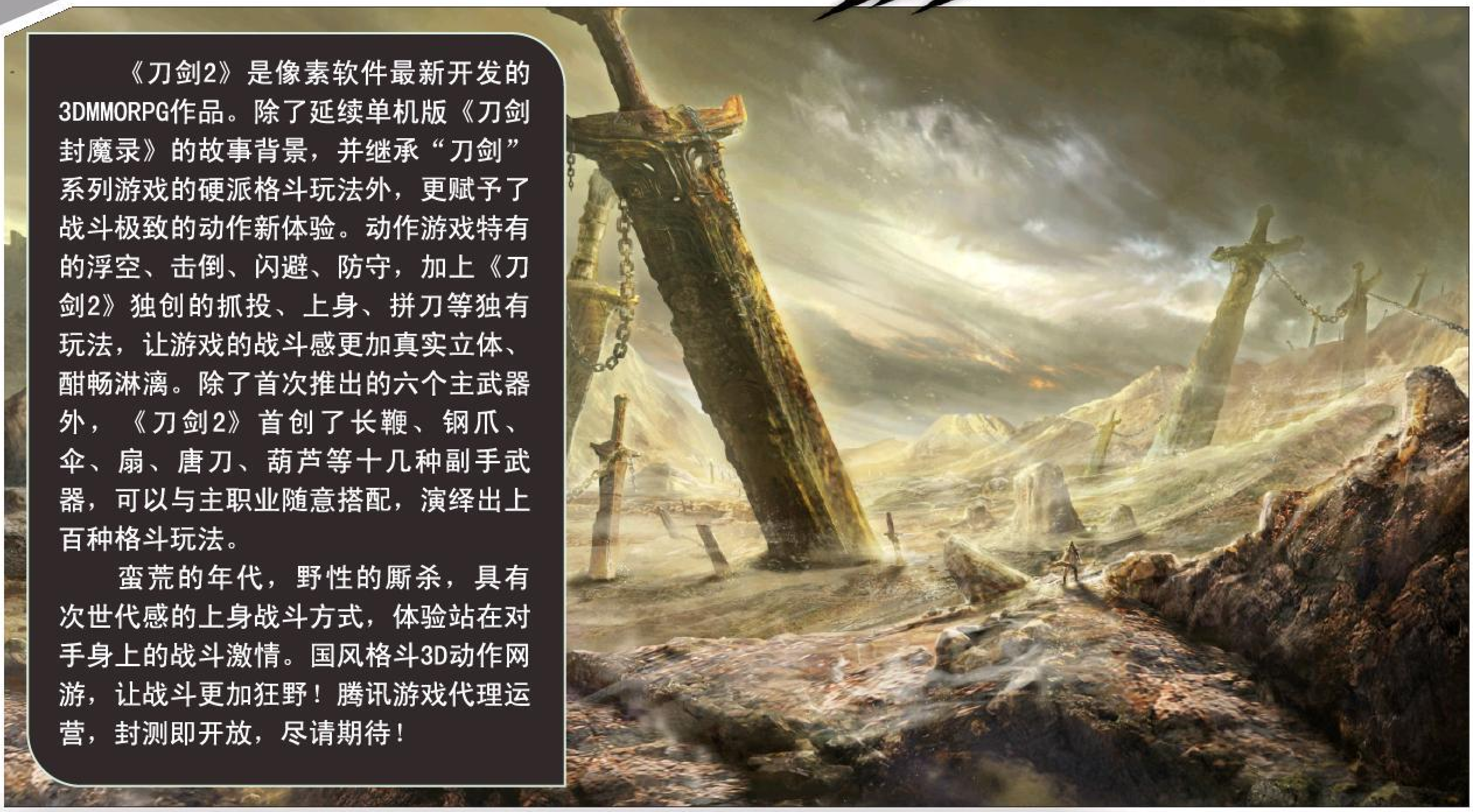
游戏类型、3D/角色扮演/格斗游戏

运营公司：腾讯游戏　目前状况：封测

官方网站 d2.qq.com



期待度：★★★★



《刀剑2》是像素软件最新开发的3DMMORPG作品。除了延续单机版《刀剑封魔录》的故事背景，并继承“刀剑”系列游戏的硬派格斗玩法外，更赋予了战斗极致的动作新体验。动作游戏特有的浮空、击倒、闪避、防守，加上《刀剑2》独创的抓投、上身、拼刀等独有玩法，让游戏的战斗感更加真实立体、酣畅淋漓。除了首次推出的六个主武器外，《刀剑2》首创了长鞭、钢爪、伞、扇、唐刀、葫芦等十几种副手武器，可以与主职业随意搭配，演绎出上百种格斗玩法。

蛮荒的年代，野性的厮杀，具有次世代感的上身战斗方式，体验站在对手身上的战斗激情。国风格斗3D动作网游，让战斗更加狂野！腾讯游戏代理运营，封测即开放，尽请期待！



天降流星为不祥之兆

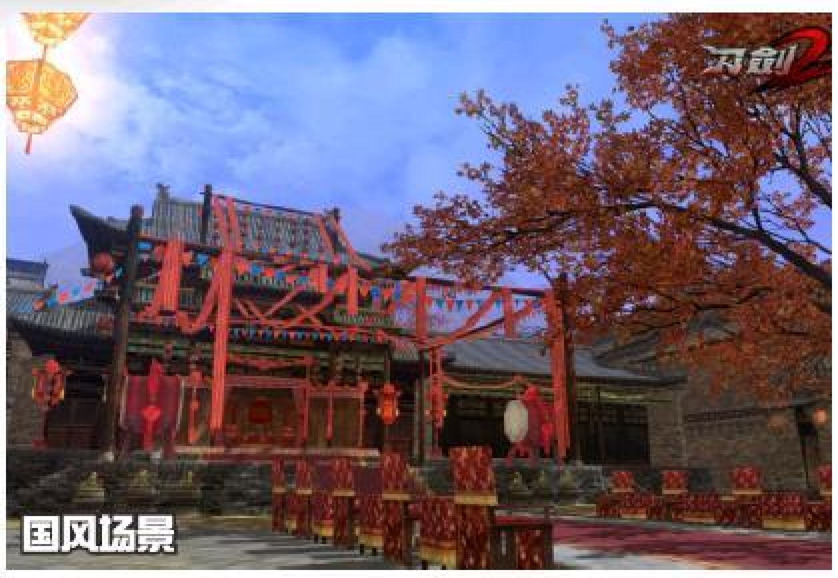
《刀剑2》自2011年7月Chinajoy首次曝光以来获得了媒体和玩家的持续关注，作为以国内“动作大师”著称的像素软件的最新3D动作游戏，《刀剑2》独特的冷兵器格斗玩法令玩家耳目一新，在Chinajoy现场试玩版本中，腾讯游戏放出了六大主职业PVP版本和两个难度BOSS的PVE版本，让现场玩家感受到原汁原味的中国冷兵器格斗魅力。而在随后8月中旬开放的首测测试中，完备的人物成长系统和高度平衡的战斗体系吸引了众多PVP玩家高手前来体验，《刀剑2》的首次“斗神争霸赛”也基于良好的兵器格斗氛围得以开展，《刀剑2》也成为国内首个在封测阶段就开启全国性格斗竞技赛事的游戏。



飞爪武器设定很有新意



蝎尾剑，形如毒蝎，以足发力



国风场景

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888


新骑术马上可以进行闪避并规避伤害


《刀剑2》跳跃系统

经过为期1个月的线上格斗比拼，《刀剑2》2011“斗神争霸赛”总决赛落地11月的腾讯游戏嘉年华，六个职业的兵器之王齐聚赛场，经过两天的鏖战，最终“斗神”由力士之王“情缘剑哥”获得，斧亦晋升兵器谱首席。现场腾讯游戏曝光了全新副手武器，蝎尾剑、螳螂刀和飞爪的视频，并预告了12月开启封闭测试的消息。

12月底开启的《刀剑2》封测，打出了“格斗高手招募”的口号，意在将该产品的“兵器格斗”做深入挖掘，并吸引更多强对抗的游戏玩家来体验游戏的格斗竞技系统，腾讯游戏对该款产品在动作及竞技领域的自信可见一斑，而其提出的“兵器谱”概念也令其以独特的中国兵器特色在众多动作游戏中脱颖而出。


六大兵王


TGC现场激战



斗神争霸


在兵器谱上留下自己的印记


这个怪物超像《西游记》里的黑熊怪啊



从最早的单机游戏《刀剑封魔录》到网游《刀剑英雄》再到如今的《刀剑2》，一直以来阿汤叔我都是这个游戏系列的忠实粉丝，对于新作的信息一直报以巨大的热情。但是此次《刀剑2》公布的3D画面，却让我心生疑虑，这款一直以暗黑2.5D风格为基石的游戏为何在“暗黑3”即将到来之际却摒弃了原有风格呢？看来这个答案也只有在游戏正式测试后才能解答了。更多关于《刀剑2》的资料信息，还请继续关注电攻杂志。

10

游戏类型、3D奇幻角色扮演

运营公司：网易　目前状况：国服4.3版本上线

官方网站 www.warcraftchina.com

期待度：★★★★★

WORLD OF WARCRAFT MISTS of PANDARIA



其实上期在暴雪嘉年华展会专题中，我们已经为大家简单的介绍过5.0版本的一些信息。其中绝大多数都是在展会现场发布的。而网上放出的官方资料大家想必也都了解很多了。但如果明年最期待网游里没有WOW的新资料片，那大家一定会说大叔不专业不是？所以本期栏目中，我就为大家整理了最关心的几个问题，让官方来为大家解答一下。（注：以下疑问的解答均是阿汤叔通过暴雪官网FAQ整理而成，并不代表任何官方人士的观点，也不代表编辑部观点！）



潘达利亚的迷雾

5.0资料片背景故事是什么？

《潘达利亚的迷雾》的背景就是联盟和部落战争，发展到了艾泽拉斯大陆以外的地方。此时，双方发现了一座不为人知的岛屿，那就是潘达利亚。那里的熊猫人英雄将挺身而出，各自与联盟或者部落合作，与世界分享他们的奥秘。

经过大叔不懈的分析探索和缜密的换位思维，确定一定以及肯定的发现了《魔兽世界》秘密：

《燃烧的远征》的背景就是联盟和部落战争，发展到了艾泽拉斯大陆以外的地方。此时，双方发现了一座不为人知的岛屿，那就是外域，那里的德莱尼和血精灵英雄将挺身而出，各自与联盟或者部落合作，与世界分享他们的奥秘。

《巫妖王之怒》的背景就是联盟和部落战争，发展到了艾泽拉斯大陆以外的地方。此时，双方发现了一座不为人知的岛屿，那就是北极，那里的死亡骑士英雄将挺身而出，各自与联盟或者部落合作，与世界分享他们的奥秘。

《浩劫与重生》的背景就是联盟和部落战争，发展到了艾泽拉斯大陆以外的地方。此时，双方发现了一座不为人知的岛屿，那就是大漩涡，那里的狼人和地精英雄将挺身而出，各自与联盟或者部落合作，与世界分享他们的奥秘。



熊猫人角色选择画面，目前还没女性

熊猫人有没有女性？

到截稿前为止还未公布，但这个必须有，不然我就不玩了。自德莱尼新种族后，暴雪对于所有新种族的设定都是先公布男性。（那为啥德莱尼例外呢，因为男人太丑了呗！）暴雪的开发者相信熊猫人的女性一定拥有充满个性化的外表，我们不妨想像一下矮人+牛头人+兽人的组合……



这个背影难道是熊猫女性的？

《魔兽世界》会开到150级吗？

现在确定的是，在5.0中角色等级将提升至90级。但如果按之前暴雪官方论坛上公布出来的消息：《魔兽世界》至少还有三个资料片，再加上目前大版本等级提升的上限分析，游戏开到150级不敢说，但开到105级应该是没问题的。



武僧是不是就是暗黑3里的武僧?

你玩过熊猫人的武僧吗？答案肯定是没有！你玩过“暗黑3”里的武僧吗？答案99%是没有，大叔玩过！在暴雪眼中“武僧”并不是特定游戏的特定职业，而是一种时尚，来自东方的时尚。魔兽里的武僧是武术的专家，特别是在近接空手格斗方面，武器是拳套和棍子。根据玩家选择的专精，武僧可以担任坦克，伤害输出，或是治疗的角色，这些基本属性和“暗黑3”大致相同。



宠物也有了等级和技能



回合制的宠物对战画面



全新的副本排队系统

玩家可以在潘达利亚里面飞行吗?

当然可以，你可以驾驶着南航A380和波音787自由翱翔，只要游戏里有这些东西。对于飞行，玩家可以参考一下《巫妖王之怒》的资料片，也就是在刚抵达新地图的时候，直到他们的任务完成到某一个阶段之前是不能飞行的，然后要拿到一个可能会叫“XX飞行执照”的东西，你就可以飞行了，当然不排除暴雪届时会推出一个祖师级飞行大师给你，顺便没收你5-10万G不等的燃油税。

宠物对战为什么会是回合策略游戏?

我敢肯定这个想法和创意是网易三石同志提给暴雪的，目的就是吸引中国《大话西游》系列的玩家进魔兽……在宠物系统中，玩家一次最多可指派三名宠物上场作战。每只宠物将可选择三种不同的技能上场作战，为战况增添更多的变量。相信许多玩家都有相当多的宠物，也因此Blizzard决定让玩家与宠物的关系更加密切。透过全新的宠物队战系统，玩家将可透过对战升级宠物，并获得更多的技能与特殊能力。

画面效果会加强吗?
最低系统需求会有改变吗?

是的，在这部资料片中游戏的图像引擎会有加强性的调整与更新。比如说，我们改进了画面材质的表现方式。我们会在资料片快要推出时宣布实际的系统需求。简单地说，就是：小样！你又可以去换机器了！

游戏什么时候会上线?
会和全球同步吗?

我曾经以为可以不用做火星人了，直到我膝盖中了一箭……

我们很高兴看到国服的4.3版本升级只比全球晚了半个月，我们相信在网易的强大公关和有关部门的鼎力支持下，5.0资料片一定会在2012年12月21日前与玩家见面！让你的膝盖再中一箭吧！

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

2012年1月 电攻网游风云榜

小编玩什么?













2 星期



2 星期

31 星期六



星

7 星期六

1 星



1 星

电脑乐园 游戏攻略

热门网游测试时间表

2011年12月中旬—2012年1月上旬

0
期二



7
期二

28
星期三



3
期二



0
期二



7
期二



1月十大新游期待榜

1）剑灵 —
bns.qq.com

2）暗黑破坏神3 ↑
www.diablo3.com

3）笑傲江湖 ↑
xa.wanmei.com

4）第九大陆 ↓
c9.qq.com

5）刀剑2 ↓
d2.qq.com

6）巫师之怒 ↑
allods.ztgame.com

7）斗战神 ↑
dzs.qq.com

8）奇迹传说 ↑
mux.the9.com

9）街头篮球2 ↓
fs2.joycity.com

10）火瀑 ↑
www.red5studios.com.cn

1月十大网游排行榜

（资料由新浪中国网络游戏排行榜提供）

游戏名称	游戏评分
九阴真经	CGWS:8.41分
封神	CGWS:8.16分
水浒无双	CGWS:8.15分
功夫英雄	CGWS:8.10分
神魔大陆	CGWS:8.08分
书剑恩仇录	CGWS:8.00分
神鬼世界	CGWS:7.99分
天下3	CGWS:7.97分
流星蝴蝶剑OL	CGWS:7.80分
御龙在天	CGWS:7.73分

1月十大网页游戏榜

游戏名称	官方网站
烽火战国	zg.qq.com
盛世三国	sg.xd.com
山海创世录	sh.51wan.com
热血三国	sg.ledu.com
凡人修真2	frxz2.4399.com
英雄王座	yxwz.2918.com
神仙道	sxd.xdwan.cn
火影世界	www.huoying.com
明朝传奇	web.4399.com
海贼王：起航	www.opgame.net

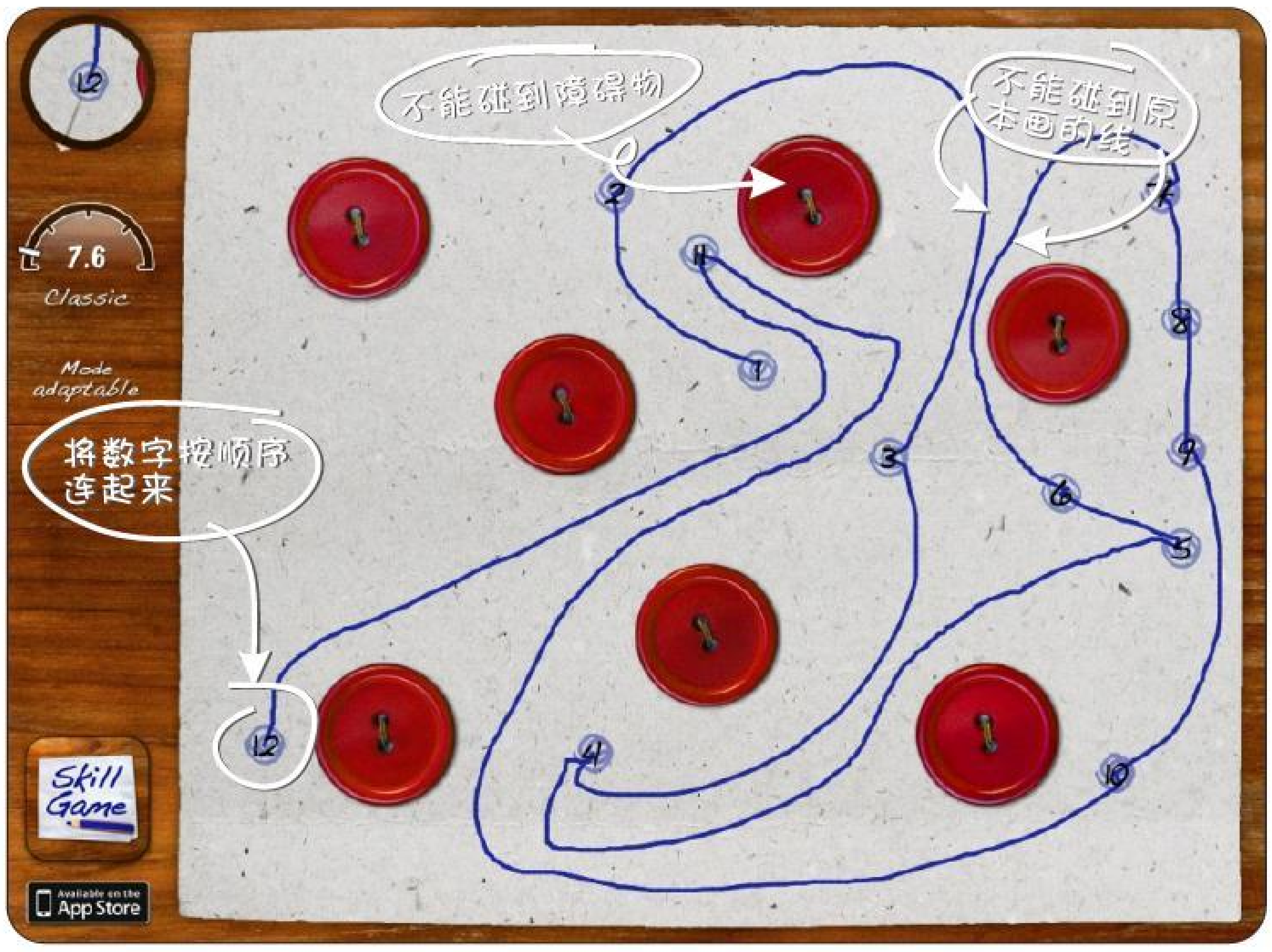
店长推荐

01 适用机型 iph ipa

数字连线 skill game

19.13MB

小编评语 手指粗的就别玩这个游戏了，会玩出心理障碍的。



02 适用机型 iph ipa

本页主打



宝石守护者 Gem Keeper

156 MB

小编评语 一款塔防TD游戏，圣诞版拥有四个岛屿，每个岛屿都有若干关卡，每通过一个地图，就能解锁下一幅地图。与其他塔防游戏有点区别的就是多了一种移动轨道（如图），大大减少了造塔的成本。



索尼、苹果“狼狈为奸”

这次为苹果iPad 3供应显示屏的厂家有索尼、LG和夏普。有消息人士称苹果已经向东芝工厂投资了不确定数额的资金。这些投资将帮助夏普扩大IGZO显示屏面板的产量，这种新型LCD面板将使明年的iPhone和iPad厚度更薄、电池寿命更长。

03 适用机型 iph and

家务谁来做

2MB

小编评语 还记得《非诚勿扰》里的“分歧终端机”吗？还记得《魔兽世界》里的“ROLL”吗？编辑部午休的活动选择终于不用以打架的形式决定了。





04 适用机型 iph

采用太阳能的iPod基座ReVerb

这个名为ReVerb的iPod基座是一个用太阳能功能的绿色设计，带有一个背光LCD显示屏。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

店长推荐

05 大众高尔夫3 Let"s Golf 3

适用机型 iph ipa

本页主打

712 MB

小编评语 里面的地图加入了更多国家的经典场景，比如中国长城、埃及、海底世界以及外太空等多达六处迷人的奇幻场地体验非比寻常的打球乐趣。游戏支持多人作战，可以通过本地WLAN、蓝牙以及Game Center来同你的对手一较高下。



06 QQ微信 Ninja Rush

适用机型 And iph ipa

4.73 MB

小编评语 微信，可以群聊的手机对讲机，基于移动平台的腾讯微信服务，带给您全新的消息体验，您可以使用微信快速收发消息，语音对讲，即时拍照分享，随时随地联系身边的朋友。

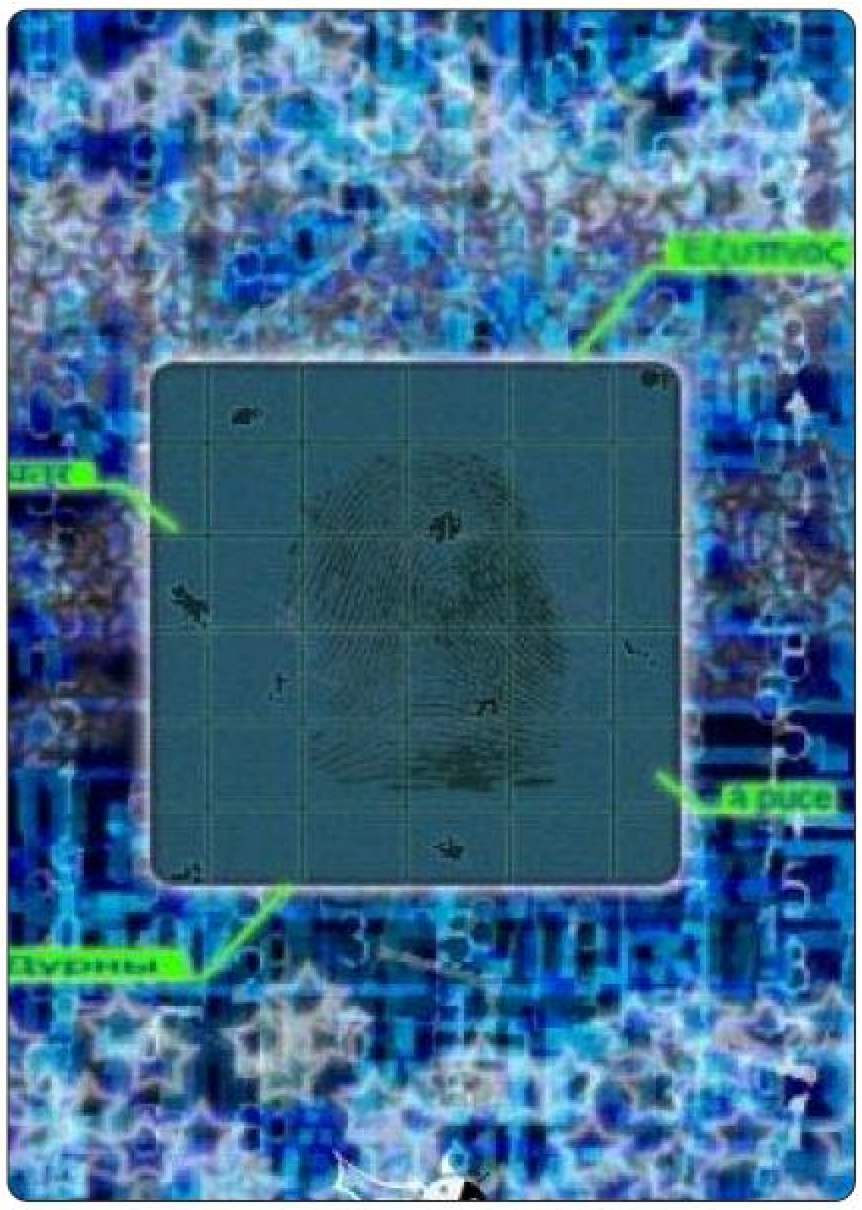


07 智商扫描仪 IQScanner

适用机型 And

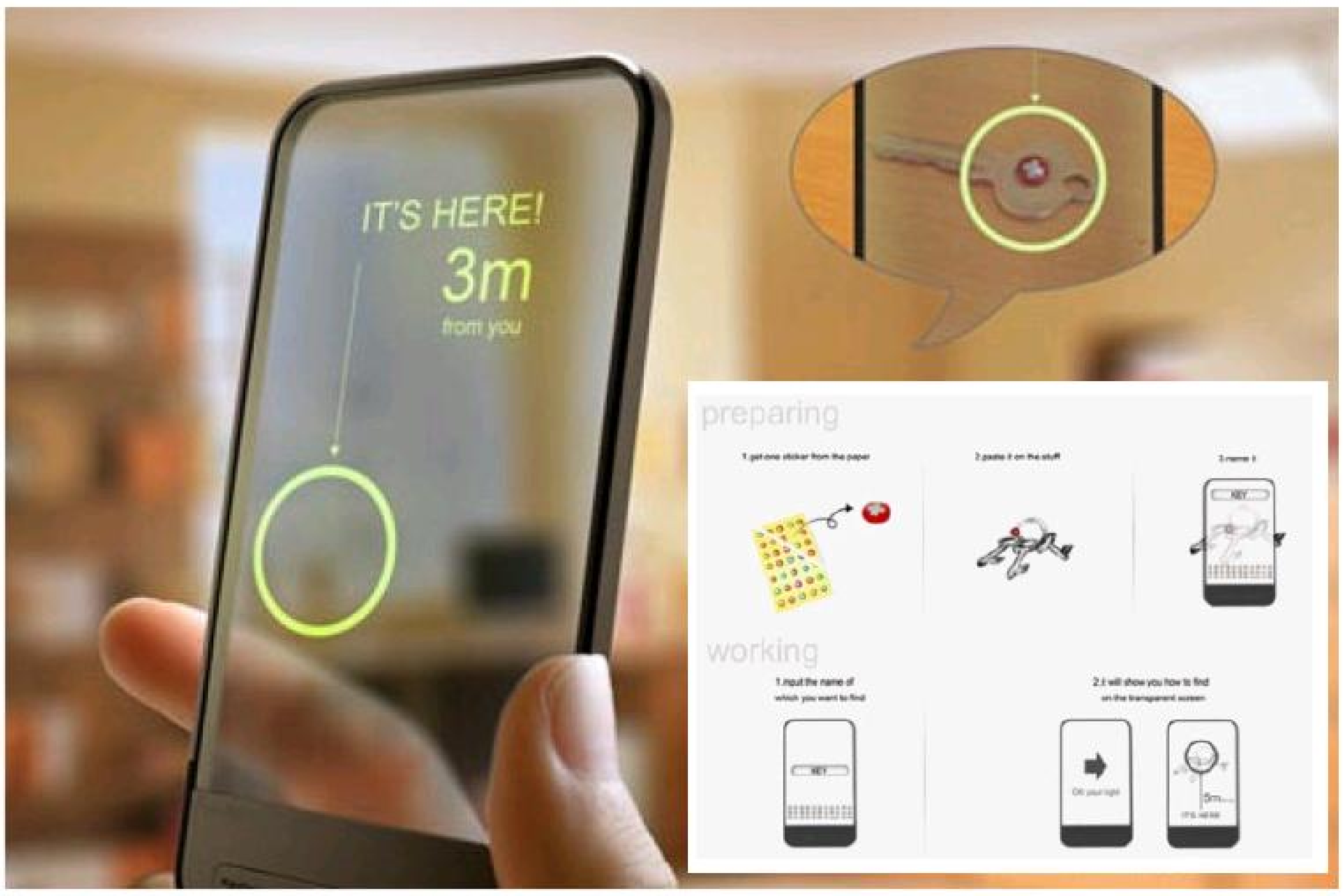
700 KB

小编评语 一款通过扫描仪来测智商的休闲游戏．闲暇时间无聊的时候可以和朋友一起测测，娱乐一下，增进一下感情。



还在找钥匙吗？

有了它就不怕了，它是由两部分组成的RFID定位器，包括主终端和标签贴。将标签贴在目标对象上，如钥匙，手机，钱包等，在主终端上一对一命名存储，要寻找时只需在主终端上输入名字，就能直观的显示跟踪物体所在位置。



老鼠被猫收买

和电影、电视剧《猫鼠游戏》一样，老鼠中的天才最终还是帮助猫去捉其他的老鼠，我们的越狱鼻祖Comex自从去了一次苹果总部实习后，就发表了微博说以后不再越狱了。道义上这是悔过自新，杜绝盗版；事实上这家伙就是被苹果收买了。

08

适用机型 iph ipa

本页主打

间谍鼠 SPY mouse

126.03MB

小编评语 以躲避老猫去偷奶酪的潜入式游戏，堪称老鼠界的细胞分裂，在超过70个纠结的挑战性关卡中潜入、奔跑、偷吃！





09

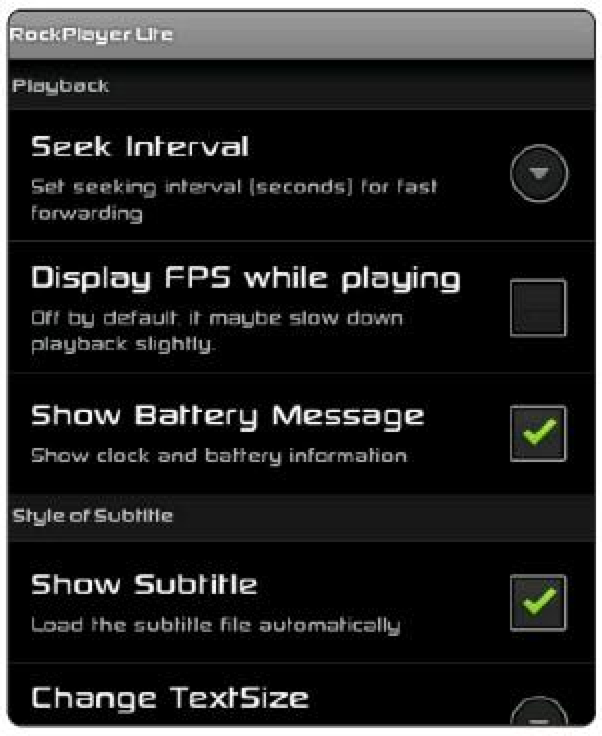
适用机型 And

功夫战士 KungFu Warrio

42 MB

小编评语 一款横版过关游戏，我们英雄的故事开始在一个小小宁静的村庄，在这里，他老师那里学习功夫。 突然有一天在没有准备的情况下，一帮土匪来到村里一场冒险就此开始。





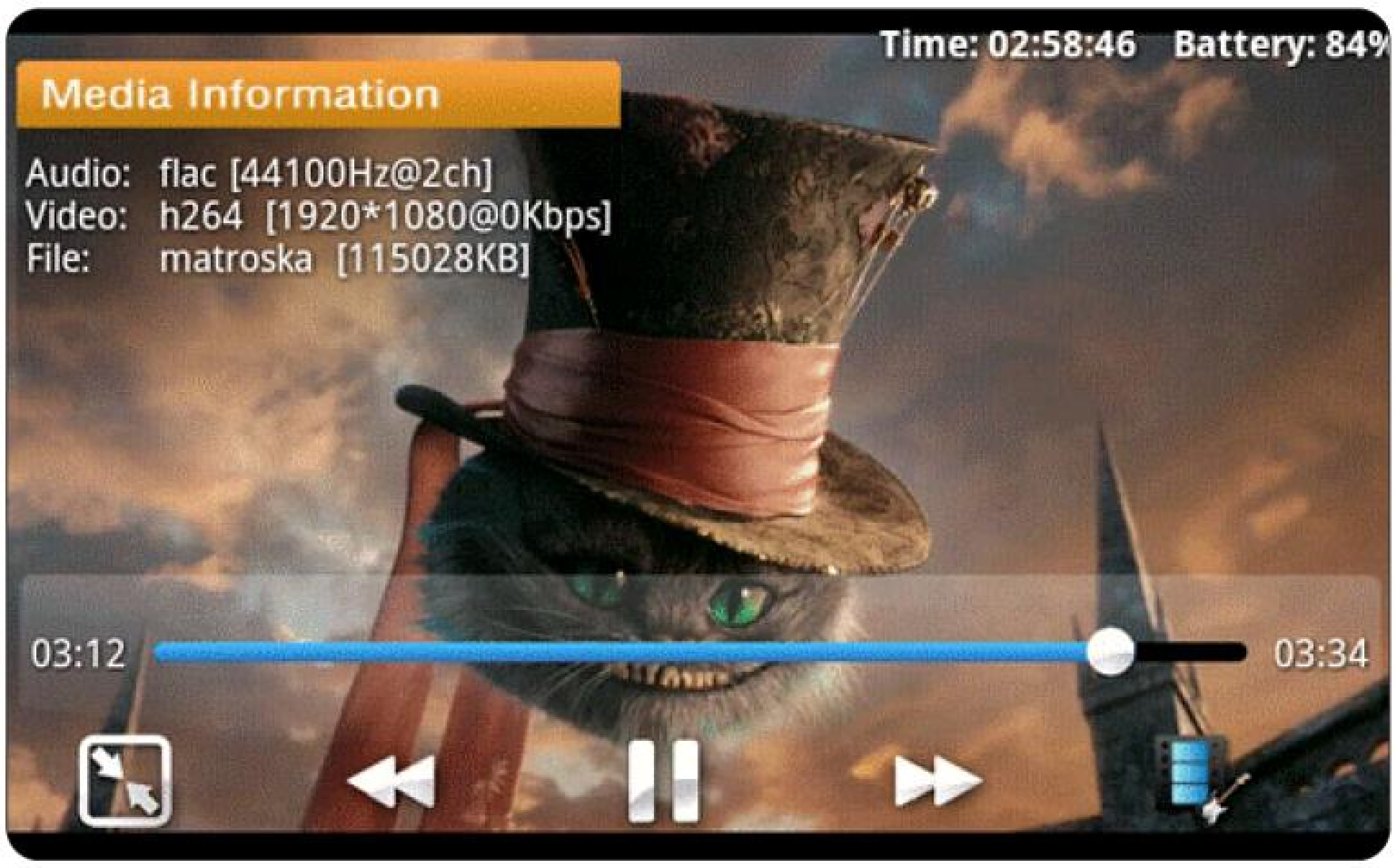
10

适用机型 And iph ipa

视频播放器 RockPlayer

5.45 MB

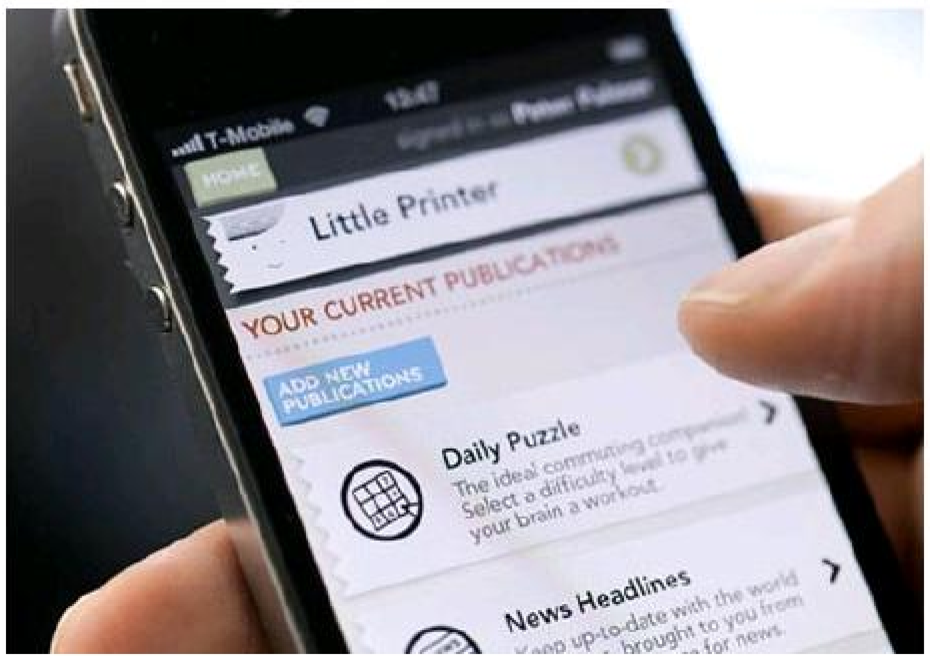
小编评语 嵌入式平台上的高性能全格式视频播放程序。凭借专为移动设备优化的播放核心以及高度优化的FFmpeg解码器，成为了移动平台上性能最高支持格式最广泛的视频播放程序。

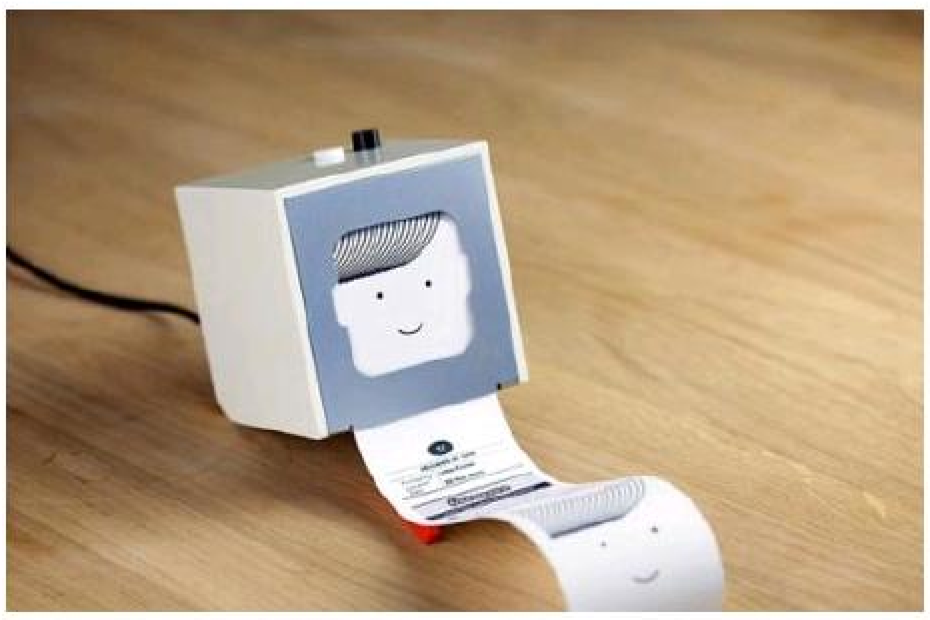


店长推荐

迷你打印机

它能打印出超市小票样的纸张。小盒子里面是一个强大的云服务，与智能手机、平板电脑等移动设备相连，用户可以将想打印的东西通过一个应用发送到这个上面，比如有趣的新闻、图片、微博等，打印成一份个性日报。





11

适用机型 iph ipa

功夫熊猫2

Kung Fu Panda 2: Be The Master

5.45 MB

小编评语 很不幸这是个最没有原创精神的游戏，披着熊猫还2的幌子，里面包含的四个游戏全部套用的都是例如切水果这类老路子，毫无创新可言。





iPad 变复古电脑

iStation 在功能性上并没有比其他形式的键盘提升什么东西，无非是蓝牙键盘和扬声器，只是在外观上仿照了老式电脑。



店长推荐

12

适用机型 And iph ipa

疯狂卡丁车 Krazy Kart Racing

18.83 MB

小编评语 支持多人对战，喜欢赛车的朋友千万别错过。 游戏采用了色彩明亮的全3D卡通风格，非常适合这类休闲型的赛车游戏，轻松的背景音乐也很好的起到了烘托气氛的作用，当使用各种道具进行激战时肯定会令你开怀大笑。



本页主打

新版 Twitter 值得欣赏

Twitter 最新的改版体现了它新的理念，从简易性、探索性和可用性三个方面追求极简的构思目标，为用户提供更具实际意义的体验。改版后的Twitter 无论从桌面还是移动客户端登陆，获得的体验都显得更加协调一致。一个明显的变化是，桌面版的 Twitter 将部分设置按钮集合在了一个按钮之下，这样使得你的页面在得到简化的同时可以显示更多的信息，包括恢复、转发、插图和视频。



13

适用机型 And

仿苹果桌面 ILauncher

1 MB

小编评语 ILauncher是一款仿苹果IOS桌面的安卓桌面软件，不仅仅是图标的改变，从特效上都是深度复制IOS。画面不错，功能很简单。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

14

适用机型

And iph ipa

本页主打

美女豪华饭店 Hotel Dash Deluxe

50 MB

小编评语 非常有技术含量的模拟经营类游戏，手指的灵活度和事务的轻重缓急都必须在一念之间作出决定，游戏有非常丰富的细节乐趣，装修酒店、升级工具和应对不同类型的客人。



店长推荐

15

适用机型

And iph ipa

冰球格斗 Hockey Fight Pro

27.76 MB

小编评语 这并不是冰球游戏，而是一款动作游戏，在这款游戏中，你将不再是拿起手中的球棍来击球进门了，而是要利用手中的拳头来打击对手。



每天都学会微笑

非常有趣的闹钟，它内置了面部识别传感器，当闹铃响起时，你必须对着它来个灿烂的微笑，响铃才会停止。底部的颜色条还会提醒你微笑的程度是否足够。



16

适用机型

And

多功能震动按摩器 TOPMassage

700 KB

小编评语 可以把你的手机变成一个多功能按摩器专业的按摩模式助你消除一天的疲劳为你提供简洁的界面，便捷的操作，强大的功能。



17 迷你召唤：并肩作战

适用机型 iph ipa

Call of Mini: Double Shot

114MB

小编评语 一款僵尸射击游戏，也是一款人民币战士游戏，里面的枪械和道具都必须通过现金购买。整个游戏没有别的，只是在全3D的场景里打僵尸，打完一波又一波，直到关卡结束。







18 虫姬 虫姫さま

适用机型 iph ipa

216.87 MB

小编评语 CAVE公司出品的2D纵向卷轴弹幕系射击游戏的移植版，开始以为iPad版会有高清的效果，没想到开始游戏时还是这么一个马赛克画面，高清的只有菜单。但操作有所不同，这次的飞机游戏用的不是虚拟摇杆，而是手指移动直接控制飞机移动，躲避子弹的准确度会高很多。



iOS 5.1 beta 2

根据 The Verge 的消息，苹果（Apple）所放出的 iOS 5.1 beta 2，支持从 Photo Steam 中删除单张照片。Photo Steam 是升级到 iOS 5 后苹果推出的新特性，能够通过 iCloud 自动将照片同步到电脑中。不过，iOS 5 遭人诟病的电池续航力问题，并没有得到解决。

19 快拍二维码识别

适用机型 And

本页主打

1.6 MB

小编评语 可以把您的手机变成一台专业的多功能条码扫描仪，随时随地便快捷的识别商品条形码和二维码(QR code)，将商品相关信息即刻显示在手机屏幕上。





幼儿版 Facebook

店长推荐

Woozworld 是一款面向未成年人的社交网络，主要针对 9-14 岁的少儿。现在 Woozworld 每月有来自 180个不同国家的 1500万名独立访问者，平均每个用户在 Woozworld 上花费 50分钟。在近 10个月中用户数量翻了3倍，目前用户数约850万。



手机扫描直接下载游戏

店长推荐

20 忍者乒乓乓 Ninja Ponk

适用机型 iph ipa

本页主打

13.70MB

小编评语 成也画面，败也画面，画面好是一回事，但这款游戏的变数也只有场景的变化、忍者造型的变换，仅此而已，游戏方式永远都是送忍者“过河”。



21 爱萝莉 Iloli

适用机型 iph ipa

12.42MB

小编评语 汤姆猫变成了小萝莉，“会说话”变成了字母对话外加“啊啊啊啊”发嗲，打着全身可触摸可换装的旗号，变相做着游戏广告，这是对全中国宅男的一种侮辱，当然被侮辱的还有汤姆猫。



22 起床大作战

适用机型 And iph

9MB

小编评语 非常狠毒的一个闹钟软件，把闹钟和被闹者微博连接在一起，并且输入很多种丑事、糗事，一旦不按时起床，这些丢人的事情都会通过微博转发出去，到时候你就等着找地洞钻吧。



23 纸飞机 taptap Glider

适用机型 And

2.67MB

小编评语 还记得小时候大伙很喜欢玩的纸飞机么？你能让纸飞机飞得多远哇？在游戏中玩家只要用手指轻轻点触屏幕，就可以操控飞机，穿过障碍物。



24 测谎机 TruthOrlie

适用机型 And iph ipa

200KB

小编评语 被测谎者用手指按在屏幕指模处，然后发问，之后按result就能测出刚才被测者说真话的概率。



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

25

适用机型 iph ipa

黑手党2 Mafia Wars Shakedown

17.4 MB

小编评语 一款文字类的社交游戏，英文不过关的同学有些难度，因为里面有相当多的解谜因素，就拿盗窃来说，要做足很多准备和收集全部要素才能万事俱备，其中或许某一种要素又有很多分支，总之这个游戏一句两句很难说清楚。





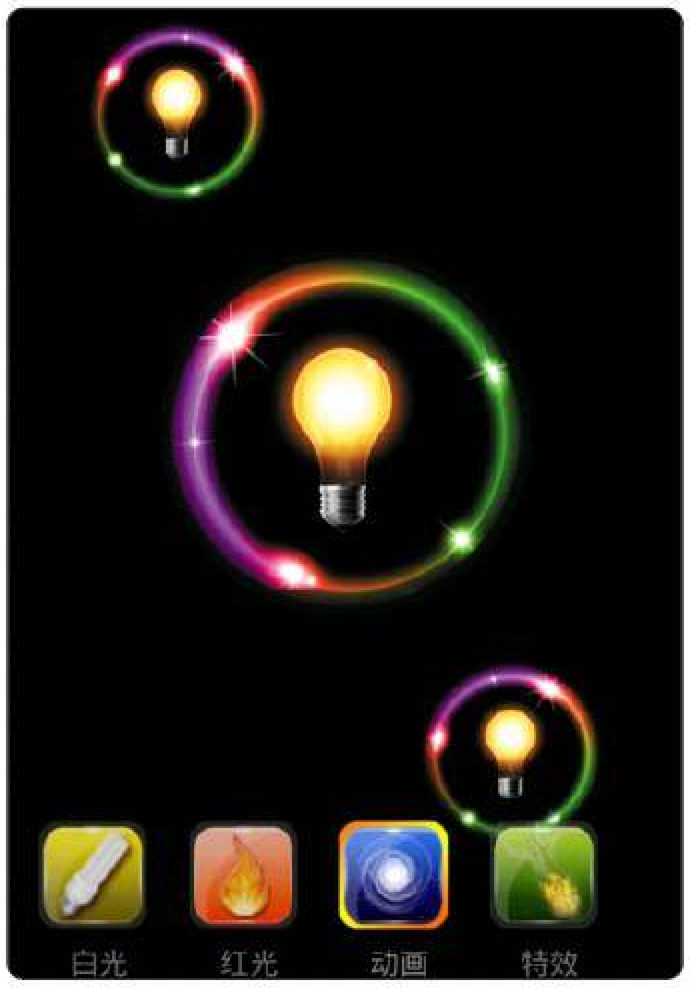
26

适用机型 And iph ipa

炫彩手电筒

4.76 MB

小编评语 超炫、简单，实用，方便的照明工具，灯筒色彩变换万千，闪灯效果炫丽夺目，灯饰效果美伦美焕，超亮，超远距离的LED灯，超炫的动画特效及粒子特效，会给你带来更多的精彩和乐趣，使用起来得心用手。



27

适用机型 iph ipa

豆腐忍者2 To-Fu 2

20.6 MB

小编评语 大量的日式的建筑场景要素和各种各样不同的障碍挑战，相比一代增加了不少新的要素，例如更大的场景、更具挑战性的障碍设计等等。



28

适用机型 And iph ipa

3D多点触控主题汉化版

8.8 MB

小编评语 SPB Mobile Shell 5.0采用了新的3D引擎，通过它，你能够在你的Android显示3D部件，或者用来浏览3D照片、播放视频和音乐，并可查看天气预报等应用。



本页主打

店长推荐

29

适用机型 And iph ipa

定向爆破 Blow up

1.95 MB

老湿评语 游戏中是一个个用积木搭起来的房子，你的任务就是携带有限的3个氢气弹，将小房子炸掉。



30 冰球对战 Ice Rage

适用机型 iph ipa

本页主打

9.13 MB

小编评语 从画面、角色设定还有挂在商店的封面图都让人冲动不少，但在没有联网模式下太多简单的游戏方式，注定这游戏活不了多久。





店长推荐

31 纸上火车 Paper Train

适用机型 iph ipa

23 MB

小编评语 非常精致的小游戏，火车喷出的烟、风车还有路边的牛都跃然纸上，活灵活现。



32 丢罐头2 Can Knockdown2

适用机型 And iph ipa

35 MB

小编评语 游戏光影效果非常华丽，整个游戏的建模，色彩都细腻之极，而且当玩家一球击倒所有罐子后，还会有慢动作特写，相当给力！





让阅读器有翻书的感觉

这台电子书阅读器采用图书的样式，可以让读者通过拇指一个翻动机械棒来操作电子书的翻页。



iPad工厂大爆炸

上海市松江区日腾电脑公司4楼生产车间发生爆燃，事故发生后，共有61名工作人员就医，其中57人受伤。据了解，发生爆燃的车间是加工苹果iPad背板的，车间内铝粉发生爆燃，过火面积约十余平米。事发原因正在进一步调查中。

店长推荐

33

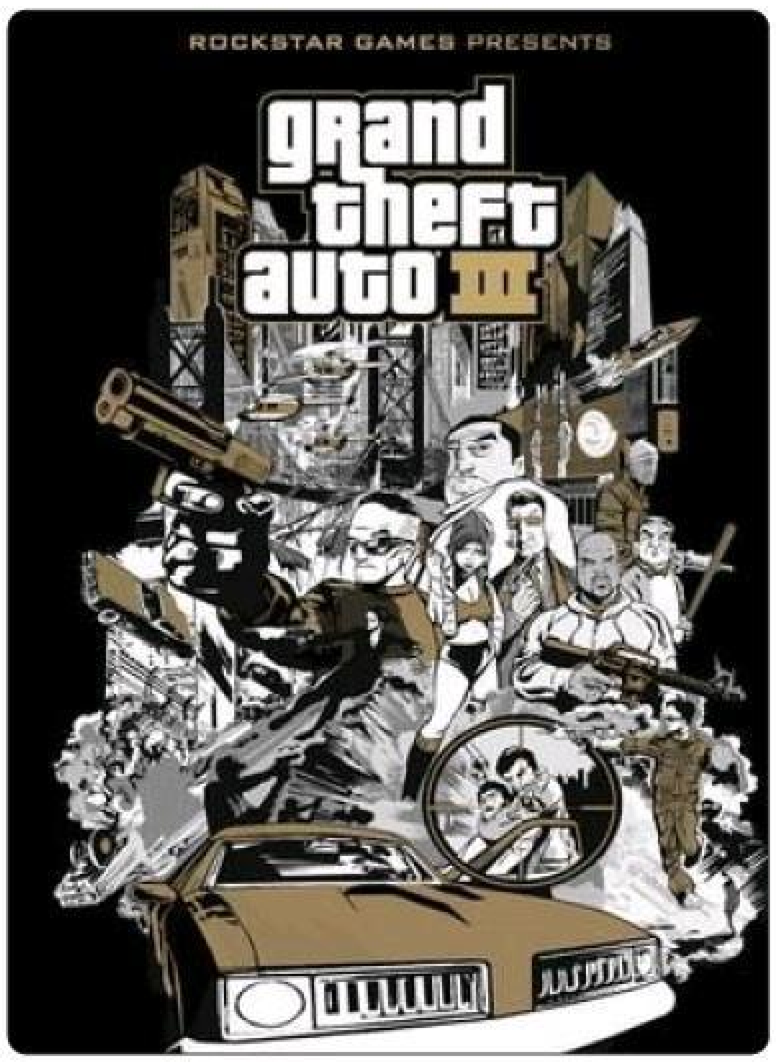
适用机型 And iph ipa

本页主打

侠盗猎车手3 Grand Theft Auto 3

462 MB

小编评语 对于这个游戏的PC大家在熟悉不过，自由度高而知名，玩家扮演城市中的犯罪角色，透过完成一连串有组织罪案的任务来提升自己的威势。





34

适用机型 ipa

刺客信条：牌杀

Assassin's Creed Recollection

303 MB

小编评语 最近育碧又在做大作的延伸产品，就像以前的魔法门延伸出来的英雄无敌，现在刺客信条出卡牌游戏了，玩法很简单，难就难在收集。



35

适用机型 ipa

Djay Djay

4.9 MB

小编评语 这款软件可以自动把你的iPod音乐库中的音乐转换成DJ专用的唱片模式，你可以直接在触摸屏上打碟，感觉和真正的DJ毫无二致！而且你还可以让软件自动帮你打碟，效果也非常出色！



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

店长推荐

36 适用机型 iph ipa 本页主打

滑雪无极限 SummitX Snowboarding

116 MB

小编评语 非常有深度的滑雪游戏，滑雪感很强，操作方式也很合理。





37 适用机型 And iph ipa

小鸟爆破 Birzzle

30.57MB

小编评语 可任意移动，没有被其他方块堵住的小鸟方块，聚集三只相同小鸟就可爆破小鸟方块，如果聚集四只以上就可形成超能'power bird'。







38 适用机型 And iph ipa

空中歼灭战 HD Air Attack HD

41.08MB

小编评语 以相当优秀的3D画面，以及爽快的射击感，让玩家体验到了单火纷飞的天空战场的魅力。

39 适用机型 And iph ipa

空中视频 Air Video

1MB

小编评语 一款可以通过WI-FI观看本地视频的软件，如不是iPhone/iPad支持的格式，软件会将其转换成iPhone/iPad支持的格式进行播放，转换的过程几乎不需等待就能直接观看。

店长推荐

40
适用机型 iph ipa

本页主打

体感养成动物 Kinectimals

178 MB

小编评语 微软推出的首款iOS游戏，质量果然不俗，不像某只会说话的猫，这款动物养成内容异常丰富，通过训练和成就挑战获得金币，然后去商城购买各式各样的吃、喝、玩、乐。





41
适用机型 iph ipa

七大奇迹：奇幻之旅
7 Wonders: Magical Mystery Tour

99 MB

小编评语 非常著名经典的益智类游戏，以世界7大奇迹为故事背景，通过紧张刺激的砖块消除造起一座座象征文明的建筑物。





iPhone 4S被评年度智能手机界最大赢家

2011年即将过去，大多数有购买智能手机需求的消费者已经得偿所愿，问题是哪种手机最受欢迎。最大的赢家是iPhone 4S。iPhone 4S名列年度智能手机年度赢家一点儿不令人感到惊奇，不管它的最终销量是否超过iPhone 4，它都已经打破了iPhone 4的预售纪录，并且在其发布的首个周末就售出了超过400万部。

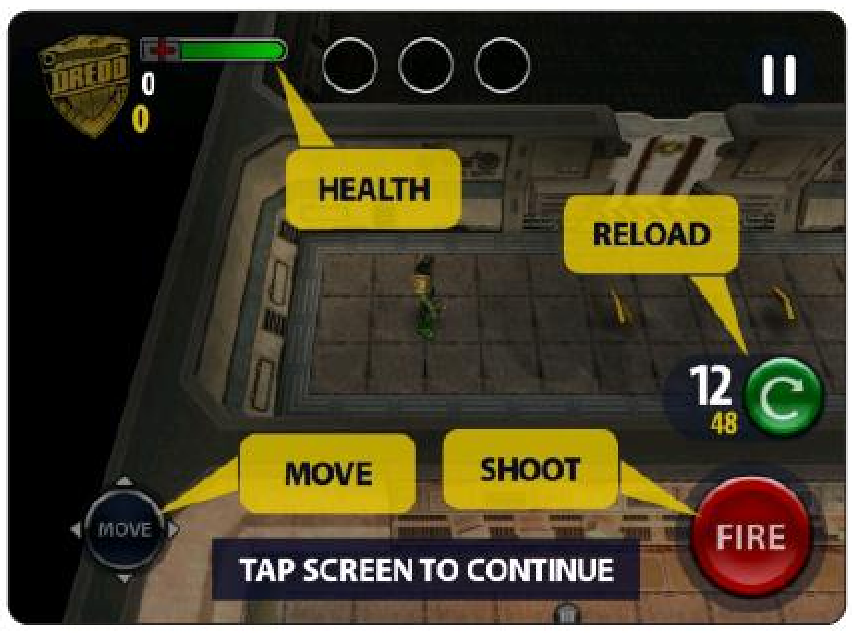


42
适用机型 iph ipa

特警大战僵尸
Judge Dredd vs Zombies

17 MB

小编评语 保护城市不被僵尸践踏，你得拿起武器誓死与僵尸们周旋到底。游戏画面全3D效果，美式漫画风格，单键射击，自动选择攻击对象，简单直观有趣。





网页游戏集中营



本期为大家收纳了18款网页游戏，包括角色扮演、横版格斗以及战争策略多种，甚至还有支持红蓝眼镜的真3D页游哦！快来找找适合你的游戏吧！



[战争策略] 帝国荣耀

对熟悉战争策略游戏的玩家而言，《帝国荣耀》无疑是一款高度模仿《帝国时代》的作品。

游戏运营 昆仑在线 **游戏地址** dg.kunlun.com

在这款由昆仑在线运营的网页游戏里，玩家同样可以体验到从中古时代至信息时代的社会进化过程，该作还借鉴了《文明》的科技树，并支持海陆空三线对战。玩家在游戏中可以选择四个阵营12个不同文明体系的国度，还能在游戏中与圣女贞德等历史名人相会。这一系列精彩设定让该作吸引了不少SLG游戏玩家的注意。就在最新的版本中，《帝国荣耀》还推出了新版超级AOE玩法，这一设定可以说是上一版本“必杀核弹”的强化。简而言之，玩家不必像之前那样憋5个科技时代的漫长发展，来等待核弹这种范围大杀器的降临了，虽然全新的AOE威力比之核弹小了一些，但其存在无疑让《帝国荣耀》有了更多样的战斗玩法。


多兵种战争


全新的AOE技能


横向科技树



[角色扮演] 龙腾三国WEB

由《龙腾三国Online》网页化而来的作品，许多关卡剧情都结合了“三十六计”的兵法故事。

游戏运营 中华网龙 **游戏地址** drweb.chinesegamer.net

让玩家闯荡三国乱世时，穿梭游历在计计精彩的三国世界之中。在《龙腾三国WEB》中，“三十六计”幻化为传说中足以扭转战局的旷世奇书，玩家的冒险故事便于这本奇书息息相关。该作共为玩家设计了四类不同职业，包括持长兵器的虎威、喜好用扇的天机、救死扶伤的医仙和注重攻速的神射。对于渴望激战的玩家而言，游戏为不同职业玩家所设计的阵法、无双绝技以及副武器系统足以令你大呼过瘾。此外，《龙腾三国WEB》中周周都有精彩活动举办，像“三国冲冲冲”、“桃园结义”、“夫妻同心”、“杀很大”等热闹活动都有丰富奖励等着玩家来挑战。



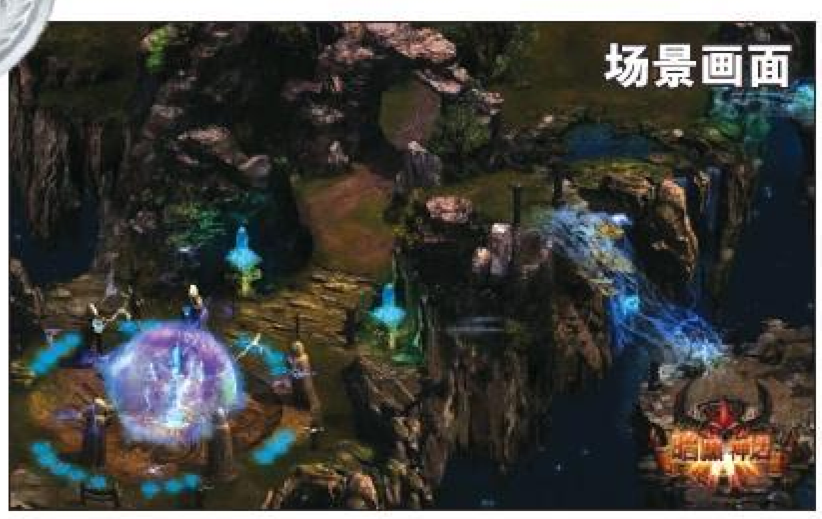
[角色扮演] 暗黑神话

由中青宝卓页互动打造的ARPG页游《暗黑神话》同样是一款暗黑风格的游戏。

游戏运营 中青宝卓页互动 **游戏地址** www.ucjoy.com

《暗黑破坏神》的经典设定一度为众家借鉴，而由中青宝卓页互动打造的ARPG页游《暗黑神话》同样是一款暗黑风格的游戏，该作以古希腊魔幻神话故事为蓝本，以角色培养及阵营战斗为主线，结合了RPG、PVE、PVP以及大型团队副本等多种潮流游戏元素。游戏中的五大职业设定取材于古希腊神话中的各位主神，譬如恶魔猎手象征着狩猎女神阿尔忒弥斯、刺客象征着欺诈之神赫尔墨斯。作为一款对PVP的节奏和距离控制有一定要求的ARPG游戏，《暗黑神话》特别为玩家设定了智能辅助、激进操作两种模式，玩家在进行副本刷宝、与人PK等活动时可以选择最顺手的操作模式。


犀利的打斗


场景画面


场景画面

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



[角色扮演] 圣战（海外游戏）

玩家可以作为一个基督徒、撒拉逊人或异教徒参与征服或捍卫圣地的战斗中。

游戏运营 GameArt **游戏地址** holy-war.net

《圣战（Holy War）》是国外GameArt工作室于近期公布的一款角色扮演游戏，该作以十字军东征的历史时期为参考。游戏中，玩家可以作为一个基督徒、撒拉逊人或异教徒参与征服或捍卫圣地的战斗中。该作为玩家设定了各类道具，包括盾牌、铠甲、战马以及各种药剂，而每个信仰阵营还有一个独特的武器。玩家在游戏中可以通过外交方式结成联盟，参与包括PVP、掠夺战、竞技场在内的各类战斗。要特别一提的是，这是一款设定较为复杂的作品，游戏表现则以静态画面和文字链接为主，另外，虽然GameArt工作室已经宣布《圣战》将推出全新游戏地图，并支持多语言功能，但这款免费游戏目前仍以英语为主（仅在部分按钮中发现中文），喜欢锻炼外语能力的朋友不妨一试。



[战争策略] 热血三国2

游戏采用自主研发Nireus引擎压阵，全面提升画面和性能品质。

游戏运营 乐都网 **游戏地址** sg2.ledu.com

乐都网旗下的《热血三国》一度是战争策略页游中的佼佼者，就在最近，乐都网公布了这一系列的第二作《热血三国2》。作为乐港目前的重点主打游戏，《热血三国2》集众位三国骨灰策划的智慧，仅游戏任务策划案就超过十万字。游戏还将采用自主研发Nireus引擎压阵，全面提升画面和性能品质。游戏准备了17大可选兵种供玩家琢磨出各种组合，藤甲兵、虎豹骑、白马从义等兵种都有其大放光彩的舞台。玩家更有机会体验40支部队的震撼对垒！运用谋略统筹好部队、配合军团系统和武将搭配千变万化的战术选择，将让玩家体验战斗的无穷魅力！



"乱世红颜"海选活动


顶尖公司打造游戏音乐



千军万马向前进的战斗画面

[角色扮演+即时战棋] 狩魂之神

一款以狩猎冒险为主要内容的RPG页游。

游戏运营 苏州宝将科技 **游戏地址** shzs.97775.com



游戏中，玩家将通过一系列历练和探险来解救部落危机，并最终成为狩魂之神。在战斗方式上，《狩魂之神》采用了即时战棋机制，而全副本关卡的设定也将游戏主线同玩家的副本闯关联系在了一起，也即是说该作的所有进程都将随着玩家的闯关进程来推进。在副本难度设定上，该作为玩家划分了简单、普通、困难、地狱4种挑战模式，玩家可以单人闯关也可以和同伴组队。除此以外，《狩魂之神》的特色内容还包括融合东、西方风格的地域风貌和奇珍异兽，灵魂收集附魂系统等内容，玩家可以将打怪获得的灵魂附在装备上以提升技能等级，甚至直接获得BOSS的强力技能。

推荐度


世界地图


地图寻路系统


游戏画面



[战争策略] 梦回三国

首创的“武魂附体，百变武将”玩法，让玩家可以一柄武器用终生。

游戏运营 缔顺科技 **游戏地址** sg.nextsee.com

Q版的画面风格、迷奇无限的穿越剧情，让战争策略页游《梦回三国》多了不少吸引MM玩家的要素。游戏中，穿越至三国时代的玩家将挑战历史上令人热血沸腾的战役。该作首创的“武魂附体，百变武将”玩法，让玩家可以一柄武器用终生，无需再为装备的耐久度而烦恼；模仿开心农场的庄园系统不仅可以供玩家采收资源，供好友间过足偷菜瘾，还有独特的“打倒山贼”的玩法，有意思的是，游戏将常人眼里本该是怪蜀黍形象的山贼变为了小萝莉，“推倒”萝莉还能赢得宝箱，从而获得巨额心动礼券。此外，天下英雄号、武馆武将大比拼、千年灵芝塔、八卦阵等特色活动玩法，均等待这萌主公们亲临体验。



[角色扮演] 侠侣天下资料片

以江湖爱恨情仇的侠侣情节为故事背景，拥有自创武功系统，知己系统等等诸多新玩法。

游戏运营 电玩巴士 **游戏地址** xl2.tgbus.com

伴随着“悄然远去”的江湖笑，《侠侣天下》资料片震撼问世。新版《侠侣天下》资料片以江湖爱恨情仇的侠侣情节为故事背景，拥有自创武功系统，知己系统等等诸多新玩法。《侠侣天下》资料片共有三大门派：丐帮、武当、天山。以江湖第一大帮自居的丐帮门人拥有高暴击，高伤害的招式；张三丰所创的武当派以连击多，高防御，高免伤为特点；而地处西域的天山派则拥有可使敌方持续中毒的招数以及高气血、高回复的门派特色。英雄帖是本作独具特色的一环，玩家可以通过组队或者单人闯关的方式挑战各种英雄帖，如聚贤庄、封禅台、少林寺屠龙大会等经典副本，而玩家的最终目标是在游戏中仗剑江湖，并在武侠时代中占领一席之地。



选择阵营的画面



进入新章节



天山派武功



[横版格斗] 真武天劫令

游戏的最大特色在于连招系统的设定上，连招系统包括职业连招、组合连招以及隐藏连招。

游戏运营 北京趣游 **游戏地址** tjl.zhenwu.com

《真武天劫令》是最近推出的一款横版格斗页游。其中职业连招和目前开放的刺客、灵妖、战士三大职业息息相关，各职业有各自的特点，而玩家间的技能组合则为组合连招，不同职业的组合连招在效果、成功率和威力上各有差异。值得注意的是，游戏中的三大职业还有不同的隐藏职业。在即将登场的隐藏职业系统中，通过考验的玩家有一定几率学会自己的隐藏技能，从而在游戏中配合职业技能的使用，让威力成倍增长。另外，《真武天劫令》中的职业连招、组合连招、隐藏连招之间是可以相互转化和配合的。随意组合的连招让格斗的趣味性更为增强，当然也更需要玩家在游戏过程中摸索出最适合自己的格斗道路。



长安城门



升级啦



[角色扮演+策略回合] 龙战

游戏蜗牛2011年重磅打造的一款横版魔幻RPG网页游戏。

游戏运营 游戏蜗牛　游戏地址 lz.woniu.com

游戏拥有蔚为壮观的4个种族总计多达20种角色供玩家选择，同时结合超高品质的视听设定，展现了一个横跨两块大陆的庞大游戏世界。玩家可以共同参与城堡的建设，最终发动万人领地战，惩治黑暗巨龙解救世界！作为一款回合制页游，该作非常注重对于策略的应用。游戏以小队回合制战斗为基础，多个职业配合，不同阵型变化使战斗中的每一步都可以全程参与悉心考虑。而随着《龙战》“王族的召唤”新版本的推出，注重策略和多人配合的游戏玩法被继续扩大，先前广受好评的阵营对抗战场玩法也加入了最新的“库瑞斯神殿”战场。每日限时开启的“库瑞斯神殿”在人数不限的前提下，对玩家调配游戏资源和合理安排战术有了更高的考验。


横轴形式的游戏画面


人物装备画面



[横版回合制] 龙将

游戏以武将、骑宠、街机闯关式副本、怪物攻城和将星这五大系统为主要玩法。

游戏运营 37wan　游戏地址 long.37wan.com

本作是一款三国题材的横版回合制RPG+策略战斗类页游。将星是《龙将》最为独特的一个设定。《龙将》中的将星象征大将的星宿，将星图一共有7张，每张都由若干个星点组成，点亮将星点即可提升主将的能力甚至获得特殊技能。点亮星图所需的将魂在第一次击破关卡或者副本小怪时可获得，另外召唤军团BOSS以及世界BOSS战斗中也可获得大量的将魂奖励。除了上述特色玩法外，《龙将》在RPG角色扮演游戏中加入了寻宝元素——摸金系统。玩家达到一定等级后可以开启标志为地宫摸金的机关。通过摸金，可以获得多种多样的道具，包括天赋石箱等别处无法得到的珍稀道具。


游戏战斗画面



布阵玩法



[角色扮演] 怪物世界（海外游戏）

目前在海外网页游戏门户站上排名超前的一款新作。

游戏运营 monstermmorpg　游戏地址 www.monstermmorpg.com

游戏的设计思路和大名鼎鼎的《口袋妖怪》几乎一致，主要玩法便是在游戏中捕捉各种可爱的小怪兽，并对怪兽进行各种训练，使其成为战场上的得力帮手。在游戏开局阶段，玩家可以进行个人形象的设定，并选择自己的第一只参战怪物。该作目前为玩家提供了多达600多种的游戏怪兽，所有怪兽也像《口袋妖怪》一样被划分为水系、火系、草系、昆虫系、电系、暗系等多个类型。对于喜欢《口袋妖怪》的玩家而言，这是一款可以满足你的收集欲的作品，唯一遗憾的就是游戏的画面，你需要将静态图和文字链脑补成华丽的战斗场景。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



[战争策略] 燎原九州

玩家将在游戏中扮演一位穿越者，你的使命就是带领从太平天国至上古时代的优秀将领。

游戏运营 成都佳橙互动　**游戏地址** www.jutuanle.com

《燎原九州》是由成都佳橙互动自主研发的战争策略类网页游戏。玩家将在游戏中扮演一位穿越者，你的使命就是带领从太平天国至上古时代的优秀将领，譬如石达开、杨秀清以及上古时代的蚩尤、后羿等人，并巧妙运用八大战争阵型与77个兵种改写历史故事。《燎原九州》的阵营按理念分为皇道、王道、霸道三类，玩家可凭自己喜好来选择一种发展模式。该作还拥有护镖、皇陵探索等特色玩法。护镖玩法主要供中等级玩家弥补中后期银币不足的问题，玩家间可以进行护镖抢镖互动。皇陵探索系统更分为皇陵外围、兵马俑道、陪葬宝库、陵墓正殿这四个部分，难度层层递进，奖励也越丰富，玩家在游戏中经过努力，可获得各种奖励和术士类装备。



[横板动作类] 火影世界

改编自超人气动漫题材的横板动作类网页游戏《火影世界》。

游戏运营 蓝港在线　**游戏地址** www.huoying.com

通过原汁原味的动漫剧情、丰富华丽的忍术技能，绚丽的战斗画面，将玩家带到了一个忍术和乐趣并行的“火影世界”。《火影世界》拥有各种动漫味道十足的特色玩法，包括忍术系统、八门遁甲系统、家族系统，玩家还能在战斗中体验到独特的连斩玩法——只要玩家在在规定时间内将怪物击杀，就能增加一次连斩次数，杀怪越多，连斩数就越多。争取更大的连斩数还能获取强大的连斩BUFF，并激活隐藏的忍术效果，想体验700斩后的隐藏忍术可需要下一番苦功夫。《火影世界》名号系统，也推出了针对连斩玩法的名号奖励，系统会自动选出每日连斩数最大的十名玩家，授予忍者最高称号之一的“十大疾风”。


战斗中放狗放蛇也可以


使用变异卡的我爱罗



[战争策略] 骑士的远征

一款支持红蓝3D效果的战争策略页游。

游戏运营 旭游网络　**游戏地址** www.game3d.com.cn



游戏背景为世界被魔族军队侵占破坏，玩家需要自己组建一支英雄部队，去探索未知的世界、发展自己的城堡，训练招募更多的英雄……最终组建一支传奇的英雄部队。不同于以往策略游戏中一城一地的攻略，该作更近似于《英雄无敌》系列，突出以英雄部队为主导的玩法。玩家不仅可以进行故事探索、关卡闯关，还能根据英雄所长进行各类的战术搭配。而美女养成系统也是该作的一个特色，所有玩家初始都会得到一个美女，玩家可以与其交互，培养感情，从而有几率得到披风装备。此外，《骑士的远征》还支持网页与微客户端双模式（微客户端仅7M），极小的容量支撑起强大的视觉享受，让玩家将领略到不同风貌的关卡，不同特性的怪物和英雄。


游戏画面


国家地图


开启3D效果后的画面



[角色扮演] 神曲

一款以西方魔幻背景为题材的即时RPG+策略战斗类网页游戏。

游戏运营 37wan **游戏地址** sq.37wan.com

该作采用3D渲染2D的画面表现方式，给玩家带来如梦如幻的场景画面。《神曲》初期版本主要围绕城池发展、副本探索为主线而展开，作为城主的玩家需要通过发展城池、招募军队与魔族抗衡。在副本探索中玩家会经历各种不同的玩法，或追击、或逃亡、或逆袭等等，最后成为傲视一方的霸主。在战斗表现方面，该作半即时回合制的战斗方式和极具观赏性的战斗特效将让玩家目不暇接，游戏还首创了页游战斗QTE系统，玩家在使用《神曲》中的某些技能后，会弹出操作提示，玩家正确输入后，技能会因为发生变异产生其他效果，这使该作相比传统的回合制游戏拥有更紧张刺激的战斗节奏。游戏中的7种士兵各有所长，通过战魂可以让士兵不断成长，最后培养出征战一方的强力军团。



角色选择画面


战斗



[角色扮演] 地下城盟约

以人族与深渊恶魔军团在千年前签订的地下城盟约为线索，充满魔幻色彩的冒险之旅。

游戏运营 4399 **游戏地址** dxc.4399.com

游戏中，玩家扮演的主人公将以人类的身份，加入恶魔反扑的动荡时代。你可以选择偏安一隅，也可以带领同胞走向一个光明的未来。这款游戏拥有偏向卡通的画面风格，战斗形式则是时下最受欢迎的即时战斗模式，玩家可以用直接点击的方式攻击怪物，并通过快捷数字键使用技能，让攻击更加犀利。在特色玩法方面，《地下城盟约》的宠物系统有不少亮点，游戏中的宠物支持骑乘和跟随状态，玩家甚至可以骑宠进入副本。此外，玩家还能通过该作锻造系统，进行装备打造、属性转移以及部件和宝石的镶嵌、卸除玩法。



[角色扮演] 飞雪连天

你将有机会挑战桃谷六仙、丐帮净衣弟子等著名角色！

游戏运营 爱游网 **游戏地址** fx.aiyou.com

读过金庸武侠作品的朋友想必对“飞雪连天射白鹿”再熟悉不过了，而由爱游网所推出的页游新作《飞雪连天》同样也以金庸武侠为故事蓝本。该作突破性地运用了半即时战旗模式，具有极强的操作性和爽快感，并创造性地开发了全新的“侠客”玩法！玩家不仅能在游戏中研习精深武学，对话绝世高手还能建帮立业，让你游戏生活更加丰富多彩。这款游戏有正派和邪教两大阵营，游戏的特色内容包括挑战副本、飞骑系统、侠客系统等多个玩法。游戏新增的经脉，更为玩家全面提高了战斗力！每一种经脉都对应不同的属性，经脉一共十层，层数越高，经脉所对应的属性值越高。


葫芦坐骑



战斗画面



游戏小地图

轻游戏



并不是所有游戏都需要长时间作战，本期起为大家带来的轻游戏栏目，就收纳了只要花一点点时间也能玩得很HIGH的社区和Flash游戏，希望大家能够喜欢。



[SNS游戏] 小小乐园

游戏地址：http://apps.renren.com/xiaoleyuan



本作是5分钟出品的一款经营类游戏，玩家在游戏中的目标是为居民们打造一所如梦似幻的乐园！从第一个旋转木马、第一家汉堡店开始，可以在自家乐园内建造数十种不同类型的游乐设施、服务设施及装饰物，还可以雇佣小丑在园区内进行各类主题表演。同时，玩家和游客、朋友间也可以进行各种有趣的互动。



[SNS游戏] 晴天小狗

游戏地址：http://apps.renren.com/sunny_puppies



游心乐动推出的一款3D宠物育成游戏，该作拥有拉布拉多、金毛、斑点、边境牧羊犬等多个名种幼犬供玩家领养。当挑中心仪的宠物后，可以通过喂养、照顾及各类游戏同爱犬进行互动，也可以进行各种室内布置。《晴天小狗》同时设定有室内、院子和外出三个不同场景，好友、邻居间可以互相串门，互赠礼物或帮忙照顾宠物。



[SNS游戏] 公主的防线

游戏地址：http://apps.renren.com/myprincess/



拥有日系画面风格的一款塔防类社区游戏，游戏中，公主所在的国度遭到魔王入侵。身为被召唤而来的异界的能人，你将和公主一同建立起抵挡魔王大军的防线。游戏各关卡可安排四位不同类型的出征英雄（炮塔），通过向英雄馈赠嗜好品来与其签订契约，并可以借助训练来提高参战英雄的实力，从第一名英雄——睡鼠开始，和自己的朋友一同展开你的契约师之路吧！



[SNS游戏] QQ超市

游戏地址：http://rc.qzone.qq.com/myhome/21641?time=1323808357843



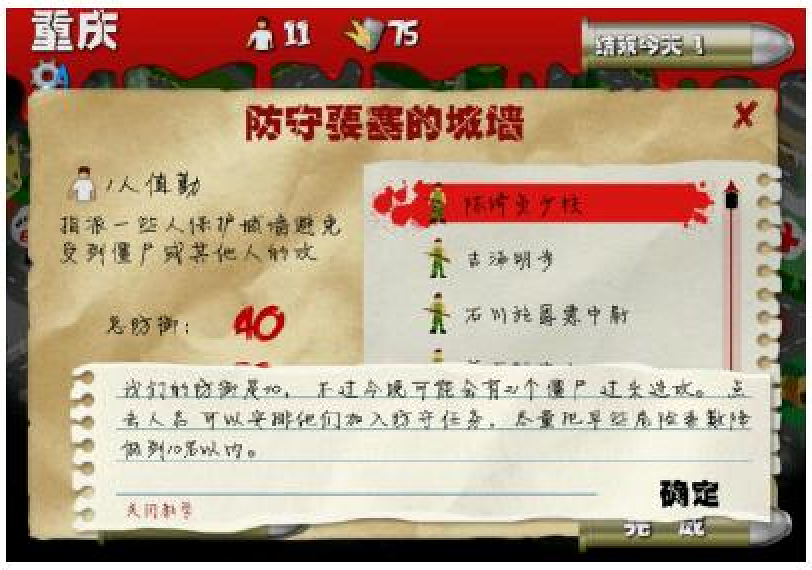
继QQ农牧餐厅之后，腾讯推出的最新社区游戏。该作结合一定的塔防元素，玩家将以店长的身份参与超市的布局、进货过程，注意升级货架和补货工作，确保你的每一位顾客都能在购物旅程中获得充足的商品。你还可以聘请好友作为超市的理货员，并和好友进行互动。此外，该作还设定了独特的顾客相册，你可以随时查看自己的游戏成就。

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888



[Flash游戏] 重建僵尸大陆

游戏地址：http://flash.17173.com/flashfile/2011-11-04/20111104174401602.shtml



游戏中，玩家所在的城市为僵尸所控制。你和伙伴通过一番努力终于清理出一块仅拥有1座农田、2栋住宅和1间警局的庇护所，为了应对不断来袭的僵尸大军，玩家必须设法驱赶其他区域的僵尸来收复土地。这款策略游戏为玩家设计了多种职业的伙伴、多种建筑以及多个游戏结局。玩家面对的麻烦不仅是日益庞大的僵尸军团，还有疾病、意外事故、食物短缺、士气低下等随机事件。

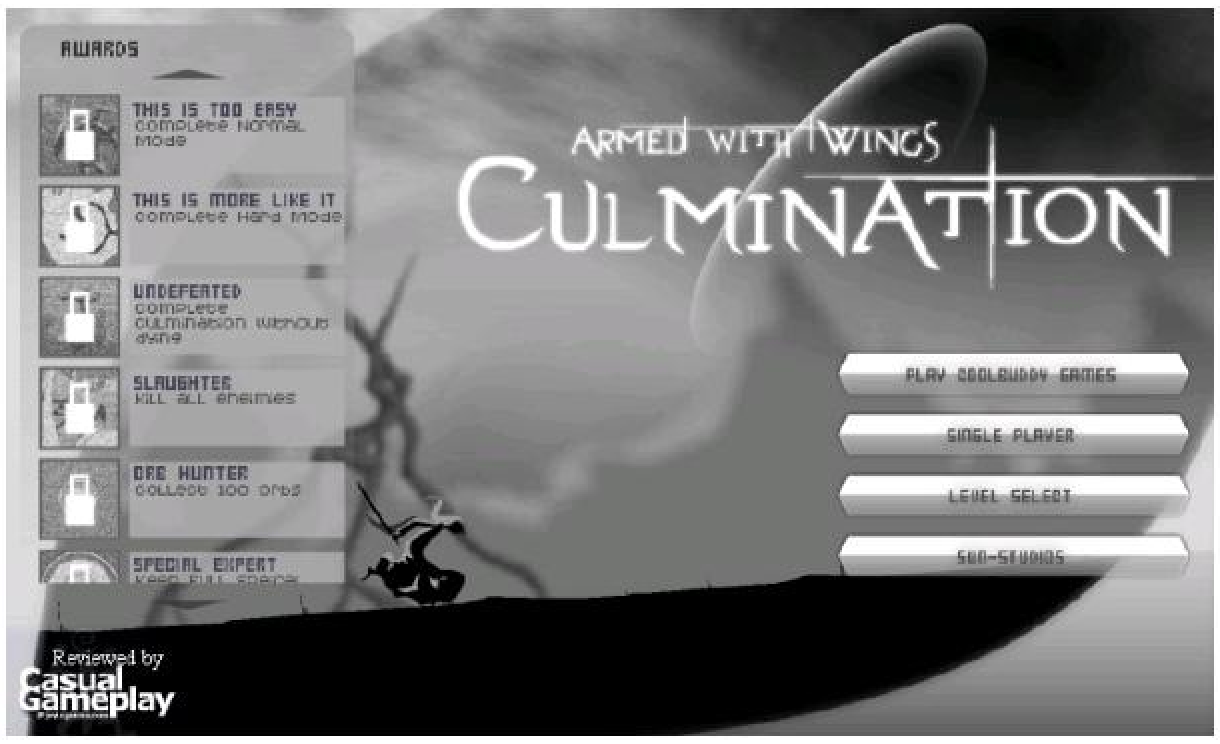


[Flash游戏] 最后的城堡

游戏地址：http://flash.17173.com/flashfile/2011-11-13/2011111315015149.shtml



本作是《皇家守卫军》的游戏团队推出的最新防御策略游戏。玩家的使命就是尽力抵御来自部落的一波波攻击，从而保卫硕果仅存的唯一城堡。游戏中的敌人有兽人、亡灵及恶魔等类型，在一定回合数中还会出现血量超高的BOSS级怪物前来攻城，而玩家可以选择控制的职业则有骑士、法师和弓手三类，并能通过升级让自己的英雄掌握更多作战、防守技能。尤为值得一提的是，这款游戏还支持玩家建房间组队挑战，而选择单人模式的玩家则需要独立同时控制三个职业。



[Flash游戏] 黑鹰武士终极篇

游戏地址：http://flash.17173.com/flashfile/2011-11-23/20111123110250088.shtml



继《黑鹰武士3》之后，Feng推出了该作的第四部作品。和前作一样，《黑鹰武士终极篇》依然采用了剪影式的画面风格，虽然该作不再拥有大篇幅的过场动画，关卡设计也更为短小精悍，但是游戏的战斗打击感却有了大幅度的增强。玩家可以通过有效的连招将敌人击退、击飞再跟进加以重创，但操作不当，也会给角色造成硬直、击空等麻烦，让敌人有机可乘。作为一款强调动作的游戏，该作自然流畅的腾挪动作和格斗技能必然会给动作游戏爱好者们带来精彩的体验。



[Flash游戏] 兔子行动2

游戏地址：http://www.mhhf.net/game/details.aspx?id=2535



这是一款集合塔防和射击玩法的作品，游戏中玩家将控制一只兔子对抗一波波涌来的手指怪。值得一提的是，不同关卡里，玩家的任务并不相同，除了要消灭不同类型的手指怪以外，你还要避免被怪物夺走旗帜。这款游戏中的兔子会随着战斗等级的提升领悟到各种作战技巧。



建议零售价 19.8元

超大艾泽拉斯世界地图
690mm × 1090mm

游戏攻略光盘一张
电子版刊物

魔兽玩家必须收藏！！全国书报亭火爆热销中！！

shop33860899.taobao.com

或登录淘宝网 电攻 搜索

邮局汇款：去邮局办理汇款至编辑部，写明邮购《魔兽世界 地图攻略册》，注：为了保证送达，邮购将采用快递送货，请附加快递费10元。

汇款地址：上海市闵行区桂平路470号14幢1楼 电攻编辑部

邮政编码：200233

注：请在汇款单上填写你的联系方式（手机、电话），以方便我们进行售后服务。

邮购、网购征询电话：021-64856122-288

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信